聖剣伝説3大攻略! タクティクス オウガの別冊付録も◎だね!!

月刊ファミ通Bros.

ブロス

定価480円

平成7年11月1日発行(毎月1回1日発行) 第3巻 第11号 通巻28号 平成6年4月8日第三種郵便物認可

好評連載中
ビヨンド・ザ・ビヨンド新聞

秘技のアルバム
ウレシイ秘技がテンコ盛り!
スーパーマリオ
ヨッシーアイランド
&
スーパー
ドンキーコング
GB

特集
大攻略
聖剣伝説3!!
楽チンの必勝法を教えちゃうぞ!

新作RPG㊙情報一挙公開!
ドラゴンクエストVI幻の大地
ロマンシング サ・ガ3
スーパーマリオRPG
不思議のダンジョン2風来のシレン

1995
11月号

豪華付録
その1 タクティクス オウガ&ときめきメモリアル・FOREVER WITH YOU・攻略必携本
その2 ロマンシング サ・ガ3 巻頭ポスター
その3 人気ゲームステッカーセット
ロマサガ3、バーチャファイター2、ロックマンX3など

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

Human Hudson
FAR EAST OF EDEN
天外魔境
ZERO
12月22日発売
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ゲームは眠らない
パーソナルライブゲーム
PLG SYSTEM
©1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED
絵師：辻野寅次郎
ユーモアアクセス
新情報満載の、新テレフォンサービス！
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■福岡／092-713-9900
ゲームサポートセンター
営業時間／13：00～18：00 ◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322 札幌 011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル ゲームサポートセンター行
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

剣と魔法だけが道を拓く。本格的ファンタジーRPGでルシオンとフシギ冒険に出発だ。

◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。
ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。

ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。

まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。

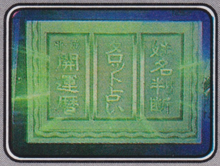
魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー マイクロキャビン 9月14日発売予定／予価6,800円(税別)

「ソード&ソーサリー」キャンペーン

初回特典「ソード&ソーサリー・オリジナルクリアファイル」をプレゼント!(限定5万本)
詳しくは、キャンペーン展開中のお店にお問い合わせください。

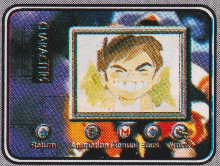
ブレードフォース
スタジオ3DO
10月発売予定／予価6,800円(税別)



占都物語 その1
アリ・アドネ／バイス
10月発売予定／予価5,800円(税別)

ゴールフィールドハンター
カロッツェリアジャパン
10月発売予定／予価7,800円(税別)

テレビのツボ ～迷プロデューサー伝説～
日本アソビプランズ／MBS企画
10月発売予定／予価6,800円(税別)



未来少年コナン DIGITAL LIBRARY
バンダイビジュアル
10月発売予定／予価6,800円(税別)

3DO

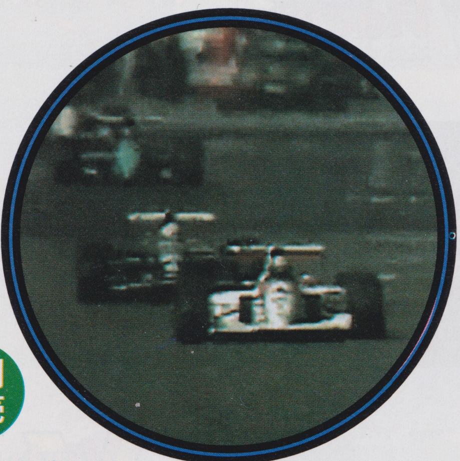
◎3DO、3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは、The 3DO Companyの商標です。◎ソフトの内容および発売日、価格は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。©1994 MICRO CABIN CORP. ©1995 F.E.A.R Company ©1995 Ariadne Co.,Ltd. ©1994 NHKソフトウェア ©1995 カロッツェリアジャパン ©1995 MBS Planning Corp. ©1995 Nippon Asobi Plans, Inc. ©NIPPON ANIMATION Co., Ltd. ©1995 BANDAI VISUAL

速報

ファンの絶大な人気に
支えられた、あの
「ブルーフォレスト物語」。
12月、いよいよ3DOの
RPGに生まれ変わる。

●ブルーフォレスト物語 ～風の封印～
ライトスタッフ／Panasonic　12月発売予定／価格未定

制作2年の超大作、ついに登場。
実在のドライバーになりきって、
超リアルF1サーカスに挑め。



10月
発売

F1GP

●F1GP
ポニーキャニオン　10月発売予定／予価7,800円(税別)

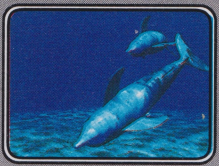
スタジアム・プレイヤーなど、
プロ野球をすべてリアルに再現。
ベースボールの決定版だ。

11月
発売

プロ野球
Virtual Stadium
PROFESSIONAL BASE BALL

●プロ野球バーチャルスタジアム
EAV　11月発売予定／価格未定

えいごでGO!
GAKKEN
10月発売予定／予価5,800円(税別)



アクアワールド　～海美物語～
増田屋／みずき
10月発売予定／予価5,800円(税別)

3DO
R·E·A·L
II
Panasonic

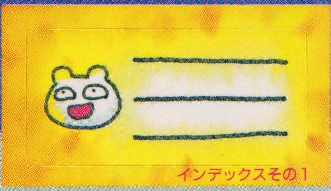
©RIGHT STUFF／KENJI FUSHIMI ©1995 Matsushita Electric Industrial Co., Ltd. Licensed by FOCA to Fuji Television ©1995 PONYCANYON ©1995 Electronic Arts. ©The 3DO ©GAKKEN ©MASUDAYA CORP.,·MIZUKI Co., Ltd.

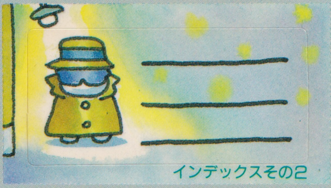
松下電器産業株式会社

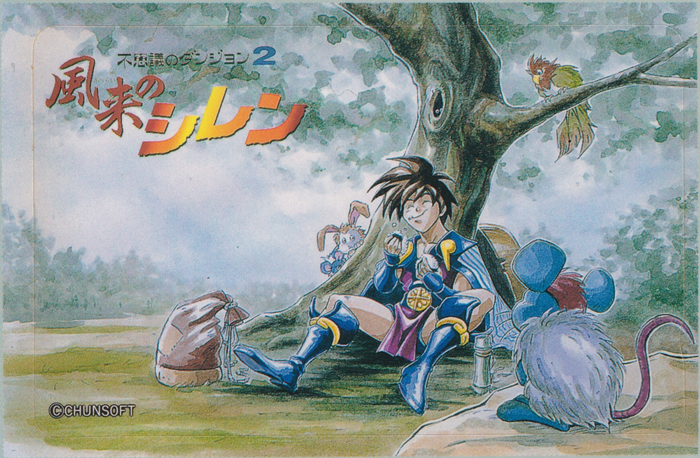
Virtua Racing VR.
サーキットの熱い風にふかれて
バーチャレーシング サターン
あなたのハートを完全移植!
バーチャレーシング サター
Virtua Racing VR.
発売日を待ちながらそっとつぶやく
バーチャレーシング サターン
あのゲームよりいいと思う
ーチャレーシング サターン
Virtua Racing VR.
それにつけても
バーチャレーシング サターン
Virtua Racing VR.
Virtua Racing VR.
無邪気な君の横顔差し込む朝日
バーチャレーシング サターン
少年の日の思い出をうつす
バーチャレーシング サターン
Virtua Racing VR.
ージシャン パンクにロックに
ーチャレーシング サターン
Virtua Racing VR.
Virtua Racing VR.
サターンのバーチャレーシング
が好きですか
バーチャレーシング サターン
95年末発売予定!!
価格未定
株式会社 タイムワーナー インタラクティブ
〒101 東京都千代田区岩本町2-1-15
カスタマーサービス:03(3865)2988(月)～(金)10:00～17:00(祝・祭日除く) ※ゲーム内容に関するお問い合わせはご遠慮ください
©SEGA ©TIME WARNER INTERACTIVE
TIME WARNER INTERACTIVE

人気ゲームテレカ型ステッカー＆
缶入りはるまげどん㊙パワーアップステッカー

これらをうまく活用すれば、君のゲームライフが楽しくなることまちがいなし!!







©1995 スクウェア・キャラクターイラストレーション／小林智美

©1995 スクウェア・キャラクターイラストレーション／小林智美

月刊ファミ通Bros.（ブロス） 11月号

もくじ

ファミコン通信は
Act Against AIDSに
協賛しています。

COVER キャラクターデザイン/松下進
イラストレーション制作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
エアブラシ/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/山田康幸

ロマンシング サ・ガ3

総力特集 読めばクリアーは目前だ!!
聖剣伝説3……119

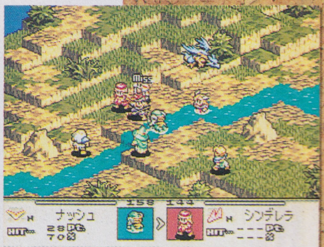
特報 イカした仲間たちと必殺技を大公開!!
ロマンシング サ・ガ3……52

緊急速報① キミのスライムが格闘場に!?
ドラゴンクエストVI幻の大地……26

月刊Bros.発 ゲーム情報局……8
るーのおもちゃばこ……10
TOP15……14
ニューソフトラインアップ……16
新作ゲームスペシャルセレクション……24
緊急速報②『スーパーマリオRPG』……30
緊急速報③『不思議のダンジョン2 風来のシレン』……34
緊急速報④『タワードリーム』……36
ボンバー版……38
ピヨピヨ新聞……40
バーチャルボーイ館……42
ゲームギア大作戦……44
ゲームセンターぶらざーず……46
ネオジオバカ一代……48
3DOステーション……50
秘蔵のアルバム『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』……71
秘蔵のアルバム『スーパードンキーコングGB』……80
㊙のれん街……87
COMIC『はたらくねこ』……95
COMIC『さんかくサモナイト』……103
緊急速報⑤『天地創造』……156
COMIC『缶入りはるまげ丼』……162
COMIC『Gセン場のアーミン』……170
プレゼントクイズ……174
新作ゲームスケジュール表……176
エディトリアル&インフォメーション……180

スーパーマリオRPG

スーパーマリオ ヨッシーアイランド



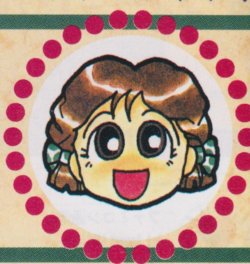
タクティクス オウガ

特別付録

1 '95年秋の2大シミュレーションガイド『タクティクス オウガ』&『ときめきメモリアル』
2 人気ゲームテレカ型ステッカー&プレイステーション用パワーアップステッカー
3『ロマンシング サ・ガ3』ポスター

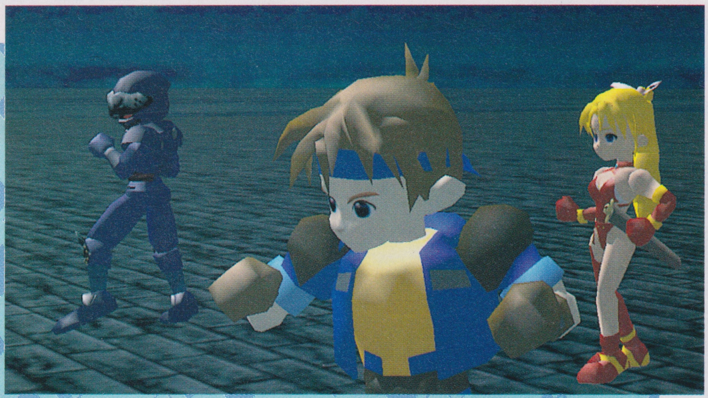
© 1995 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including and photocopying and recording, for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION. 株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。
発行所 株式会社アスキー 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ☎03・5351・8111（大代表）

月刊Bros.発 ゲーム情報局

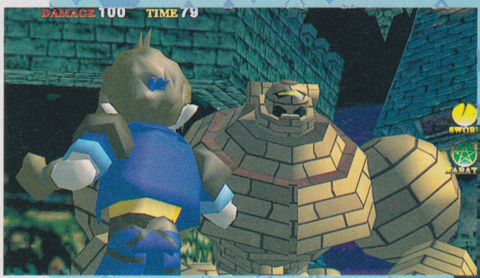


情報1 スクウェアのCG技術が結晶!! 『FF』の未来形!?

8月8日～10日にかけてアメリカはロサンゼルスのロサンゼルスコンベンションセンターという場所で、SIGGRAPH（シーグラフ）というコンピューターグラフィックスのイベントが開催された。このイベントにあのスクウェアが参加していたのだ。しかも、CGで使われていたのは『ファイナルファンタジーⅥ』のキャラクターたちだった。さっそくこの件についてスクウェアに問い合わせてみたところ、「これはあくまでもCG研究用の映像であり、じっさいに次世代機で発売されるゲームの映像とは異なります」とのこと。でも、内容は違うとしても、ニンテンドー64などの未来のゲームのグラフィックのクオリティーってこんなレベルなのかも。いまから楽しみだね。



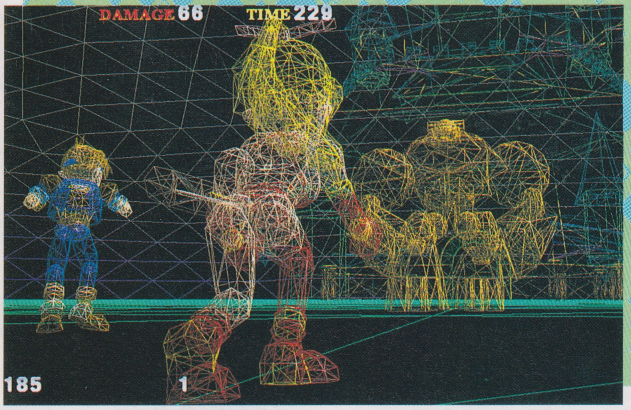
⬆これはSIGGRAPH内のスクウェアのブースの写真。はじめての出展のうえ、小さなブースだったにもかかわらず、連日大にぎわいだったのだ。



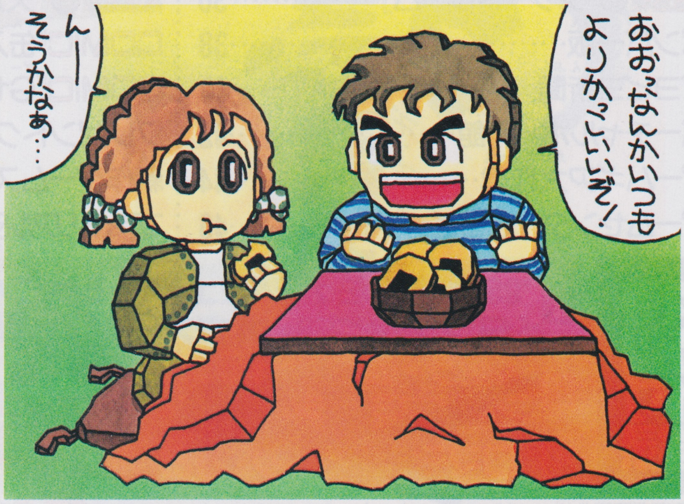
⬆これは『FFⅥ』のキャラ、ロックがモンスターと戦っている場面かな。カメラワークにより、前方からだけでなく、さまざまな角度からの表現が可能なのだ。味方キャラだけでなく、モンスターも緻密に3次元化されているぞ。早くこんなゲームで遊べる時代が来てほしいね。

⬇こちらは、『FFⅥ』のなかでもちょっと影のあるキャラクター、シャドウ。CGになっても相変わらず渋いね。剣を振るところも見てみたかったな。

先進のレンダリング技術



⬅なめらかなポリゴンは、この写真で示されているように、三角形の集合体から構成されているのだ。

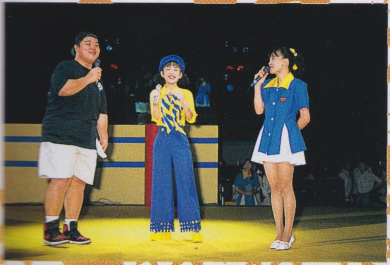


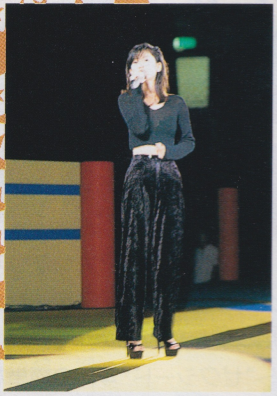
情報2 毎年恒例、カプコンのサマーイベントだ

8月10日に、"カプコンサマーフェスティバル in 国技館"というイベントが東京の両国国技館で開催された。これは、カプコンのゲーム大会を中心としたイベントだ。今回の大会に使われたソフトはサターン版とプレイステーション版の『ストリートファイター リアルバトル オン フィルム』と、サターン版の『X-MEN』、アーケード版『ストリートファイター ZERO』の4つ。それぞれの部門で予選を勝ち抜いた16人が最終的にメインステージで戦ったのだ。

また、ゲーム大会のほかにも篠原涼子のミニコンサートやコスプレ大会があったりと盛りだくさんの内容だったぞ。キミたちのなかにも行った人いるかな。

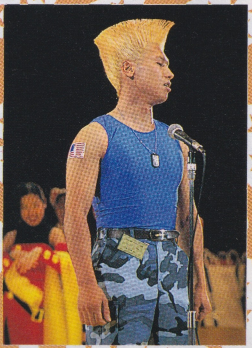
←白熱をきわめた格闘ゲーム大会。強者どもがそろっただけあって、かなりレベルの高い戦いになったぞ。





↑➡カプコンのイベントではすっかりおなじみの伊集院光の楽しい司会があったり、劇場用アニメ『ストII』の主題歌を歌った篠原涼子のミニコンサートがあったりと、終始にぎやかな内容だったのだ。

↑アーケードの筐体をそのまま持ち込んで行なわれた『ストリートファイターZERO』のバトル。参加者はみんな真剣そのものだね。



←これはコスプレ大会の参加者。どこから見ても『ストII』シリーズのガイルだ。似てる!!

情報3 ウルトラ64の続報をお届けするぞ!!

8月10日の一部の新聞に、気になる記事が掲載されたぞ。それによると、「任天堂は12月に発売する64ビットゲーム機（アメリカ名：ウルトラ64）の名称を"ニンテンドー64"にする方針で、『マリオ』シリーズ最新作が第1弾ソフトとして発売される」という衝撃的な内容。そこで、さっそく任天堂に問い合わせてみたところ、「まだ正式には決定していませんが、たしかに名称についてはニンテンドー64にする方向で動いています。ソフトの発売日についてはまだはっきりしたことは言えませんが、11月のファミコンスペースワールド'95で出展される予定になってますよ」と、なかなか期待の持てる回答。続報を待て!!

マリオは出るか

⬅↑毎度おなじみ『マリオ』シリーズ。ニンテンドー64で登場の日も近い!?

←これはアメリカ版、"ウルトラ64"の写真ね。"ニンテンドー64"の姿も早く見たいものだ。

ゼクシード
ZXE-D
LEGEND OF PLASMATLITE

PS プレイステーション	アクション
	バンダイ　発売未定　価格未定

気になるアレコレ 質問大会!

8月号から3回にわたって紹介してきたプレイステーション用ソフト『ゼクシード』。ロボット"ゼクシード"4体の簡単な紹介、システム、戦闘イメージ画面と紹介したけど、まだ"ゼクシード"の詳しい紹介はしてない。今月はバンダイに直接、"ゼクシード"に関する質問を送って、答えてもらったのだ。名前と大きさ、詳しい攻撃方法を聞きだしたので、ぜひぜひ読んでね。

質問① あのあのお、"ゼクシード"に名前はないの?

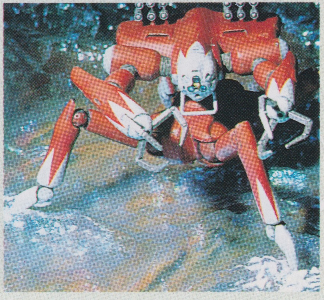
いままで、2足歩行型とか4足歩行型とか、浮遊型などと"ゼクシード" のことを呼んでいたけど、彼らにもちゃんと名前があったのだ。名前の由来になっているのは、空想上の動物や、神様の名前など。ただし、まだこの名前に決まったわけてなく、もっといい名前があれば、変わるかもしれないということだ。

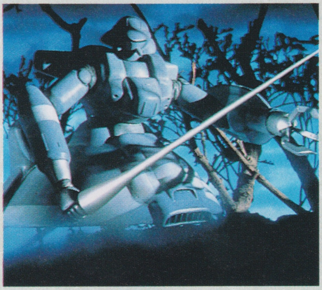
グルースキャップ(GLOOSCAP)

こいつの名前はグルースキャップ。インディアンのあいだで信仰されている神様の名前なのだ。だからまだ名前が決まっていないときは、インディアン型と呼ばれていたのだ。

ルーハイワン(魯海王)

こいつは中国は上海の伝説の生き物から名前を取っている。水中が得意の"ゼクシード"らしい名前だよね。こいつは色と形から、カニ型と呼ばれていたらしいぞ。





アインホルン(EINHORN)

アインホルンとは、ドイツ語で一角獣(ユニコーン)のこと。長い槍を持っているあたりが、名前の由来のようだ。もちろん名前が決まるまえはドイツ型と呼ばれていた。

ロシア語で暴風を意味する名前を持つこいつは、強力なアームで敵を翻弄させて攻撃するのだ。名前が決まるまえは、ロシア型とかゴリラ型とか呼ばれていたらしい。

ウラガーン(ураган)

©BANDAI 1995 イラスト:梅津昌代

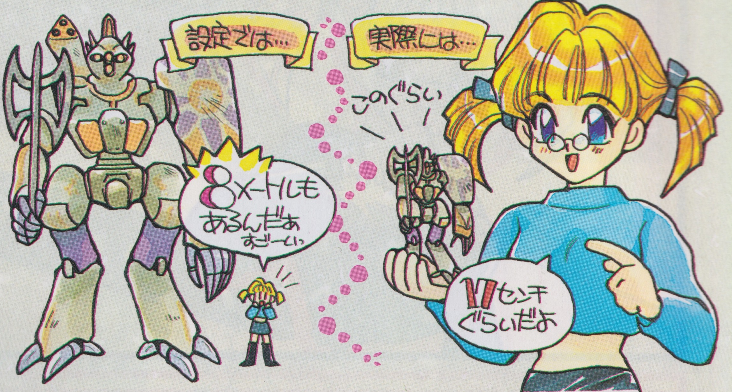
質問② えっとぉ、"ゼクシード"の大きさってどれくらい?

イラストやイメージ画面写真だけでは、"ゼクシード"の大きさを知ることができなかった。唯一、8月号で紹介したウラガーンのイラストで、だいたいの設定上の大きさはわかったけど、実際の大きさはわからなかったよね。そこで設定上の大きさと、実際手に持ったときの大きさを聞いてみたのだ。参考にしてね。

●"ゼクシード"の大きさ一覧表

名前	設定上の大きさ	実際の大きさ
グルースキャップ	8.352メートル	17.4センチメートル
ウラガーン	6.768メートル	14.1センチメートル
アインホルン	5.232メートル	10.9センチメートル
ルーハイワン	5.472メートル	11.4センチメートル

※上の数字は変更されることがあります。



質問③ それからぁ、"ゼクシード"ってどんな攻撃をするの?

10月号で体当たりなど、直接攻撃をしているところを紹介したが、よくあるロボットものよろしく、重火器系の武器が使えるのではないのだろうか? そのへんを聞いてみた。すると"ゼクシード"は、それぞれ得意の火器があるということだった。火器は、レベルが上がるといろいろ選べるようになるらしいぞ。

グルースキャップの武器は 手斧&火炎兵器

右手に持った手斧と、右肩の火炎兵器が武器。ちなみに手持ち武器は、基本的に持ち替えができないらしい。アーム専用武器になっている?

アインホイルの武器は 槍&レーザー

名前の由来となった長い槍と、胸からのレーザーが武器。どちらかというと、遠距離攻撃に向いているようだ。浮遊していてす速そうだし。

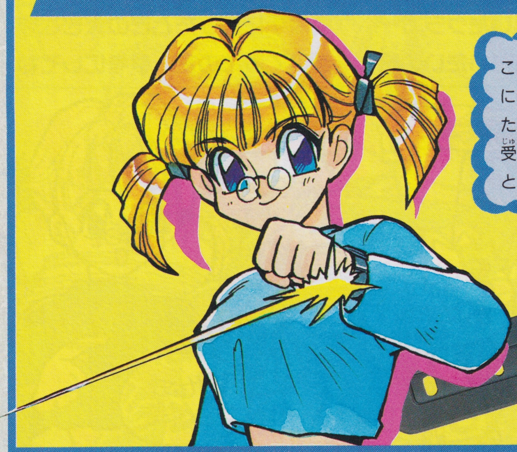
ウランガーンの武器はバルカン

両肩についている突起から、バルカンを発射して攻撃する。こういった火器による攻撃は、コマンドによっての特殊攻撃になる予定だ。

ルーハイワンの武器はミサイル

こいつの武器は、両肩に乗っているミサイルポッドから発射される、強力なミサイル攻撃だ。水中でも使える武器となっているのかな?

体感ゲームの楽しめる ちょっと変わった腕時計 スーパーサイバークロス



この振動ブースターをサイバークロスに装着すると、対戦でダメージを受けたときや、友だちからのメッセージを受信したときや、設定した時間になると、ブルブル震えて教えてくれるのだ。

いつでも対戦!

⬆腕時計で友だちと赤外線通信を使った対戦格闘ゲームが楽しめる！ しかも会話を交わしたり、電話番号や誕生日を記録することができるのだ。■13800円　カシオ

パズルでゲームボーイ? ゲームボーイシャンプー

➡えっ? お風呂に入りながらゲームボーイが楽しめちゃうの!? いえいえ、これは低刺激の子供用リンスインシャンプーの入ったウォーターゲームなのです。本物のゲームボーイみたいに遊べちゃうんだよ。■各580円　タカラ

スーパードンキーコングGB

星のカービィー2

好きなテレビ画面をプリントアウト プリファン

テレビ画面でカードを作ろう!

⬆これさえあれば、好きなキャラクターやテレビ画面をはがきサイズのカードやステッカーにすることができるのだ。もちろん、ゲーム画面だってオーケー。これで思い出の画面を残しておける？　■19800円　セガ

今月のおトボケグッズ

ギャラクシーファイトの ルーミぬいぐるみ

⬅あのネオジオで人気の『ギャラクシーファイト』のルーミがぬいぐるみになったぞ。座った状態で高さ約30センチメートルと大きなぬいぐるみなのだ。■各5千円　アトリエパレット

お好みソース＆お弁当用お好みソース

⬅広島名物といえば、広島風お好みやきでしょう。そのお好みやきにぴったりなお好みソースがこれ。携帯に便利なお弁当用お好みソースもよろしく。■お好みソース　5本入り3000円　お弁当用お好みソース　30袋入り500円　コンパイル

ぷよまん

カーバンクルまんじゅう

⬆➡もうひとつの広島名物といえば、おなじみもみじまんじゅう。『ぷよぷよ』の影の主役、ぷよぷよに続き、カーバンクルもまんじゅうとなって登場したぞ。しかもこしあん味のほかに、クリーム味も新登場なのだ。■各16個入りで2200円　コンパイル

カーバンクル人形

➡かわいいカーバンクルがぬいぐるみになったのだ。『ぷよぷよ』をプレーするときは、そばに置きたいね。■3千円　コンパイル

今月は『ぷよぷよ通(2)』だぁ!

GAME キャラクターグッズ 大公開

ついに発売されるサターン版『ぷよぷよ通(2)』！ 発売を記念して、『ぷよぷよ』グッズ大紹介だい!!

積みすぎにご用心！

⬅引いたカードの指示にしたがい、ぷよをトレーに積もう！　重さに耐えられなくなり、トレーが落ちたら負け。磁力コントローラーがついているから、何個目で落ちるかわからないのだ。■2千800円　バンダイ

バランスゲーム すーぱーぷよぷよ

●お好みソース、ぷよまん、カーバンクル人形のお問い合わせは、☎082・263・6165まで

期待の新作ゲーム TOP15

1 ドラゴンクエストVI ～幻の大地～

1749

- スーパーファミコン
- バックアップカートリッジ
- RPG
- エニックス
- 11400円
- 12月9日発売

2 ロマンシング サ・ガ3

580

- スーパーファミコン
- バックアップカートリッジ
- RPG
- スクウェア
- 価格未定
- 11月11日発売

3 バーチャファイター2

※画面は開発中のものです。

524

- サターン
- CD-ROM
- アクション
- セガ
- 価格未定
- 発売日未定

4 ときめきメモリアル～forever with you～

212

- プレイステーション
- CD-ROM
- シミュレーション
- コナミ
- 6800円
- 10月13日発売

5 ヴァンパイア

129

- プレイステーション
- CD-ROM
- アクション
- カプコン
- 5800円
- '95年秋発売予定

順位	タイトル	票数	機種	メディア	ジャンル	メーカー	価格	発売日
6	不思議のダンジョン2 風来のシレン	110	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	RPG	チュンソフト	価格未定	'95年秋発売予定
7	ビヨンド・ザ・ビヨンド	83	プレイステーション	CD-ROM	RPG	ソニーコンピュータエンタテインメント	5800円	'95年秋発売予定
8	鉄拳2(仮題)	81	プレイステーション	CD-ROM	アクション	ナムコ	価格未定	'96年3月発売予定
9	ロックマンX3	73	スーパーファミコン	カートリッジ	アクション	カプコン	価格未定	12月発売予定
10	真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)	71	ネオジオ	CD-ROM	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	12月発売予定
11	真・女神転生 デビルサマナー	70	サターン	CD-ROM	RPG	アトラス	価格未定	12月発売予定
12	ヴァンパイア	69	サターン	CD-ROM	アクション	カプコン	価格未定	'95年発売予定
13	リッジレーサー レボリューション	46	プレイステーション	CD-ROM	レースゲーム	ナムコ	価格未定	'95年冬発売予定
14	テイルズ オブ ファンタジア	43	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	RPG	ナムコ	価格未定	12月発売予定
15	ファイナルファイト タフ	37	スーパーファミコン	カートリッジ	アクション	カプコン	価格未定	'95年発売予定

アンケートはがきから こんにちは

『ヨッシーアイランド』に出てくるマリオにも、あのトレードマークであるひげが生えていてほしいと思った。
（神奈川県　藤江修二）

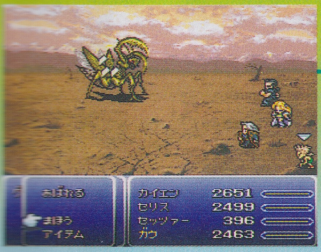
『ストリートファイターZERO』に出てくるキャラクターは、変な髪型の奴が多い。バーディーなんてたまらない……。でもナッシュも捨てがたいな。
（青森県　斉藤大仁）

『鉄拳2』は、『ぷよぷよ通(2)』みたいに『鉄拳痛』(2)というタイトルにしてほしかった。
（島根県　松井猛）

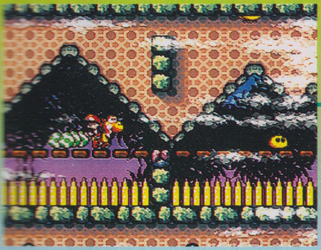
『シムシティ2000』で地震にも耐えられるエクソダスアルコが、建設の3カ月後、地震によって崩れさってしまった。なぜなんだろう？（熊本県　緒方裕二）

読者が選ぶ好きなゲーム TOP15

1 クロノ・トリガー 1556
●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●3月11日発売



2 ファイナルファンタジーVI 801
●スーパーファミコン ●スクウェア
●バックアップカートリッジ ●11400円
●RPG ●'94年4月2日発売



3 スーパーマリオ ヨッシーアイランド 534
●スーパーファミコン ●任天堂
●バックアップカートリッジ ●9800円
●アクション ●8月5日発売

4 ザ・キング・オブ・ファイターズ'94 322
●ネオジオ ●エス・エヌ・ケイ ●カートリッジ・CD-ROM
●29800円・8800円 ●アクション ●'94年10月1日・11月2日発売

5 ドラゴンクエストV 天空(てんくう)の花嫁(はなよめ) 304
●スーパーファミコン ●エニックス ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●RPG ●'92年11月26日発売

6 シムシティ2000 221
●スーパーファミコン ●イマジニア ●バックアップカートリッジ
●12800円 ●シミュレーション ●5月26日発売

7 聖剣伝説(せいけんでんせつ)2 220
●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●アクションRPG ●'93年8月6日発売

8 スーパーボンバーマン3 203
●スーパーファミコン ●ハドソン ●カートリッジ
●8900円 ●アクション ●4月28日発売

9 鉄拳(てっけん) 193
●プレイステーション ●ナムコ ●CD-ROM
●5800円 ●アクション ●3月31日発売

10 ダービースタリオンIII 189
●スーパーファミコン ●アスキー ●バックアップカートリッジ
●12800円 ●シミュレーション ●1月20日発売

11 バーチャファイター 184
●サターン ●セガ ●CD-ROM
●8800円 ●アクション ●'94年11月21日発売

12 スーパードンキーコング 179
●スーパーファミコン ●任天堂 ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●アクション ●'94年11月26日発売

13 MOTHER2 ギーグの逆襲(ぎゃくしゅう) 175
●スーパーファミコン ●任天堂 ●バックアップカートリッジ
●9800円 ●RPG ●'94年8月27日発売

14 第(だい)4次(じ)スーパーロボット大戦(たいせん) 173
●スーパーファミコン ●バンプレスト ●バックアップカートリッジ
●12800円 ●シミュレーション ●3月17日発売

15 フロントミッション 147
●スーパーファミコン ●スクウェア ●バックアップカートリッジ
●11400円 ●シミュレーションRPG ●2月24日発売

好きなゲーム 累計TOP10

順位	前回	タイトル	累計
1	1	クロノ・トリガー	12872
2	2	ファイナルファンタジーVI	8645
3	4	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	4397
4	3	MOTHER2 ギーグの逆襲	4271
5	5	スーパードンキーコング	4210
6	6	バーチャファイター	2997
7	7	ダービースタリオンIII	2029
8	↑	フロントミッション	2022
9	8	ファイアーエムブレム 紋章(もんしょう)の謎(なぞ)	1468
10	10	スーパーボンバーマン3	1454

このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、バーチャルボーイ、ゲームボーイ、ゲームギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、月刊ファミ通ブロスのアンケートはがきによって同一条件のもとに集計したものです。累計の数字は、月刊ファミコン通信'95年1月号から現在までの累計です。

ニューソフトラインアップ 10/3→11/2

もうすっかり秋ですな。秋とくればつぎは冬!! そろそろ冬に向けて身のまわりの支度をしなくちゃね。今月はホットに過ごせる60本の新作ソフトを紹介するよ。

タクティクス オウガ

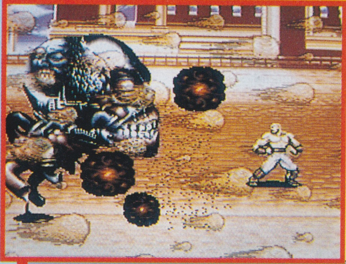
スーパーファミコン
10月6日
シミュレーション
バックアップカートリッジ
クエスト
11400円

『伝説のオウガバトル』の続編だが、3Dマップやキャラクターのエレメントの設定など、前作とはシステムが異なるのだ。解放軍を率いて15の島からなるヴァレリア島の内紛を終結させることが目的だぞ。

©1995 Quest

神聖紀オデッセリアII

スーパーファミコン
10月6日
RPG
バックアップカートリッジ
ビック東海
10800円



古代ローマやギリシャの歴史神話を題材にしたRPG。ストーリーは全部で9章からなり、歴史上の人物や遺跡が登場するぞ。天界、地上界、冥界の3つの世界を舞台に主人公のエルグが活躍するのだ。

©1995 VIC TOKAI

すぱぽ～ん

スーパーファミコン
10月6日
アクション
カートリッジ
ユタカ
5800円

簡単操作とわかりやすいシステムがウリのブロック崩しタイプのアクションゲーム。ステージは全部で50面あり、カラフルでにぎやかなブロックや、さまざまな攻撃を仕掛けてくる敵たちが登場するぞ。

©YUTAKA 1995

スーパー花札2

スーパーファミコン
10月20日
テーブル
カートリッジ
アイマックス
9800円

"こいこい"と"花合わせ"が楽しめる『2』では、なんとふたり対戦が可能になったのだ!! 相手の札が見えるシステムを採用しているので、つぎに相手がどうするのかを考える戦略的なプレーが必要だぞ。

©1995 IMAX

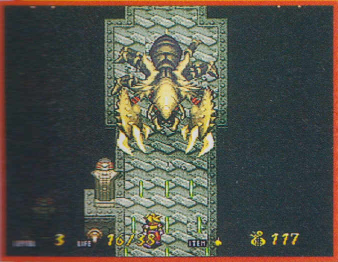
先取りインフォメーション

ファイナルファイト タフ
●カプコン ●スーパーファミコン

ダッシュ攻撃やパワーを溜めて使う必殺技など、新システムが盛りだくさん。もちろん、ふたり同時プレーも健在だぞ。今回はガイとハガーに加えて新キャラクターのルシアとディーンが登場するのだ。

天地創造

スーパーファミコン
10月20日
RPG
バックアップカートリッジ
エニックス
11800円

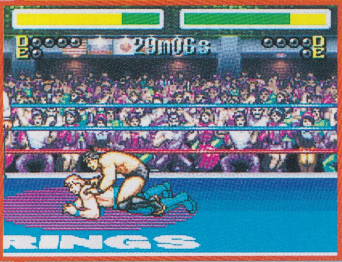


『アクトレイザー』や『ソウルブレイダー』の流れをくむアクションRPG。荒れはてた地上世界を復興し、発展させることが目的だ。プレーヤーの行動によって地上世界はさまざまに変化していくのだ。

©クインテット／藤原カムイ／エニックス／1995

総合格闘技RINGS ～アストラルバウト3～

スーパーファミコン
10月20日
スポーツ
カートリッジ
キングレコード
9800円



リングス公認の格闘技ゲーム第3弾。前田日明をはじめとする16人の選手が登場して最強の座を賭けて闘うぞ。レギュレーションモードでは、選手の能力を自分の好みに合わせて設定できるのだ。

©KING RECORDS／1995 A-WAVE 協力：リングス

パチスロ物語 パル工業スペシャル

スーパーファミコン
10月27日
テーブル
バックアップカートリッジ
ケイエスエス
10800円

パル工業の実機6種類にオリジナル台や対戦専用台を含めた13種類のパチスロで遊べるのだ。台ごとの攻略モードや段位認定モードがあり、認定モードでは、問題集や目押しなどの実技試験があるぞ。

©1995 PAL ©1995 KSS

クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー

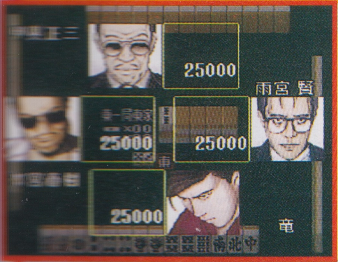
スーパーファミコン
10月27日
RPG
バックアップカートリッジ
ハドソン
9500円

3人まで同時にプレーできるアクションRPG。みんなで協力したりジャマをしたり、いろんなプレーができるぞ。成長させたキャラクターのパスワードを使って強力なパーティーを組むことも可能。

©1995 HUDSON SOFT

麻雀飛翔伝 真 哭きの竜

スーパーファミコン
10月27日
テーブル
カートリッジ
ベック
8900円（予価）

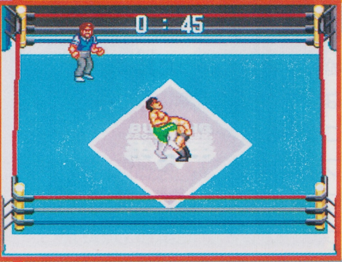


麻雀劇画『哭きの竜』が4人打ち麻雀になったぞ。16人の相手と対局できるフリー対局モードとストーリーモードがあり、ストーリーモードでは竜の異常なまでの強運がバッチリ再現されているのだ。

能條純一／竹書房 ©BEC 1995

激闘バーニングプロレス

スーパーファミコン
10月6日
スポーツ
バックアップカートリッジ
ビー・ピー・エス
10800円

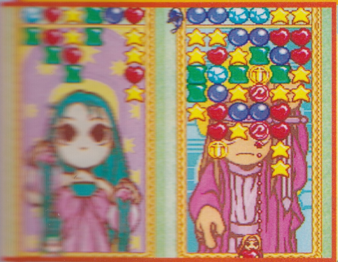


総勢117人のレスラー、600種類の技が収録された本格派プロレスゲーム。屈辱技を受けるとレスラーが怒ったり、反則技を使用するとレフリーの印象が悪くなったりといった要素が加わっているぞ。

©1995 BPS

マジカルドロップ

スーパーファミコン
10月20日
パズル
カートリッジ
データイースト
8500円



上から降りてくる玉を吸い取ったりくっつけながら消していくパズルゲーム。魔法使いや女教皇など、タロットカードのキャラクターが登場するぞ。キャラクターたちのしぐさがとってもかわいらしい!!

©1995 DATA EAST CORP.／LICENCED FROM Copyright ©1995, RUSS LTD.

ライトファンタジーⅡ

スーパーファミコン
10月下旬
RPG
バックアップカートリッジ
トンキンハウス
9900円

殺す、倒す、とは無縁のほのぼのとした雰囲気のRPG。戦闘シーンでは敵をツボに封じ込めちゃうのだ。キャラクターたちのまるっこいアクションや、魔法のグラフィックがとってもかわいいぞ。

©1995 TONKINHOUSE

先取りインフォメーション

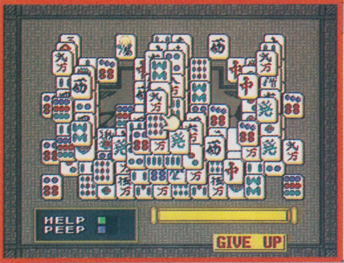
天地無用！ げーむ編
●バンプレスト ●スーパーファミコン

『天地～』のキャラクターが登場する、シナリオクリアー型のシミュレーションゲームなのだ。シナリオは原作と異なるストーリーからなり、ゲームだけのオリジナルキャラクターが登場するぞ。

ゲームの鉄人 THE 上海

スーパーファミコン
10月13日
テーブル
カートリッジ
9980円

サンソフト



麻雀牌を使った人気パズルゲーム、『上海』、『龍龍』、『紫禁城』の3タイトルが収録されたお得なソフト。3つのゲームを楽しみながら、幻の龍伝説を求めて中国全土を旅するストーリーモードがあるぞ。

©1995 SUNSOFT SHANGHAI Ⅲ ©1994 ACTIVISION, INC. SHANGHAI is trademark of Activision, inc. All rights reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT. ©1990 SCAPTRUST. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO., LTD Used under license from ACTIVISION.

ゼロヨンチャンプ RR-Z

スーパーファミコン
10月下旬
スポーツ
バックアップカートリッジ
価格未定

メディアリング

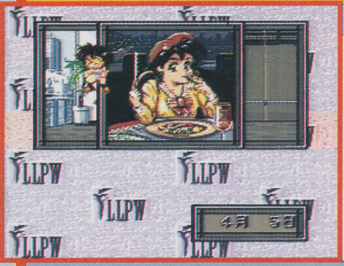
実車を操作できる人気レースゲーム、『ゼロヨンチャンプ』に待望の続編が登場。雨や雪の日のレースができたり、麻雀などのミニゲームも充実し、前作から好評だったRPGもパワーアップしているぞ！

©1995 1995 MEDIA RINGS CORPRATION

白いリングへ ～Twinkle Little Star～

スーパーファミコン
10月下旬
シミュレーション
バックアップカートリッジ
9980円

ポニーキャニオン



プレーヤーはひとりの少女として最強の女子プロレスラーを目指す、シミュレーションゲーム。神取忍、藤原善明といった実名の人気レスラーたちがさまざまなイベントに登場するのも魅力のひとつだ。

©1995 ポニーキャニオン

魔天伝説 ～戦慄のオーパーツ～

スーパーファミコン
10月27日
RPG
バックアップカートリッジ
9900円

タカラ

21世紀まじか、日本列島が地球から分離し、宇宙に飛び出すという大異変が発生。勇士たちは地球へ生還するべく長い戦いへ赴くが、衝撃の事実を知ることになる……。そこで彼らが知った事実とは？

©TAKARA CO., LTD. 1995

ウルトラベースボール3

スーパーファミコン
10月27日
スポーツ
バックアップカートリッジ
9800円

カルチャーブレーン

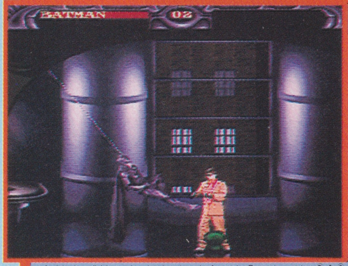
秘打、魔球といった技が、『3』になってさらに充実。しかも今回は、コミカルなキャラクターでのディフォルメタイプ、実名選手を忠実に再現しているリアルタイプといった、2タイプで楽しめるのだ！

(社)日本プロ野球協会公認 ©1995 CULTURE BRAIN

バットマン フォーエヴァー

スーパーファミコン
10月下旬
アクション
カートリッジ
9800円

アクレイムジャパン



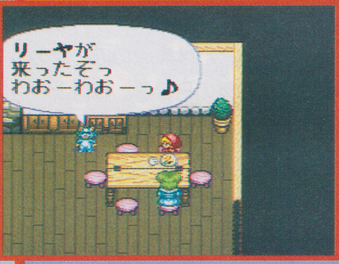
大ヒット映画『バットマンフォーエヴァー』のゲーム化。バットマンとロビンのまえに現れた、トゥー・フェイス、リドラーと名乗る新たな敵を倒すため、ゴッサムシティーを舞台に壮絶バトルだ！

Acclaim is a division and registed trademark of Acclaim Entertainment inc. Ⓡ & © 1995 Acclaim Entertainment inc. All Rights Reserved. TM Sun Corporation of America. ©1995 Sun Corporation of America. All Rights Reserved. BATMAN and all related elements are the property of DC COMICS TM & ©1995. All Rights reserved.

赤ずきんチャチャ

スーパーファミコン
10月
RPG
バックアップカートリッジ
9800円(予価)

トミー



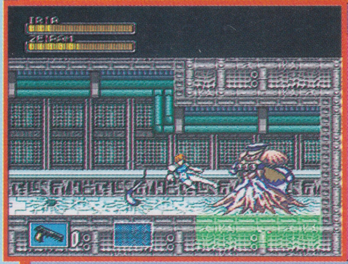
マンガもアニメも絶好調の、『赤ずきんチャチャ』が、オリジナルストーリーのRPGになったぞ。国王の生れ変わりを捜し、チャチャ、リーヤ、しいねちゃんのドタバタ珍道中がくり広げられるのだ。

©彩花みん／集英社／テレビ東京／NAS／TOMY

ハイパーイリア

スーパーファミコン
10月13日
アクション
カートリッジ
9600円

バンプレスト



SF映画『ゼイラム』のアニメ版、『イリア』がアクションゲームになったぞ。主人公イリアの使命は、人命救助、化物退治といった依頼を解決することで、罠を仕掛ける、逃げるといった戦略が必要なのだ。

©1995, 1994 CROWD/ZEIRAM PROJECT © BANPRESTO 1995

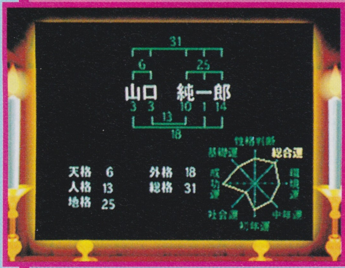
先取りインフォメーション

SUPER桃太郎電鉄DX
●ハドソン ●スーパーファミコン

シリーズ最新作は"DX"と命うっての登場。前作との相違点は、マップの一新、さらに強力になった貧乏神、新しいカードの採用、一発大逆転など。このスペースでは書ききれないほどあるのだ。

「占都物語」その I

サターン
10月27日
その他
CD-ROM
5800円



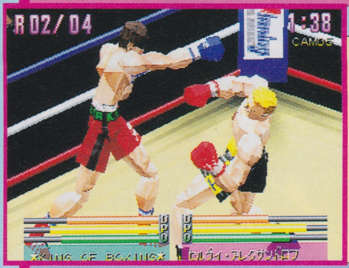
CSK総合研究所

九星占術による平成開運暦、姓名判断、タロット占いの3大占いが楽しめるソフトが登場するぞ。金運、恋愛運、性格判断はもちろん、命名モードでは姓にあった名前を探すことまで可能なのだ。

©1995 Ariadne Co.,Ltd.　©CRI

キング・オブ・ボクシング

サターン
10月下旬
スポーツ
CD-ROM
5800円



ビクターエンタテイメント

個性的な30人の世界ランカーを相手に世界チャンピオンを目指す、ポリゴンを使用したボクシングゲームだ。能力値が設定されたボクサー以外に、プレーヤーが作成したオリジナルボクサーも使えるぞ。

©1995 Victor Entertainment, Inc.

アメリカ横断ウルトラクイズ

サターン
10月下旬
その他
CD-ROM
価格未定

ビクターエンタテインメント

テレビ番組でお馴染みの『ウルトラクイズ』がゲームになって完全復活。東京ドームの○×、成田のジャンケン、グアムの泥んこクイズなどの名物クイズが、番組の臨場感そのままに再現されているぞ。

©NTV ©FUJITSU PERSONAL COMPUTER SYSTEMS LIMITED.1995
©1995 Victor Entertainment, Inc.

The PSYCHOTRON サイコロン

サターン
10月27日
アドベンチャー
バックアップカートリッジ
5800円

ギャガ・コミュニケーション

なんとあの"ハマコー"こと浜田幸一が声優に初チャレンジしているアドベンチャーゲーム。アメリカがロシアから購入したマインドコントロールマシン、"サイコトロン"の謎を解明することが目的だ。

©The Multimedia Store

ただいま惑星開拓中!

サターン
10月下旬
シミュレーション
CD-ROM
5800円

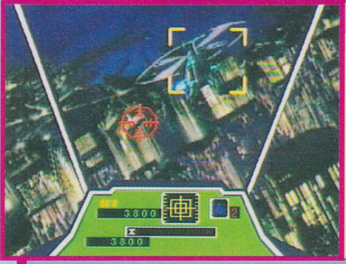
アルトロン

4種類あるロボット軍のなかから好きなものを選んでゲームスタート。材料、建築、邪魔ロボットの3体ひと組のチームを操作し、無人の惑星に木を植え、家を建ててその数を相手チームと競いあうのだ。

©1995 ALTORON CORPORATION

サンダーストーム&ロードブラスター

サターン
10月下旬
アクション
CD-ROM
6800円



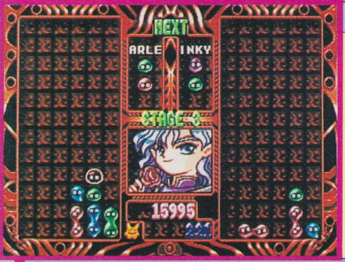
エクゼコ

画面の指示に従い自機を操作して楽しむLDゲーム。その傑作『サンダーストーム』と『ロードブラスター』が楽しめるソフト。それぞれ、アナログスティックとレーシングコントローラーに対応しているぞ。

©1984,1985 DATE EAST CORP.　©1995 ECSECO DEVELOPMENT

ぷよぷよ通(2)

サターン
10月27日
パズル
CD-ROM
4800円



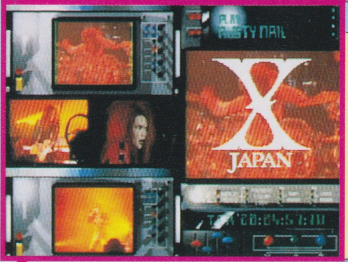
コンパイル

『ぷよぷよ』が、あの漫才デモをひっさげてサターンに登場するぞ。練習モードには新キャラ4体が新たに追加。通モードのエンディングテーマでは、田中勝己の熱いメッセージまで聞けちゃうのだ。

©COMPILE 1995　©LMS Music 1995

X JAPAN Virtual Shock 001

サターン
10月20日
その他
CD-ROM
6800円



セ ガ

ROCKのカリスマバンドXがサターンソフトになって登場。メインゲームはXが公演中のバックステージを探索するアドベンチャーゲーム。迫力のライブシーンが実写で見られるなど、Xの魅力満載。

©I²PROJECT.,LTD.1995 ©EXCESS 24.1995 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995

先取りインフォメーション

セガラリー・チャンピオンシップ
●セガ　●サターン

サターン版の『セガラリーチャンピオンシップ』は、アーケード版の内容を完全再現したうえに、タイムアタックなど家庭用ならではの要素を追加。スペシャルカーを新たに加えられるのもうれしいね。

F-1 Live Information

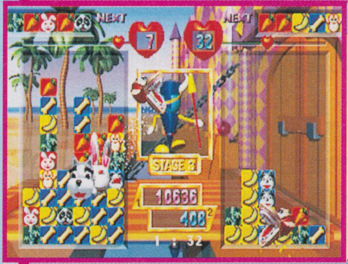
サターン
10月
レース
CD-ROM
5800円（予価）
セガ

プレー状況に合わせて随時実況が入るライブ感あふれるレースゲーム。モナコや鈴鹿にオリジナルコースを加えた全6コースと、5チーム5ドライバーから好きなものを選んで遊ぶことができるぞ。

©Licensed by FOCA to Fuji Television ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995

ばくばくアニマル 〜世界飼育係選手権〜

サターン
10月
パズル
CD-ROM
4800円
セガ



2個ひと組みでランダムに落ちてくる4種類の動物ブロックと、エサブロックを組み合わせて消していくパズルゲーム。CGレンダリング技術を駆使した3Dのかわいいキャラクターたちが登場するぞ。

©SEGA

セガ インターナショナル ビクトリーゴール

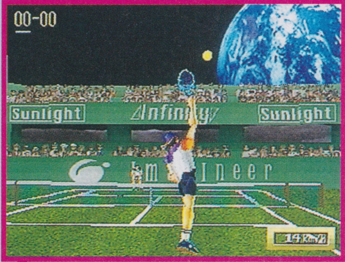
サターン
10月
スポーツ
CD-ROM
4800円（予価）
セガ

今年の1月に発売された『ビクトリーゴール』が全12カ国によるインターナショナルなサッカーゲームになって再登場。選手間の距離が狭くなりパスも決まりやすくなって、より熱い戦いが楽しめる。

©SEGA ENTERPLSES,LTD.1995

バーチャルオープンテニス

サターン
10月27日
スポーツ
CD-ROM
7800円
イマジニア



選手の立っている位置と、ボールが飛んでくる位置をリアルタイムで表示する"マーカーシステム"を取り入れたテニスゲーム。10人のポリゴン選手をあやつり、イマジニア杯を勝ち取るのが目的だ！

©IMAGINEER CO.,Ltd.1995

ハングオンGP'95

サターン
10月
レース
CD-ROM
5800円
セガ

ポリゴンで表現された6つの架空のコースでくり広げられるバイクレースゲーム。ハングオンやパワースライドを使ってコーナーを攻略するなど、バイクならではのアクションが再現されているのだ。

©SEGA ENTERPRISES, LTD.1995

ダークシード

プレイステーション
10月下旬
アドベンチャー
CD-ROM
5800円
ギャガ・コミュニケーションズ

『エイリアン』のギーガーが描くアドベンチャーゲーム。プレーヤーは主人公マイク・ドーソンとなり、古い屋敷に漂う邪悪な影の謎を追って時空を超えた冒険に挑む。ダークワールドから逃げられるかな。

©1992,1993 CYBERDREAMS, INC.Illustration ©1974-H.R.GIGER-ALL RIGHT RESERVED.

トータル エクリプス ターボ

プレイステーション
10月13日
シューティング
CD-ROM
5800円
BMGビクター/クリスタルダイナミクス

高性能戦闘機ファイアーウィングの後方視点からプレーする3D感覚あふれるシューティングゲーム。敵戦闘機の攻撃に応戦しながら、地表に点在する敵施設を破壊して、各ミッションをクリアーするのだ。

©1995 CRYSTAL DYNAMICS

HYPERフォーメーションサッカー

プレイステーション
10月13日
スポーツ
CD-ROM
5800円（予価）
ヒューマン

32チーム＋エディット8チームの総勢40チームが登場するサッカーゲーム。縦、横、斜め3方向からの視点や、CDの容量を活かした美しいグラフィック、リアルな音声により白熱した試合が楽しめる。

©1995 HUMAN

ミニインフォメーション

ナムコミュージアムVOL.1
●ナムコ ●プレイステーション

ナムコの人気ゲームがひとつのソフトに盛り込まれて発売される。『パックマン』をはじめ、懐かしのゲーム6本を一度に楽しめるなんて涙もの。BGMやグラフィックもそのまま再現されているぞ。

四柱推命 ピタグラフ

プレイステーション
10月27日
その他
CD-ROM
5800円

データム・ポリスター

四柱推命と算命占星学を基盤にしている占いソフト。個人の運勢や性格診断だけでなく、グループ内での相性や性格まで占えてしまうのだ。メモリーカードを使えば、1000人分のデータの登録が可能。

©1995 DATAM POLYSTAR／SUCCESS／ONTSU SOFT

ぱいあっぷ・まーち

プレイステーション
10月27日
シミュレーション
CD-ROM
5800円(予価)

プロシードユニ

ボードゲームのように手軽に楽しめるウォーシミュレーション。ユニットは規定のものを生産するのではなく、パーツを組み合わせて作る。だから、陸海空で大活躍の戦車なんていうものもできるのだ。

©1995 プロシードユニ

海底大戦争

プレイステーション
10月27日
シューティング
CD-ROM
5800円

エクシングエンターテインメント

アーケードで好評だった、ふたり同時プレー可能なシューティングゲーム。自機が潜水艦で舞台が海中の設定だから、敵の攻撃方法や弾の動きがいままでのシューティングとは違うプレー感覚なのだ。

©XING/IREM 1995

井手洋介の麻雀家族

プレイステーション
10月下旬
テーブル
CD-ROM
6500円

セタ

プロ雀士の井手洋介が制作を全面指導した麻雀ゲーム。麻雀好きな芥川家を中心に、ホームドラマ風に進行する大会モードが見ものだ。5月は子供に有利など月ごとにいろんなルールが設定されているぞ。

©1995 SETA CO.,LTD ©1995 Yohsuke Ide

豪血寺一族2 ～ちょっとだけ最強伝説～

プレイステーション
10月
アクション
CD-ROM
5800円

アトラス

色物格闘アクションの『2』をベースに、最新作『外伝』の雰囲気がちょっとだけ味わえるソフト。どのへんがちょっとだけかと言うと、タッグを組んで戦うシステムや新技の一部が組み込まれているのだ。

©ATLUS 1993,1994,1995 ALL RIGHTS RESERVED.

ウィザードリィVII ガーディアの宝珠

プレイステーション
10月13日
RPG
CD-ROM
5800円

ソニー・コンピュータエンタテインメント

3DRPGの草分け的存在の『ウィザードリィ』シリーズの7作目。ストーリーは、純粋なファンタジーではなく、SFぽくなっているぞ。100以上の謎と600以上ものアイテムが冒険心をくすぐるのだ。

C 1992, 1994, 1995, by D.W. Bradley and Sir-tech Software, Inc.・All logos, printed graphic designs and printed materials Copyright C 1992, 1994, 1995 by Sir-tech Software, Inc. All rights reserved. WIZARDRY is a registered trademark of Sir-tech Software, Inc. All rights reserved.

藤丸地獄変

プレイステーション
10月
シミュレーションRPG
CD-ROM
5800円(予価)

ソニー・コンピュータエンタテインメント

戦国時代を生きた忍者たちが主人公のシミュレーションRPG。このゲームには隠れ里というものがある。ここでは忍者たちの能力を鍛えたり、戦闘のときに役立つ薬や新兵器の作成などができるのだ。

©1995 Sony Computer Entertainment Inc.・バンドラボックス

The 鬼退治!! ～目指せ!! 二代目桃太郎～

プレイステーション
10月13日
テーブル
CD-ROM
5800円

日本一ソフトウェア

暴れ回る鬼や化け物を退治して、二代目桃太郎を襲名するのが目的のボードゲーム。移動や戦闘の結果はサイコロで決定し、アイテムを使うと有利に進められるぞ。昔話の紙芝居が見られるモード付き。

©1995 NIPPON ICHI SOFTWARE Inc. ©1995 PRISM Ltd.

先取りインフォメーション

ソニックラビリンス
●セガ ●ゲームギア

お馴染みのソニックを主人公にしたクォータービュー視点のアクションゲーム。数本の鍵を集めて迷路から脱出するのが目的だ。高速ステージやボス戦など、『ソニック』のツボは押さえられているぞ。

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

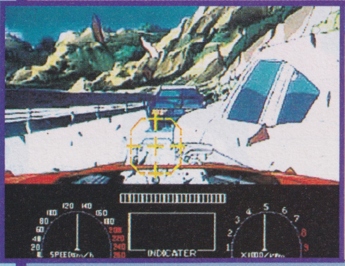
プレイステーション
10月27日
シミュレーション
CD-ROM
リバーヒルソフト
5800円

いろんな機種に移植されている人気育成シミュレーションが、プレイステーションでも遊べるようになるぞ。パソコン版をベースにグラフィックを強化した、いままでの完璧版とも言える内容なのだ。

©HEADROOM／TENKY ©1995 RIVERHILL SOFT INC.

サンダーストーム&ロードブラスター

プレイステーション
10月下旬
アクション
CD-ROM
エクゼコ
6800円



'83～'85にアーケードで人気を博した『サンダーストーム』と『ロードブラスター』が完全復活。オリジナル版の仕様を忠実に再現したアーケードモードと、プレイステーションモードの2モードがある。

©1984, 1985 DATA EAST CORP. ©1995 ECSECO DEVELOPMENT

ゲームの鉄人 THE 上海

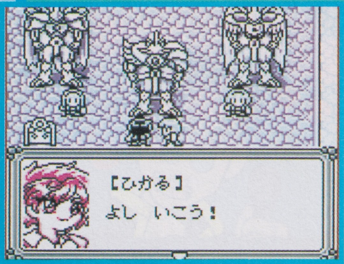
プレイステーション
10月上旬
パズル
CD-ROM
サンソフト
6800円

麻雀の牌を使ったパズル『上海』、『龍龍』、『紫禁城』の3種類のゲームが収録されているお得なソフト。これらのパズルの問題がたくさん用意されているから、この手のパズル好きにはたまらない内容だぞ。

©1995 SUNSOFT SHANGHAIⅢ ©1994 ACTIVISION, INC. SHANGHAI is a trademark of Activision, inc. All rights reserved. SHIKINJOH ©1991 SUNSOFT. ©1990 SCAPTRUST. RONGRONG ©1994 NAKANIHON WREATH CO., LTD. Used under license from ACTIVISION.

魔法騎士レイアース 2nd. ～The Missing Colors～

ゲームボーイ
10月27日
パズルRPG
バックアップカートリッジ
トミー
4500円（予価）

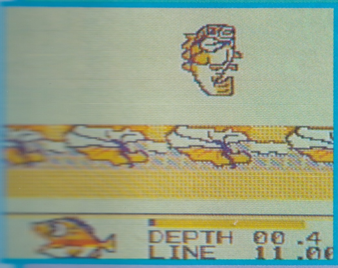


ゲームボーイ版の第2弾。前作は光、海、風の3人が、それぞれ冒険する形式だったけど、『2nd.』では最大4人のパーティーを組んで物語を進めるぞ。ストーリーは前作の続きのオリジナルなのだ。

©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS ©1995 TOMY

ハイパーブラックバス'95

ゲームボーイ
10月20日
スポーツ
カートリッジ
BLACK LABEL
4500円

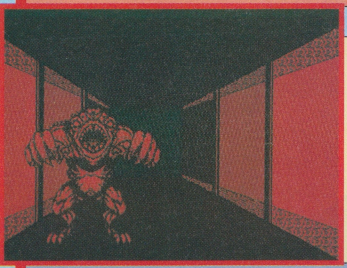


アメリカのふたつの湖を舞台に、100人の選手が腕を競い合う、3D画面のバスフィッシングゲーム。ポイントや天候、時間、水温などのデータがちゃんとシミュレートされている本格的なものなのだ。

©BLACK LABEL 1995

インマウスの館

バーチャルボーイ
10月13日
アドベンチャー
カートリッジ
アイマックス
4900円

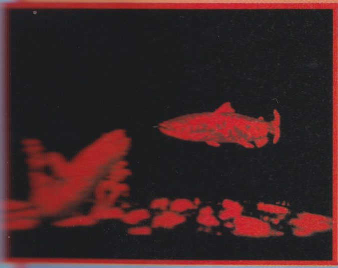


絶大な人気を誇るオカルト小説の『クトゥール神話』の世界を題材にした3Dメイズのアドベンチャーゲーム。全20階構成の館からの脱出が目的だ。ステレオサウンドが恐怖をより倍増させるぞ。

©1995 I'MAX／BE TOP

バーチャルフィッシング

バーチャルボーイ
10月6日
スポーツ
バックアップカートリッジ
パック・イン・ビデオ
5800円（予価）

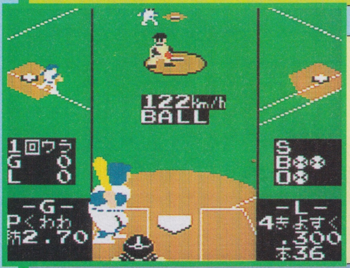


釣りゲーム初のイトウを含む7種類の魚の川釣りが楽しめるフィッシングゲーム。魚が奥や手前に泳ぎ回ったり、景色が何段階にも分かれているなど、ハードの特性を活かした演出が使われているのだ。

©1995 PACK-IN-VIDEO

ギアスタジアム平成版

ゲームギア
10月
スポーツ
カートリッジ
ナムコ
3500円



1986年に発売された同名ゲームが1994年度版の選手データに更新されて再登場だ！ システムはお馴染みのもので、ファインプレーやラッキー7のときの全員絶好調などがしっかりと再現されているぞ。

©1986 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

バーチャルボンバーマン
●ハドソン ●バーチャルボーイ

人気シリーズがいよいよバーチャルボーイでも登場！ 特殊能力を持つ乗り物や、アイテムやトラップなど、いままでのシリーズにないものが出てくるのだ。マップが奥行きのあるタイプになっている。

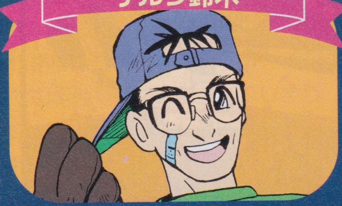
SPECIAL SELECTION

10月3日から
11月1日まで

新作ゲーム スーパーセレクション

NAME	BEST5

アルツ鈴木

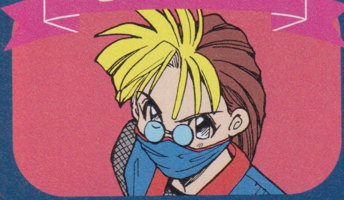


カレーを作った。食った。旨かった。回鍋肉を作った。食った。まずかった。それもひどく。またカレーを作ろう。カレー好きだし。毎日食ってもいい。中華はレベルが3つくらい上がってからにしようと思う。

にしひろき

最近、編集部では引っ越しが大ハヤリである。あのアルツ鈴木までもが自転車通勤できる距離に……。いいなあ、ひとり暮らしできたら、ケーキも食べ放題だし夜中までゲームができるし、それにそれに、う～!!

るー・ルリール



つ、つ、ついに『ぷよぷよ通(2)』が発売されるのだ！　しかもサターン版だよ!!　サターン持ってないけど、『ぷよ通』のためにあたしゃサターンを買うよ(本気)。プレイステーション売っぱらっても買うよ(マジ)。

澄田美崎

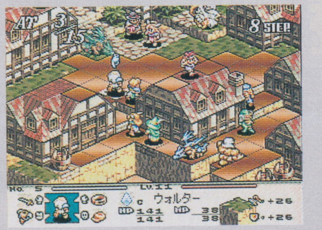
最近ちょっとムカついたのが、カプコンの『天地を食らう　三国志群雄伝』の武将データである。たしかに原作は史実を無視したフィクションだったが、周瑜の国政値が張飛と同じというのはあんまりでないかい？

オススメ 1

SF スーパーファミコン　タクティクス オウガ

■クエスト　■10月6日　■バックアップカートリッジ　■11400円

本当は誓いたくない

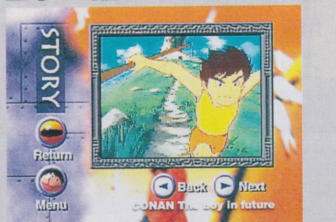


前作『オウガバトル』は途中で投げ出してしまったが、『タクティクス』はイイみたい。タクティカルバトルのシミュレーションゲームになれている人ならすぐに馴染めるシステムがポイントだね。ていねいな説明もしてくれるし、ゲーム中でもセレクトボタンでアイテムやパラメーターの解説を表示させられるし。このところじっくり腰を据えて遊ぶゲームがなかったから、これは○。

3DO スリーディーオー　未来少年コナン デジタルライブラリー

■バンダイビジュアル　■10月20日　■CD-ROM　■6800円

コナン走りをもう一度



『風の谷のナウシカ』や『となりのトトロ』で有名な宮崎駿の作品、『未来少年コナン』がデータベースとして楽しむことができるぞ。1話から26話までの全ストーリーのあらすじを見ることもできるし、設定資料やストーリーボード、いままで発売されたコナングッズもすべてチェックできるのだ。ほかにもパタパタ絵合わせで遊ぶこともできるし、もう何も言うことなしって感じだね！

SS サターン　ぷよぷよ通(2)

■コンパイル　■10月27日　■CD-ROM　■4800円

ジュゲムッ(ドカーン)!!

このサターン版はメガドライブ版とどこが違うかというと、ひとり用のノーマルゲーム以外に総当たり戦の通モードと、練習モードが入っているところ。それに、ゲームが入るまえにマンザイデモっていうのが入ってって、負けても次のデモが見たくて必死になるという……。もう、麻薬のようなゲームですわ。メガドラ版と違って、声もよく聞こえるしね。これは買いでしょ、マジ。

SF スーパーファミコン　タクティクス オウガ

■クエスト　■10月6日　■バックアップカートリッジ　■11400円

平和なる死はヤだ!!

シミュレーションRPG好きなら、買って損はないソフトだと思う。ただし、登場人物や国と国、民族間の相関関係がとてもわかりにくい。オープニングで紹介される相関関係だけでも理解するのにひと苦労だっちゅうのに、ゲーム中にそれぞれの関係がコロコロ変わりまくるのにはちょっと参る。かなり性根を据えて、「やるぞ～!!」という気合を入れてからプレーせねばなるまい。

2 オススメ

SF スーパーファミコン　天地創造
■エニックス　■10月20日

ABXYRと5つのボタン（初期設定では）を駆使して戦闘を行なう、なかなかハードげなアクションRPG。ちかごろこういったチョイ難のアクションRPGってなかったから、うれしいやね。『イース』とかかなりはまったくちのあなたには、かなりいい具合。押し売りまでいかない程度の親切な解説も、ユーザーフレンドリーでいい感じ。

SF スーパーファミコン　スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン
■マジファクト　■10月

なんだか、チト懐かしい感じのするゲームなのだ。4色の魔法のカギを集めてゴールするんだけど、そのためにはそのカギと同じ色の"ぽよよん"と呼ばれるヘンテコリンな生き物を4匹そろえなきゃいけないのだ。そしてそれを集める主人公の名前がガンチャンってわけ。ネコみたいなキツネみたいな、このガンチャンがかわいくて、もう！

VB バーチャルボーイ　インスマウスの館
■アイマックス　■10月13日

3Dダンジョンを冒険する、『ダンジョンマスター』タイプのゲーム。操作がちょっと難しくて、左の✚ボタンで移動して、右の✚ボタンで武器の銃の照準を動かすんだけど、モンスターが出現するとアセっちゃって、つい左の✚ボタンを押しちゃう。でもってモンスターにボコボコにされて……。ちょっと難しめだけど、慣れると怖くて楽しい。

NG ネオジオ　パルスター
■エイコム　■10月

なんか、今月は不作なんだよな〜、ボクにとっては。この『パルスター』、先月のカートリッジ版は、残念ながらおすすめ5タイトルのなかに入れなかったんだけど、今月なら自信を持っておすすめします。内容はというと、激ムズのシューティング。ネオジオのゲームって、カートリッジ版とCD-ROM版があるから、こういうとき有利かも。

3 オススメ

SS サターン　ぷよぷよ通（2）
■コンパイル　■10月27日

セガ系の落ちゲー（『コラムス』や『ぷよぷよ』のことね……って、ほんとは『ぷよ』はコンパイルだけど）があまり好きではなかったんだけど、『通』になってやっとやる気になった。新しいシステム（相殺とか）が気に入ったとかじゃなく、たんに楽しさがわかったからなんだけど。サターン版をおすすめしてるが、ようは『ぷよ』ならなんでもよいよ。

SF スーパーファミコン　タクティクス オウガ
■クエスト　■10月6日

純粋なシミュレーションゲームなんだけど、キャラクターがよく動くんだよね。親が殺されて泣きわめく子供や、駆け出す子供を必死におさえる母親とか。待ちに待ったかいがあったとてもんよ。これだけのグラフィックがスーパーファミコンで可能なんて、やるなクエストって感じ。え、内容？　シミュレーション苦手でさあ、ははは……。

SF スーパーファミコン　マジカルドロップ
■データイースト　■10月下旬

ゲームを始めるまで、ちょっとナメてました。ごめんなさい。遊んでみたら、これがけっこう楽しくて……。同じ色のブロックを、縦に3つ並べると消えるパズルゲームで、ルールが単純なので、ちょっとした暇つぶしにピッタリ。『ぷよぷよ』の連鎖に通じるものがあるので、『ぷよ』ができる人ならハマれると思います。る－はこのゲーム好き。

SS サターン　ぷよぷよ通（2）
■コンパイル　■10月27日

べつに、『ぷよぷよ』をわざわざサターンでやる必要はないとボクは思うのだが、きっとサターンは持っているけどメガドライブは持っていないっていう人もいるだろうし……。この『通』は、いわゆるフィーリング連鎖が決まってまぐれで勝つ、ってことがほとんどなくなっちゃいましたね〜。対戦で勝つためには、ある程度の練習は必要だな。

4 オススメ

SF スーパーファミコン　スーパー花札2
■アイマックス　■10月20日

こいこいと花合わせの2種類が楽しめる花札ソフト。花札を題材にしたソフトって少なくて、たまに出ると気になっちゃうんだよね。トランプとか花札とか、とにかくゲームが好きだから。フリー対戦、リーグ戦、トーナメント戦、対戦プレーなど、モードが豊富だけど、ようは花札をやってるだけってとこが、4位に甘んじている理由だ。

SS サターン　ぷよぷよ通（2）
■コンパイル　■10月27日

相殺や全消し、かたぷよなどなど。いろんなシステムが加わって、さらに通好みになった『ぷよぷよ』、それがこの『ぷよぷよ通（2）』なのだ。2連鎖3連鎖はあたりまえ、せめて5連鎖ぐらいはやらないとね……いやホント。そういうレベルじゃないと勝てないんだもん！　る－とか本田やよいとかに〜!!　ふつ－、そんなに連鎖できないって。

NG ネオジオ　パルスター
■エイコム　■10月

1本20000円くらいするロムが買えない貧乏なる－は、ネオジオCD派。なもんで、先月号でオススメできなかったCD-ROM版『パルスター』が、やっと今月オススメできるよ。内容は、先月アルツ鈴木やにしひろきが紹介したとおり。『R-TYPE』好きとしては、ぜひ自分でクリアーしたいところだけど、まだまだ先の話になりそうよ……。

PS プレイステーション　HYPERフォーメーションサッカー
■ヒューマン　■10月13日

こんな順位じゃ困るんだよな〜、このゲーム。あれだけ燃えさせていただいた『フォーメーションサッカー』の最新作なんだから、今月のラインアップなら、当然のようにトップを獲得してくれなきゃ。選手がケガをしたときやイエローカードかレッドカードで退場になったときに、いちいち読み込みが入るのは、なんとかならなかったものか。

5 オススメ

SF スーパーファミコン　マジカルドロップ
■データイースト　■10月下旬

データイーストにしては、万人ウケするタイプのゲームだなぁ。それが最初の印象。何も落ちてこないが、いわゆる落ちゲーの仲間と見ていいだろう。このゲームのいいところは、ルールがわかりやすい。いろんな色の玉を縦に3つ並べれば消せる。画面上にある玉を取ってきて、それを戻して消していくところが少々変わってるところ。

SF スーパーファミコン　天地創造
■エニックス　■10月20日

これってコマンド式のRPGじゃないんだよね。アクションRPGなんだけど、格闘ゲームみたいにコマンドを入れると、必殺技を出すことができるのだ。慣れないと敵を目の前にちょっとパニックになったりするけど、慣れてくるとあいつはあの技で、こいつはあの技で……って感じで考えて攻撃できるようになったりして楽しいぞ。

3DO スリーディーオー　未来少年コナン デジタルライブラリー
■バンダイビジュアル　■10月20日

月ファミを読んでいる読者ちゃんのなかで、何人『コナン』を知っていることか、ちょっと不安。ま、る－もリアルタイムで見ていたわけじゃないんだけど。このCD-ROMがあれば、全ストーリーのダイジェスト版を見ることができるので、忘れていたストーリーを思い出すことができるぞ。これは、ぜひ宮崎駿マニアにオススメって感じかな。

3DO スリーディーオー　未来少年コナン デジタルライブラリー
■バンダイビジュアル　■10月20日

最初に断わっておくが、すんげ〜人を選ぶソフト。『コナン』を見たことのない人が買ってもしかたがないと思うぞ。でも、『コナン』にちょっとでも思い入れのある人になら、これは……。自分の記憶のなかでは珠玉の名曲だったエンディングテーマ『幸せの予感』が、いま改めて聞いてみるとふつうの歌だったのには、ちょっとショックを受けた。

緊急速報1 ドラゴンクエストVI 幻の大地

ドラゴンクエストVI 幻の大地

今月の目玉はスライム格闘場だ！ なんと、仲間にしたスライム系モンスターを、試合に参加させることができるのだ。自分で育てた自慢のスライムを、試合に参加させることができるなんて、夢みたいだよね。楽しみ♥

SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	エニックス 12月9日発売 11400円		

たくさんみつけてお宝と交換!!

メダル王の城

こんなところに

『V』では、メダルの数をいくつ集めるとどのアイテムが貰えるかという表が表示され、そこから選んだ。『VI』では、持ってるメダルで貰えるだけのアイテムを手渡されるというシステムに変わった。

城がこんな立派に

⬇『V』では1階建てだったのに、『VI』になったら、2階建てにレベルアップ！ かなり立派な城に。

玉座もかなり立派

⬆この王様に話しかけると、いま持っているメダルの数に見合ったアイテムを渡してくれるのだ。

©エニックス イラスト：梅津昌

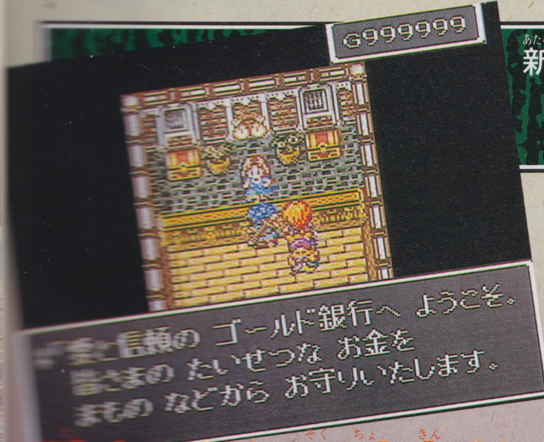
⬅ここで、コンテストの受け付けをしよう。コンテストに参加できるのはひとりだけだ。

自信があったら挑戦だー!!

ベストドレッサーコンテスト

この『Ⅵ』になって、“うんのよさ”が“かっこよさ”に変わった。“かっこよさ”を上げてコンテストに参加してみよう。でも、ただ上げるだけじゃだめ。装備をうまくコーディネートしないと、優勝は難しいぞ。

⬆➡コンテストのまえに、審査員や見物人といろいろ話をしてみよう。



新しいお店

ゴールド銀行

⬅『Ⅴ』にあった預り所の、ゴールドだけを預ってくれるバージョンだ。ま、今回アイテムの類は大きな袋にしまうことができるからね。預ってくれるのはゴールドだけでよいのだ。

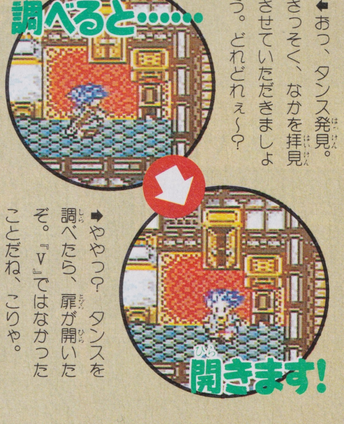
⬆もっちろん、手数料その他もろもろはいっさいいただきませんっ！ 親切丁寧をモットーに、みなさまから愛される銀行を目指します。預金のほうをよろしく。

貯まったら即貯金だ

『Ⅴ』では、預り所でアイテムとゴールドの両方を預ってくれた。だけど、『Ⅵ』では大きな袋の登場で、アイテムを預ける必要がなくなったので、ゴールドだけを預ってくれる場所が登場したのだ。ここに預けておけば、全滅しても大丈夫だよ。

あっ！ こんなところが

『Ⅵ』では、いままで調べても開かなかったタンスの扉が開くようになっているのだ。なかに、ときどき役に立つアイテムが入っていることがあるぞ。



⬅おっ、タンス発見。さっそく、なかを拝見させていただきましょう。どれどれぇ～？

➡ややっ？ タンスを調べたら、扉が開いたぞ。『Ⅴ』ではなかったことだね、こりゃ。

CASINO 『ドラクエ』遊戯場

ここでは、『VI』のお遊びの部分であるカジノとスライム格闘場の紹介をするぞ。カジノには、『IV』で登場したポーカーがパワーアップして復活した。それに今回はモンスター格闘場が、スライム格闘場になったのだ。

POKER ポーカー

前作の『V』ではなかったポーカーが、『VI』で復活したぞ。しかも、役ができたあとにできる、ダブルアップ（獲得コインを倍にできるチャンスゲーム）のしかたが2種類になって、ふたつのポーカーが楽しめるようになった。どちらで遊ぶか、迷うね。

なんかきそうだ

ナイス！3カード

ポーカー復活！

2種類のポーカーといっても、まったく違うゲームではない。ダブルアップのしかたが違うのだ。

ハイローポーカー

裏返されているカードの数字が、表になっているカードの数字よりも高いか低いかを当てるゲーム。2択なので、手軽に遊ぶことができるんじゃないかな？

高い？低い？

ノーマルポーカー

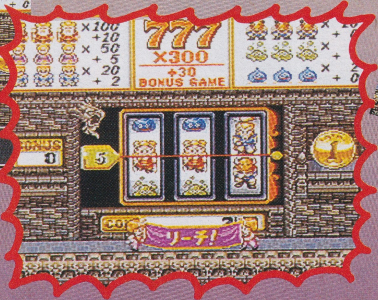
『III』にあったものと同じゲーム。表になっているカードより、高い数字のカードを裏返されている4枚のカードから選ぶというもの。もし、選んだカードの数字が同じだったら、もう一度やり直しだ。

SLOT MACHINE スロットマシーン

『V』ではドラムの数が5個だったが、『VI』では3個と、減ってしまった。だけど、そのかわりリーチがかかったあと、たまにじいさんかばあさんが登場して、ドラムに書かれた絵を、全部リーチ目に変えてくれることがあるのだ。はずれもあるけど

⬆✚ボタンの上を押しっぱなしで、コインが投入できるぞ。

⬇おっと、リーチがかかった。するとこんなかわいいバニーちゃんが登場する。



ばあさんが登場して

こんなじいさん

大当たり〜!!

⬆じいさんかばあさんが出ると、当たる確率がかなり高くなるのだ。まぁ、たまにはずれることもあるんだけどね。

SLIME ARENA スライム格闘場

前作では、カジノにスライムレースというゲームがあった。だけど『VI』では、自分で仲間にしたスライム系モンスターを参加させることができる場所ができたのだ。いくつかランクがあり、高いランクで優勝するほどより素晴らしい賞品が貰える。

発見！ 噂の格闘場

参加できるのはスライムだけ！ 人間は参加できないので注意

⬅試合に出場できるのは、スライム系のモンスター1匹だけ。人間は出場できないぞ。自慢のスライムを連れていくようにしよう。

自慢のスライムがついに格闘場に登場

3回勝ち抜くのはなかなか難しいぞ

⬆⬅1ランクにつき、試合数は3回。1回でも負けてしまうとそこで試合終了となってしまうのだ。しかも試合と試合のあいだは回復することができないので、かなりキツイぞ。

モンスターは手ごわいぞ！ しっかり特技を覚えさせよう

試合は全部で3試合。3試合とも勝たないと、もちろん優勝することができないぞ。ちなみに試合が長引くと、途中でスライムが疲れて試合が終わることがある。

SUPER MARIO RPG

スーパーマリオ RPG

さあ、またまたやってまいりました『スーパーマリオRPG』情報!! 今回は先月号では知られていなかった、マリオの攻撃方法や新しい仲間、新システムなどを紹介していくぞ。RPGの世界でマリオがどうやって戦うのか、どんな仲間といっしょに冒険をするのかなどなど。その全貌が少しずつだけど、みんなのまえに現われ始めているぞ!

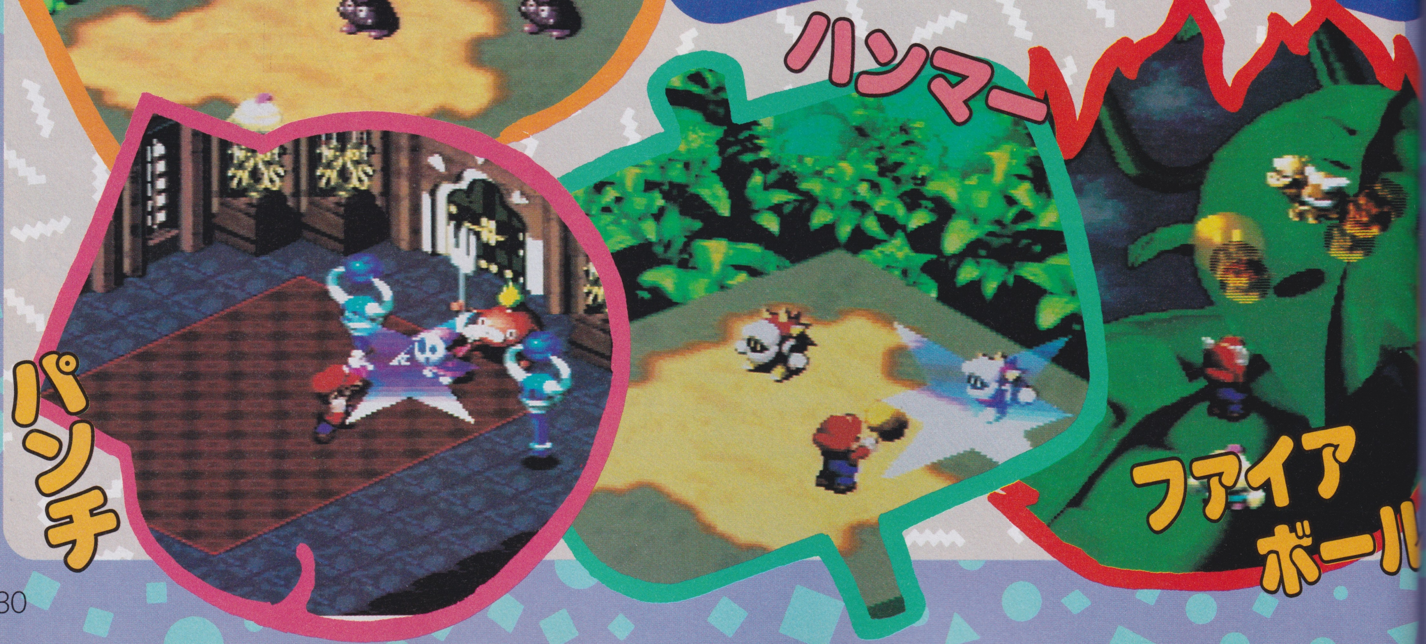
SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	任天堂 '96年1月27日発売 9800円(予)		

やっぱりマリオはダテじゃない!

マリオの攻撃方法が少しだけど明らかになったぞ。基本の"踏みつけ"、げんこつで"パンチ"、ハンマーブロスの"ハンマー"、おなじみの"ファイアボール"、以上4種類。フィールド上で敵にぶつかると戦闘シーンになって、あとはコマンドを入力することで相手を踏みつけたりパンチで攻撃したりするらしいぞ。フィールド上はアクションで戦闘シーンはRPGってことかな?

踏みつけ

いろいろな攻撃方法



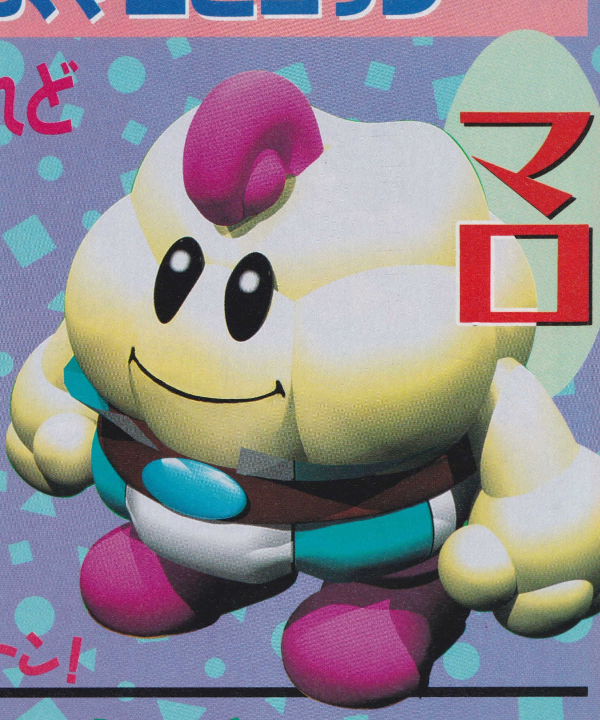
ハンマー

パンチ

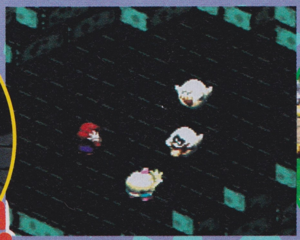
ファイアボール

頼りがいのある仲間たち、マロとヨッシー

ジャンプはめっぽう苦手だけれど仙人仕込みの魔法で勝負だ



ケロケロ湖に住んでいるカエル仙人の孫……らしいんだけど、ジャンプするのが苦手なのだ。でも、そのかわり仙人に小さいころから鍛えられた魔法攻撃はお手のもの！　ようするに、マリオが戦士ならマロは魔法使いってこと。でもこの泡みたいな体は……もしかしてタマゴなの!?



敵を食べてタマゴにしちゃう ヨッシーまたまた大活躍!!

やっぱり今回もヨッシーにはお世話になるのだ。でも仲間と言うよりは、お助けキャラって感じになるらしい。戦闘中にあることをすると、ヒョコヒョコ登場してきて敵をゴックンと飲み込んでくれるのだ。そのあとは、いつもどおりタマゴをポンと産んで……どうするんだろう。

じつは…

今回のマリオは3人パーティーなのだ!!

今回はRPGというだけあって、マリオもパーティーを組んで戦うらしいぞ！　マリオとマロ、そしてもうひとりは……どうやらルイージじゃないらしいね。

©Nintendo／スクウェア　キャラクター：©Nintendo、©スクウェア

マリオを待ち受けるさまざまなアクションイベント

プレーするイベント！

いままでのRPGってイベントが始まると、ただ見てるだけだったりコマンドを入力するだけだったよね。でも、この『スーパーマリオRPG』は違うのだ。イベント自体にもアクションが必要な、〝アクションイベント〟というシステムが加わったのさ。

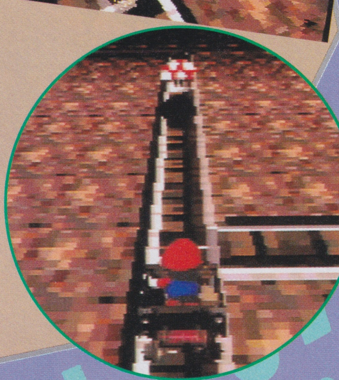
つまり、シナリオのあいだにあるイベントシーンも、プレーヤーがマリオを操作しなくちゃいけないってことなのだ。ジャンプして避けたりダッシュして逃げたりしてね。ここでは、その内容を少しだけ紹介するぞ。

こっそり!? 銅像マリオ

敵のお屋敷に忍び込んだマリオ。やや！ 見張りのトドが部屋に入ってきたぞ。ここは空いている台に乗って銅像のフリをしよう。すると、機嫌の悪いトドが銅像に八つ当たりを始める。つつかれないようにジャンプだ!!

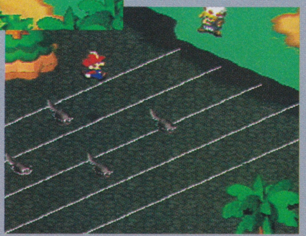
トロッコ乗ってどこまでも

わーい！ 今度はトロッコに乗って進むイベントなのだ。でも、トロッコは自由に止まってくれない。タイミングよく✚ボタンを押してコース変更しないと、先に進むことができないのだ。そしてその途中には……おや、レールの上にキノコが浮いているぞ？ 取ったら巨大化したりして。え、違うの？ そうか、あれを取るとトロッコが一定時間スピードアップするのか。なるほど、ふ〜ん。



ケロケロ湖で大演奏会？

おつぎはケロケロ湖に住むカエル仙人の[…]とで演奏会だ。どうやらこのケロケロ湖[…]向こう岸で、作曲家がある音楽を考えて[…]るらしい。仙人の弟子であるオタマジャ[…]シたちに協力してもらって、そのメロデ[…]を当てようぜ。マ[…]オが弟子たちにピ[…]ンピョン飛び乗っ[…]いくと、それが音[…]となって楽譜が完[…]する仕掛けになっ[…]いるのだ。さあ、[…]ったいどんなメロ[…]ィが奏でられるか[…]



⬆湖に描かれた楽譜の上を、オタマジャクシたちがつぎつぎ泳いでくるのだ。
➡向こう岸まで着くと、弟子たちが音楽を奏でだすぞ。さあ、当たっているかな？

不思議なパネルでお宝入手

アラ、あ〜んな高いところに宝箱があるよ。さすがにジャンプしてもとどきそうにないなあ。でも、この2枚のパネルを使えば大丈夫なのさ。このパネル、2枚のうちのどちらかにマリオが乗ると、もう片方のパネルがマリオの周りをグルグル回り始める。その回っているパネルが宝箱の下まできたときにジャンプして飛び移るのだ。パネルの影と宝箱の影を合わせるようにすれば……ほらねカンタンカンタン。これで高い場所にある宝箱もバッチリさ！

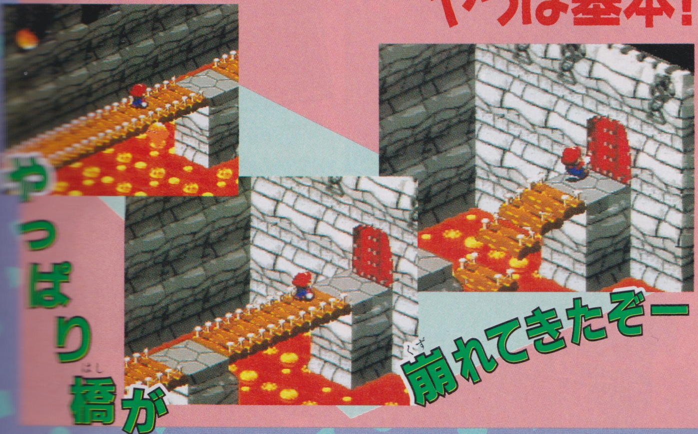
クルクルフラワーでク〜ルクル

クルクル回っている不思議なお花。それがこのクルクルフラワーなのだ。この花に乗ってジャンプすると……ビヨヨ〜ン！　ふつうのジャンプよりもさらに高いところに行くことができるのだ。でも、いつまでも花の上に乗ってクルクル回ってると、アラララ、マリオの目が回っちゃった。

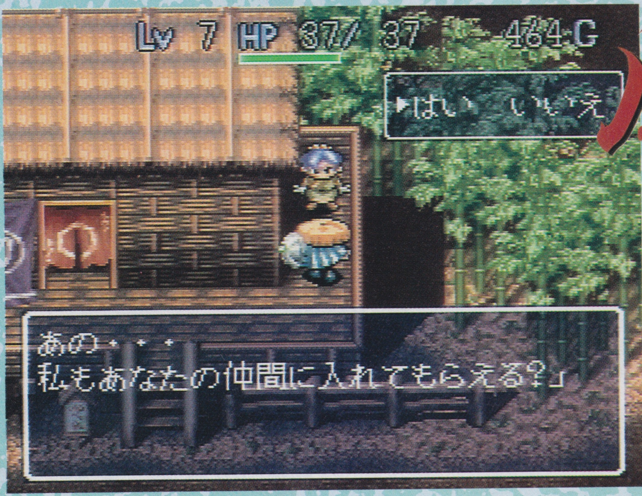
ほかにもこ〜んなイベントが!!

いかにも崩れてきそうな木の橋がかかっているぞ。でも、グズグズしてたら熔岩から飛んでくるバブルに当たってヤケドしちゃうかも。こうなったら一気に……やっぱり橋が〜。

Bダッシュはやっぱ基本！



せっかく集めたコインを盗賊クロコに奪われちゃったよ。岩影にす速く隠れたクロコを捜し出そう。相手に見つからないように、後ろから捕まえないとすぐに逃げられてしまうぞ。そ〜っと近づかなきゃね。



不思議のダンジョン2 風来のシレン

シレンに冒険仲間ができるという話は本当だった！ 今回はそのほかに、新しい罠と肉システムの紹介をするぞ。

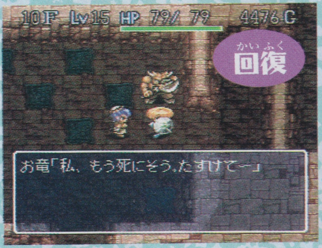
SF スーパーファミコン	RPG	容量未定	バックアップ カートリッジ
	チュンソフト 95年秋発売予定 価格未定		

仲間といっしょの冒険で旅が楽しくなるぞ

若いながら風来人として勇敢に冒険するシレン。そんな彼に惚れ込んで、途中から旅に加わる仲間が大勢登場するのだ。今回はそのなかのひとり、めつぶしのお竜とシレンの出会いを紹介しよう。また、いっしょに旅はしないけれど、たびたび現われてはシレンをサポートしてくれるお助けキャラも出てくるぞ。

⬅仲間は何人でも増やせる。にぎやかな旅になりそう。

⬆連携プレーでモンスターを倒そう。仲間は自分たちで考えて攻撃してくれるぞ。

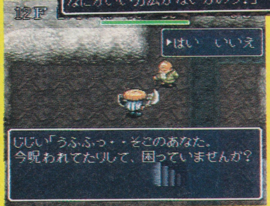


⬆シレンをかばってダメージを受けてしまった。アイテムで回復してあげよう。

お助けキャラはこんな人たち

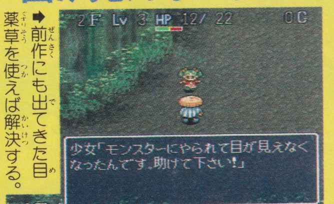
おはらいじじい

➡ぜひ呪文修得に一役かってあげよう。

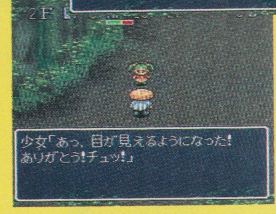


⬅以後、呪いを解いてくれるようになるのだ。

目が見えない少女



➡前作にも出てきた目薬草を使えば解決する。



⬅お礼のキスでちからが1ポイント上がるぞ。

⬇かわいいコからこんなふうに言われた場合、男としてとる態度はひとつ!!

➡彼女は消え、あたりは闇一色。スケベはイカンとやや反省。

⬇村に着くと同じ目にあった風来人がいた。怒るなんて大人気ないなぁ。

⬆➡気にしなくていいよ、という間もないうちに……。や～な予感。

⬆暗闇のなか、モンスターに一方的に殴られて瀕死寸前。

⬅⬇なんとか帰り着くと彼女が囲まれていた。キミならどうする!?

運命の別れ道!

つづく

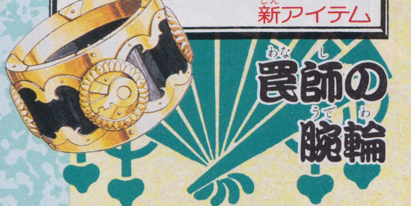
©CHUNSOFT ※画面は開発中のものです。

不思議のダンジョン初登場の強力な罠を公開

長く果てしない道のりや強いモンスターとともに冒険をハードにしている罠。前作でも、踏みつけた瞬間に落とし穴や催眠ガスなどが発生して苦労させられた。今回の冒険では、さらに強力な罠がお目見え。シレンが掛かるのを待ち構えているぞ。

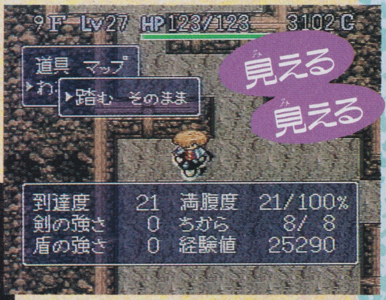
⬆足下に広がる大海原！ このほかにも踏んだショックで血が凍りつく罠が登場。

新アイテム
罠師の腕輪



パワーアップした罠の対策に役立つアイテムができたぞ。この腕輪には前作に登場した罠抜けの指輪と同じ効力があるほか、なんと、モンスターを罠に掛けられるという新しい力も備わっているのだ。

⬅⬇これを装備すると、仕掛けられた罠が見えるようになり、上に乗っても作動しなくなるのだ。



モンスターを罠にはめろ

⬅あちこちで勝手にモンスターが罠に掛かってくれるぞ。おびき寄せて倒すこともできるのだ。

こんな罠が加わるのだ

罠発生の罠

⬆同じフロアに罠がたくさんできる。早く別のフロアに逃げよう。

モンスター召喚の罠

⬆モンスターがウジャウジャ現われ、囲まれてしまう困った罠だ。

肉システムでモンスターの力を身につけろ

以前に紹介した、新アイテムブフーの包丁。今回はこのアイテムで入手できるモンスターの肉の活用法を伝授するぞ。

モンスターの使う特殊能力のなかには、自分でも使ってみたいウラヤマシイものがあるはず。苦しめられたその能力を身につけ、逆にモンスター自身にお見舞いしちゃおう。

新アイテム
ブフーの包丁

⬇これが切り取った肉。おいしいだけでなく役に立つのだ。肉をほおばるシレンの表情が幸せそう。

この武器を装備してモンスターと戦うと、戦闘終了後に倒したモンスターの肉がある確率で切り取れる。手に入った肉を食べると、そのモンスターが持っている特殊能力を身につけることができるぞ。

⬆モンスターになっていられるのは一定時間内ならお好み次第。コマンドで“戻る”を選べばいつでも人間に戻れる。

効果いろいろ! モンスターの肉を食べつくせ

カーバンクルの肉

⬆変身すると回復の呪文が使える。回復アイテムがないときに重宝。

ミノタウロスの肉

⬆痛恨の一撃をくり出すミノタウルス。会心の一撃がキミのものに。

ドレムラスの肉

⬆体当たりを喰らわせて、モンスターを遠くにはじき飛ばそう。

バーニングの肉

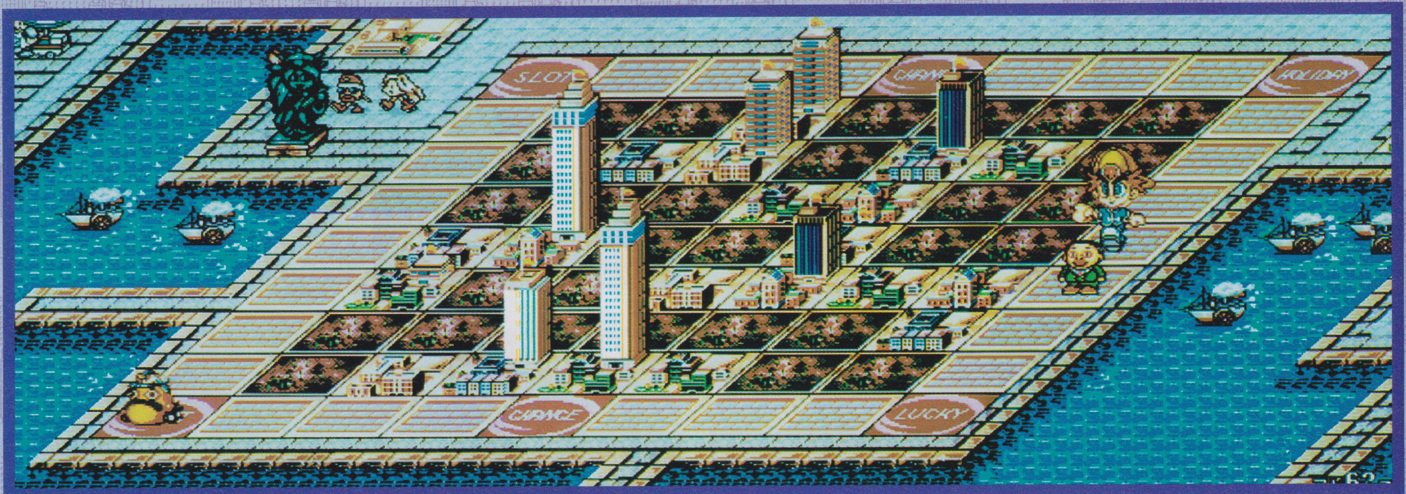
⬆全身が炎に包まれたモンスターに変身。口から炎を吐いて攻撃だ。

タワードリーム

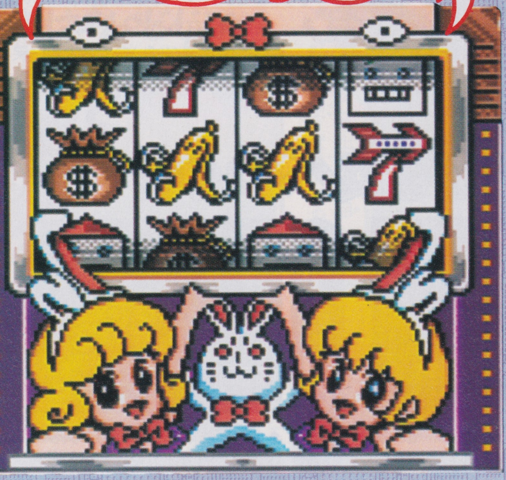
アスキーが秘密裏のうちに制作を進めていたゲームの情報をついにキャッチ！　これからの時季にピッタリの、みんなでワイワイ楽しめる新感覚のボードゲームなのだ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	アスキー　12月発売予定　価格未定	

ボードゲームのしあわせのかたちって♥



こ〜〜んなか·た·ち♥



『タワードリーム』は、『いただきストリート』に続き、アスキーが自信を持っておくるボードゲームだ。簡単に言うと、ビルを建てて、お金を儲けるすごろくタイプのゲーム。サイコロの目によって、誰が勝つか最後までわからないドキドキのゲーム展開が魅力だ。本誌のVB館でもお馴染みの、桜玉吉先生がキャラデザインをしているのも魅力のひとつ。週刊ファミ通で連載した人気マンガ『しあわせのかたち』のキャラクターも出てくるんだから、このゲームが面白くないわけない！　いまからおこずかいを貯めて、発売を待とう。

何もない空き地からスタート

ゲームスタート時は、まったくビルが建っていない。この寂しい空き地が、ゲームが進むにつれて、上のマップのような高層ビル群に変貌していくのだ。それまでには、会社が倒産したり、吸収合併したりと、熾烈な争いがくり広げられる。キミは、グランドタワーを建てることができるかな？

©1995 ASCII CORPORATION

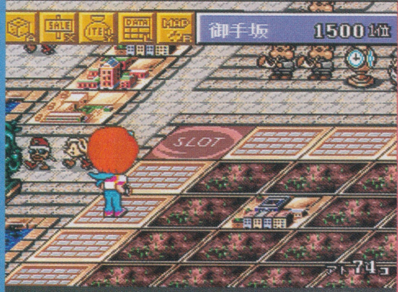
1番お金持ちになったら勝ちー!!

現在、「いま、1番欲しいものは?」、「世の中で大事だと思うものはなに?」という問いで、答えのトップにくるのが"お金"。みんな、お金持ちになりたいよね。このゲームの目的も、お金持ちになることなのだ。空き地にビルを建てて、誰よりも儲けた人が勝ち。運と頭脳の両方が必要なゲームなのだ。

サイコロを振る

定員は4名。全員、左下のマスからスタートだ。サイコロの出た目の数だけ時計回りに進むぞ。

土地をもらう

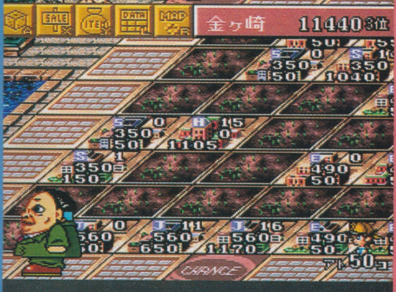


止まったマスの縦か横のライン上にある空き地を貰えるのだ。1回につきひとつだけだぞ。

ビルを建てよう

自分の土地には、ビルを建てることができるのだ。1度に3階(フロア)まで増築できるぞ。

ラインオーナーになる

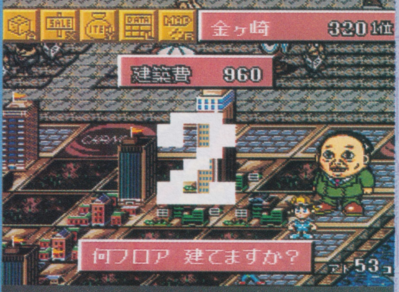


ライン上に1番フロアを持っている人が、そのラインのオーナーになる。通行料が貰えるぞ。

会社のオーナーになる

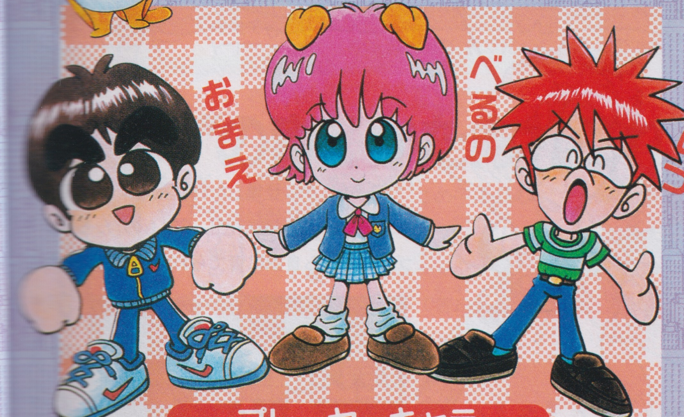
会社を作れば、即キミが社長に。会社を大きくすれば、それだけ、ボーナスも高くなるのだ。

ビルをでかくする



1点集中で、最高の20階までビルを高くするのも戦略のひとつ。通行料が跳ね上がるぞ。

桜玉吉先生の愉快なキャラクターだお

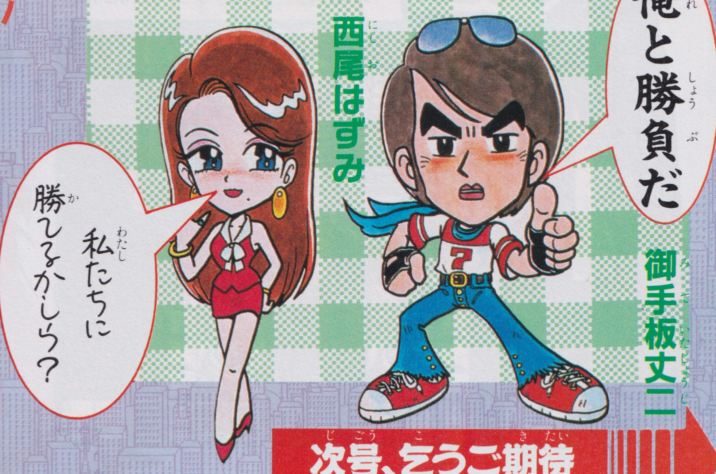


プレーヤーキャラ

人間が使うのは、こっち。8人のキャラから自分の使うキャラを選ぼう。キャラごとに能力差はないから、お好みで選んでね。

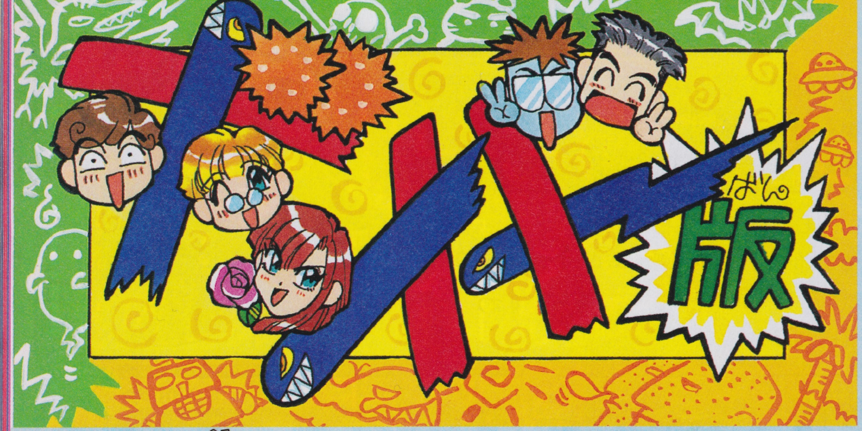
コンピューターキャラ

コンピューターと戦うときは、こっち。9人のAIキャラのなかから対戦相手を選ぶのだ。どいつもこいつもくえない奴ばかりだぞ。



注:画面は開発中のものです。

次号、乞うご期待

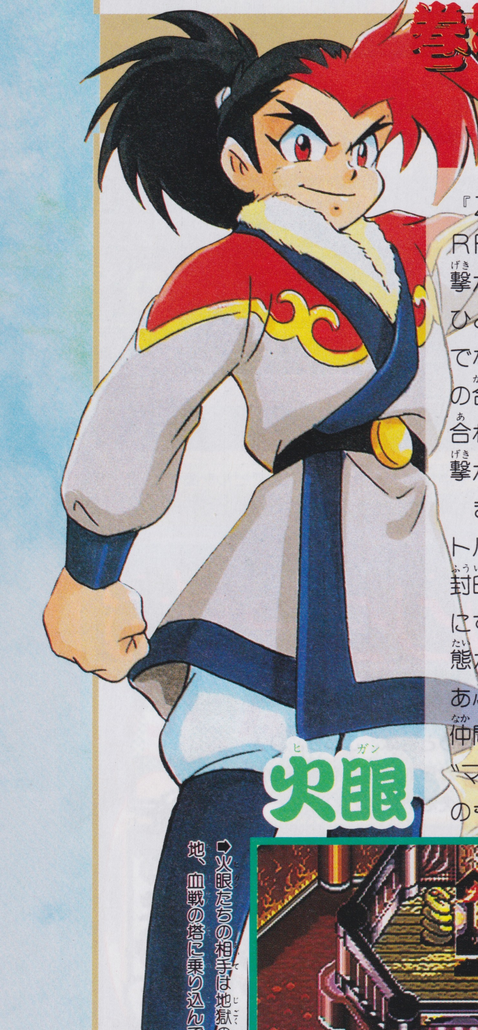


1995年10月3日炸烈 4発目

シリーズ最新作『天外魔境ＺＥＲＯ』は、年内発売に向けて急ピッチで開発進行中。スーパーファミコンの限界を越えた超大容量と数々の新システムで極限までパワーアップした『天外』ワールド。その最新情報がボンバー版で炸烈するぞ。

12月22日発売
スーパーファミコン
価格未定

天外魔境ＺＥＲＯ

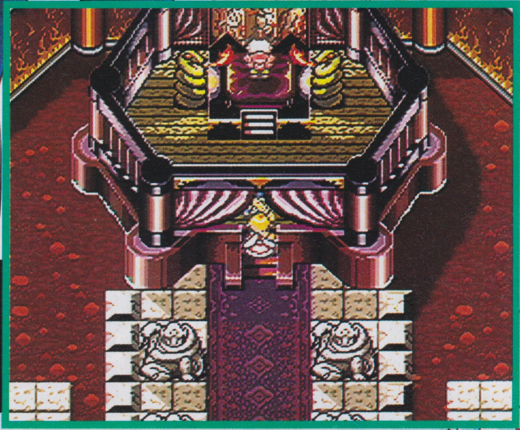


巻物やマもので進化した！『ＺＥＲＯ』パワー全開!!

『ＺＥＲＯ』では巻物（ふつうのＲＰＧの魔法攻撃）を使った攻撃が超パワーアップしているぞ。ひとつの巻物を使った攻撃だけでなく、火、水、風、雷の４巻の合体巻物のうち２種類を組み合わせることで、より強力な攻撃がくり出せるのだ。

また、"マもの"を召喚してバトルに参加させることが可能だ。封印されている"マもの"を仲間にするだけでなく、タマゴの状態から、育てかたによって個性あふれる"マもの"に成長させて仲間にすることもできるのだ。"マもの"の育てかたを工夫するのも「ＺＥＲＯ」ならではだね。

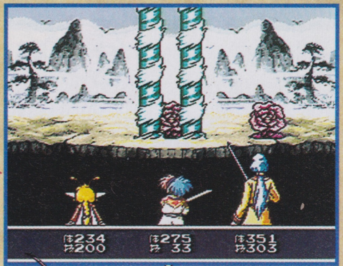
火眼



➡火眼たちの相手は地獄の軍団だ。ヤツらの本拠地、血戦の塔に乗り込んで大暴れしてやれ!!

巻物を合成するのだ!!

火、水、風、雷の４種類（それぞれ２本セットで計８本）ある合体巻物は超強力だぞ。火＋火や風＋水というふうに組み合わせて使用するのだ。



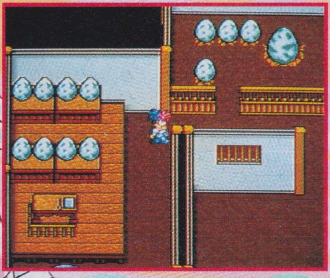
➡もちろん組み合わせによってグラフィックも変化する!!

天神

昴

"マもの"を育てられるぞ

『カブキ伝』から登場した召喚魔法による攻撃が、『ＺＥＲＯ』で究極進化!! "マもの"たちをタマゴのころから自由に育てられるようになったぞ



⬅"マもの"はきちんと育てれば強力に、放っておくとヘボく育つ。

遊ぶ時間によって面白さが変わる!?

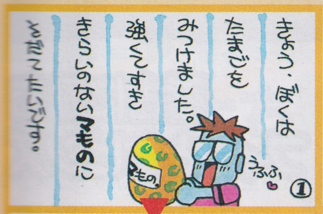
『ZERO』の最大のウリがこの新システム、PLG(パーソナルライブゲーム)。これは、より身近にゲームが楽しめるシステムだ。詳しく言うと、ゲームソフトのなかに時計がセットされていて、ゲームが始まってからゲーム内の時間はどんどん進んでいる。さらに、この時計は実際の日付、時間と同じなので来年の1月1日にはお正月のイベントが起こり、3月3日にはひな祭りが起こるのだ。しかも、このイベントは見逃してしまうともう1年(実際に)待たないと見れない!! というワケ。

PLGならではのシステムとは!?

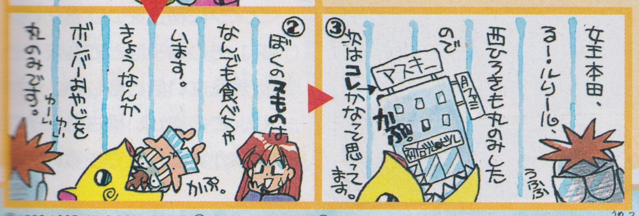
PLGならではのイベントには、日替わり市場(営業時間がある)や各地で開かれるお祭りなどがあるぞ。夜ばかりプレーするとゲームも夜のままなのだ。

スーパーファミコンの電源を切っても"マもの"は育ち続けているぞ。ちゃんとエサをやらないと、"マもの"はおなかを減らせすぎて死んじゃうので注意。

"マもの"の育てかたあれこれ



さて、この子はどんな"マもの"に育てようかな。プリンセス? それともミュージシャン? やっぱり桜の木の下で告白するのかなあ。えっ、ゲームがちがうって? こりゃ失礼。



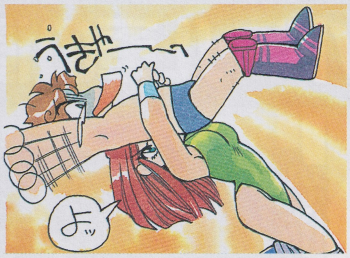
最強〜高田延彦〜

12月27日発売
スーパーファミコン
10900円

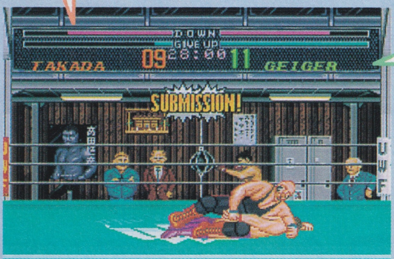
実力派で知られるUWFインターの高田延彦が登場するプロレスゲーム。高田延彦のほかにも9人の選手が加わり最強を目指して闘うぞ。対戦ルールは通常の対戦や時間無制限1本勝負、それにUWFインター公式ルールのなかから選択できるのだ。

UWFインター公式ルールにのっとった試合では、規定された技を決めたり、ダウンを奪って敵の持ち点を減らし、持ち点をすべて奪うと勝利するのだ。パンチ、キックなどの打撃技で相手の体力を奪い、敵の体力が残り少なくなったらす速く技を決める、といった闘いかたが要求されるぞ。テクニックだけでなく、効率よくポイントを稼ぐための駆け引きも重要なのだ。

大技を決めてポイントを奪え!!



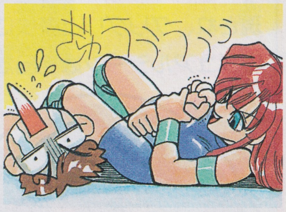
スープレックスなどの大技はスキはでかいが決まれば相手の持ち点を確実に奪えるぞ。相手が少しでもスキを見せたら迷わず狙おう。



⬆ゲイザーや佐伯、菱川などUWFの人気レスラーが総登場!! 武道館、道場、巌流島の特設リングなどを舞台に最強の座に就くため闘うのだ。

サブミッションで一発逆転だ!!

サブミッションによる攻撃で相手の精神力を奪え!! 青いゲージをカラにするとギブアップだ!!



広報のおねーさんにアタック!!

編集者(編) こんちゃ内田さん。『天外ZERO』のPLGシステムは奥が深そうですねぇ。じつは隠された秘密があったりして。
内田(内) すごく奥が深いですよ。でも詳しい情報はまだヒ・ミ・ツ。読者のみんな来月まで待ってね♡
編 そんなこと言わないで教えて。
内 じゃあ打ち合わせのときは休まずにちゃんと出席しろボケ(怒)。
編 ガーン。すいません(土下座)。

内田百合子さま(2?)

ファミ通の情報を取り仕切るハドソンの広報。お世話になってます。

©1989,1995 HUDSON SOFT ©1989,1995 RED. ©1995 U.W.F INTERNATIONAL イラスト/梅津昌代

Beyond the Beyond

ビヨビヨ新聞 Vol.3

BIYOBIYO NEWS

本誌の期待のゲームTOP15にもランクインし、期待の高まる『ビヨビヨ』。今回は、オープニングとイベントの紹介だぞ。どちらもポリゴンを駆使してあり、さすがプレイステーションと思ってしまうデキなのだ。

PS プレイステーション	RPG	CD-ROM
	ソニー・コンピュータエンタテインメント '95年秋発売予定	価格未定

バンドール軍の侵攻が開始された!!

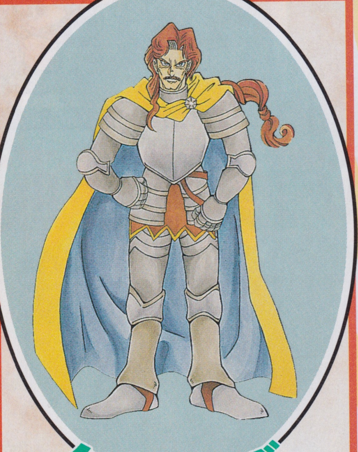
オープニングシーンでは、天才軍師シュタットト率いるバンドール軍がマリオン王国に侵略を開始するまでのストーリーが語られる。さらに、フィンとケビンズが剣を交えるところも見られるぞ。柴田亜美先生デザインのキャラクターがポリゴンで再現され、グリグリと豪快に動くビジュアルシーンは絶品だ。

恐怖の侵略者

⬅⬆向かって右がバンドール王、左の鎧の男がシュタットトだ。

すべてはここから始まった

丘に立つふたりの男。じつはこのふたり、バンドール王とシュタットトなのだ。彼らが見下ろす先は、エドワードたちが暮らすマリオン王国。いままさに、バンドールの奇襲が始まろうとしている。



ケビンズ

フィンの父親。いまは、マリオン王国の騎士長を勤めている。礼節を重んじる立派な騎士だ。

剣を構えるフィン

⬆➡草原で修行する親子。ケビンズからは「騎士は、自分の身をもって国を守るべし」という言葉が聞こえてきそう。

勇ましい顔のケビンズ

稽古に励むフィンとケビンズ

フィンに稽古をつけるケビンズ。その様子はとても親子とは思えないほど厳しい。しかし、この厳しい稽古も親子の信頼があるからできるのかも。

©1995 Sony Computer Entertainment Inc.／©1995 CAMELOT

フィンたちを待ち受けるできごと

フィンたちが、冒険の途中に遭遇するできごとを、いくつかここで紹介するぞ。パーティーの前に立ちはだかる金色の巨大なドラゴンや、戦艦どうしの迫力ある砲撃戦。そして目玉は、3D機能をフルに活用した、謎の物体の出現シーンだ。

ほかにも、冒険には欠かせない乗り物の紹介もしているので、そっちのほうも要チェック。

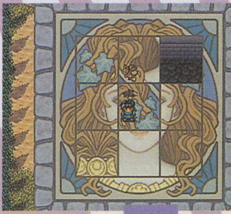
巨大ドラゴン

フィンの何10倍もある巨大なドラゴン。こんな大迫力のドラゴンが登場するのも『ビヨビヨ』ならでは。この大きな体で、フィンの行く手を遮っている。こいつが邪魔で先に進むことができないのだ。

⬅⬆金色のドラゴンが気持ちよさそうに寝ている。でも、邪魔だからほかで寝てくれ。

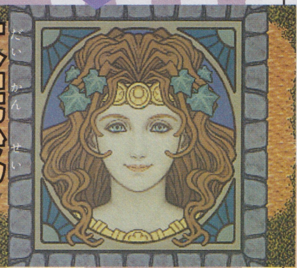
女神のパズル

画面いっぱいに描かれた女神の肖像。このパズルを完成させなければ、先へは進めないのだ。



あと少しで女神の顔が

⬆あ～して、こ～して、あぁややこしいよ、このパズル。なんとかして……。

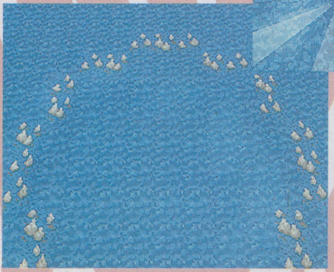


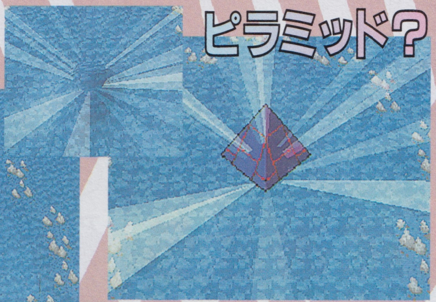
大完成!!

謎の物体

浅瀬に囲まれた海から光が四方に広がり、ピラミッドのような物体が現われる。この物体は、古代人が作った物か、それとも神が作った物なのだろうか……。いずれにしろ、フィンたちの冒険に大きく関わってくるものに違いない。

⬇➡海が光を放ち始めた。これからいったい何が起ころうとしているのだろうか……？



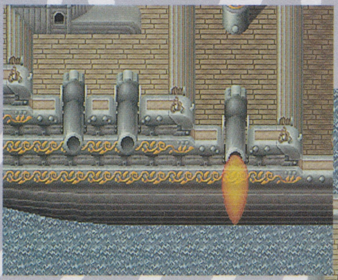


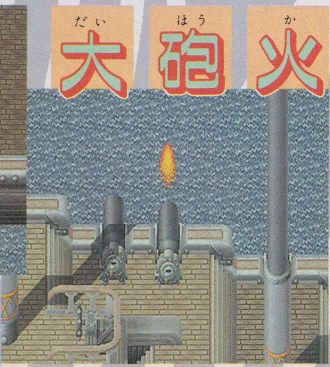
ピラミッド？

⬆海が盛り上がったと思うと、なんと海から巨大な物体が姿を現わした。

戦艦の砲撃戦

海で起こる戦艦対戦艦の砲撃戦。1画面には収まらないくらい巨大な戦艦どうしの戦いは、壮観そのものだ。戦艦で戦っているのは、パンドール軍とマリオン軍なのか、それともまったく新しい敵なのか。そのへんは、まだ謎である。





大砲火

⬆➡激しい砲撃をくり広げる両者。この戦いに勝利するのは、いったいどちらの戦艦なのであろうか……。

爆発

⬆➡攻撃を受け爆発する船。このあと船は、沈没してしまう。

冒険に不可欠な乗り物たち

海を渡るために必要な船。空を飛びまわることのできるドラゴン。どちらも冒険には欠かせない乗り物で、手に入れればぐっと行動範囲が広がるぞ。また、このほかにもいくつか乗り物が存在するのだ。

船

⬆➡海を移動できる船。どこかの港で購入するのだろうか。

⬆船内はこんな感じになっている。Bedもたくさんあって広いぞ。

ドラゴン

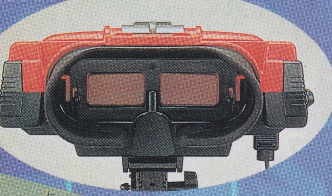
⬆ドラゴンに乗っているときは、モンスターと遭遇しない。さらに、船では越えられなかった浅瀬なんかも、ひとつ飛びしてくれるぞ。

マッド・サイエンス・ラボラトリー

バーチャルボーイ館

レポート3
バーチャルボーイと衛生

警告!! キミたちのアイシェードは汚れている!?



博士 ひやひやひや。バーチャルボーイはほんに楽しいのー。
ロボアルツ 博士。ズルイですよ。ボクにもやらせてください。
博士 いま、大事な研究中じゃ。あとでな。うひょー。いけいけ。
アル ヒドイ。ボク、一週間も遊んでないんですよ。もう、博士なんか、博士なんか……ガガ。
博士 スマン、スマン。アルツくん。ほら、やっていいよ。
アル ワーイ。ヤッター。あれ。アイシェードがベタベタだー。
博士 ハハハ。ワシの汗じゃな。

謎の博士

天才科学者。この館の主人。バーチャルボーイの研究をしている。国籍、性別、血液型ともに不明。

ロボアルツくん

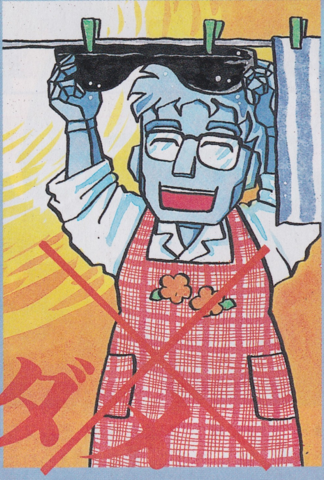
博士の助手。純真な心を持つロボット。得意じゃないけど野球が好き。近ごろは料理を始めた。

実験コーナー 洗濯してみよう

●優しく押し洗い

アル すぐ洗濯機で洗いましょう。
博士 ダメじゃ。アイシェードは、ゴーグルから取り外して、中性洗剤で、優しく手洗いするのじゃ。
アル ハイ。できましたー。ガガ。
博士 もうできたのか。
アル 早く遊びたいんです。
博士 じゃあ、乾いたタオルの上に置いて乾かすのじゃ。形がくずれないように平らに置くんじゃぞ。
アル 乾燥機じゃダメなんですね。

●洗濯バサミで干す

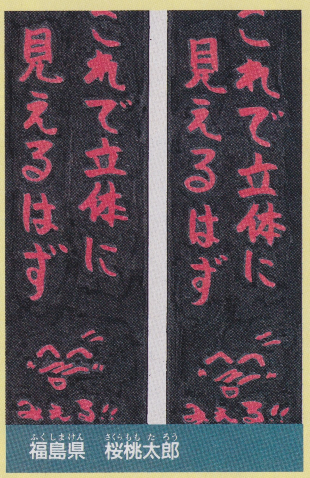


●タオルドライ

平らにしよう

26時・仮想ネズミのお茶会

アイシェードが乾くのに待ちくたびれて、ロボアルツくんは寝ちゃいました。さあ、VB館の秘密のお茶会を始めるよ。今回は、アップルティーなの。みんなも、お茶を飲みながら読もう。今回のゲストの2名は、たくさんお便りをくれたんだよね。どうもありがとう。今日から君たちは博士の助手だよ。毎月、必ず投稿するように。研究費用として、おもちゃ券を進呈します。パチパチパチ。みんなも、負けずにガンガン送ろう。記事の感想、希望、意見も待ってるよ。



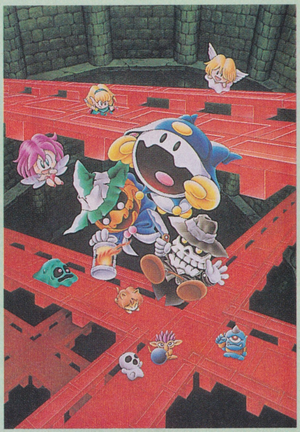
福島県 桜桃太郎

埼玉県 吉川ぴろよん

タイトル横イラスト：金子南平／イラスト：桜玉吉、長島弘美

JACK BROS.
ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！

ハロウィンの日は気をつけて、よくまわりを見てみよう。友だちのなかに妖精が混じっているかもしれないよ。これは、そんな不思議なハロウィンの晩の物語りだ。

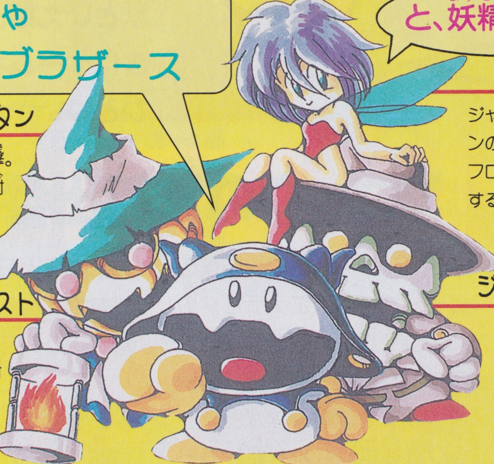


アトラス
アクション
カートリッジ
発売中
4980円

『メガテン』で人気のジャック兄弟のストーリー

おれたちゃジャックブラザース

と、妖精ピクシー



ジャック・ランタン
火の玉を飛ばして攻撃。攻撃力は中程度。連射が弱い。特殊攻撃は、敵に中程度のダメージ。

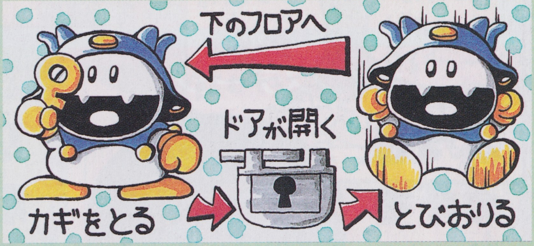
ジャック・フロスト
雪玉を飛ばして攻撃。攻撃力は低いが、連射は強い。特殊攻撃は、敵の動きをストップ。

ピクシー
ジャック兄弟にダンジョンのガイドをしてくれる。フロアのしかけや、出現する敵を教えてくれよ。

ジャック・リパー
ナイフを投げて攻撃。攻撃力は最強だが、近くの敵しか攻撃できない。特殊攻撃は、敵を一撃で倒す。

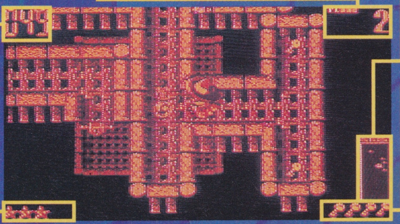
『女神転生』に出てきたジャック兄弟が主人公。好きなジャックを選んでプレーするのだ。急いで妖精の世界へ戻ろうと、ジャックが選んだ近道は、モンスターがウヨウヨいるダンジョンだった！　カギを集めてドアを開け、下の階へ進むのだ。すべてのエリアのボスを倒せばクリアー。

ゲームのシステム



ゲーム画面はこう見よう

情報がひとつの画面で見られるので、うっとーしい画面切り替えがないぞ。バックに見えるのは下の階。



制限時間
制限時間内にダンジョンをクリアーするのだ。アイテムで時間を増やせる。

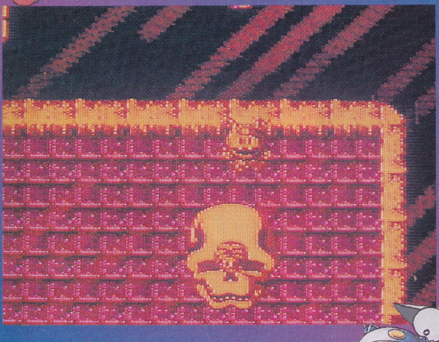
現在いるフロア
数が増えるほど、下の階に進んだってこと。全部で60フロアあるぞ。

レーダー
現在いる場所、カギの位置、ドアの位置を表示。ドアはひとつだけじゃないのだ。

特殊攻撃
星型のアイテムを取ると特殊攻撃ができる。その使用回数を表示。最高5個までストックできる。

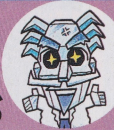
フロアの鍵
現在いる階のドアを開けるのに必要なカギの数を表示。四角で囲んであるカギは、入手したぶんなのだ。

各エリアの最終階にはボスが待っているぞ



↑ボスも制限時間内に倒さないとダメなのだ。特殊攻撃を惜しまずガンガン使っちゃおう。

ロボアルツくんの研究結果報告レポート3

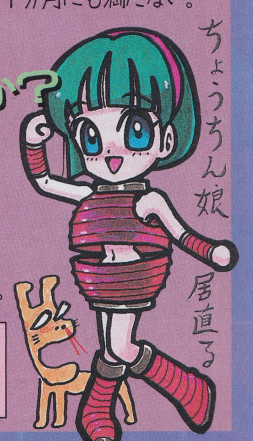


10月某日　バボちゃんのアイシェードが汚れているのに気付いた。この3ヵ月間というもの、1日も欠かさずプレーしてきたためだ。でも、洗濯したボクがプレーしたのは、そのうち1ヵ月にも満たない。

きみも仲間にならないか？

きみの個性あふれる愉快なお便り、カラーイラスト、etc. を送ってね。採用者は、自動的に博士の助手に任命。VB館の住人になれるのだ。待ってるよー。

あて先は180ページ
「VB館　仲間」係



©ATLUS 1995 ALL RIGHTS RESERVED.

Mission GG for Every GG Kids

ゲームギア大作戦

MISSION #6

食欲＆ゲームギアの秋!?
1995 NOV. 11

今月の指令

いやぁ、すっかり秋ですな。秋といえば、スポーツ、読書にゲームギア。息抜きにひとつぃかがですか～い。

SONIC LABYRINTH
—ソニックラビリンス—

セガ　アクション　11月17日発売　3800円　カートリッジ

ソニックの大将出番です!

エッグマンの陰謀で、自慢のスピードがカオスエメラルドの力によって封じられてしまったソニック。最後の武器ローリングアタックを駆使しながら、ソニックは迷宮のなかを駆け巡る。

迷宮はメイン、高速スクロール、ボスと3つのステージ構成になっている。メインステージにはいろいろな仕掛けがいっぱい。いつもと違った鈍い動きのソニックを、どううまく操るかがポイントだ。おなじみのタイムアタックモードもついてるぞ。

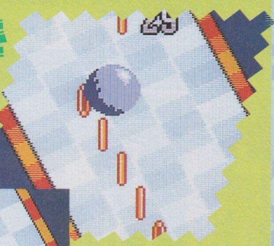
メインステージ

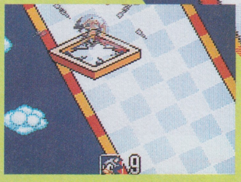
3つのカギを集めろ

時間内にステージに落ちている3つのカギを集めるのだ。3つそろったらゴールへゴー。

高速スクロールステージ

リングを取って高得点

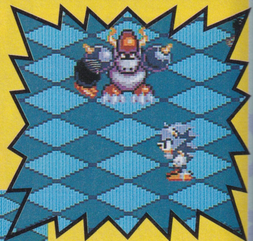


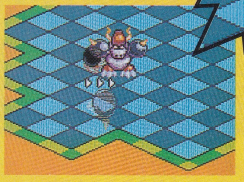


転がり落ちるソニックを左右に動かしながら、リングを取りまくれ。100個で1UPだ。

ボスステージ

ローリングアタックでボスを倒せ





ローリングアタックでボスと戦え。まわりの壁の反射を利用して、ボスにぶつかろう。

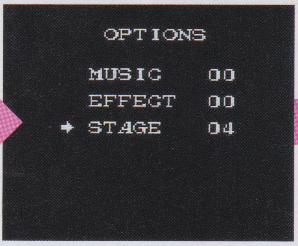
禁断の秘技GG

テイルスのスカイパトロール

突然、ゲームギア大作戦に禁断の秘技が登場だ。竹ちゃんから、『テイルスのスカイパトロール』のステージセレクトの方法を入手したぞ。やりかたは簡単、✚ボタンの上と2ボタンを押しながらスタートボタンを押せばオーケー。先に進めなかったキミももう大丈夫。

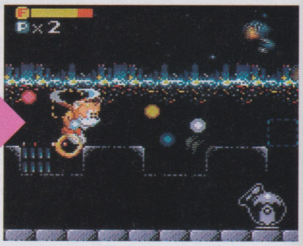
タイトル画面で
✚ボタンの上と
2ボタンを押しながら
スタートボタンを押す

ステージセレクト



⬆コマンドを入力するとオプション画面が登場。サウンドテストもあるぞ。

いきなりステージ4!!



⬆ステージ番号を選べば、いきなりステージ4からプレーしまくり可能なの。

©1995 セガ／©桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ／©1986 1995 NAMCO LTD., ALL RIGHTS RESERVED

NINKU外伝 ヒロユキ大活劇

セガ　アクションパズル　11月3日発売　4800円　カートリッジ

早くもゲームギアに『忍空』モノ第2弾が登場。今回は、忍空ペンギンヒロユキが主役を張ったアクションパズルゲームだ。ヒロユキをうまく動かして、難問奇問のパズルを解き明かそう。

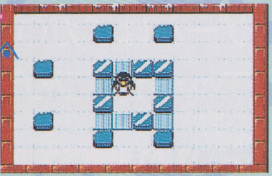
敵をつぶします

⬅反対側からブロックを飛ばして、敵を挟んでやっつけよう。ヒロユキの屁で敵を痺れさせることもできるぞ。

ボスと戦います

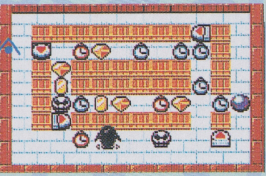
⬅ブロックを当ててボスを倒そう。しかし、ただ当てただけじゃ倒せない。ボスの弱点を見つけて、攻撃するのだ。

パズルを解きます



➡指定された場所にブロックを並べよう。ひとつでもブロックを動かすのをまちがえると終わりだぞ。慎重に考えろ。

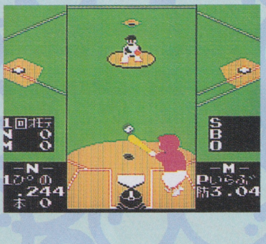
ボーナスもらいます



➡ボスを倒すとご褒美が。宝石を取って得点アップ。くれぐれも痺れるドクロと、時間が縮む赤タイマーは取るなよ。

ギアスタジアム 平成版

ナムコ　スポーツ　10月20日発売
3500円　カートリッジ



⬅バントがヒットになるぴの健在。盗塁もすべて成功。

選べる球場はふたつ

まりん

⬆今年躍進のロッテの本拠地だ。

かわさき

⬆懐かしや。こちらロッテの元球場。

平成7年の最新データをひっさげて、『ギアスタジアム』が帰ってきた。今年のプロ野球で活躍している選手が登場しているぞ。もちろんケーブルをつないで友だちと対戦プレーオーケー。

⬆いわずと知れた球界のヒーローイチロー。ゲームでも走攻守みせてくれます。

⬆やっぱり女子大生の基本は食欲の秋だよね。でも食べ過ぎには注意ね♡

ニャンコ通信

ニャンコ先生んちのネコに対抗するには、大家にないしょでフェレットを飼うしかないと判明。（担当か）

竹ちゃんのマル得情報

10月、11月には多くの学校で運動会や体育祭があるよね。僕は運動会の種目では騎馬戦が好きだったな。みんなはどんな種目が好きですか？

さて、ゲームギアの最新スポーツゲームといえば、『ギアスタジアム平成版』と『Jリーグサッカードリームイレブン』があるけど、発売中のゲームにもおもしろいものがあるぞ。とくに僕が楽しんだのが『ウインターオリンピック』というゲームだ。スキージャンプなど、冬季オリンピックのいくつかの種目が遊べるんだけど、じつは操作が難しくて、はじめは遊びにくいかもしれない。でも、慣れてくるとけっこうハマるんだよね。

かなり変わったゲームなので、みんなにオススメしていいのかちょっと迷うけど、短時間で遊べることもあって、僕は何度も遊んだなぁ。でも、やっぱり読者のみんなは『スラムダンク』とかのほうが好きかな？（セガ広報／竹崎）

⬇東京都　大月麻友美

プレゼント大作戦

ゲームギアを毎月進呈しちゃうゾ

ゲームギア本体を抽選で1名にプレゼント。このコーナーへの要望と竹ちゃんへのおたよりを書いて応募してね。（提供／セガ）

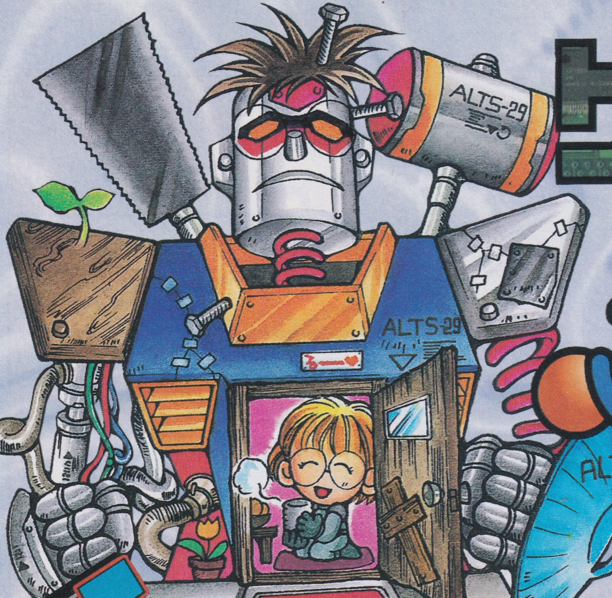
あて先は180ページ
『ゲームギア大作戦11月号プレゼント』係まで
応募の締切は11月1日消印まで有効。

9月号の当選者は神奈川県　福地美佐子

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

★竹ちゃんから「ソニックラビリンス」の特別プレゼントがあるぞ。174ページを見るのだ！

ゲームセンターぷらざーず



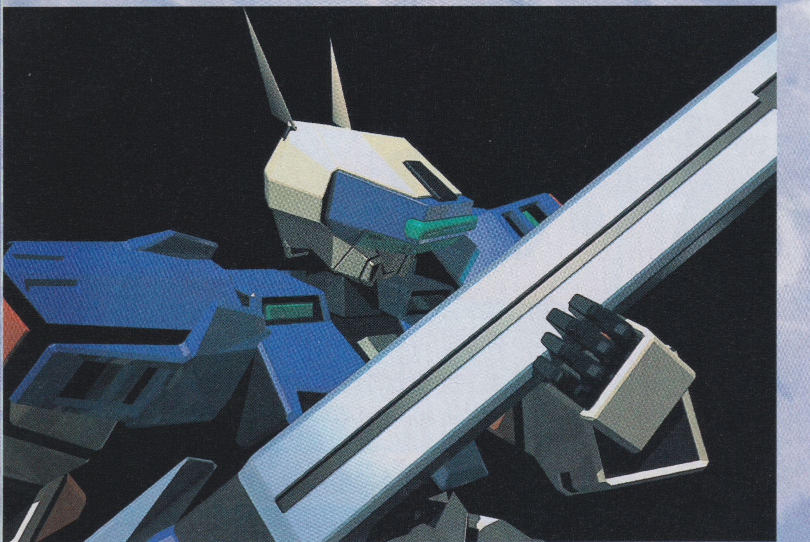
今月紹介するゲームは、『ガ○○ム』好きならヨダレものののニュータイプゲームなのだ。

電脳戦機 VIRTUAL ON CYBER TROOPERS

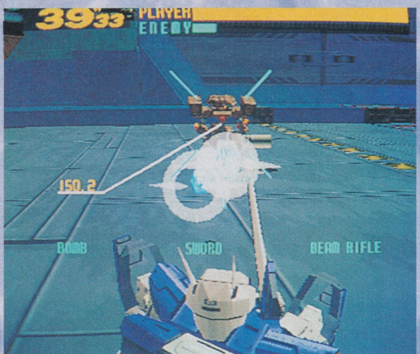
バーチャロイドと呼ばれるロボットを操作して、銃撃戦や肉弾戦が楽しめるのが、この『バーチャロン』。一度は誰もが夢見たモビルスーツのパイロット気分が味わえるのだ。

シミュレーションバトル	セガ	年内登場予定

ポリゴンならまかせろ！ セガAM3研が放つ3Dロボットバトル



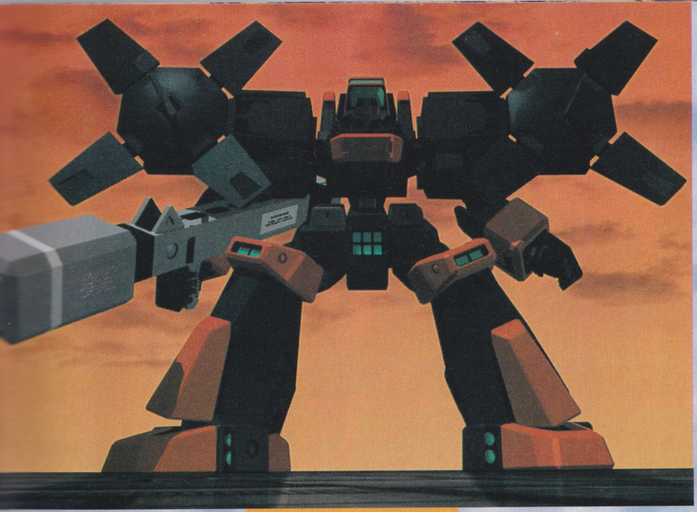
このゲームは、“MODEL2”という、セガが誇る最新CGボードで作られた、ポリゴンによる立体ロボット対戦ゲーム。メカデザインは、『ガンダム』シリーズを手掛けた、あのカトキハジメだぞ。使用できるバーチャロイドは、全部で8種類。操作系はまだ未定なんだけど、なんと2本のレバーを使うらしい。



←↑このように、自分の機体がつねに手前に来るような画面構成だ。後方に見えるのは対戦相手。強烈な1発をブチ込んでやろうぜ!!

イラスト：姫野かげまる

©SEGA 19



バーチャロイドを駆使して悪の野望をたたきのめすのだ!!

あくまでゲーム内の設定なんだけど、このゲーム、じつは悪の組織がゲームにみせかけて作ったバーチャロイドの遠隔制御装置なのだ。ゲームでキミが操作したとおりに、実在のバーチャロイドが、どこかで戦っているというわけ。

悪の組織を倒すには、画面上のバーチャロイドを操作して、ゲーム内に存在する中枢コンピューターを破壊するしかないぞ。

敵との距離によって武器をチェンジ

敵との距離に合わせて、武器をチェンジできる。たとえば、相手との距離が遠いときにはビームライフル。接近戦になったらビームサーベルで応戦、てな具合だ。もちろん、8種類あるバーチャロイドには、それぞれの特徴を活かした武器が装備されているので、そのへんは好みや効果などで選んでほしい。また、肉弾戦というのもあり、これは武器なしで相手と組み合うのだ。

⬆相手に接近して肉弾戦を挑め!! 鋼鉄の拳を敵のドテッ腹に叩き込むのだ。

⬇ビームライフルなどの遠距離用武器の使用時には、写真のような照準が表示されるぞ。

息をのむような空中戦もあるぞ

バーチャロイドは、バーニア(ロケットや、ラムジェットによる推進装置)により空中を高速移動できる。これですばやく有利なポジションを確保したり、場合によっては、互いに空を飛んで空中戦、という場面もあるのだ。超高速で相手とすれ違い、そのたびにライフルやサーベルなど技の応酬が見られる。こりゃモビルスーツファンにはたまらない光景だね。

⬆⬅バーニアから噴出する推進剤が、美しい軌跡を描いていく。そして空中戦。夜景をバックにヤツのシルエットをロック・オン。く〜、こりゃカッコええわ。

NEOGEO™ バカ一代 其の二

とれたて 厳選素材

※ネオジバカ一代、略して“ネオバカ”はアスキーファミ通ブロスの登録商標、かもしんない。

今月も『K・O・F'95』は“ネオバカ”におまかせ♥

やっと2ページの通常営業、カタギに戻った“ネオバカ”だよ～い。読者のみなしゃんお元気でちたかぁ？　今回も、もはや人気の爆走はとどまるトコロをしらないぜ!!　ってな、転がる石のよ～に現在を疾走し続ける格闘ゲーのニューリーダー(笑)、『K・O・F'95』の最新情報をお届けだぁ！　覚悟しろ～っての。

⬆……秋は夕暮れ。やうやう白くなりゆく山ぎわ、なんちてー。運動会でガンバレよ。

おまちかね速報・その1

草薙柴舟&ルガールの㊙使用コマンドがいまココに!!

ついに明かされた使用コマンド！　先月の約束どおり(？)誌上公開とあいなったワケで、それはとっても感激なワケで。ル～ル～ルルルルル～……北の国から。

⬅ではでは説明いたしましょう。ゲームセレクト画面で、まずは、チームプレイをセレクトしてして。

⬅そう、この画面でコマンド入力するワケです。シングルモードのときは、キャラ選択画面で行なってちょ。

コマンド入力

(スタートボタンを押しながら)

↑+B、→+C、←+A、↓+D、N(ニュートラル)

※レバーとボタンを同時に押すのがコツ！

るがぁる。 さいしゅう。

●おまちかね速報・その2●

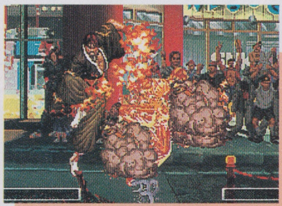
知りたいアノ技、完全公開!!

※コマンドはキャラクターが右向きのときのものです。左向きのときは左右逆になります。

うりゃりゃ!! 完全実質主義の我が"ネオバカ"は、たかがボス2体使用可能になったところで満足なんかしないぞエ！あいむはんぐりー!! 空腹を満たす、さらなる追求だ。書くだけヤボだが上が柴舟、下がルガールよ。

百八式・闇払い
↓↘→+AorC

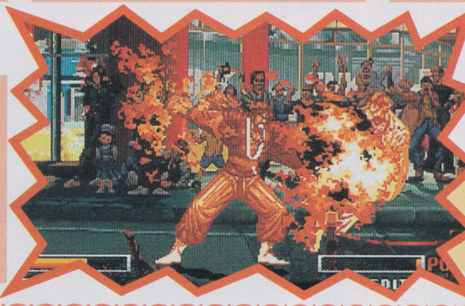
一刹背負い投げ
→(←)+CorD



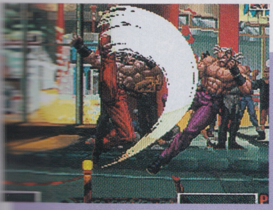
百式・鬼焼き
→↓↘+AorC

外式・轟槌
→+C

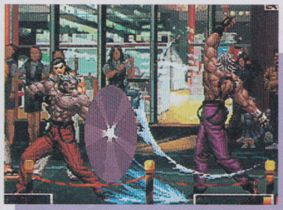
四百弐拾七式・神懸
→↘↓↙←+AorC



超必殺!!
裏百八式・大蛇薙
↓↙←↙↓↘→+C

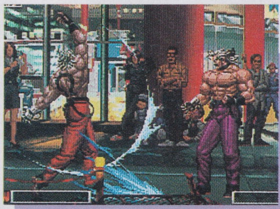


ジェノサイドカッター
↓↙←↖+BorD



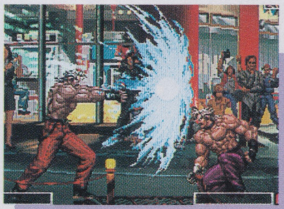
ダークバリヤー
↓↘→+BorD

スコーピオンデスロック
→(←)+CorD



烈風拳
↓↘→+AorC

ゴッドプレス
→↘↓↙←AorC



カイザーウェイブ
→←↙↓↘→+AorC

超必殺!!
ギガンテックプレッシャー
→↘↓↙←を2回+BC

新作NEWS ちょっとだけよ♥

『超鉄ブリキンガー』の巻。

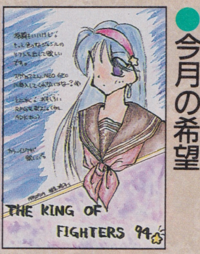
"鉄の体に流れる血潮、悪い奴らは許さない！ そうだメタルだ鋼の力!! 超鉄、超鉄、ブリキンガー！ 見参!!"うわぁ熱いなぁぁ〜。端的とはいえ、ある意味でいちばんこの作品を体現していると思われる売り文句である。シューティング界の新・寵児となるか!?

⬆緻密なCGグラフィックと、多彩なサポートオプションが楽しい。続報は次号で!!

アナタの街のおたより秘宝館 感性の密林

ある事件がきっかけで"ヴァン・ヘイレン"が死ぬほど嫌いになった。べつにハードロックの人ぢゃないし、思い入れなんてなかったけどもう顔も見たくない（実物見たことないけどさ）。お便りまってます。

●今月の安楽亭
福島県・桜 桃太郎



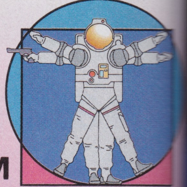
●今月の希望
静岡県・椎名 玲子

●今月の投稿娘
埼玉県・浅見なずな

©SAURUS 1995 ©SNK 1995

構想4年、製作2年の大作SFアドベンチャー、ついに始動!!

POLICENAUTS™

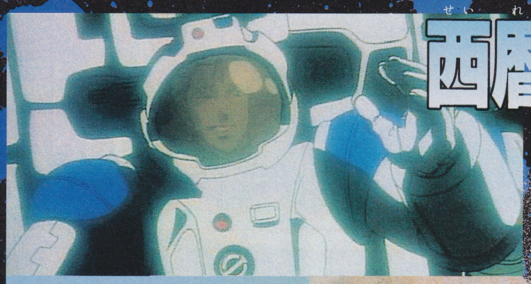


3DOステーション STATION 特別編

ポリスノーツ

あの名作ソフト『スナッチャー』の小島秀夫監督が贈る、SFアドベンチャー第2弾が、いよいよこの秋に発売だ!! く〜、待ちくたびれたぜ。

コナミ　発売中　7800円　CD-ROM2枚組



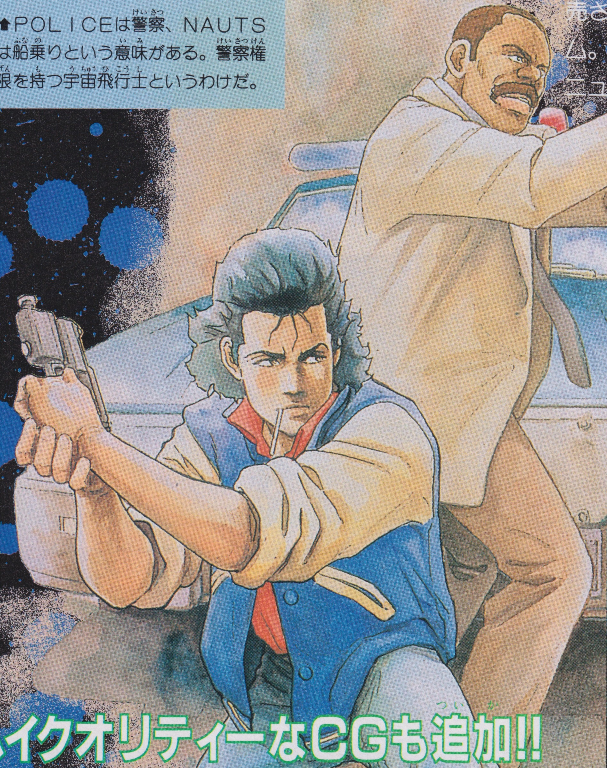
⬆POLICEは警察、NAUTSは船乗りという意味がある。警察権限を持つ宇宙飛行士というわけだ。

西暦2040年、BEYOND——

その事件は人類への警告だった

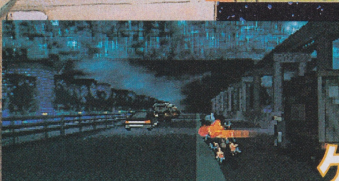
このゲームは、もともとPC98シリーズのパソコン用ソフトで発売されたSFアドベンチャーゲーム。それが、グラフィック完全リニューアル、システムなどにも改良が加えられ、3DOソフトに移植された。アドベンチャーとはいえ、射撃モードや、爆弾解体など、リアルタイムのイベントもあり、手に汗握る展開が目白押しだぞ。

まるでアメリカのバディ(刑事)もののドラマを見ているような爽快感が『ポリスノーツ』の醍醐味だ。



全編フルカラーのグラフィック

⬆3DO版は1677万色でグラフィックが描かれる。オリジナルのパソコン版より格段に美しくなっているのだ。



ゲームモードなどもパソコン版から一新

⬆➡射撃トレーナーや、爆弾解体などもグラフィックを変更。爆弾解体は、パソコン版の難易度がかなり高かったので、多少易しくなっているぞ。

ハイクオリティーなCGも追加!!

⬅3Dレンダリング処理された美しいCGが、3DO版には追加されているのだ。

©1994, 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

『スナッチャー』のスタッフが贈る痛快ポリスアクション。今秋公開!!

謀略、欲望、友情と愛……様々な想いが宇宙に交錯する

西暦2010年、人類初の宇宙コロニー"ビヨンド・コースト"が完成。そのとき、治安維持のために、警察権限を持つ宇宙飛行士"ポリスノーツ"が結成された。

ポリスノーツの一員、ジョナサン・イングラムは、事故で宇宙空間を漂流。救命ポッドから救出されたときには、25年が過ぎていた。

地球に戻り、うらぶれた探偵をやっているジョナサンのもとに、前妻のロレインが訪ねてくる。行方不明になった夫を捜してほしいとたのむロレイン……。しかし、このとき、すでに大きな事件にジョナサンは巻き込まれていたのだ。

CHARACTER キャラクター紹介

アナ・ブラウン
[エ]ド・ブラウンの娘。高[校]で生物倫理学を専攻。[Z]OG体操のクラブに[所]属している、いまど[き]の女子高生なのだ。

トニー・レッドウッド
BCP(ビヨンド・コースト警察)の警官。ゴダード(警察用の武装した宇宙服)の操作に長けた若きエース。

メリル・シルバーバーグ
BCP風紀課の刑事。エド・ブラウンの部下。軍の特殊部隊フォックスハウンドに所属していた。

クリス・ゴドウィン
ビヨンド中央病院の院長。昔はモデルをしていて、ポリスノーツと雑誌の表紙を飾ったこともある。

マーク・ブラウン
エドが射殺した麻薬中毒者の子供。のちにエドの養子になる。親を殺されたショックで自閉症気味なのだ。

北条ケンゾウ
ロレインの現在の夫。トクガワ製薬DDS開発チーム主任。ビヨンド内で突然消息不明になる。

ジョゼフ・サダオキ・トクガワ
ビヨンドを牛耳る一大企業、トクガワグループの総裁。彼も元ポリスノーツとして活躍した宇宙飛行士なのだ。

デイブ・フォレスト
メリルと同じく風紀課の刑事。ビヨンズ(ビヨンドで生まれ育った人間)で、地球に憧れを抱いている。

ゲイツ・ベッカー
BCP本部長。もとポリスノーツで、エドやジョナサンとともに活躍した。いまやお偉いさんである。

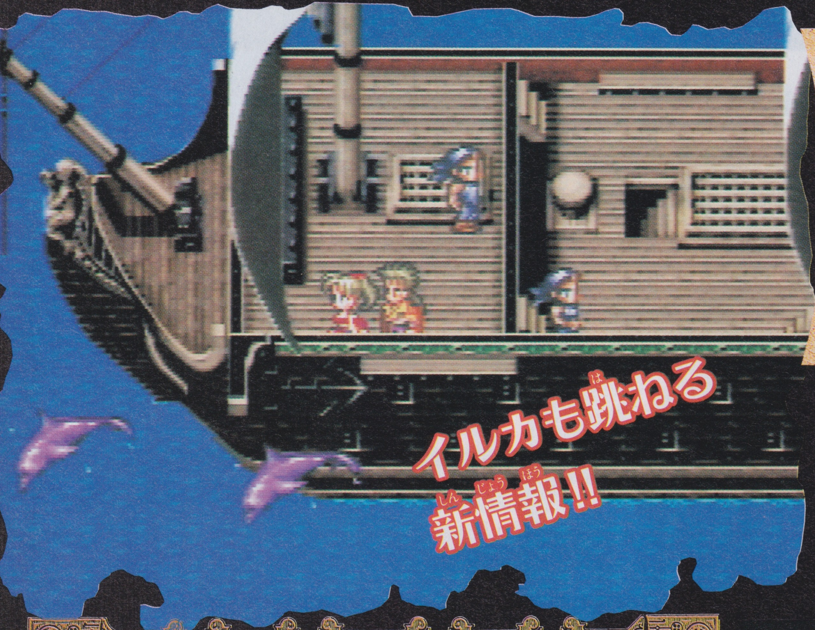
カレン・北条
ロレインの娘。ビヨンドで人気のニュースキャスターだ。宇宙線による再生不良性貧血にかかり、現在骨髄移植の提供者を待つ身。

サルバトーレ・トスカニーニ
元ポリスノーツのひとり。現在は、ジョゼフの手引きで、トクガワ月面工場の保安責任主任を務めている。

ジョナサン・イングラム
このゲームの主人公。ロレインに事件を依頼され、北条ケンゾウの行方を追ってビヨンドに飛ぶ。愛煙家で、禁煙のビヨンドでもタバコが離せない。

エド・ブラウン
ロス市警時代からのジョナサンの相棒であり、親友。ポリスノーツにも、ともに選ばれた。いまはBCP風紀課主任。アナとマークの3人で暮らしている。

ロレイン・北条
ジョナサンの前妻。ビヨンド在住。ジョナサンの事故のあと、北条ケンゾウと再婚した。突然消息不明になった夫を捜してもらうため、地球に来る。



Romancing SaGa 3

ロマンシング サ・ガ ™

お待ちかねの『ロマサガ』続報です。今月のお題目は伝説の聖王の武具、味方と敵役の大公開、そして必殺技大図鑑となっとります。発売まであと約ひと月。来月は大特集だ!!

SF スーパーファミコン	RPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	スクウェア	11月11日発売	11400円

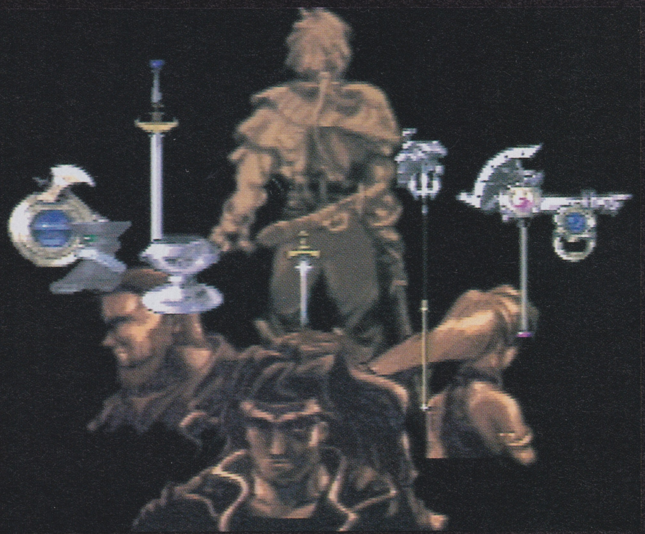
ロマサガ3のキーアイテム

伝説の聖王の武具とは

『1』のデステニィストーンに通じる、物語のキーアイテムとなる伝説の"聖王の武具"。

世界を平定した聖王と魔界の4貴族との決戦では、じつは聖王を助けた人たちがいたのだが、彼らは強力な武器を聖王に授けられ、それにより人並み外れた活躍ができたと言われている。

これらの武器と聖王自身が使った武器防具が"聖王の武具"だ。ロアーヌ侯国に伝わる聖剣マスカレイドは有名だが、そのほかの多くの武具は、歴史のなかに失われている。強大な力を秘めた"聖王の武具"。これらの武具を巡って、主人公たちはさらに物語の核心に近付いていくのだ。



⬅聖王と彼をサポートした人たちの肖像。そして聖王の武具。これらの武具を入手できれば、4貴族との戦いで非常に心強いんだけど。

聖剣マスカレイド

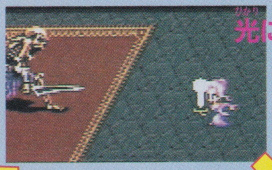
通常は小剣だが使い手の命令で大剣に変形する。初代ロアーヌ侯フェルディナントの妻ヒルダが聖王から授かり、代々ロアーヌ侯妃に受け継がれてきた。現当主ミカエルには妃がいないので、モニカの護衛役のカタリナに持たせている。

小剣タイプから

⬆ふだんは小剣のマスカレイド。刀身も細く敵を突いて攻撃する。小剣の必殺技が使える。

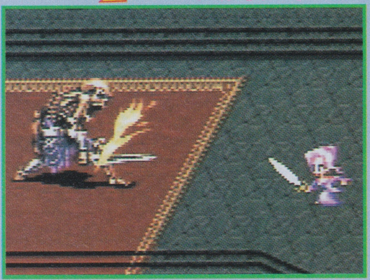
⬅マスカレイドの特殊コマンドであるウェイクアップを選ぶと、かけ声に反応して変形開始。

光に包まれるマスカレイド



⬅刀身が光り輝き伸びる。左のイラストのように、柄に刻まれた女神像も翼を大きく広げる。

大剣タイプに

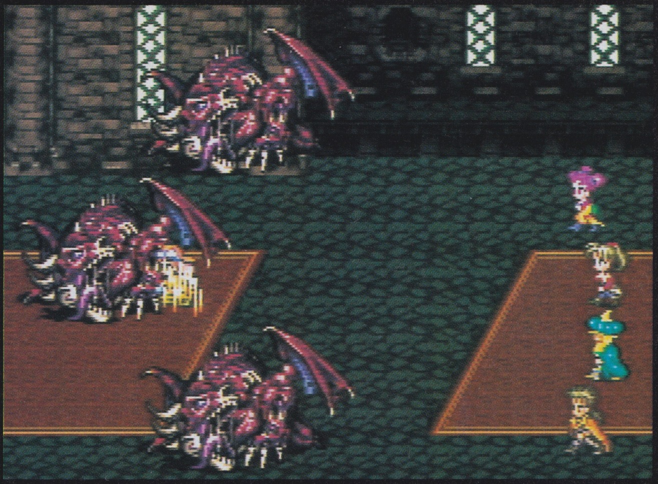


⬆変形完了。以後は強力な大剣の必殺技が使えるように。余談だが、意味的にミカエルがこの剣をカタリナに持たせたってことが気になるね。

旅先で出会う仲間たち

パーティーキャラクター紹介

先月号でもお伝えしたとおり、ユリアンやミカエルなどのメインキャラクター以外にも、パーティーに加わる魅力的なキャラクターたちが冒険の先々で数多く登場するのだ。彼らとは、町のパブで出会ったり、キャラクターによっては、特別なイベントをクリアーすれば仲間にすることができる。パーティーキャラを仲間にすると新陣形を入手したり、新たなシナリオに挑戦することができるようになるぞ。もちろん、これで全員ではないけど、とりあえず今月は11人のパーティーキャラを紹介するね。



⬅クレーブ、エレン、聖王記読み、トーマス、ノーラのパーティー。こんなふうに自由にパーティー編制を楽しめるのだ。

500年生きてきた吸血鬼　レオニード伯爵

ロアーヌ侯国の外れ、ポドールイの丘の上に屋敷を構えるレオニード伯爵。彼は聖王時代以前から生き続けるバンパイアで、聖王の開いた大会議の一員でもある。聖王のみならず魔王も知っており、物語の鍵を握る重要な人物だ。主人公の行動しだいで敵にも味方にもなるとのこと。

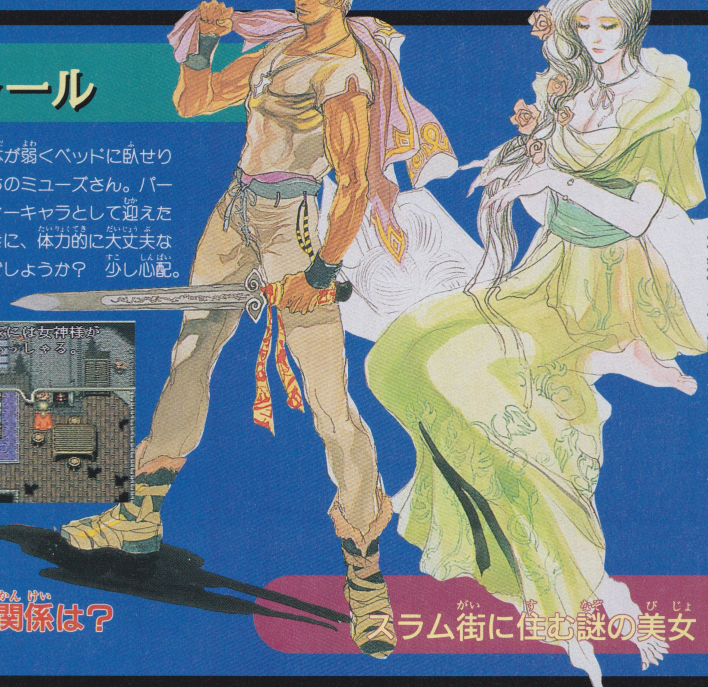
レオニードの館へ

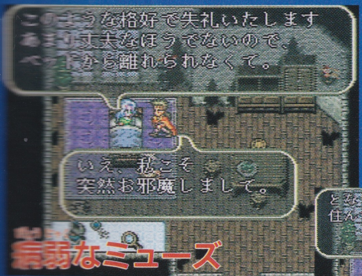
⬆館には、危険な罠や魔物が待ち受けているかも…!?

⬅紳士的な態度で接する伯爵だが……。彼の力を借りられたら助かるんだけど。

⬆伯爵は、聖王の武具のひとつ聖杯を宝にしているらしい。

ミューズの世話役　シャール





⬅体が弱くベッドに臥せりがちのミューズさん。パーティーキャラとして迎えたときに、体力的に大丈夫なんでしょうか?　少し心配。

●ミューズ様?　まるで主人に対する話し方……。

どこか高貴な雰囲気を漂わせるミューズはスラム街に住む22歳の女性。病弱だが優しい性格で、近所の子供の面倒見もよく、皆に慕われている。彼女のことを女神様と呼ぶ人もいる。そんなミューズの身の周りの世話しているのがシャールだ。歳は30歳。その風貌から、並みならない戦士だったことが伺えるが、ふたりの過去は一切不明になっている。どうやら恋人や兄妹どうしってわけではなさそうだ。

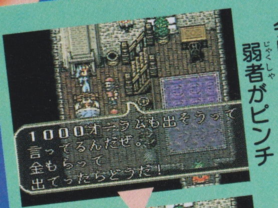
スラム街に住む謎の美女　ミューズ

©1995 スクウェア/イラストレーション：小林智美

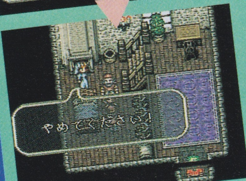
黒き疾風、謎の怪傑さん　ロビン

黒いマントに覆面姿。頭の上にはRのマーク。ちょっぴり古臭いセンスの彼は、見たまんまの正義の使者。怪傑ロビンと人は呼ぶ。困った人がいれば、疾風のように駆けつけ、す速く事件を解決し、また風のように去っていく。そして当然ながら、その正体は誰も知らない。いまや、ヤーマスの町は彼の話題で持ち切りだ。

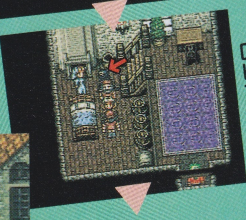
市民を脅かす悪の影は怪傑ロビンが許さない



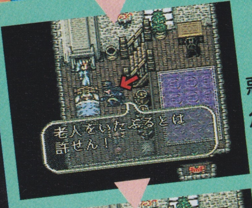
今日もどこかで弱者がピンチ



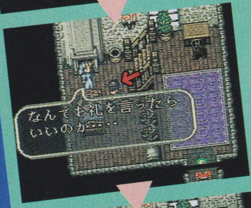
おねがい誰か来て



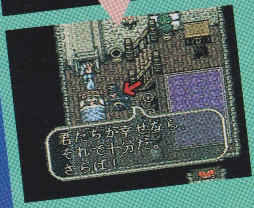
さっそうとロビン参上!!



電光石火で悪人倒す



そんな彼の願いは

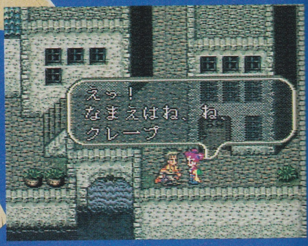


みんなのシアワセ

怪傑ロビンは誰でしょう？

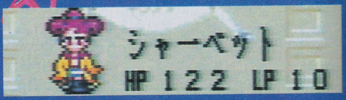
本名不祥の放浪娘　クレープ

なんだか『ロマサガ』に似つかわしくない奇妙キテレツな格好をしたクレープ。冒険に憧れて旅を続ける元気な女の子。じつはクレープという名前は本名ではなく、会う人、会うたびにいい加減な名を名乗っているらしい。そんなもんで年齢も不祥。トレードマークはクマのぬいぐるみ。



⬆冒険の匂いを嗅ぎつけたのか、主人公たちにくっついてくる。自己紹介してくれるのはいいけど、名前を名乗るときのその間は何だ？　いま考えたろ。

シャーベット？



➡さっそく名前が違う～。お菓子の名前が好きみたい。ほかにもあるのか？

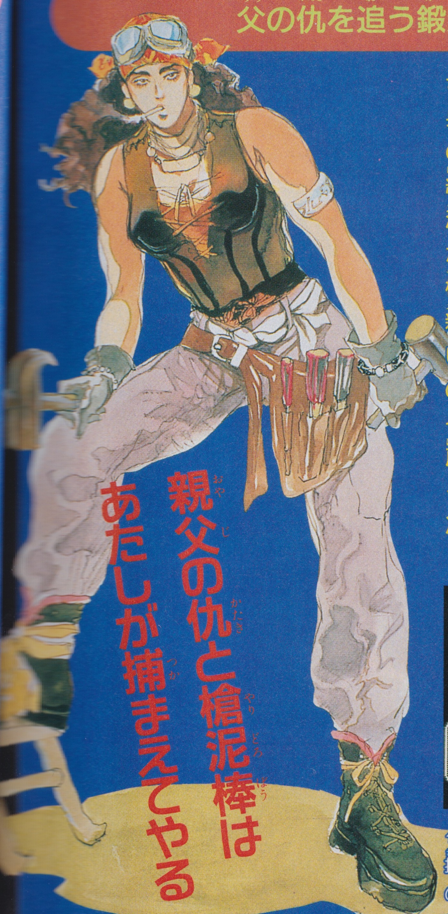
海賊の財宝を追い求める　ハーマン

⬆海賊ブラックの財宝？　とっても魅力的だが、うまい話には裏がありそう。

悪名高き海賊ブラックの財宝に詳しい男。大西洋を航行中に、巨大な怪物に船を沈められてしまう。なんとか生還したものの、その際に片足を失い、ショックで老人のような姿になってしまった。だが、いまだ財宝のことを諦めていない不屈の精神の持ち主。39歳。

トン テン カン テン 鍛冶屋さん

父の仇を追う鍛冶屋の娘 ノーラ

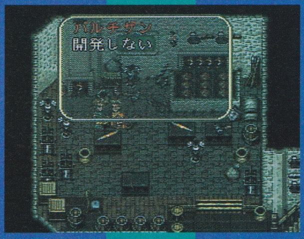


親父の仇と槍泥棒は あたしが捕まえてやる

さる工房のひとり娘で、彼女自身も職人。5年まえに若手職人のなかから、有望な者を選んで結婚する予定だったが、戦争の混乱でうやむやになってしまった。そのうえ工房のシンボルの槍を何者かに盗まれてしまい、親方でもある父親と槍を捜していた。しかし槍の情報を得たものの、親方は殺されてしまう。それ以来、つぎつぎと職人が工房を出ていき、工房も寂れていった。いまではノーラと若き鍛冶師のケーンが残るのみである。

⬆父を殺した仇を、槍を盗んだ犯人を捜して旅に出るノーラ。ハンマーなどの棍棒系の武器を得意としている。

武器開発の巻



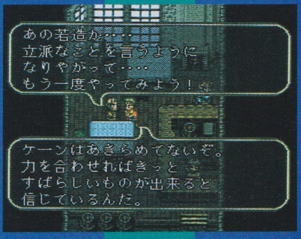
⬆持っている知識に応じて作れる武器を表示。パルチザンを開発しようと。

⬆そいじゃ鍛冶屋さん、ひとつ頼むわ。

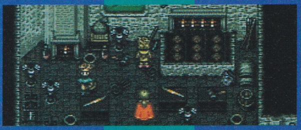
⬆しばらくたつと、ホ～ラできた。

『2』にもあった新武具開発は、『3』では鍛冶屋の役目。少し時間は要るけど、キャラが得た"知識"に応じて武器や防具を開発してくれるのだ。

新しい職人の巻



⬆世界に散り散りになった工房の職人を説得。またいっしょにやってくれよ。



⬆説得に応じて工房に戻った職人さん。

⬆さっそく新防具を発注。よろしくね。

最初、鍛冶屋はひとりだけど、各地に散らばった職人を連れてくると人数が増え、より多くの数と種類の武具を同時進行で作れるようになるぞ。

世界的に有名な術師 ウンディーネ

世界的に有名な術師のひとり。水の術のエキスパートで、玄武術を使わせたら彼女の右に出る者はいない。さらなる術法の発展のために身を砕いており、弟子たちとともに、とくに多人数で連係して術を発動する合成術を研究している。人と人との和を重んじる柔らかい性格ではあるが、メンクイとの噂もある。熟女の色気が漂う34歳。

弟子もいるのだ

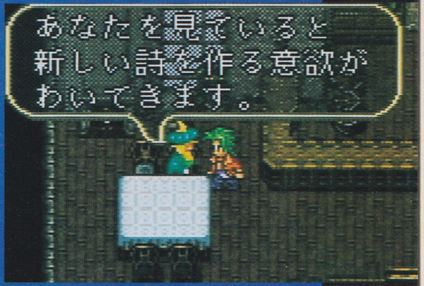
こんな噂もあるけど

⬆ウンディーネのもとで玄武術を習うため、世界中から生徒が集まってくる。

➡嫉妬なのか事実なのか若い女術士に言わせると、ウンディーネは優男の術士ばかり集めているようだ。ツバメ？

旅の詩人 聖王記読み

世界中を旅しながら、聖王記を語り、詩を唄い、聖王の物語を人々に伝える吟遊詩人。お調子者だが、じつにさまざまなことを知っている。いずれ彼の知識に大いに助けられるときがくるかもしれない。素顔を見せようとしないので、正体も年齢も不明。



⬆この帽子この姿、『1』、『2』にも登場したあの詩人だよね。今回はいっしょに冒険できるのだ。果たして彼の正体は？

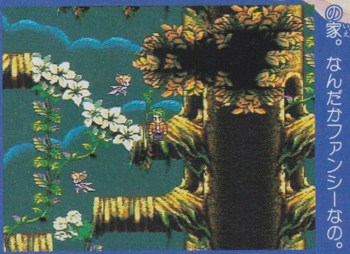
若き冒険者ポールと恋人のニーナ

勇敢な冒険者に憧れて田舎町を飛び出した20歳のポールくん。しかし現実は甘くなかった。夢は破れ野盗の一員に身を持ち崩し、故郷の恋人ニーナ(19歳)のもとにも帰るに帰れない有様。ポールくんの運命やいかに。

ニーナは仲間になんない

かわいいイタズラ者妖精族

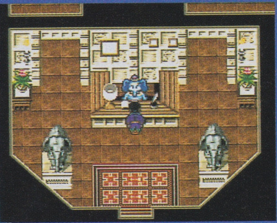
深い森に住んでいる妖精の一族で木の上に集落を作って、背中の羽で森のなかを自由に飛び回りながら楽しく暮らしている。村に迷い込んできたお客をもてなすこともあるが、基本的にきまぐれでイタズラ好き。見た目の可愛さからは想像できないほど高い戦闘能力を持っているので、怒らせてしまうと大変なことになる。出会ったらまずはご機嫌を損ねないように。



⬅巨大な古木のウロが妖精たちの家。なんだかファンシーなの。

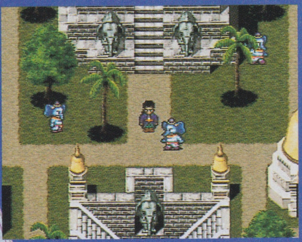
⬆妖精族にお茶を勧められた。断わったら気を悪くするかな？

見た目の楽しげな姿とは裏腹に、哀しい運命を背負った一族。何者かに村ごと呪いをかけられて、村人全員が象の姿に変えられてしまったのだ。その姿を恥じて、人目を避けてひっそりと暮らしている。彼らにかかった呪いを解くことはできるのだろうか？



⬆店員だって象。象の像もあるぞう。とか馬鹿にしたらかわいそうだぞう。

ハロー!! 象の村

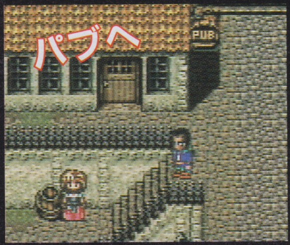


⬆どこかの山中にひっそりと隠れ住む象族。恥かしがりやの彼らを仲間にするのは、けっこう大変かもしれない。

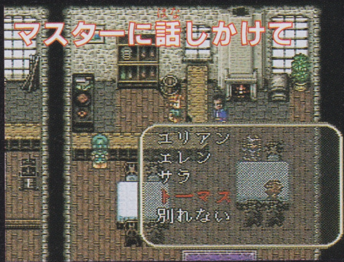
忌まわしき呪いをかけられた象族

パーティーキャラはこうしてオサラバ!!

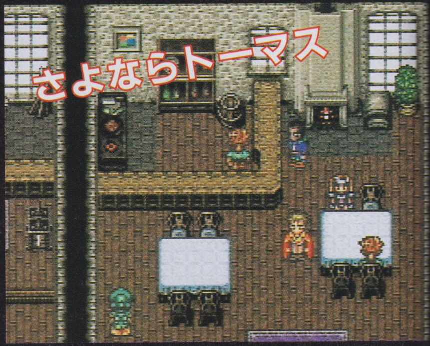
いまの連れにウンザリしたあんたに仲間との別れかたを教えてやるよ。まずは町のパブに行きな。そしたら店のマスターに外したいヤツの名を言うんだ。それだけでオーケーさ。え、よけーなお世話だ？　ケッ。



⬅パーティーキャラとは、町のパブで別れることができます。



⬆マスターに話しかけると外せる仲間の一覧が出ます。ここではトーマスを選んでみるね。



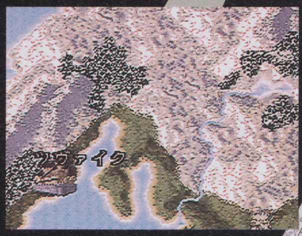
⬆テーブルの横に外れたトーマスが。ちなみに外したキャラは故郷に帰り、そこに行けばまた仲間にできます。

ヘッポコな悪役登場!!

ツヴァイク公の悪だくみ

さてパーティーに加わる仲間のつぎは、新しく発表された敵を紹介しよう。世界制覇を企む悪の公爵ツヴァイク公と、部下のマッドサイエンティストだ!! といっても魔界の者ほど危険な敵ではなく、間抜けな悪役といったところ。領土を争ってマスコンバットで戦ったりするかも。どう関わってくるのか楽しみ。

ツヴァイク公国はここ



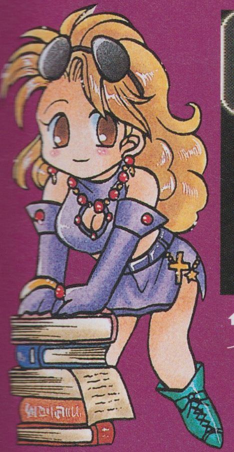
⬆ヨルド海北端の山あいにツヴァイク公国はあります。なるか世界征服!?

世界は我がものだよ

●ツヴァイク公●

立派な鼻ヒゲが自慢の45歳の公爵さま。自分を野心満々の凄腕領主だと思い込み軍隊の拡張や領土拡大を画策しているが、どっかズレてて、いつも間抜けてしまう。

ツヴァイク公のもとで、その天才的な頭脳を振るう女科学者。公爵の悪事に加担して、さまざまな研究に励んでいる。でも、なんとかと天才は紙一重なのか、類は友を呼ぶのかやっぱりどこかズレてるヘンな人。自分を讃える歌まで歌っちゃいます。ニックネームは教授なんだそーだ。



⬆スーツ姿にロングヘアの美人科学者だ。ツヴァイク公とは深い仲なのかは、いまのところ不明。

ツヴァイク公の右腕 マッドサイエンティスト

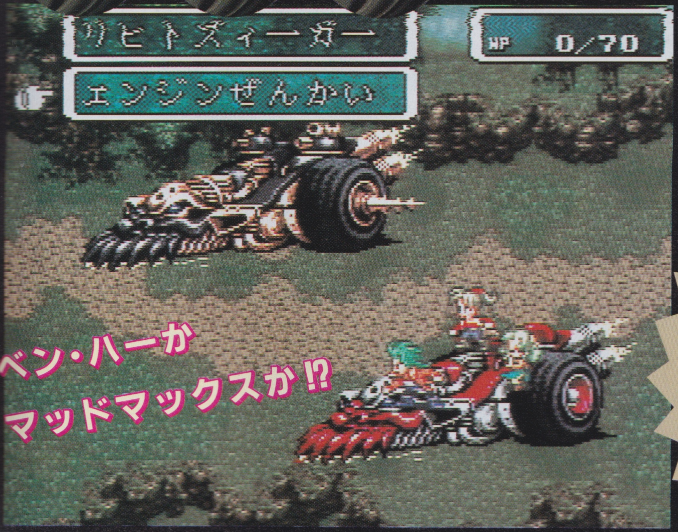
歌まであるしー

ヘンなやつ

術戦車

マッドサイエンティスト作の究極兵器

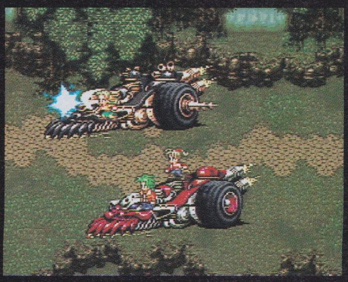
超音速のバトル!!



ベン・ハーかマッドマックスか!?

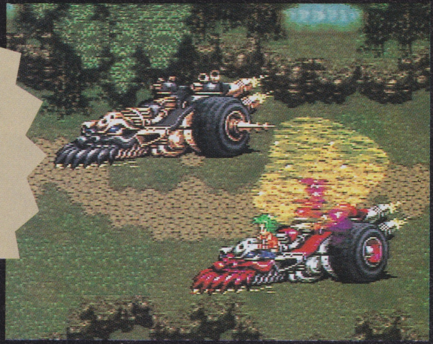
⬆唸るエンジン!! 火を吹くマフラー!! 赤い術戦車が主人公の乗るプロトタイプだ。

➡なんか敵の術戦車に飛び移って攻撃してんですけど、ワイルドだなぁ!!



ツヴァイク世界侵攻用に開発された機械兵器。暴走した術戦車と、主人公たちの乗るプロトタイプの術戦車による激走バトルが始まる!! しかし凶悪なデザインですな。教授の趣味?

術戦車どうしの壮絶なデッドヒート



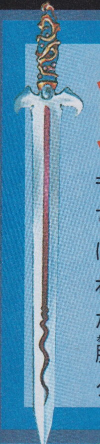
⬅敵術戦車の攻撃。排気ガスのようなもので主人公たちを包みこむ。環境汚汚反対!!

カット:明智渚

武器系統別

必殺技大図鑑

種類も増えグラフィックもパワーアップして、ますます魅力的になった必殺技。これらの技を集めていくのが『ロマサガ』の醍醐味のひとつだよね。『2』と同様に必殺技は武器系統ごとに覚えていく。体術を含めた8種類の武器系統別に、必殺技を大公開しよう。もちろん今月紹介する以外にも多くの技があるぞ。



剣系

もっとも標準的な武器。片手で使用する刃渡り1メートルほどの剣で、片手剣とも呼ばれる。命中率が高く、安定した威力を発揮する。使い手の腕力が高いほど、敵に大きなダメージを与えられるのだ。

パリィ

敵の物理攻撃を剣で受け流す。地味な効果は高い。弓や術攻撃は防げない。

かすみ二段

敵単体に2段斬り。1撃目はフェイントで必ずミスになるが、2撃目を確実にヒットさせる。

五月雨斬り

敵の反撃を許さない先の先をついた3段斬り。必ず先制攻撃ができる。

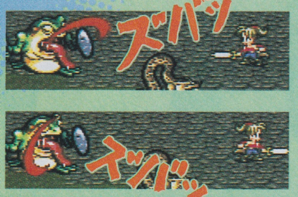
分身剣

敵1体の周囲を高速で移動しながら連続攻撃をしかける。あまりに速く動くため残像が出現し、分身しているように見える。剣のレベルアップにともない出現する分身数も増える。

残像剣

流れるように敵のなかを斬ってまわり敵全体を攻撃する。出現する分身数はす速さと剣レベルが高いほど増える。

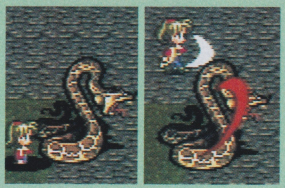
十文字斬り



す速く2回剣を振って、聖なる十字を描きながら敵1体を斬る。十字架に弱い幽霊やゾンビなどのアンデッドモンスターにクリティカルヒット。大ダメージを与えられる。

バックスタップ

影となって音もなく敵に忍びより、背後から無慈悲な不意討ちを見舞う。暗殺者が好んで使う剣技。敵1体の急所を掻き切り即死させる。死なないまでも大ダメージを与えることができるまさに必殺の技。

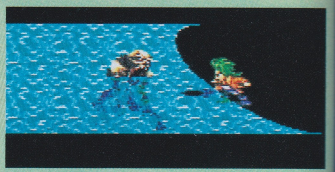


龍尾返し

下からXの字を描くように、敵の足下から頭に向かってす速く剣を擦り上げる強力な2段斬り。剣の軌跡が、のたうつ龍の尾に見えるところから、この技名がついた。

剣閃

剣を高速で横になぎ払い、その輝く剣閃を飛ばして攻撃する遠当ての技。単体攻撃だが、後列の敵にも攻撃できるのが魅力。

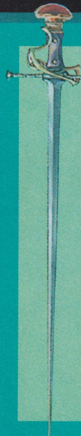


飛泉断ち

敵1体の胴のまわりを、きれいに円を描いて断ち斬る。落ちる滝をも断つ。

黄龍剣

頭上で剣を水平に回転させて遠心力によるエネルギーを溜め、気合もろとも敵1体に叩きつけて爆発させる剣技の究極奥義。スタンの追加効果もある。



小剣系

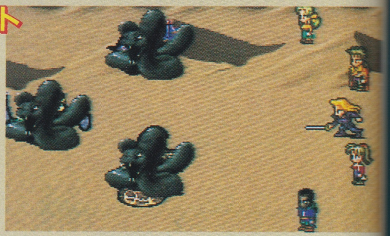
斬るのではなく基本的に突いて攻撃する小振りの片手剣。軽いので破壊力は期待できないが、敵の急所を正確に貫けるため、ダメージ以外にさまざまな追加効果が加わるのが魅力。扱うには器用さが必要。

ライトニングピアス

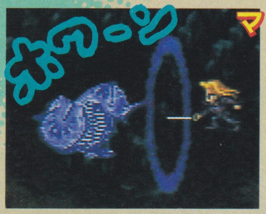
己れの反応性を高め、敵が行動するまえに、稲妻の速さで突きをくり出して先制攻撃。別名、電光石火突き。

スネークショット

刀身を波立たせて攻撃し、敵パーティー前列にヘビのような突きをくらわせる。ヘビが苦手なカエル型モンスターにはクリティカルヒット。1撃で絶命させる。

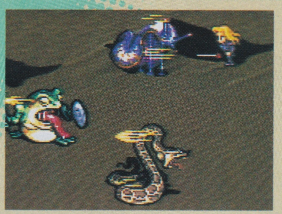


マインドステア

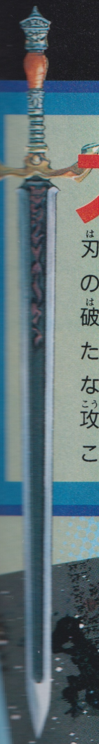


剣の先を敵の目の前でぐるぐる回して催眠術をかけ、敵1体を幻惑する。混乱させられた敵は同士討ちを始める。

ファイアクラッカー



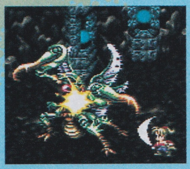
高速で敵パーティーのなかを駆け抜けながら、敵全体に対して乱れ突きを行なう。ダメージと同時にショックを与え、攻撃しようとしていた敵の手を止めてしまうことができる。



大剣系

刃渡り2メートルに及ぶ大型の両手剣。重量を活かしての破壊力満点の攻撃が可能だ。ただ、両手剣のため盾が使えなくなるのと、必殺技に全体攻撃がないのが難点か。使いこなすには相応の腕力が必要。

みね打ち

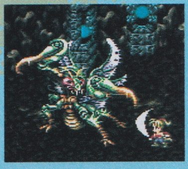


刀の峰で敵を打ち据えダメージを与えずに、しばらく動きを止めてしまう麻痺技。体力や攻撃力の高い敵たちと戦うときに重宝する。

巻き打ち

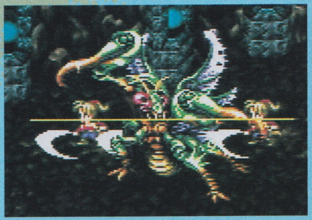
基本的な打ち据え技。正眼の構えからす速く振りかぶって、勢いをつけて敵を巻くように打つ。通常より大きなダメージを与えられる。

スマッシュ



大きく振りかぶって、渾身の力を込めて打ち降ろす。大きなダメージを与えられるが、隙も大きいので回避されやすいのが難点かも。

逆風の太刀



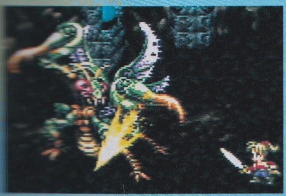
敵に駆け寄りながら袈裟掛けに斬り込み、そして、返す刀で払い上げつつ反対側に駆け抜ける2段攻撃。大剣の重量をスピードにのせた必殺技で、破壊力は満点。

乱れ雪月花

雪、月、花と3つの呼吸で敵に詰め寄る3段攻撃。音もなく降る雪のように静かに刀を打ち下ろし、冷たく輝く三日月を描くように斬り上げ、とどめに血の花を咲かせながら相手を貫く風流な技。物理的な攻撃に加えて、冷気ダメージも与える最強クラスの必殺技だ。

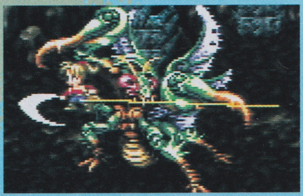
ブルクラッシュ

気合を込めて打ち下ろし、大剣に蓄えたエネルギーを命中と同時に爆発させる。ほかの切り裂き系の技とは違って、鈍器で殴りつけたような攻撃になる。相手の装甲が厚くて剣の刃が通らない場合には直接、敵の内部にダメージを伝えて大きな損傷を与えるブルクラッシュが有効だ。



り落とし

…かってくる敵の武器を受け流し…一撃を叩きこむカウンター技。



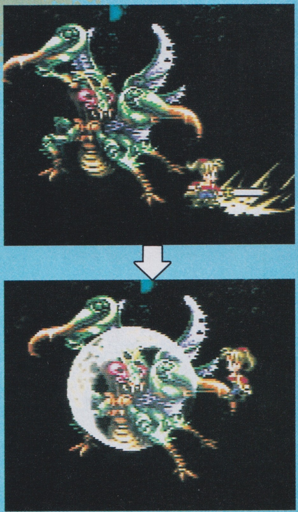
払い抜け

敵の胴体を撫ぎながら駆け抜ける。スピードに攻撃力が上乗せされ威力絶大。

地走り

地面に気を込めた剣を突き立て、地を這う衝撃波を敵に向かって放つ。飛んでいる敵には効果ナシ。

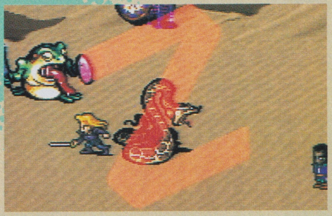
地擦り残月



地面に剣をすべらせながら敵に駆け寄り、勢いをつけて下段から大きく逆袈裟に斬り上げる。その軌跡が三日月のように見えるところからこの名がついた。大剣の重量を活かした破壊力満点の必殺技で、モンスターに致命的なダメージを与える。

ザンクロス

南天の空に輝く南十字星の配置に合わせて敵を突く。聖なる十字型の傷を受けたアンデッドモンスターはクリティカルダメージを受け、その場で土に戻ってしまう。



ファイナルレター

敵の胸にアルファベットの最後の文字であるZを刻みつけ一撃で絶命させる。ロビンが使うとRになったりして(ウソ)。

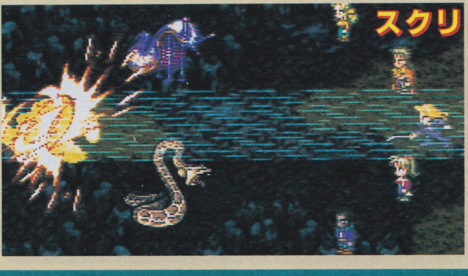
インプリズン

…の虚空を囲いこむように突き、…じ込めて麻痺させてしまう。

マタドール

闘牛士よろしく敵の攻撃をヒラリとかわしつつ突きをくり出すカウンター攻撃。

スクリュードライバー

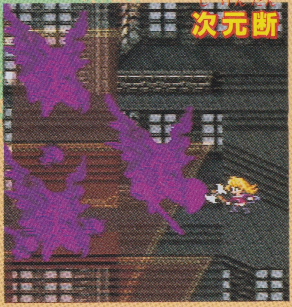


ドリルのように剣の切っ先を回転させながら敵を突く。傷をえぐり続けるため、ダメージも大きい。女性型モンスターにはクリティカルヒット。オレンジジュースの味に騙されないように!?

斧系

片手で使える武器ながら、両手剣に匹敵する威力を持つ斧。本来は、木を切る道具だったため物を切断する技に向いている。ただし重たいため命中させるのが難しく、す速い敵には攻撃ミスすることもある。

次元断

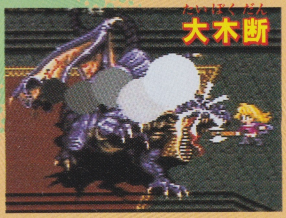


即死系の全体攻撃。時空を断ち切ってその狭間に敵を叩き込む。敵の数が多ければ多いほど技の成功率が高まる。

マキ割ダイナミック

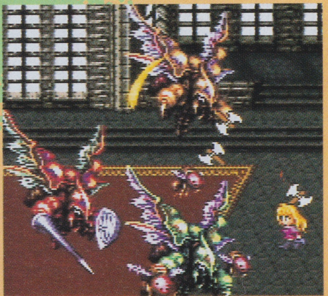
空高くジャンプして相手の脳天から斧を打ち下ろし、身体を真っぷたつに叩き割る豪快な技。とくに植物系のモンスターに効果が大きい。

大木断



木を切り倒す要領で、水平に大きく斧を振りかぶって、一気に叩きつける。植物系モンスターにクリティカルヒット。大ダメージを与えられる。

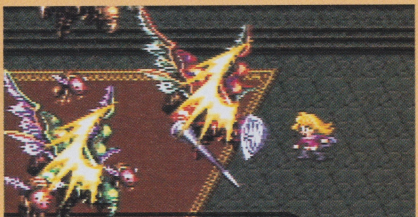
ヨーヨー



敵1体に、まさしくヨーヨーのように連続で斧を投げつける。使用者の斧レベルが高いほど、投げる回数と切り口が増える。

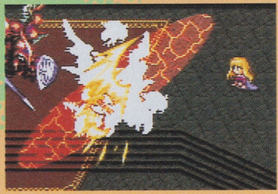
斧をブーメランのように投げつけて、予測のできない方向から敵にヒットさせる。斧の重量に回転のパワーが上乗せされて高いダメージを与える。トマホークは敵単体に、メガホークは敵全体に一度に攻撃できる。

メガホーク



トマホーク

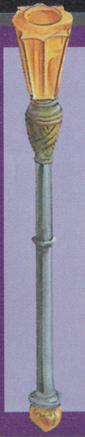
スカイドライブ



上空から強力なスピンがかかった斧を投げつけ、敵の内部まで粉砕する。

デッドリードライブ

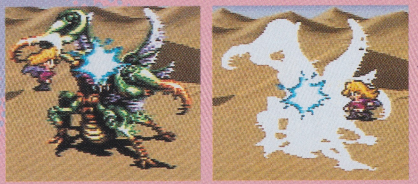
敵1体に回転しながら接近し、頭から足の先まで余すところなく切り刻む。最低3回、技量にともなって攻撃回数が増えていく。



棍棒系

片手で扱う棒状の武器の総称で、杖やハンマーも含まれる。扱いやすく命中精度も高い反面、威力に欠ける。また打撃技のため、非常に効果のある敵と、攻撃をまったく受け付けない敵がいるのが特徴だ。

削岩撃

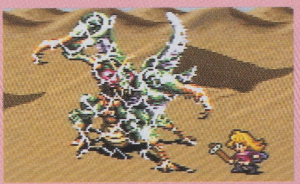


大岩を砕く要領で、モンスターの全身のあちこちを強打して痛めつける技。大地の属性を持つ敵にはとくに大ダメージを与えられる。

活殺重力破

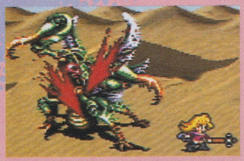
敵の血流の要所を打ち据え、そこから血管を経由させ重度の疲労を与えてダメージと共にす速さを低下させる。体の内側から敵を攻撃する活殺法である。

骨砕き



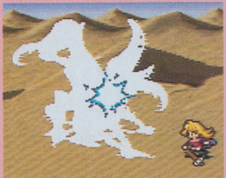
敵の腕や肩、もしくはそれに相当する場所を狙って打ち砕く。ダメージを与えるとともに敵の攻撃力も低下させられる。スケルトンなどの骸骨系モンスターにはクリティカル。大きなダメージを与える。

ウェアバスター



棍棒を翻して敵の弱点をズバッと叩き切る。狼男などの獣人系のモンスターにクリティカルヒットを与える。

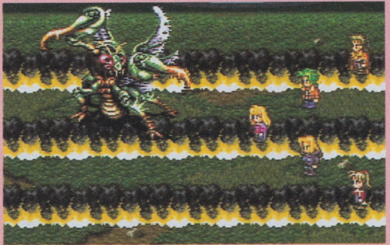
回転撃



棍棒を手のなかでクルリと回転させてモンスターの顎の辺りを打ち上げ、連続で叩き下ろす2段攻撃。

グランドスラム

3人に分身しながら棍棒で地面を強打して地震を引き起こす。ただしすぐには効果は現われず、そのターンのいちばん最後に技が発動する。地割れをともなった大地震が敵全員を襲ってダメージ。空を飛んでいるモンスターには無効なので注意。



かめごうら割り

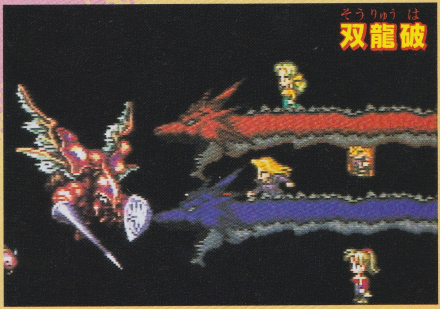
敵の鎧や外皮のもっとも脆い部分を打ち据えることで、その防御力を大幅に低下させる。甲羅を割られてしまった亀のように、敵はうまく身を守ることができなくなり大ダメージを受ける。

槍系

長いリーチが最大の特徴で、穂先で斬る以外にも突いたり、殴ったり、払ったりなどのバリエーション豊かな攻撃が可能。複数の敵をまとめて貫いたり、打ち据えたりできる。また威力も高い頼れる武器だ。

風車

槍を風車のようにグルグル高速回転させて盾のように身を守る。攻撃しようと飛びこんできたモンスターを切り刻むカウンター攻撃。



双龍破

槍に凄じい気合をこめて突き出す。放たれた気合は2匹の龍の姿になって敵に襲いかかる。横一直線上にいる敵すべてに大きなダメージを与えるハデハデな必殺技だ。

足払い

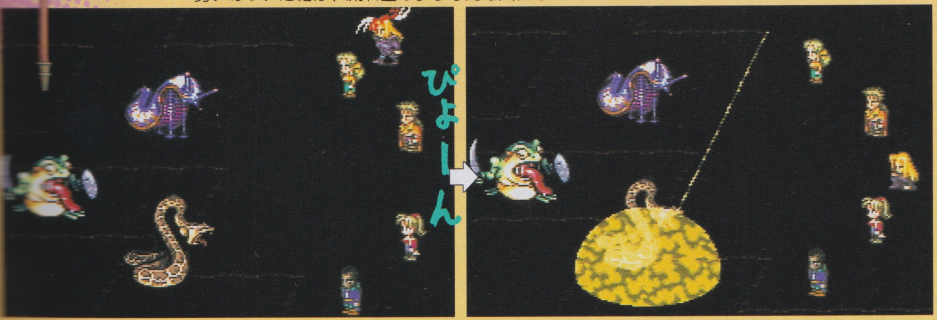
槍の長さを活かして敵前列全員の足を払い、スタンさせてしまう。

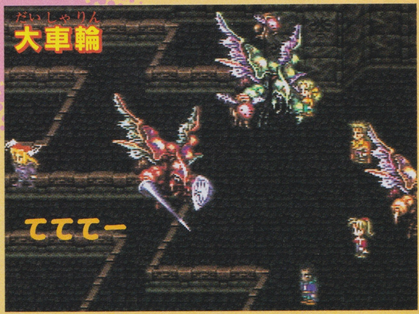
スパイラルチャージ

槍をドリルのように回転させながら突進し、穂先をねじ込んで攻撃。

流星衝

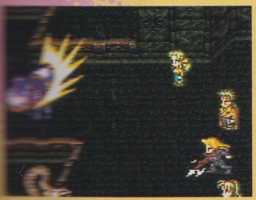
棒高飛びの要領で槍を使って天高く飛び上がり、上空から1体の敵目がけて槍を投げつける槍技。勢いのついた槍は、流れ星のような光の矢になってモンスターを貫き、致命的なダメージを与える。加えて、その体を地面に縫い止めて麻痺させ、身動きをとれなくさせてしまう。





大車輪

槍を頭上で回転させながら敵パーティーのなかを駆け抜ける。モンスターは巻き上げられ、目茶苦茶に吹き飛ばされる。槍のなかで、唯一敵全体を攻撃できる技。



石突き

槍を手のなかでクリルと回転させ、柄の先端の石突きで敵を突く。穂先からの攻撃に備えていた敵はフェイントを突かれ、回避できない。

活殺獣神衝

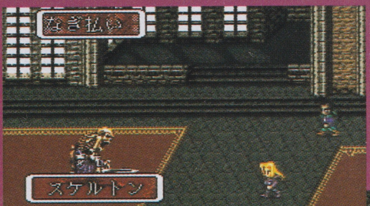
のどや肺などの気管器系の急所を突いて息をできなくさせ、さまざまな行動能力を低下させる活殺技。

無双三段

一瞬のあいだに、槍に渾身の力をこめて叩き下ろし、よろめいた敵を上空に突き上げ、さらにフィニッシュとして、落ちてきた敵の傷口を回転させた槍でえぐる3段攻撃。絶大な破壊力をほこる究極の槍技。

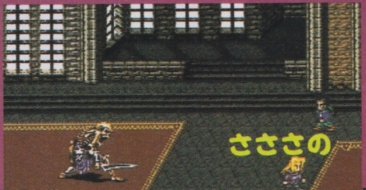
見切り技だ!!

必殺技の防御版である見切り技も『2』に続いて登場する。モンスターも味方同様、さまざまな必殺技を使ってくるんだけど、その技を無効にしてしまえるのが見切り技だ。見切り技の詳細は右の連続写真を見てね。さらに、見切り技も必殺技と同じように極意があることが判明したのだ。



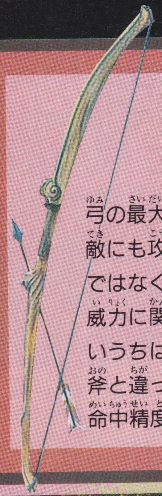
⬆敵モンスターのスケトンが、剣系の必殺技のなぎ払いをパーティー前列にいるミカエルに仕掛けてきたぞ。ふだんならこのまま当たるけど……。

⬇敵の必殺技を受けたときに電球マークがピカーンと光ったら、その技を見切った印だ。



⬆す速く下がってスケルトンの攻撃を避けるミカエル。見事、なぎ払いを回避しました。

⬇一度見切ってしまえば、以後はその必殺技は完全に回避できる。さらに極意を修得すれば、パーティーの仲間に見切り技を伝承することもできるようになる。

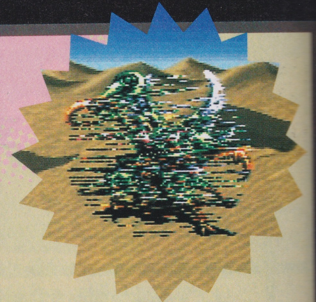


弓系

弓の最大の特徴は後列にいる敵にも攻撃可能なこと。腕力ではなく、使用者の器用さが威力に関係してくる。慣れないうちは命中率が低いものの斧と違って、熟達すれば高い命中精度を得られる武器だ。

連射

敵1体に続けざまに何本も矢を射かける技。使用者の弓レベルが上がるに応じて射つ矢の本数が増えていき威力も飛躍的にアップする。

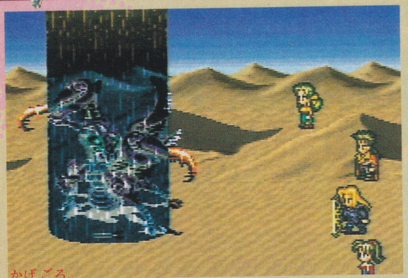


イド・ブレイク

敵の頭をギリギリかすめるように矢を放ち、その衝撃波で敵を攻撃する技。衝撃を受けた敵は精神に異常をきたし仲間を攻撃しはじめてしまう。

プラズマショット

矢を大気との摩擦によって帯電させ、敵1体に射ち込む。敵モンスターは感電し、ダメージを与えると共にショックで麻痺させることができる。



影殺し

敵1体の影を射抜いて、影を弱らせることでその本体にもダメージを与える技。影から伝わるショックに耐えきれなかったモンスターは即死してしまう。防御力の高い敵も影なら射抜けるわけだ。

ミリオンダラー

心眼をもって敵全体を捕らえ、神速の矢で射抜く弓技の奥義。飛来する矢のあまりのスピードに、敵に命中した矢は燃えつきて辺りに光の粉を巻き散らすビュリホな技。まさに100万ドルの夜景に匹敵する美しさなのだ。

体術系

素手による格闘技や、体内の気を利用した攻撃方法。使いこなすには、腕力や体力が重要だ。最初はパンチだけだけど、技を覚えていくにしたがって打撃技、投げ技、気功など、さまざまな方向に発展していく。

パンチは敵を殴り飛ばす。キックは命中率はパンチに劣るが威力が高い。キャラによってハイキックだったりソバットだったりする。

稲妻キック

上空に飛び上がって急降下キックを敵に見舞う。決まったときに稲妻が走る。

カウンター

相手の出方を待ち、攻撃をかわしてすかさず反撃。物理攻撃のみ有効。

ジャイアントスイング

敵1体を掴んでぶんまわしてダメージ。さらにスタンと麻痺の追加効果もあるが、技をかけた側もスタンしてしまう。体術レベルの上昇にともなって、ぶんまわす回数と威力が増えていく。

巨大なドラゴンも回しちゃいます

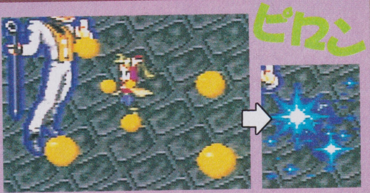
練気拳

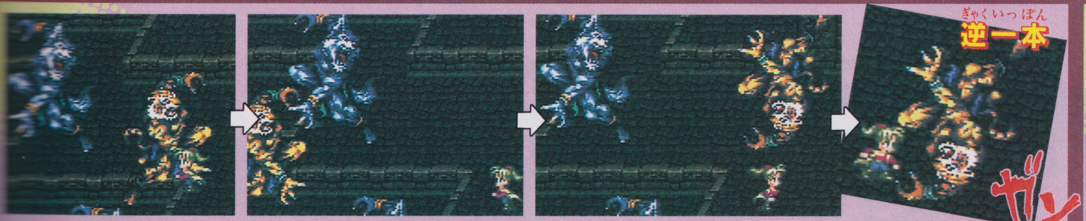
気をコントロールして重力場をつくり出し、敵を吸い寄せて殴りつける。

目潰し。相手の眼球にパンチを入れ、ダメージを与えると共に失明させる。

集気法

自分の周囲のあらゆるものから発生している気を少しずつ集めて傷を癒す。体力を少しだけ回復することができるが、効果があるのは使用者だけで仲間に対して使えない。

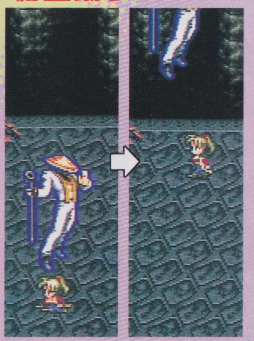




逆一本

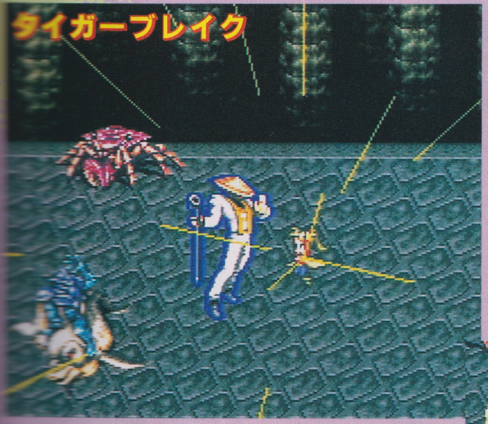
[illegible]をロープ(!?)に振って戻ってきたところを腕を決めつつ投げ飛ばす。スタンさせつつダメージを与え防御力も低下させる。

流星蹴り



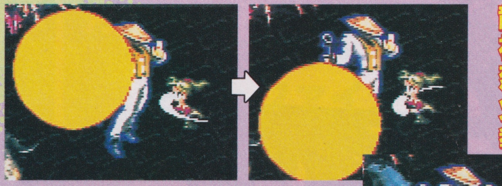
相手をほうり上げ、落ちてきたところに体を突き抜けるほどの凄じい蹴りを入れる。

タイガーブレイク



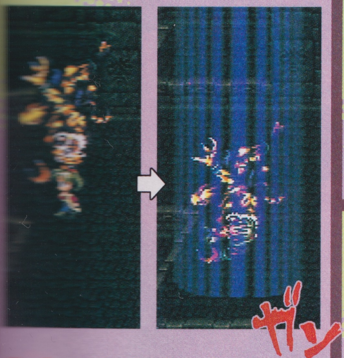
[illegible]めて敵に突撃する。直前で自分は方向を変え、勢いの[illegible]気の塊だけをぶつける。いかなる盾でも防げない究極[illegible]。気をためるのに時間が必要なため発動はターンの最後。

龍神烈火拳



敵1体の懐に飛びこんで、怒濤の連続攻撃をぶちかます。フィニッシュを決めるとき龍が現われて咆哮する。打撃系体術のなかでは最高位の技で絶大なダメージを与える。

ナイアガラバスター

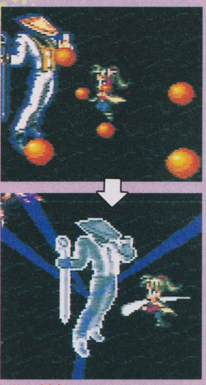


[illegible]をかつぎ上げて脳天から垂直に叩きつ[illegible]。ダメージを与えつつスタンさせ[illegible]も低下させる。魚類系モンスターに[illegible]クリティカル。別名、投網式脳天落とし。

短勁

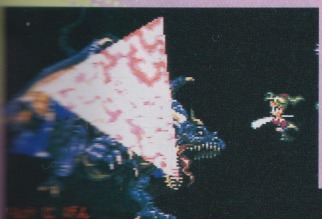
気を叩きこみ敵を内部から破壊する技。打撃に対して耐性を持つ敵にもダメージを与える。

活殺破邪法



特殊な呼吸法で短勁をパワーアップさせた技。陰を破壊する気を叩き込むため、邪悪なアンデッドモンスターにはクリティカルダメージ。

超次元ペルソナ



[illegible]モンスターを鏡面体のなかに閉[illegible]て、外部から叩き割ってダ[illegible]を与える。一撃で敵を絶命[illegible]しまうこともある。

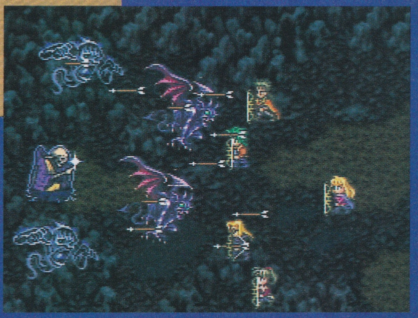
合体技だ!!

コマンダーモード時のみ、ひらめく合体技。ふたり以上のキャラクターが同時に技をくり出す強力な必殺技だ。今月は3つだけ紹介介ね。

エックス攻撃

時間差攻撃が進化した技。前列のふたりのキャラクターが1体の敵目がけてXの字の軌跡を描きながら同時に攻撃する。前列にふたりのキャラがいる陣形で使用可能。

アローストーム



ひとりから5人で行なえる弓系の合体技。パーティーのなかで弓を持っているキャラクターが全員参加して四方八方に矢を放ち、弓矢の嵐で敵全体を攻撃する。

神龍舞

体術系の合体技。パーティー全員で流れるように1体の敵につぎつぎとパンチを喰らわせる連続攻撃。パーティー全員が体術に長けていないと威力がなさそうだけど……。

A.D.1995.AUTUMN
ボクらの夜はゲームで深まる

			¥
9月	ヨッシーアイランドのあるきかた	好評発売中！	980
9月	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95 公式ガイドブック	好評発売中！	1980
10月	ダービージョッキー2 公式ライディングマニュアル	4日	980
10月	新日本プロレス闘魂烈伝 公式コンプリートガイド	6日	980
10月	ボクサーズロード 公式ガイドブック	6日	980
10月	バーチャファイター2 マニアックス	6日	2980
10月	スーパードンキーコングGB サル知恵攻略ガイド	13日	780
10月	天地創造ワールドアトラス	20日	780
10月	AⅢsv 公式ガイドブック（仮題）	中旬	未定
10月	タクティクス・オウガ 公式ガイドブック1（仮題）	中旬	未定

編集制作：株式会社アスキー　発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話（03）5351-8191 株式会社アスペクト
※表示価格は消費税込みです。

ASCII
タワードリーム
こんなものでは ないでしょうか?

スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン用ソフト
'95年冬発売予定
そのゲームはきっと、
©1995 ASCII CORP.
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

ASCII
月刊 日本一詳しいスーパーファミコンアワー情報誌
サテラビュ☆通信
1995
11月号
好評発売中
毎月24日発売
定価480円
ON AIR GAMES
ウェディングピーチ
バウンティ・ソード
超兄貴
イキナリ情報
RPGツクールが新シナリオで賞品獲得レース開始!!
音声連動企画第2弾・BSスーパーボンブリス開催
10月1日～10月31日の番組表を掲載
食欲の秋に新製品続々登場
やみつきお菓子大研究
プレイステーション通信
ついにその全貌が明らかに!
リッジレーサー レボリューション
発売直前! 完全紹介!
ときめきメモリアル
卒業II ネオ・ジェネレーション
週刊ファミコン通信10月13日号増刊
No.4
好評発売中
定価420円
緊急速報
闘神伝2
テーマパーク
注目の3作をあらゆる角度から比較検討!
比べてみようサッカーゲーム
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 03-5351-8194
※表示価格は消費税込みです。
株式会社アスキー

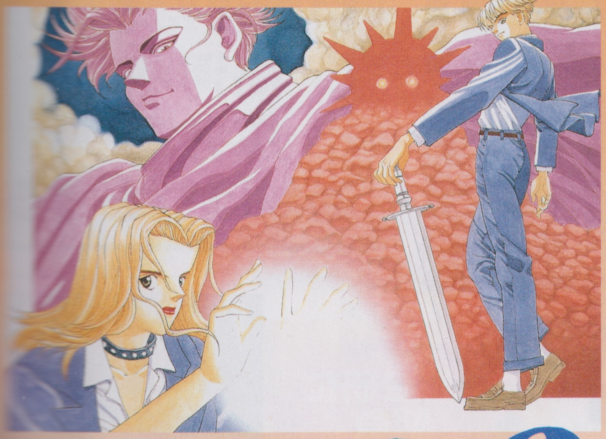
ASCII

ASCII COMIX
毎月22日発売

加藤礼次朗
A5判　定価880円

MEIMU
B6判　定価590円
コーカサス島でミズキが出会った少女は!? タイトル作品ほか3作品を収録した入魂の作品集

硬派もインテリも大～満足♥



真・女神転生 if…
[学園の悪魔使い]

定価880円
学校が魔界へ飛ばされた!!
で戦うノブとユミ。ふた
はあるのか?

だんぜん コースケ Kosuke! ①

シナリオ／井上尚美&レッカ社
作画／近藤るるる
A5変型判　定価880円
ゲームでメシを食いたい者よ、これを見ずして業界語ることなかれ!!　編集者の実態(痴態)を暴露!?

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194　株式会社 アスキー
※表示定価は消費税込みです。

ASCII

絶賛発売中!

サターンをトコトン楽しむCD-ROMマガジン

TECH サターン通信 Vol.2

定価1,980円(税込

サターンユーザーを必ず満足させる TECHサターン通信スペシャルCD-ROM付き!!

遊べる体験版を なんと一挙6本収録!!

●サターン初の本格プロレスだ
『ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード』

●これはハマる！ カワイイ&アクション
『RAYMAN』

●新境地"つぶし"パズルゲーム
『ブレイクスルー』

●英雄達の激闘！ 熱闘！
『水滸演武』

●剣と魔法のニュー格闘ゲーム
『ゴールデンアックス・ザ・デュエル』
↑ミランで遊べるバージョンだよっ

●打って！ 走って！ 捕る！(あっ。あたり前だ)
『燃えろ!!プロ野球 '95 DOUBLE HEADER』

充実のコラム執筆陣

美樹本晴彦
いのまたむつみ
高河ゆん
広井王子
あかほりさとる

特集 サターンビッグプロジェクト

話題作『サクラ大戦』
詳細座談会
広井王子/あかほりさとる
田中公平/横山智佐

『バーチャファイター2』
最新画面公開

『闘神伝S』最新情報

ほか

AM2研に緊急ビデオ取材!

『増刊AM2研通信』

★サターン版開発チーフが語る
『バーチャファイター2』
『バーチャコップ』
★AM2研最新ゲーム映像も収録

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

秘技のアルバム

今月のお題

『スーパーマリオ ヨッシーアイランド』

■スーパーファミコン■アクション■バックアップカートリッジ■任天堂■発売中■9千800円

『スーパードンキーコングGB』

■ゲームボーイ■アクション■バックアップカートリッジ■任天堂■発売中■3千900円

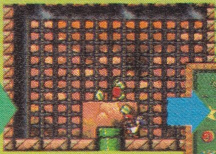
スーパーマリオ ヨッシーアイランド

たまご3つ

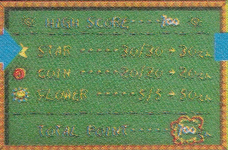
隠し部屋を大公開だ!!

『ヨッシーアイランド』には、さまざまな隠し部屋がある。なかには赤いコイン、スペシャルフラワーなどのアイテムが隠されているので、100点満点を狙うなら、ひとつだって逃せないぞ。

これで100点



⬆100点を狙うならば、赤いコインは逃せない。



⬇見事100点。ひとつでも逃したらアウトだぞ。

●100点を取ると新ステージとボーナスゲームが出現。

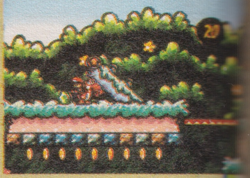
⬆叩くのはヨッシーの左側にある長いほうの杭。右側の2本じゃダメだぞ。

WORLD1-3 プチパックンのどうくつ

洞窟の出口付近にある3本の杭。手前の杭をたたくとスイッチが現われるぞ。スイッチを踏むと、奥にある杭のあいだから隠し部屋の入り口が。なかにはコインなどがいっぱいだ。

WORLD1-7 さわるとふらふらワタボー

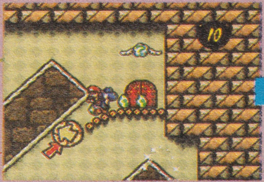
画面が切り替わるポイントのすぐ先にある大木の上でジャンプし、出現した矢印に乗って上へ。そこにある岩を右に動かせば、ボーナスステージへ行くための足場となる花が!



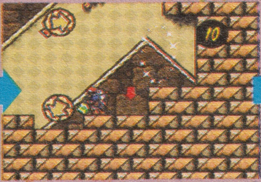
⬆大木の上でジャンプすると、矢印が出現。矢印が指している方向にジャンプだ。

WORLD 1-8 ビッグスライムのおしろ

ボス戦直前にある赤い扉の右上の角には、ハテナ雲が隠されている。このハテナ雲をたまごで撃つと、スイッチが出現するのだ。そしてスイッチを踏むと、下のほうに隠し部屋の入り口がっ! なかには1UPアイテムが隠されているぞ。



⬆右上の角の部分からハテナ雲が。このなかには隠し部屋の入り口を出すためのスイッチが。

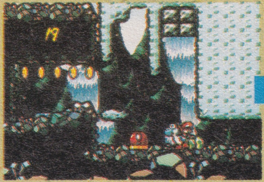


⬆スイッチを踏んで下に下りてみると、隠し部屋に通じる矢印が出現。隠し部屋はその下にあるぞ。

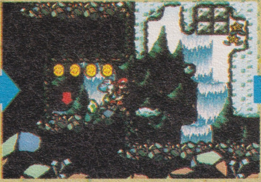
⬆メッセージブロックの忠告通りに右上をたまごで撃ってみよう。1UPできるぞ。

WORLD 2-3 つむじくんってどんなあじ

壊すことのできる壁の左端上に、ハテナ雲が隠されている。このハテナ雲をたまごで撃ち、出現したスイッチを踏もう。すると左側の溝部分に、隠し部屋の入り口が出現する。なかにはたくさんのコインが。もちろん赤いコインもあるぞ。



⬆スイッチの真上が、スイッチ入りハテナ雲の隠してあった場所。たまごを使って落とすのだ。



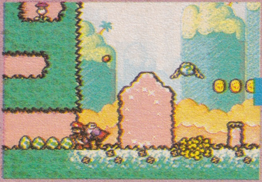
⬆ヨッシーが立っている溝部分の左側に隠し部屋の入り口が。矢印が指し示している場所がそれ。

⬆この隠し部屋には、赤いコインがある。100点満点を狙うためには逃せないぞ。

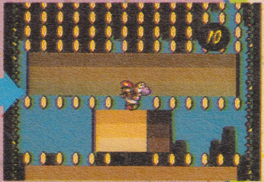
©1995 Nintendo

WORLD 2-5 ジュゲムにきをつけろ

中間ポイント手前にある宙に浮くブロックを撃つと、花の種が出現。花が育って、上に行くための足場ができるぞ。花をつたって上に上ぼり、左側にある溝のなかからスイッチ入りハテナ雲を出そう。スイッチを踏むと、入り口が溝の上に。


⬆ヨッシーの真上に浮かんでいるブロックをたまごで撃とう。上から花の種が落ちてくるぞ。

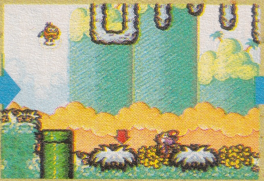
⬆花の葉を足場に上へ。上ぼったら左側の溝に入ってハテナ雲を出そう。中身はスイッチだ。


⬆もっとも多くのコインがある隠し部屋だが、赤いコインがないのが残念だ。

WORLD 2-5 ジュゲムにきをつけろ

中間ポイントから少し進んだ場所。O字型のブロックが空中に3つ並んでいる場所で、中央のO字型ブロックを撃つとスイッチが入ったハテナ雲が出現。このスイッチを踏めば、隠し部屋の入り口が左側のO字ブロックの下に出現するぞ。

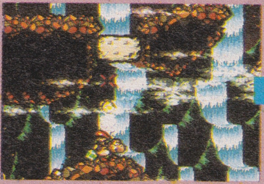
⬆中央のO字型ブロックをたまごで撃ち壊すと、スイッチが入っているハテナ雲が出現する。


⬆スイッチの左側に隠し部屋への入り口が出現。スイッチに近い場所なので、すぐにわかるぞ。

⬆たくさんのコインと、スターがある。スターでマリオをパワーアップさせよう。

WORLD 2-6 なぞときめいろどうくつ

洞窟に入って少し進み、中間ポイント左斜め下あたりから、上の壊せる壁にたまごを投げつけてみよう。すると隠し部屋への入り口が入ったハテナ雲が現われるぞ。隠し部屋には敵がいて、すべて倒せば赤いコインとフラワーが。

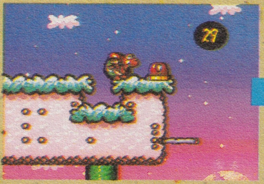

⬆この近くにたまごはないから、まえもって準備しておこう。成功すると扉が落ちてくるぞ。

⬆隠し部屋への扉が現われた。この扉は、画面移動で消えてしまっても再度出すことができる。

⬆地下ヘイホーをすべて倒すと、赤いコイン4枚とスペシャルフラワーが出現。

WORLD 2-7 かべあなからジュゲム

中間ポイントを越えて土管を抜けた少し先の場所で、ジャンプ台を使い空中の雲に乗る。そしてステージ左端にある浮島を通過したところで、スイッチ入りハテナ雲を出す。スイッチを踏むと溝部分に隠し部屋への矢印が現われるぞ。

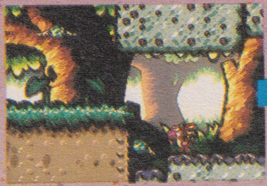

⬆ステージ空中の左端。ジャンプ台から浮いている雲を伝って、この浮島までやって来るのだ。

⬆スイッチを踏むと、左側の溝部分に隠し部屋の入り口を示した矢印が出現。隠し部屋へ。

⬆なかはあみだくじのようになっている。ヒップアタックによって進むのだ。

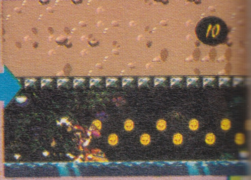
WORLD 3-2 ようきなヤリヤリダンサー

スタート地点から少し進んだ高台。2本の植物が目印だ。この高台から下に下りたところの左端、一段地面が低くなっていたるところにスイッチ入りハテナ雲が隠されている。スイッチを踏むと、植物のあいだから隠し部屋への入り口が出現。



⬆高台を下りて左側に行くと、ハテナ雲がある。撃てば隠し部屋に入るためのスイッチが。

⬆高台の上にあった2本の植物のあいだから、隠し部屋へ通じる入り口が出現したぞ。



⬆なかにいる犬のポチは乗ることが可能。ポチはヨッシーが向いた方向に走るぞ。

WORLD 3-2 ようきなヤリヤリダンサー

場所はステージの後半だ。空中に浮くバーを使いながら上に進んでいき、そのてっぺんにある回転式のバーから左側に向かってジャンプ。ヨッシーは背景の後ろに隠れて見えなくなり、隠し部屋に入れるぞ。なかには赤いコインがあるのだ。

⬆この場所は左にいるたまごを吐く植物と赤いコイン2枚が目印だ。大きな回転式バーも目印。

⬆バーの上から左上に向かってジャンプ。ヨッシーが背景の裏に隠れて見えなくなる。

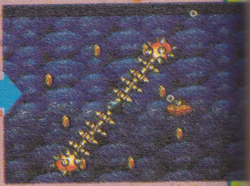
⬆隠し部屋へ入ると、鍵のかかった扉がある。なかに入るとミニバトルだ。

WORLD 3-4 ゲロゲーロのすむとりで

スタート地点の少し先に、水面からブロックが1ブロック分突出し、その上にハテナ雲が浮いている場所がある。この突出したブロックの上から、右側のトゲ部分に向かってたまごを撃とう。これで隠し部屋への扉が出現するのだ。

⬆ブロックの上からトゲに向かって、たまごを撃ち込め！　ここもたまごは事前に用意。

⬆奥のトゲまでしっかり壊すと、ハテナ雲が出現。なかには隠し部屋に続く扉が入っている。



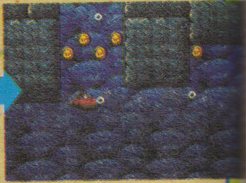
⬆部屋はほとんど水中で、ヨッシーも潜水艦に変身。コインと赤いコインがある。

WORLD 3-7 おさるのすきなみずうみ

ステージを少し進んだところに、自力で動かす回転式のバーがある。このバーを使って右にある島まで行き、溝部分に入るとスイッチ入りハテナ雲が出現。スイッチを踏むと左側に隠し部屋への入り口が。なかには赤いコインがたっぷり!!

⬆対岸の右の島。頂上にある溝部分に入ると、ハテナ雲が現われる。たまごでハテナ雲を撃て。

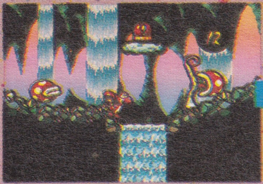
⬆ヨッシーが立っている場所の左側、石段のところに隠し部屋を示すための矢印が出現。



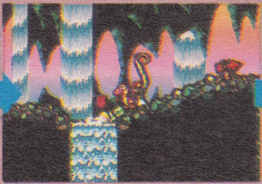
⬆ここも水中。たくさんの赤いコインがあるので、満点を狙うには逃せないぞ。

WORLD 4-2 かべあなジュゲムのちか

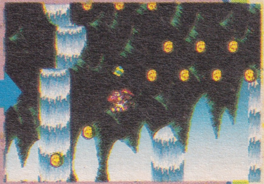
地下ステージに入ってコース通りに右上へと進んでいくと、最初からスイッチが置いてあるぞ。これを踏むと、真下に隠し部屋の入り口が出現。なかにはたくさんのコインが置かれているが、ふんばりジャンプを上手に使わないと取れないぞ。



⬆大きいほうのジャンプ台を使って来ることができる。パックンフラワーが2体いるのが目印。



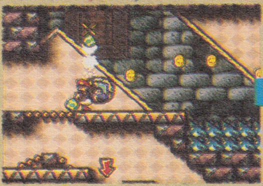
⬆水の流れの上に入り口を示す矢印が現われる。水に落ちることはないので、安心だ。



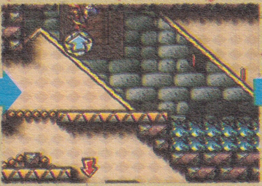
⬆たくさんのコインが！ふんばりジャンプをうまく使って取りまくろう。

WORLD 4-8 ビッグノコノコのおしろ

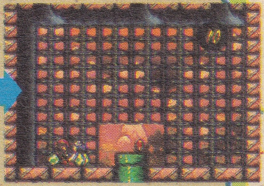
場所はステージの中盤。扉のすぐ右上に移動用の矢印が目につく。この場所で、矢印の上にある天井をたまごで破壊し、矢印に乗って天井の上までいこう。じつは天井の上が隠し部屋になっているのだ。ここで赤いコインが手に入るぞ。



⬆ヨッシーの真上にある天井部分は、壊すことができるのだ。たまごをぶつけてみよう。



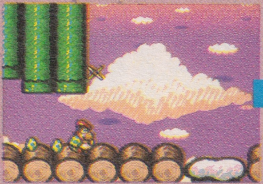
⬆天井部分に穴が開いたら矢印に乗っかり、天井の上に移動。隠し部屋へ行けるぞ。



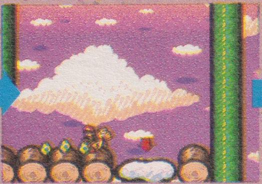
⬆なかにいる敵を倒すと、赤いコインを1枚手に入れることができるのだ。

WORLD 5-6 おそらのくものうえで

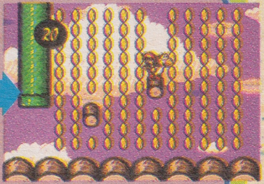
ステージ中盤、土管が縦に5本並んでいるところがある。まず左から2番目の土管に入り、下に落ちて土管の外に出る。スイッチの入ったハテナ雲は、ヨッシーの頭上に並んでいる右端の土管の側面部分に隠されているぞ。



⬆こんなところにスイッチ入りハテナ雲が隠されていた。入れる土管は左から2番目のみ。



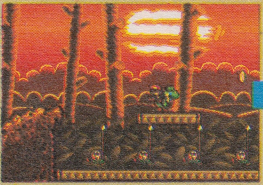
⬆スイッチを踏んだ場所から右にほんの少し右に進んだところに、隠し部屋への入り口が。



⬆なかには多くのコインがある。この部屋で、最低1UPはできるだろう。

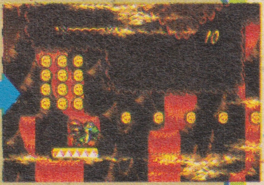
WORLD 6-1 きょうふのほねあほーどり

場所はスタート地点から少し進んだところ。足場が上下に2カ所あって、下の足場にヤリヤリダンサーが4匹いるのが特徴だ。スイッチ入りハテナ雲は、上の足場のすぐ上、空中に隠されている。隠し部屋の入り口はスイッチの左側に出現。



⬆上の足場からジャンプして、ハテナ雲を出現させよう。中心よりも微妙に右寄りの位置だ。

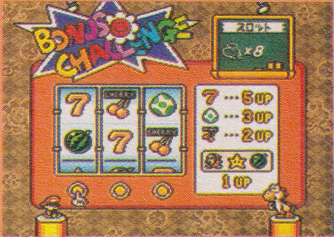
⬆ここにある隠し部屋への入り口は、なんの変哲もないただの坂道の途中に出現する。



⬆ここには重要なアイテムはないが、たくさんのコインが手に入るのだ。

たまごふたつ　ボーナスチャレンジのスロットドラムを解析

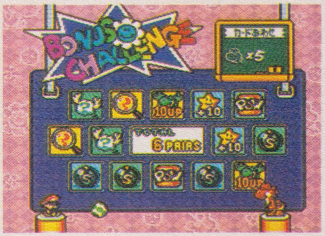
ゴールルーレットに当たると遊ぶことのできるボーナスチャレンジ。ルーレットやくじびき、スクラッチなど楽しいゲームがたくさんある。そんなゲームのひとつ、スロットゲームのリールパターンを調べてみたぞ。ここに掲載されたリールパターンを覚えて、自押しで狙え、スリーセブン!!



⬆ボーナスチャレンジ、スロットゲームに挑戦!!　じつは、チェリーですら揃えるのは難しい……。スリーセブンは夢なのか。

ほかのミニゲームもおいしいボーナスがたくさん

⬆ボーナスチャレンジ、カードあわせ。神経衰弱だ。

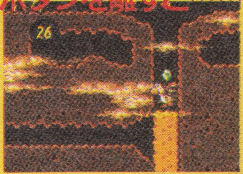


⬅パーフェクトの場合、最後の2枚はなんと10UPといううれしい特典がつくぞ。

たまごひとつ　ヒップアタックは出し続けられるのだ!

杭を打ったり敵を潰したり、さまざまな用途に使用するヒップアタック。じつはこの技、壊す物がある限り出しっぱなしにしておくことができるのだ。やりかたはヒップアタックが出ているあいだ、✚ボタンの下を押し続けるだけ。大技ではないが、知っていれば得するテクニックだぞ。

ボタンを離すと……



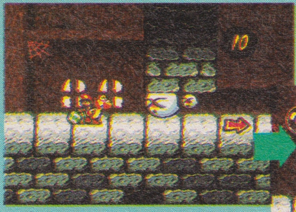
⬆通常、✚ボタンの下を押し続けない場合のヒップアタック。進む距離はたったこれだけだ。

⬅しかし、ヒップアタックを出しているあいだに✚ボタンの下を押し続けていると……。

➡壊せる地面がある限り、ヒップアタックでずっと掘り進むことが可能なのだ!

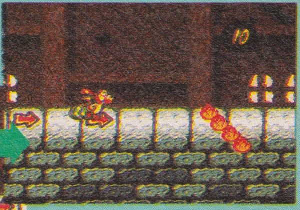
たまごひとつ 苦肉の策!? ダメージ受けつつトラップクリアー

これはステージ中の難所を、わざとダメージを受けて進むという強引な技。画面をスクロールさせてもマリオがついてくるという性質を利用したのだ。マリオはスターのおまもりが続く限り平気だが、あとのことを考えて、おまもりの数に余裕があるときだけ使おう。



⬆敵やトラップなどがあるために、どうしても前に進めないという難所に遭遇してしまった場合は……。

⬇わざと敵からダメージを受けてマリオを降ろし、そのあいだにす速く前へ進もう。



⬆難所を抜けたらすぐにマリオを背中に乗せてあげよう。スターのおまもりが少ないときは危険な技。

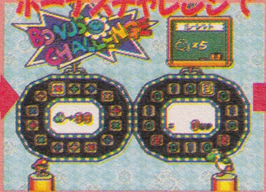
たまごふたつ ボーナスチャレンジで残機を増やす

パーフェクトを取ることでも遊ぶことができるボーナスチャレンジ。これを利用すれば簡単に残機を増やすことができるぞ。ここではワールド5のルーレットを使っているが、残機UPできるゲームであれば何でもオーケーだ。何度も挑戦して、残機数を増やそう。

ボーナスチャレンジ出現

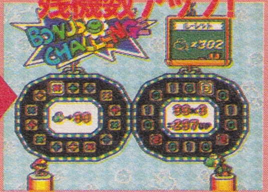
⬆1ワールドすべてを100点でクリアーすると出現するボーナスチャレンジ。いろいろなゲームがある。

ボーナスチャレンジで



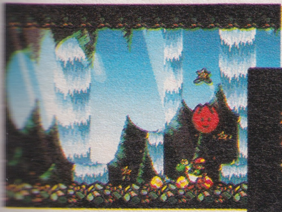
⬆ステージクリアー時のボーナスチャレンジと違い、何度でもチャレンジすることが可能なのだ。

残機数アップ!

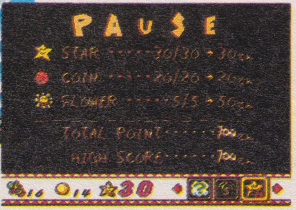


⬆ゲームを楽しめて、そのうえ残機を増やすことができる。まさに一石二鳥のボーナスチャレンジ!!

スターパネルは100点の手助けに



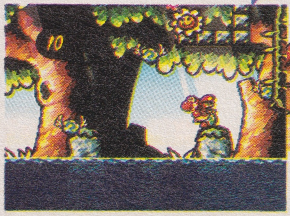
⬅スター、コイン、フラワーをすべて揃えるのが条件だ。

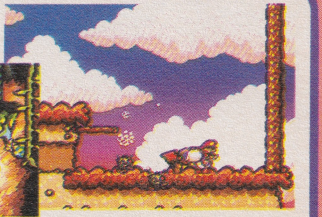


⬅スターパネルを使えば、スターの数だけは揃えるぞ。

ステージクリアーの手助けに

➡ボーナスチャレンジでアイテムを用意して、いざステージへ。

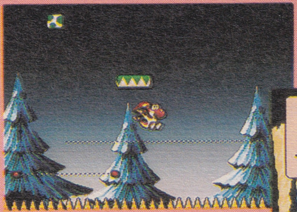




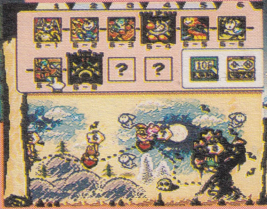
⬅ボーナスチャレンジで入手したアイテムを有効に活用しよう。

たまごふたつ　ステージ脱出コマンド有効利用法

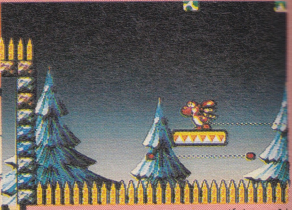
100点を狙うなどの理由で、一度クリアーしたステージを再度プレーする機会があるが、そんなときに活躍するのがこの技だ。一度クリアーしたステージであれば、ポーズ中にセレクトでコースに戻れる。死にそうになったら即、この技でコース画面に戻そう。



⬆あがいても助からないことを悟ったら、即スタートボタン＋セレクトボタン。迷わず押せ！

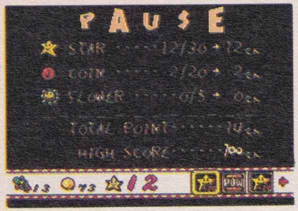


⬇コース画面に戻ってひと安心。アイテムなどの準備を整えたら再度ステージに挑戦だ。



⬆前回ミスしてしまった場所を今度は無事成功。ミスしそうになったら、何度でもこの技を使おう。

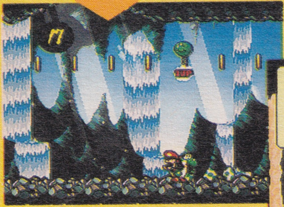
こんなときにも



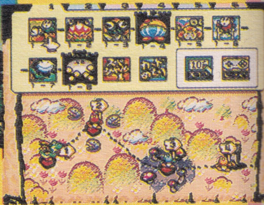
⬆100点狙いのとき、赤いコインなどを取り忘れた場合もこの技が有効だ。

脱出コマンドを利用して残機倍増!

ステージ脱出コマンドは残機を増やすことにも使えるぞ。やりかたは1UPアイテムや大量にコインのあるステージで、それらを取ったあとに脱出し再度ステージへ。この作業をくり返せば残機数を無限に増殖させることが可能だ。



⬅1UPアイテムの風船。入手したらステージを脱出。



➡そして再びステージへ。基本的にこれのくり返しなのだ。

たまごひとつ　おまもりゼロでのマリオ救出

スターのおまもりがゼロになると、1ミスになってしまうことは知ってるよね。だが、厳密にいうとゼロになってもまだミスではないのだ。じつは、カメックの手下がマリオを画面外に連れていくまえなら、助けることができるのだ。最後まであきらめるな!!

おまもりがゼロに

⬆ついにスターのおまもりがゼロになってしまったぞ。カメックの手下たちが画面上に現われた!!

捕らわれてしまった!

⬆すでに赤ちゃんのマリオは、カメックの手下たちに囲まれてしまった。本当にまだ間に合うのか!?

間一髪!

⬆間一髪で救出に間に合ったぞ。カメックの手下たちは蜘蛛の子を散らすように逃げていった！

たまごひとつ

土管を使ったアイテム稼ぎ技だ!

これは土管を使ってアイテムを無限に稼ごうという技だ。やりかたは、まず土管のなかにいる敵を倒す。敵によってコインになったり、食べることでたまごになったりとその内容はさまざまだ。あとは一端その土管から出て、再び土管のなかへ入る。

⬆土管のなかにいる敵を倒したらフラワーになった。食べればたまごになる敵もいるぞ。

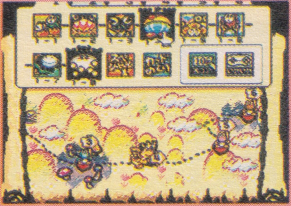
⬆敵を倒してアイテムを取ったら土管の外へ。そしてもう一度、土管のなかへ入る。すると……。

⬆さっき倒したばかりの敵がいるぞ。また倒して、アイテム入手!これをくり返せばオーケーだ。

たまごひとつ

マップ画面を自在にチェック!

ステージを選ぶためのマップ画面で、まだプレーしたことのない先のマップや、クリアー後の過ぎてしまったマップを自在に見ることのできる技だ。やりかたは、自機を中心にRボタンを押せば右へ、Lボタンを押せば左へと画面がスクロールしていくぞ。



⬆これがマップ画面。マリオを乗せて画面の中心にいるヨッシーが、マイキャラクターのヨッシーだぞ。

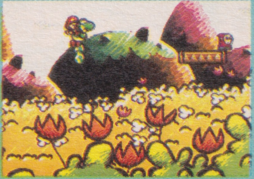
⬇ヨッシーを中心に、Rボタンで右方向へと画面がスクロールしてどんどん先が見える。

⬆Lボタンを押せば、画面は左へ。この技を使えば、いつでも先へ行けるのだ。

たまごふたつ

敵を踏みつけハイジャンプ!

敵を利用して通常のジャンプよりも高く跳ぶことができるぞ。やりかたは、敵を上から踏みつけたあと、Bボタンを押し続ける。そうすれば、通常のジャンプ時よりも高いところからふんばり始めるのだ。通常の2倍は高く跳べるぞ。



⬆通常のジャンプでは、この高さまでが限界なのだ。

⬆頭上から敵を踏みつけっぱなし!!

⬅このジャンプ技はとても利用価値が高く、実戦的だぞ。

謎のオイル缶消失技!?

バナナ1本

ワールド4-7、ふたつ目のコンティニュー・ポイントの先に、オイル缶が縦にふたつ並んだ場所がある。そこの壁をオイル缶を足場にして上まで上ぼって、また下に下りる。すると、オイル缶が画面からひとつだけ消えてしまっているのだ。

⬆ふたつ目のコンティニュー・ポイントの先にあるこの場所へ。

⬇オイル缶を足場に上まで上ぼる。吹き出す炎に気をつけよう。

⬆下に下りると、さっきまであったオイル缶がなくなっているぞ！

ダチョウを足蹴にハイジャンプ!

バナナ1本

セレクトボタンを押せば乗っている動物から下りることができるが、じつはこれをジャンプ中に行なうと動物から下りつつジャンプすることができるのだ。ジャンプの高さは、ボタンを押す長さによって変えることができるので上手に利用しよう。

⬆ダチョウに乗っていると、2段ジャンプまでできるのだ。

⬇さらにセレクトボタンで、より高く飛ぶことができるぞ。

⬆この技をうまく使えば、穴に落ちそうになっても助かる。

なぜかダチョウが飛び降り自殺!?

バナナ1本

これはダチョウが雲をすり抜ける技だ。やりかたは、ワールド3-7のKパネル地点の先の小島へ行き、島の中心部で2段ジャンプ。ジャンプ中にダチョウから降りて、ジャンプボタンを連打だ。成功すればダチョウが雲の下へ落ちてしまうぞ。

⬆まずはこの浮き島に来る。敵のねずみが1匹いるのが目印だ。

⬆ダチョウに乗って垂直に2段ジャンプし、空中で降りるのだ。

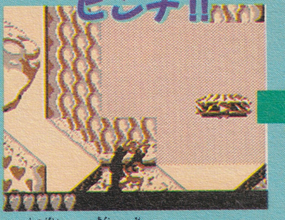
⬆ジャンプボタンを連打していると、ダチョウが落ちてしまったぞ。

©1995 Nintendo

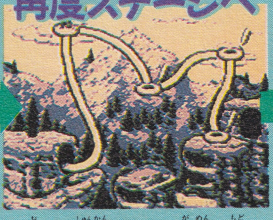
バナナ1本

ステージ脱出で危機を回避？

一度クリアーしたステージなら、死にそうになってもスタート＋セレクトでコースを脱出し、助かることができるのだ。成功すればマップ画面に戻る。もちろんストックは減っていないぞ。死ぬ瞬間に入力しなければならないので、ちょっと難しいかも。



⬆失敗して穴に落ちてしまったときなどは、迷わずコース脱出だ。



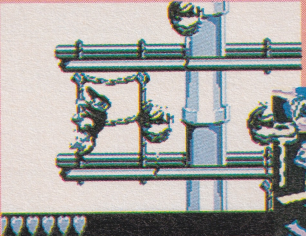
⬆落ちる瞬間にマップ画面に戻ったが、ストックは減らないのか？

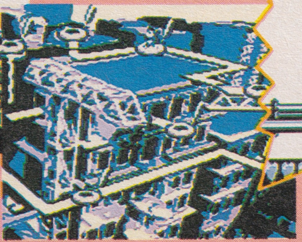
⬆再びステージに戻り、ストックを見ると確かに減っていないぞ。

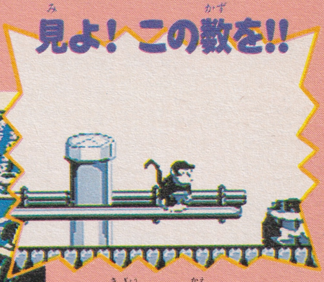
バナナ2本

ストックを無限に増やす方法!!

やりかたは簡単だ。1UP風船などがあるステージへ行き、1UP風船を取ったらステージを脱出。再度そのステージに戻って風船を取る、という作業をくり返す。当然、一度にたくさんの風船を取れるステージのほうが稼ぎは早いぞ。地道にやるならばバナナでも可能だけどね。

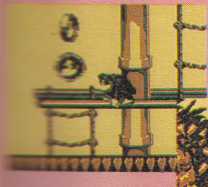

⬇風船やバナナを取れるだけ取ったら、スタート＋セレクトでステージ脱出だ。


⬆稼ぎやすいステージはワールド4-7だ。トークンで稼ぐならばワールド1-8がおすすめの場所だ。



⬆この作業をくり返せばストックをここまで増やすことができるぞ。

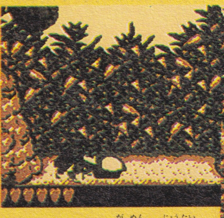
ワールド1－8 トークンによる無限増殖法


⬅ワールド1－8は非常にたくさんのコングトークンを入手できる。

⬅ボーナスステージで必ずライフアップすれば、かなり稼げるぞ。

ボーナスステージ特訓講座

ボーナスステージのコングトークンで1UPするコツを説明しよう。まずはスイッチの左側で待機。タルが画面左側に来て、なおかつ右下に傾いている状態になったら右に移動だ。これで1UPトークンが取れるぞ。


⬆タルがこの画面の状態になった瞬間、右に移動。

⬇右側に移動しつつスイッチを押してコインを出す。

バナナ3本

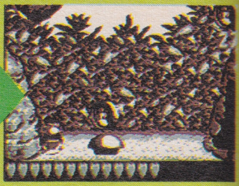
難解な隠し部屋を大公開だ！

『スーパードンキーコングGB』にはさまざまな隠し部屋が存在するが、なかには一筋縄では発見できないものもある。隠し部屋の入り口はおもにタルとロープ。ふだん隠されているこの入り口を、ここでどーんと公開しちゃうぞ！

タルを使う行きかた

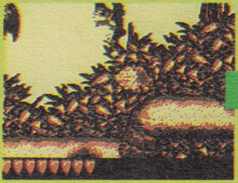
⬆画面右下にあるバナナはタルがある場所のヒントなのだ。

⬆バナナがある場所に行ってみるとやはり、タルがあった。



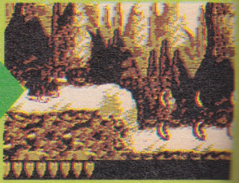
⬆タルに入れば自動的に、ボーナスステージへ行けるのだ。

ロープを使う行きかた



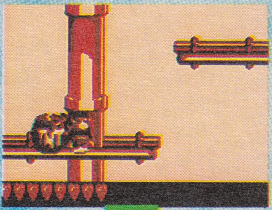
⬆地面にある黒ずんだ場所に向かってジャンプすると……。

⬆地面に穴が開いて、地中からロープが出現するぞ。

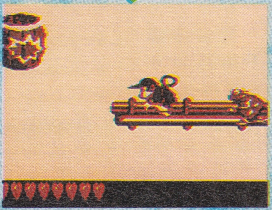


⬆ロープにつかまっていれば、自動的にボーナスステージへ。

ワールド1-4 海賊船1

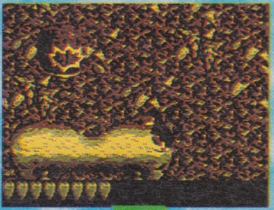


⬆ゴール地点手前の場所。ダイナマイトタルがある場所の下だ。

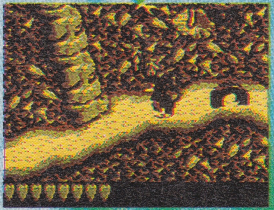


⬆位置としては、ちょうどゴールの真下付近にあたる場所だ。

ワールド1-5 タイヤ・ジャングル



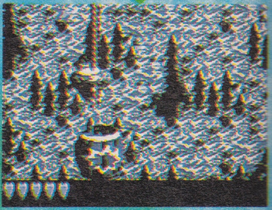
⬆スタート地点直後の丘から下りた場所だ。右上にはブタがいるぞ。



⬆丘の下を左側に引き返して行くと、そこにはタルがあるのだ。

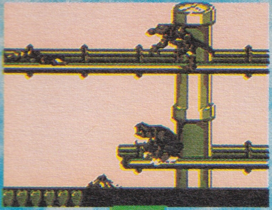
ワールド1-6 ロープの谷

⬆Oパネルがある場所。移動ロープの下のほうに行ってみると……。



⬆Oパネルの真下にボーナスステージへのタルが配置されている。

ワールド1-7 海賊船2



⬆Oパネル地点よりも先の場所。直前にあるDKバレルが目印だ。

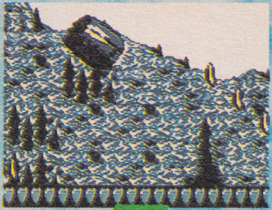
⬆バナナの房に導かれ下りていくと、ボーナスステージへのタルが。

ワールド1-8 ロープ・ジャングル2

⬆Kパネルがある場所。そのまま進まず、ロープを下りると……。

⬆やはりボーナスステージへ行くタルが配置されているのだ。

ワールド1-9 雪山のタル置場



⬆コンティニュー・ポイントから4つ目のタル。傾きが目印となる。

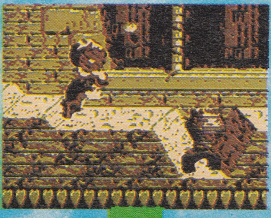
⬆タルが左側に移動したときに1本のバナナが見えるのがヒント。

ワールド2-2 海底遺跡1

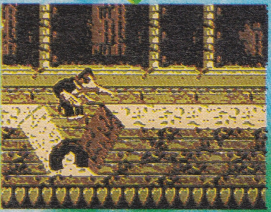
⬆ステージ最後にあるゴール。しかし、まだ先に進めるようだぞ。

⬆ゴールの後ろを進んで行くと、もうひとつのゴールがあった！

ワールド2-4 スリッパーの遺跡

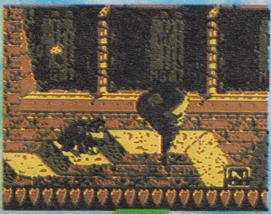


⬆Kパネルの場所の直後にある、DKバレルを持ってくる。

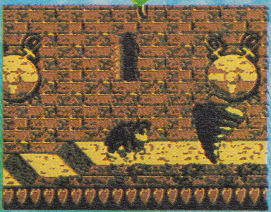


⬆タルを投げて蛇壷を破壊し、下のタイヤから飛んでボーナスへ。

ワールド2-7 トルネードの遺跡

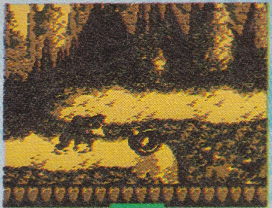


⬆Nパネル地点が目印。ここからふたつ目の竜巻を持って戻るのだ。

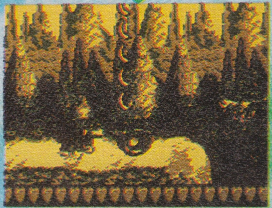


⬆バナナがあるところで、竜巻の上からジャンプするとボーナスへ。

ワールド3-1 ふもとの洞窟

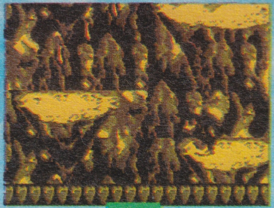


↑Nパネル地点直前にあるタイヤを、右へ押して進むのだ。

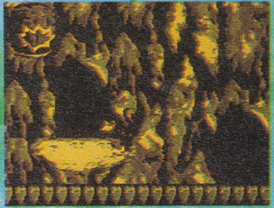


↑Nパネルを取った先の、ステージ左端から上に上ぼる途中部分だ。

ワールド3-2 モンキー・マウンテン1



↑ハチが2匹いる場所の先、バナナがたてに並んでいる場所で飛ぶ。



↑通常は右に進むこの道。じつは左側にはタルがあるのだ。

ワールド3-3 リフト・アタック

↑Kパネルからひとつ目のリフト。目印となるのはブタとハチだ。

↑リフトが頂上から下りる途中、左側に飛び込むとタルがあるぞ。

ワールド3-3 リフト・アタック

↑コンティニュー・ポイント直後にあるDKバレルが目印となる。

↑DKバレル地点の先、右上に現われるブタを足場にジャンプだ。

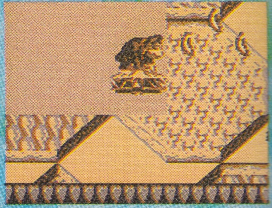
ワールド3-4 スピナーの洞窟

↑コンティニュー・ポイントの先のふたつの移動する浮き島が目印。

↑陸に渡ったら、ひとつ目のスピナーが上下する溝に落ちれば到着。

ワールド3-5 空中迷路

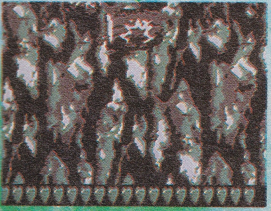
↑ふたつ目のコンティニュー・ポイントの先、ブタがいる場所だ。



↑リフトで下に行くと3本のバナナがある。それに向かって飛ぼう。

ワールド3-6 モンキー・マウンテン2

⬆Nパネルの直後のDKバレルを取り、進むと右上に2匹のブタが。



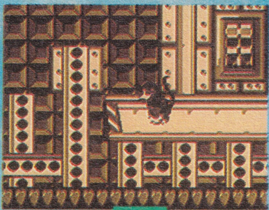
⬆上にいるブタを踏み台にして、ジャンプすればオーケーだ。

ワールド3-7 スカイ・ハイ

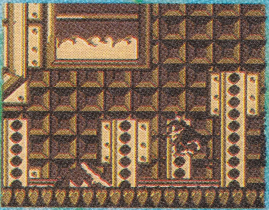
⬆Oパネルの先にあるDKバレルを過ぎ、ねずみが2匹いる島。

⬆島からふたつ目の雲の下に、ボーナスステージ行きのタルがある。

ワールド4-4 飛行船2

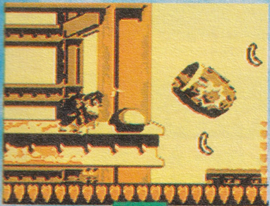


⬆Nパネル以降の大砲でゴール直前まで来たら穴のほうへ戻ろう。

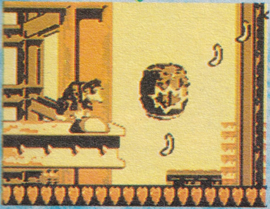


⬆穴の底へ向かってジャンプすると、タルが配置されているぞ。

ワールド4-6 ボタンバレル

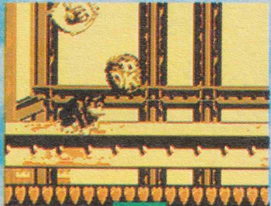


⬆Kパネルからひとつ目の大砲。大砲真下のバナナが怪しげだ。



⬆大砲の向きを真下に変えて飛び込めば、ボーナスへ直行だ。

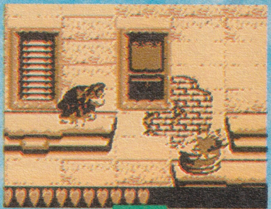
ワールド4-6 ボタンバレル



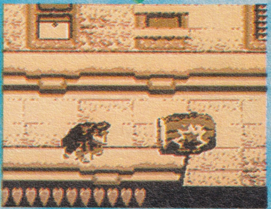
⬆DKバレルとコンティニュー・ポイントが一緒に。目印地点だ。

⬆目印地点からひとつ目とふたつ目の大砲の谷間にタルがある。

ワールド4-7 オイル缶スラム



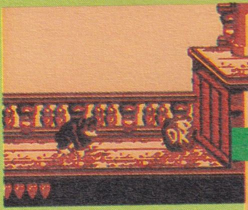
⬆DKバレルが目印。これを持って戻り、オイル缶に投げる。



⬆オイル缶が壊れて歩けるようになり、奥にはボーナスへのタルが。

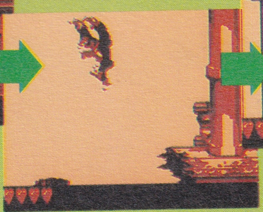
バナナ3本　ステージクリアーへの近道大紹介

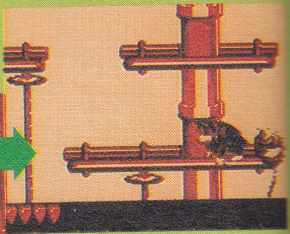
『ドンキーコングGB』の世界には、隠し部屋とは違った近道というものがある。これは直接のクリアーパーセンテージの加算にはならないが、知っていればステージクリアーが大幅に楽になるというお得なものだ。そんな便利なステージクリアーへの近道を全部で3ステージ分、紹介し説明するぞ。



⬆この場所はワールド1－4のスタート地点だ。本来ならば右側に進むのだが……。

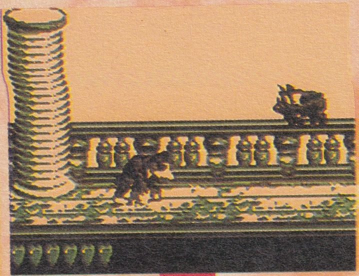
⬇前進せずに穴のほうへと引き返して行くと、なんと穴のなかにタルがあるぞ。





⬆タルに入った途端に飛ばされ、先のほうまで一気に移動した！

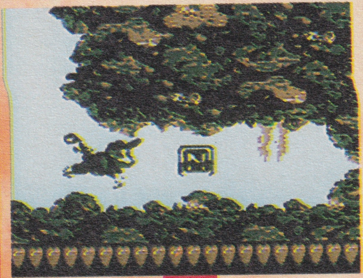
ワールド1-7　海賊船2



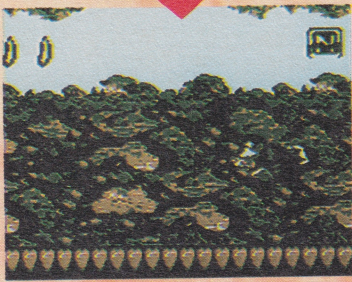
⬆ここはスタート地点。しばらくここで待っていると、フライングピッグが飛んでくるぞ。

⬆このフライングピッグを踏み台にして、画面左端の柱の上に乗っかるとタルがあるのだ。

ワールド2-3　サンゴの海



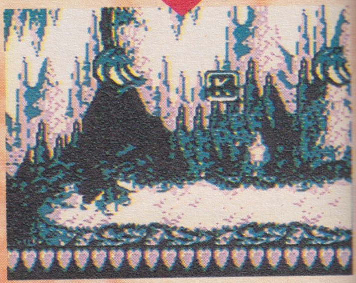
⬆ワールド2-3のNパネルがある場所、一見したところ何もないように見えるのだが……。



⬆Nパネル地点手前のサンゴのなかに入ることができる。なかにはまったく敵がいないぞ。

ワールド3-4　スピナーの洞窟

⬆スタート地点。ステージ開始直後、画面左にタルが出現する。す速くなかに飛び込もう。



⬆上のほうにはKパネル、バナナなどがある。セーブのためにも、ここを通る必要があるぞ。

アンケートはがきの書きかた

このはがきの裏の部分はマークシートになっています。質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、濃い鉛筆を使って塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり薄かったりすると、機械が読み取れない場合があります。また、はがきが折れ曲がったり汚れたりしていても、機械が読み取れなくなる原因になりますので注意してください。なお、次号の発売日までにこのはがきを送ってくださった方のなかから、抽選で100名様に記念品を差し上げます。ぜひご協力ください。

マークシート記入例

良い例　　悪い例

アンケートに答えてください

1. 今回の月刊ファミ通ブロスで、おもしろかった記事はどれですか？下のなかから選んでください。答えはいくつでもかまいません。
2. 反対に、つまらなかった記事はどれですか？　下のなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

1	月刊Bros.発 ゲーム情報局	16	3DOステーション
2	ミーのおもちゃばこ	17	特報『ロマンシング サ・ガ3』
3	TOP15	18	秘技のアルバム
4	ニューソフトラインアップ	19	㊙のれん街
5	新作ゲームスペシャルセレクション	20	マンガ『はたらくねこ』
6	緊急速報①『ドラゴンクエストVI』	21	マンガ『さんかくサモナイト』
7	緊急速報②『スーパーマリオRPG』	22	特集『聖剣伝説3』
8	緊急速報③『風来のシレン』	23	緊急速報⑤『天地創造』
9	緊急速報④『タワードリーム』	24	マンガ『缶入りはるまげ丼』
10	ボンバー版	25	マンガ『Gセン場のアーミン』
11	ピヨピヨ新聞	26	プレゼントクイズ
12	バーチャルボーイ館	27	新作ゲームスケジュール表
13	ゲームギア大作戦	28	特別付録①『タクティクス オウガ』&『ときめきメモリアル』
14	ゲームセンターぶらざーず	29	特別付録②テレカ型シール&パワーアップステッカー
15	ネオジオバカ一代	30	特別付録③『ロマンシング サ・ガ3』ポスター

郵便はがき

料金受取人払

1 5 1 2 4

代々木局承認

1507

差出有効期限
平成9年
8月31日まで
郵便切手は
いりません

(受取人)

東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー
月刊ファミ通Bros.
11月号　　編集部行

●編集部へのおたより●

※楽しいご意見はTOP15のコーナーに掲載します

フリガナ		生年月日	性別	年令
お名前		19　年　月　日	男・女	歳
ご住所	□□□-□□	都道府県		
	☎(　　)　　-			

月刊ファミ通Bros.

11月号アンケートはがき

●HBなどの濃い鉛筆でご記入ください

❶おもしろかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❷つまらなかった記事

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30

❸学校・職業

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19 20 21

❹持っているハード

1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12
13 14 15 16 17 18
19

❺バーチャルボーイ通信を買いましたか?

1 2 3

❻ネオジオ通信Vol.2を買いましたか?

1 2 3

Ⓐ 期待しているソフトは?

これから発売になるソフトのなかで、あなたがもっとも期待しているものはなんですか?

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓑ いちばん好きなゲームは?

いままでに発売されたゲームのなかで、いちばん好きなものをひとつだけ書いてください。

ゲーム名	
メーカー名	
機種名	

Ⓒ 年末年始に発売されるサターンのゲームのなかで興味のあるものを教えてください。

ゲーム名	( )	( )

❸ あなたの学校、学年もしくは職業を、つぎのなかからひとつ選んで答えてください。

①小学1年生以下 ②小学2年生 ③小学3年生 ④小学4年生
⑤小学5年生 ⑥小学6年生 ⑦中学1年生 ⑧中学2年生
⑨中学3年生 ⑩高校1年生 ⑪高校2年生 ⑫高校3年生
⑬浪人生 ⑭大学生 ⑮各種専門学校生 ⑯会社員 ⑰自営業
⑱主婦 ⑲フリーター ⑳無職 ㉑その他

❹ あなたが持っているゲーム機はどれですか? つぎのなかから選んでください。答えはいくつあってもかまいません。

①スーパーファミコン ②ファミコン ③ゲームボーイ
④スーパーゲームボーイ ⑤サテラビュー ⑥バーチャルボーイ
⑦PCエンジンまたはPCエンジンDuo ⑧PC-FX
⑨メガドライブまたはメガ-CD ⑩スーパー32X ⑪サターン
⑫ゲームギア ⑬ネオジオまたはネオジオCD ⑭3DO
⑮プレイステーション ⑯レーザーアクティブ ⑰MARTY
⑱プレイディア ⑲どれも持っていない

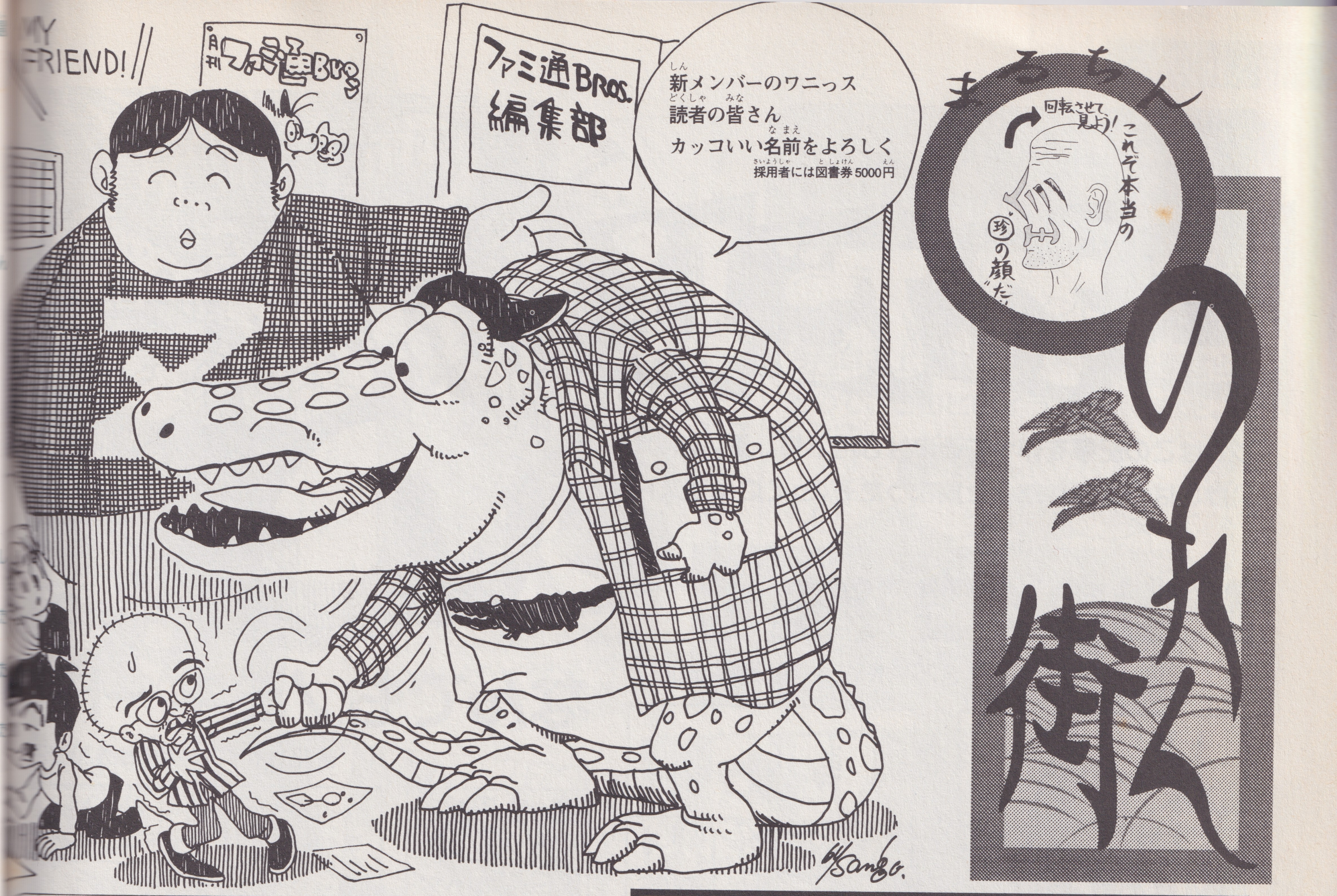
❺ あなたは7月13日に発売された『バーチャルボーイ通信』を買いましたか? つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①買った ②買わなかった ③発売されていることを知らなかった

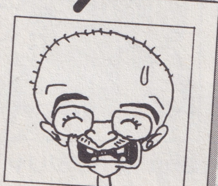
❻ あなたは9月1日に発売された『ネオジオ通信Vol.2』を買いましたか? つぎのなかからひとつだけ選んで答えてください。

①買った ②買わなかった ③発売されていることを知らなかった

どうもありがとうございました

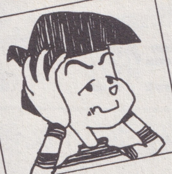


この4人でお送りします



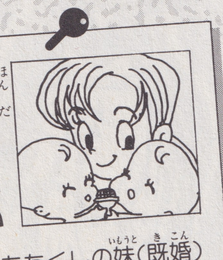
タカチマン
デザ(ダサ)イン担当

嫁にないしよで、嫁がお祖母ちゃんから結婚祝いにともらった金でバイクを買い替えました。ちょっと罰が当たりそうな今日このごろ。



ナディ

メロンを半分に切って、スプーンでペロリ(1個分)と平らげた妻を見て、気持ち悪くなり、人生最大の過ちを犯したような気がした。



本田やよい
レターズクラブ担当

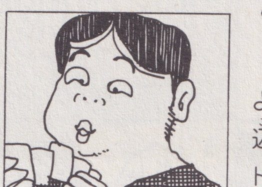
なんとあたくしの妹(既婚)が、来年の2月にふたごを出産する予定!! しかも一卵性。女の子だったら、アイドルへの道一直線よ!!

イラスト/森本サンゴ

今月のキャッチフレーズ

代打ロボアルツ

今月の当番



Z.シン
これだ!!担当

8月号のこのページでボードゲームに熱中していると書いたが、そちらのほうはひと段落して、いまはカードゲームに燃えているのだ。ブロス編集部の山田うどんやナディのほか、サテラビュー通信などよその編集部の人間までまき込んで金曜の夜は朝までカードゲーム三昧している。さて、いままでに遊んだカードゲームのなかでもとくにおもしろかったのは『キングスコート』というアメリカのゲーム。ぜひオレも自分で買いたいのだが、残念ながら現在は生産中止なんだそうだ。売ってる店見つけたら誰か教えて!!

募集

トレードマーク(題字) スゲーカッコイイの募集。丸内に入るように描くのじゃ。

キャッチフレーズ コピーライターになったつもりでナイスな言葉遊びをお願い。

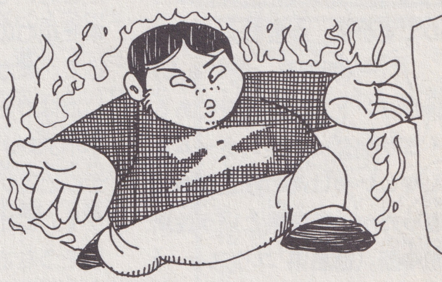
各50珍ポイント
図書券5000円

題字採用者/奈良県 三角オヤジ キャッチフレーズ採用者/埼玉県 うっきい

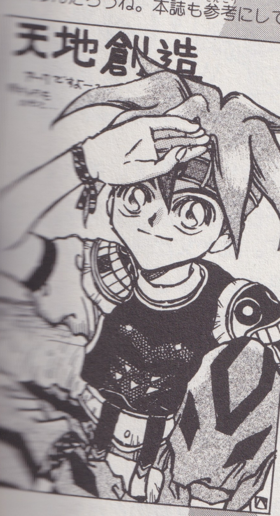
ピロピロイラストスペシャル

各25㊙ポイント（図書券2500円）

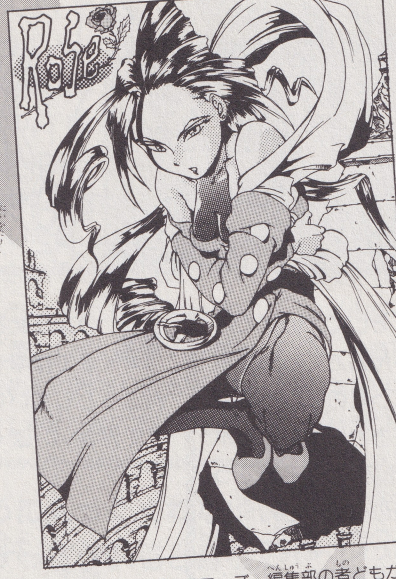
今月はお上手なイラストが多数寄せられたので、ピロピロイラスト大特集だ。



◆元気そうなアークをどうもありがとう。べにしょうがさんは、もちろんこのゲーム買うんだろうね。本誌も参考にしてね。



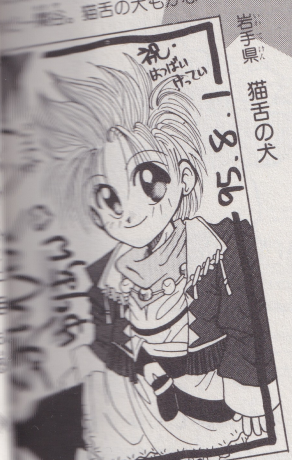
新潟県　べにしょうが



神奈川県　威漢

⬆『ストZERO』のローズ。編集部の者どもが、「うまい、うまい」と絶賛してたぞ。掲載できなかったけど、裏の4コマもよかった。ありがとう。

…って吉宅ファン多いよう…たとえばプロス編集…番。猫舌の犬もかな？



岩手県　猫舌の犬

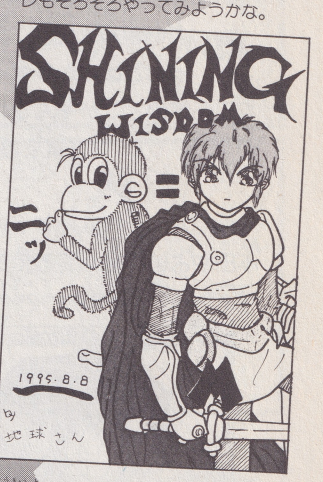
兵庫県　マジ軽たあん

⬆根強いファンが多い『ファイアーエムブレム』。これだけ人気があるんだから、さらに続編も出そうだね。

静岡県　手越原徹

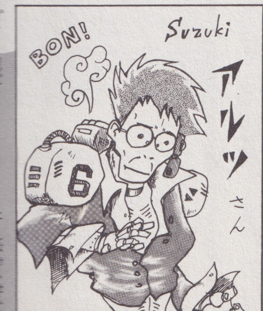
⬆『キンターズ』のイラストは多いけど、怒チームのイラストは珍しいね。ずっとむかしにあった『怒』というゲームのことは知ってる？

⬇編集部でも大人気だった『シャイニングウィズダム』。遅ればせながら、オレもそろそろやってみようかな。

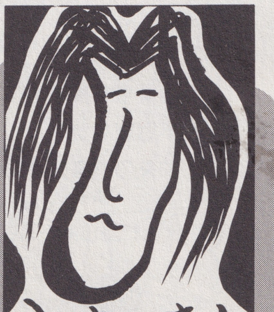


東京都　地球さん

各10㊙ポイント（図書券千円）



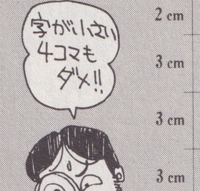
東京都　サバ

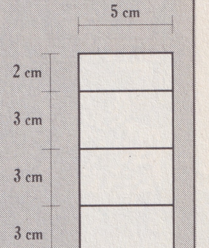


東京都　嵐の三平

もっとはがきを!!

さあて食欲の秋。腹ごなしに投稿でもしてみてはいかがだい？ところで、毎月ここで「4コマ道場は右のサイズで」って言ってるのに違う形で送ってくるヤツがいる。はがきのムダだ!!　せめて、外側のワクだけでもキッチリしてくれないと怒るぞ。



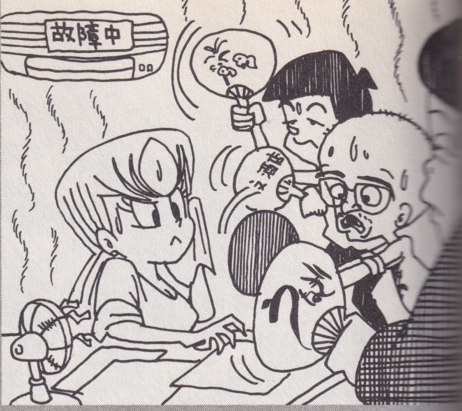


はがきのあて先は180ページ、『㊙のれん街これだ!!』係へ

珍 まるちんレターズクラブ

各20珍ポイント　図書券2000円

編集部のエアコンが故障!!　あたくしの卓上でミニ扇風機が大活躍。暑い〜。



Y・Sサンダーさんのｙ・Sとは何なのですか？　今度教えてください。　（新潟県　ぴぐもん）

現在珍ポイント上位獲得者である、Y・Sサンダーのペンネームを見て、もしやこいつは俺の好きな島田裕子かと思ったが、千葉県という住所を見て妄想中断。(徳島県　ユウスケー)

あらま、Y・Sサンダーってばいつの間にかすっかり有名人じゃないの。この調子で、どんどん有名になっていただきたいものだわ。そしてテレビで特集を組むの。もちろんあたくしも出演して、「彼が有名になったのは、あたくしがはがきを選んだおかげですのよホホホ」なんて話をするの。あっそうそう、テレビといえば先日の『ゲームカタログII』に出演したあたくしを見て、「優しそうなお姉さんで意外でした」、「ますますファンになりました」というおはがきが急増中。オホホホホ!!　あれがあたくしの素顔なのよ。(見てない地方のみなさんごめんね、の本田やよい)

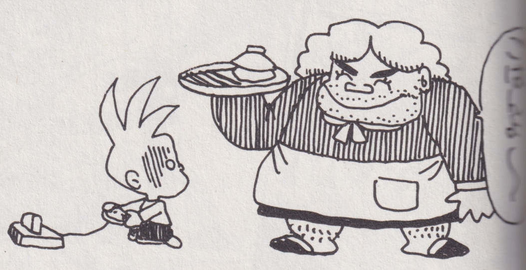
やよいさんは最近、拓ちゃん拓ちゃんとばっかり言ってますが、吉田拓郎のどこがそんなにいいんですか？　（東京都　浜ちょん）

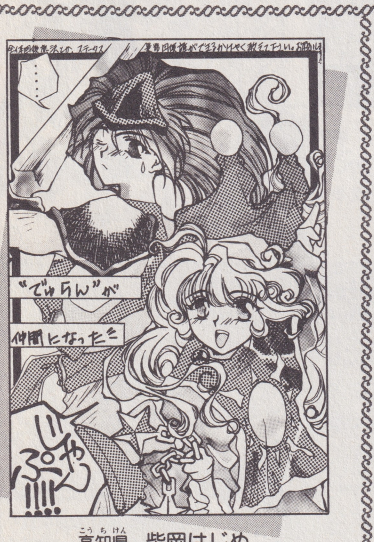
バカ!!　それは拓ちゃんちがいだ。本田やよいの言ってる拓ちゃんとは、川谷拓三のことだ。やっぱりシブ好みの女王らしく、あの腰の低さとタカチマン似の風貌にメロメロらしい。(オレ様はキムタクはロンゲなので嫌いだが、釣りが好きなところは同じなので、ナデタクと呼んでほしいナディ。でもタクがついてないからダメか)

私の家は父と私のふたり家族です。それでもこ…までは幸せでした。しかしその幸せは、いま…れようとしているのです。誰か父が母になるのを…てください。ぼくのささやかな幸せです……。

（静岡県　あいうえおガー…

いやいや、子供として祝ってあげんとアカンが…キミを男手ひとつ、苦労を重ねて育て上げてくれた…やから、性別が変わるくらい認めてあげんとアカン…ほら、家庭に女性が増えると、食事のときも華やか…なるし、家のなかもパッと明かるくなるし。そう考…れば、いままでと生活習慣はそんなに変わらんと思…で。(女と名がつけば何でもオーケーのタカチマン)





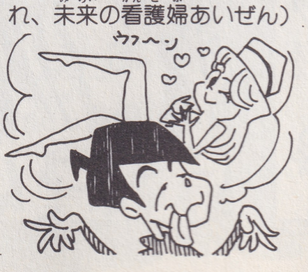
高知県　柴岡はじめ

うーんきれい。たまにはこんなイラストを載せてみるのもいいでしょ。ガンガン送ってねん。(本田やよい)

夜の海ですっぱだかで泳いでいたら、夜釣りのおっちゃんの船にぶつかり“水死体”とまちがわれ、水あげされた。

（香川県　あいぜん）

何!?　すっ、すっぱだか!!　うー、なんとインビな響き。しかも水あげとな。この水あげとは水揚げのことか。うーんますますインビ（意味のわからん奴は調べろ)。どうせなら多摩川で泳いでくれればオレ様が水揚げしたかも知れないのに残念だ。コンプでナニを隠して女体コプジメなんつって、ゲヘヘ、ゲヘヘ。アホかオレは。(しかし女の子からのエッチなはがきには、なぜこうも妄想を掻き立てられるのか不思議なナディ。がんばれ、未来の看護婦あいぜん)



CD-ROMのゲームば…リプレーすると、声優…名前に詳しくなります。ナデ…さんの声が千葉繁みたいだっ…ら笑っちゃうなぁ。

（埼玉県　幸せうさ…

オホホホ!!　なぜか声優さ…に詳しいのよあたくし。どっ…かっていうと、ナディよりタ…チマンのほうが千葉繁って感…かしら。ナディは古川登志夫…近い感じね。Z.シンは……う…ん、あのボソボソと話す口調…該当する声優さんがいないわ…（千葉繁も古川登志夫も大好…な、三田ゆう子こと本田やよい…

「おばさん」の一言に激怒
24歳女性が中学生を暴行

ちがいますよね？

茨城県　SHOKO!!

ぎゃっはっはっ!!　あ、あら、あたくしとしたことが、お下劣なバカ笑いなんかしちゃったわ。でもこのはがきったら笑えるんですもの。「ちがいますよね？」のところがなんともかわいくていいのよね。怒るよりさきに笑わせていただいたわ。それにしても、24歳でおばさんと呼ばれるなんて、この女の人よっぽど老けてたのねえ。あたくしなんて見ためはいまだに22歳よ、ホホホ!!（大嘘つきの本田やよい）

8月号から、表紙にネッキーみたいなのがふたり登場していますが、これは月刊ファミ通ブロスになったからですか。ということは兄弟？　名前教えて。

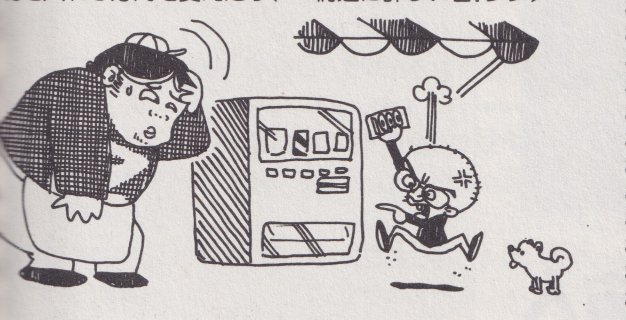
（奈良県　三角オヤジ）

君は全然わかってないな。昔から出ている大きなキャラクターは、アーノルドといってアルマジロ。そして、小さいほうはベビーネッキーというキツネなのだ。週刊ファミ通のキャラクター、ネッキーといかにも関係がありそうだが、詳細は不明。続報を待て!!（本当はよくわからなかったので編集長に聞いて書いてしまったZ.シン）

切符の販売機に思うように入ってくれない千円札に怒った人はけっこういると思う。

（東京都　宮上和也）

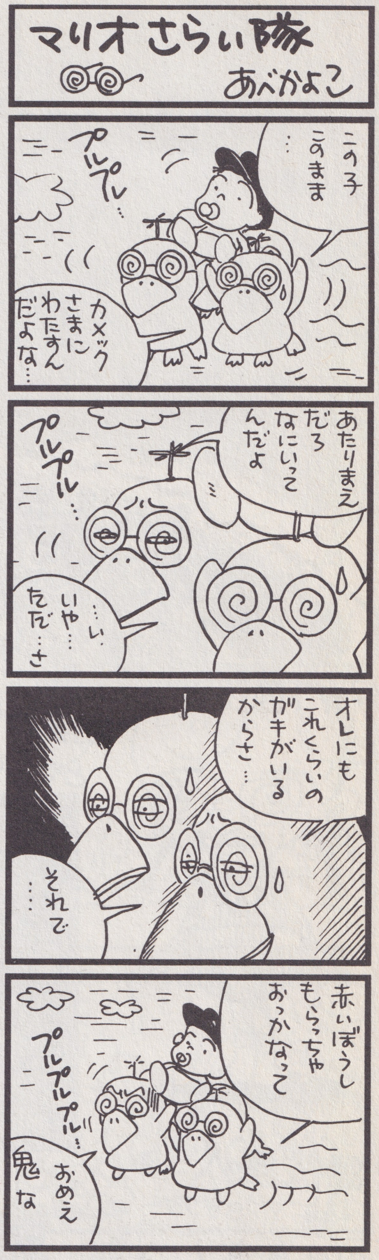
いるねいるね、駅で券売機ぶっ叩いてるオヤジ。しわ多いお札を使うとそうなるぞよな。でも怒るまえに試してみてほしいことがある。札を入れる方向を変えたり、裏返したりしてみることだ。案外これでスーッと入っちゃったりすることが多いぞ。（むかしゲームセンターでアルバイトしていたので、両替機の構造に詳しいZ.シン）



夏休みといえば受験勉強だと思います。今年の夏はちょっと勉強がはかどりませんでした。もうすぐ21歳になる3浪生なのに。

（三重県　エルボウ）

おい、こんな本読んでんと勉強に集中せえよ！　だいたい3浪なんてよっぽど高望みの大学狙ってンの？　この就職難時代、多浪して大学に行く有利さもそんなにないし、それよりも手に職をつけることを考えたがええんとちゃう？　もっと人生が楽しくなるで。（大学に現役合格したけど、結局中退したタカチマン）



㊙意識調査

テーマ「夏休みの思い出」

20㊙ポイント　図書券2000円

ああ夏休み。考えてみればもう1カ月以上もまえのことなのね。あたくしたち社会人にとっては、はるか過去のできごとよ。しかもたった一週間。学生ちゃんはたっぷり休みを堪能したかしら？

●夏といえば蚊取り線香。そこで僕は、蚊取り線香で本当に蚊が死ぬか実験してみました。蚊を生け捕りにして煙であぶってみましたがなかなか死にません。じれったくなって蚊を近づけたら、焼け死んでしまいました。実験は失敗に終わりました。

（奈良県　三角オヤジ）

●小2のころ、お化け屋敷に行った。当時とても臆病だったオレは、あまりの怖さにお化けを蹴りまくった。お化けは泣きながら逃げていった。あとでお化け屋敷の人に殴られた。そのときがいちばん怖かった。（東京都　嵐の三平）

●夏といえば花火大会。わが家は今年、屋上でパーティーをしながら花火を見た。しかしみな料理を食べるのに夢中で花火など見ない。しかも母は音が鳴ってからふりむくので、とうてい花火など見れない。母よ、音速と光速のちがいを知ってくれ!!（東京都　地球さん）

●うちの近くのお祭りでは、いまでも『アラレちゃん音頭』が流れます。（神奈川県　ゲヒン・コスナー）

レターズポイント
上位者発表!!

5P―Y・Sサンダー
宮上和也
4P―浜ちょん
三角オヤジ
ゲヒン・コスナー

次回のテーマは、ひねりも何もなく「クリスマス」だ!!　思い出を語るもよし、日本人ならこう祝え!!　と力説もよし、希望を述べるもよし。10月20日必着。

はがきのあて先は180ページ、『㊙レターズ係』or『㊙意識調査係』まで。

今月のうわさ話

M&M'Sのチョコレートを3粒手に出したとき全部青だと願い事がかなう。

千葉県　Y・Sサンダー

ゆでたそうめんをトマトジュースで3分間煮込み、仕上げにとき卵を入れるとトムヤムクンの味がする。

香川県　あいぜん

ヨーグルトに七味とうがらしを入れると、すっぱさ控えめの梅干しになる。

愛知県　ニャロメ

報告タカチマンTシャツ編

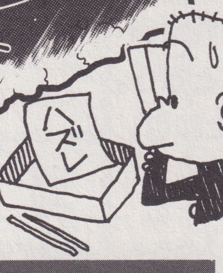
長崎県　キララフラ

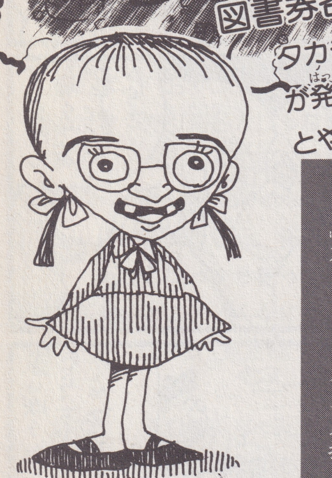
⬅おいおい、Tシャツあんなに送ったのに写真が1枚っきゃ来ねーぞ。名前は控えてあるから覚えてやがれよ。

お好み焼き

図書券各2000円　20㊙ポイント

タカチマンに隠し子がいることが発覚!! ハゲのくせにやることとやってんじゃねーかヨ、コヌー。





今月の喪中

友人Tの弟よ、電話で「お兄さんいる？」と聞いたとき、「いりません」というのはやめろ。あと、ときどき「死にました」と言うのも。　兵庫県　モロマン

火事現場に毎回現われるので、警察に放火魔にまちがえられた。　北海道　和田勉男

掃除機についている電源コードをしまうボタンを押したらコードが暴れて鼻に直撃。新潟県　ぴぐもん

うちの家族自慢スペシャル

英語が3つ並んでいると、とりあえずNHKと読む、うちのババァ　千葉県　Y・Sサンダー

ガソリンスタンドで、もらっても使わないのに、やたらとケンケングッズをせびるうちのおじいちゃん(実話)　大阪府　木下智広

ガンダムデスサイズを見た祖母の一言、「このロボット草刈りするのかい」　東京都　宮上和也

学校用の弁当箱に500円入れて「パンを買ってね」と貼っていたうちのおちゃめなクソババァ　兵庫県　三井大樹

「もう怒らないから正直に話しなさい！」と、すでに怒っているお母さん　東京都　さとちゃん

難しい文章や横文字になると、急に棒読みを始める母上　東京都　宮上和也

水戸黄門外伝のSFXを目のあたりにし、精神的ショック大のババさま　東京都　宮上和也

防水スプレーで虫を退治するうちの母。母いわく「吸うと有害って書いてあるんだから別にいいのよ！」　岩手県　猫舌の犬

このまえ電卓を見て「億の単位まであったらいいのに……」と言った父。億まであったらどうするつもりや～！　茨城県　しそのは

いろんなゲーム機を「任天堂のファミコン」、「セガのファミコン」、「ソニーのファミコン」と言ううちのかあちゃん　兵庫県　モロマン

『美味しんぼ』を"みみしんぼ"と言ってきかないうちの父　大阪府　周子

毎日毎日ネコに話しかけているうちの母（わかんのか？）　長崎県　キララフラ

満月の夜に月を見て「帰りたい……」と涙を流すババァ　埼玉県　幸せうさぎ

やくざ➡暴走族➡ヤンキーと何度もくり返したうちのじいさん　千葉県　紅の豚カツ

クラスの文集の"長所"のところに自分の"住所"を書いたため、年賀状を書くときけっこう評判のいいうちの弟　山口県　猿山瀬

うちのおバァちゃんは"座薬"をもらい、医者に"おしりに"と言われたが"おしるに"と聞こえ、お味噌汁に入れた　愛知県　二休寿

東急ハンズのことを東京に出てくるまでずっと中華料理屋だと思っていたボク(東急飯ズ)　千葉県　ウッシー

歌舞伎座人

千葉県　Y・Sサンダー

対決!! 今月の宇宙人

勝者はズバリどおくまんバリのシュールさがナイスな三角オヤジだ!!　Y・Sサンダーおしいぜ。

VS

タカチマン

奈良県　三角オヤジ

➡まことに申し訳ない。たしかにそのとおり子造り魔王だった。

号外！

今月の誤植

9月号お好み焼きの中の対決!!今月の宇宙人のコーナーのタカチマン星人はタカチマン性人の誤りです。
修正し、お詫び申し上げます。

東京都　浜ちょん

るー・ルリール
脱衣券

ちゃめな占い師・福田有宵先生の今月の運勢

10月3日～11月1日

??? どのモンスターがいいかな ???

もしキミがゲームのなかにモンスターとして登場するならどれがいい？　答えによって今月の運勢を占おう。

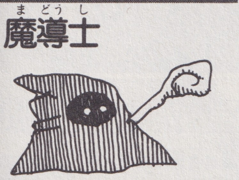
下の4つから選んでくれたまえ！

1 ドラゴン

屋上など高所でエネルギーを得る

安定運。信念と意地は強い。ねばって勝つ。ゲームは暗闇、孤独が吉。勉強は集中して。1、6、黄、オレンジ色、小物入れが吉。

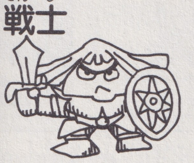
2 魔導士



水族館と野鳥観察がツキを呼ぶ

堅実運。できないことはしないこと。対人面はつねに謙虚に。ゲームは博士や先生のキャラがよい。3、8、緑、黒、テレカが吉。

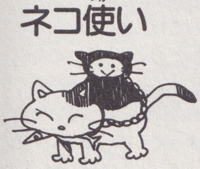
3 戦士



自分でごはんを作ってみよう

共同作戦が吉。意見は素直に聞こう。計画は急がず下旬に。恋愛は西南が吉。お金は節約。幸運の鍵は2、7、白、えんじ、写真。

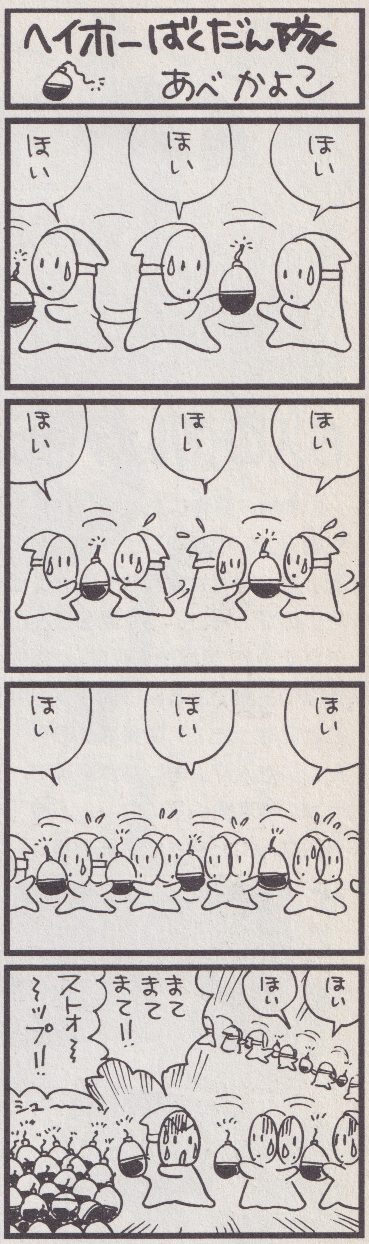
4 ネコ使い



待ち合わせや朝の時間を守ろう

力はあるがまだ表に出ない。いまは基礎固め。家のトラブルは月末に解決。恋愛は明かるく。5、10、黒、茶色、レコードが吉。

	金運	愛情運	勉強運	ゲーム運	全体運
1 ドラゴン	△ 小吉	◎ 中吉	△ 小吉	○ 吉	○ 小吉
2 魔導士	○ 吉	△ 凶	○ 小吉	○ 吉	◎ 中吉
3 戦士	× 凶	◎ 中吉	○ 吉	○ 小吉	○ 吉
4 ネコ使い	◎ 中吉	△ 小吉	○ 中吉	◎ 中吉	○ 吉



■あべ先生を男とかん違いしている読者がいるが、れっきとした女性なので安心してね。

珍ポイント上位獲得者

370珍 東京都 宮上和也
330珍 千葉県 Ｙ・Ｓサンダー
275珍 東京都 浜ちょん
235珍 奈良県 三角オヤジ
180珍 茨城県 祐実忍
170珍 長崎県 キラフラ
155珍 岩手県 猫舌の犬
140珍 埼玉県 幸せうさぎ
130珍 香川県 あいぜん
125珍 福島県 桜桃太郎
120珍 新潟県 ぴぐもん
120珍 兵庫県 時代おくれ
105珍 神奈川県 ゲヒン・コスナー

100珍ポイント獲得ごとに、好きなソフトを1本、年間1位にはハードをプレゼントだ。

9月号プレゼントクイズ当選者

①1/100 VF-19改ファイヤーバルキリー
長野県 本庄佐都江　岐阜県 高木啓伍　兵庫県 太田浩嗣
岡山県 石原隆　鹿児島県 安田博き

②1/32 ワイルドミニ四駆 ダッシュCBW・コマンドザウルス
宮城県 鈴木友郎　茨城県 滝沢健　大阪府 中村力也
奈良県 大谷潤　熊本県 高宮有香

③1/100 マスターグレード RX-78-2 ガンダム
長野県 高橋亮　福岡県 吉住稔　鹿児島県 安田真一

④1/10RC フィアット・アバルト1000TCR ベルリーナコルサ
京都府 柏木俊哉

⑤『GHOST THE SHELL』プロモーションCD-ROM
北海道 工藤由貴子　茨城県 小林大輔　栃木県 潮田和洋
埼玉県 鯨井美智也　東京都 川上英相　山梨県 中村好樹
静岡県 岩崎博行　愛知県 平松誠史　福岡県 末次真人
鹿児島県 大窪祐介

⑥『GHOST IN THE SHELL』プロモーションビデオ
宮城県 枡佐江子　福島県 仲野晴宣　千葉県 渡邊聖崇
神奈川県 佐竹章宏　富山県 村上桂子　京都府 松本睦美
兵庫県 松田尚子　奈良県 平島秀昭　和歌山県 土橋亮一
福岡県 前田裕薫

⑦『できたてハイスクール』特製クリアーファイル
北海道 河田由香　青森県 久保大　秋田県 飛沢将寛
山形県 斎藤秀明　栃木県 石川義博　東京都 岩垂里紗
愛知県 伊藤昌方　山口県 鹿嶋卓也　徳島県 荒川貴美
福岡県 村上圭一郎　大分県 加藤龍太郎

⑧1/24 ジープ・ラングラーカスタム
北海道 城前智也　広島県 亀田宏　沖縄県 新垣仙成

⑨クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101 第5弾
群馬県 前沢咲絵

9月号アイテムプレゼント当選者

A特製ノート
北海道 佐藤結花　北海道 松橋敦　北海道 江良久志
茨城県 小貫泰佑　栃木県 北條孝敏　群馬県 飯沼清和
千葉県 横田和也　東京都 小池翔多　東京都 高梨良平
長野県 金田健児　長野県 石田裕太　新潟県 河田幸子
石川県 間所佐貴　静岡県 太田祐貴　静岡県 和久田洋平
愛知県 原田雅士　愛知県 滝本あすみ　愛知県 石黒真由
愛知県 斉藤右承　京都府 西垣仁貴　大阪府 若林宏和
大阪府 駒田真吾　兵庫県 吉岡賢介　奈良県 住谷祐典
和歌山県 寺井淳一　島根県 坂本昌平　岡山県 藤原健志
福岡県 前岡明樹　宮崎県 福嶋照明　鹿児島県 岩崎公輔

B特製テレホンカード
宮城県 菅野翼　茨城県 知久ひさ子　栃木県 吉田裕昭
千葉県 桜庭千恵理　千葉県 高橋幸子　東京都 稲村太一
神奈川県 斉藤有史　神奈川県 守井恭　富山県 菊川昌彦
静岡県 村岡孝太　静岡県 佐野充昌　愛知県 木村花代子
愛知県 原田佳奈　京都府 前田真由美　大阪府 木谷心一
大阪府 赤木一志　大阪府 大西美陽子　兵庫県 松本蔵
兵庫県 阿瀬義幸　高知県 中村りょう

C特製Tシャツ
栃木県 田口剛太　埼玉県 渡辺匠　千葉県 石毛雅志
東京都 日比正彬　東京都 相沢和雄　東京都 上野秀二
長野県 伊藤正博　長野県 宮澤聡司　新潟県 沖坂斉
石川県 村上朝一　大阪府 阿部健太郎　兵庫県 藤井慎吾
岡山県 今城和宏　岡山県 岩崎淳　広島県 小出啓奨
福岡県 西本勝廣　福岡県 平沢和照　福岡県 村上尚寛
福岡県 安本勝一　宮崎県 丸田徹

Dゲームソフト
北海道 谷口しのぶ　岩手県 荒田英敏　福島県 板橋祐弥
神奈川県 高梨顕永　静岡県 小栗愛子　京都府 北村直子
兵庫県 山本彰吾　福岡県 三上亜紀子　福岡県 正野雅俊
熊本県 沼田健作

Eゲームソフト
北海道 田中健太郎　長野県 滝沢一直　静岡県 松浦修
愛知県 江崎健太　愛知県 吉田朱里　滋賀県 中川真隆
大阪府 谷山知子　徳島県 川岡志保里　福岡県 仁田原巧嗣
福岡県 山中由紀子

※賞品の発送には1～2ヵ月かかることがあります。あらかじめ、ご了承ください。

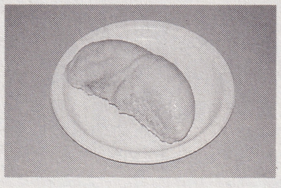
東京新宿 初台近辺 出前迅速 四面楚歌 愚溜命決死隊

気分一新、なんかスッキリしたねぇ。やっぱり夏だからかな。世間は夏じゃねぇけどな。しかしダルさに夏も春もないぜ!! 業界人だから……。

第1回：吐くな捨てるなゲップ覚悟！

6人のグルメバカがドリアンに挑む！

いやぁ、果物のおいしい季節ですな。果物マニアや果物フェチにはたまらん季節っす。どうせ食うなら頂点を極めてみたいのが人情というか島国根性というか。そこで急遽"愚溜命決死隊"が編成され、果物の王様であるドリアンへと挑戦することになった！ 隊員はそのへんにいた人々。早い話が経費でうまい物を食いたいな、と。業界人なんで。まさに業界の裏。



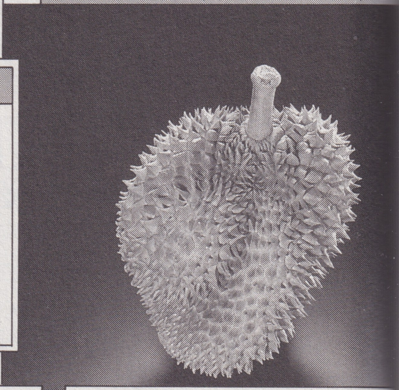
⬆かなりマズそうなルックスのドリアンさん。ドロドロしております。

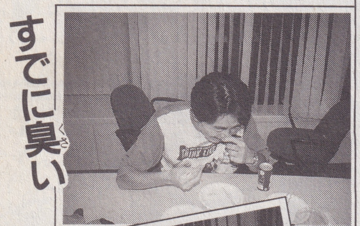
DORIAN(TEXT)

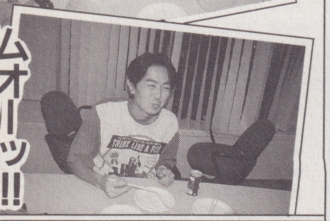
ドリアンの秘密

世間では、しばしば果物の王様などとたとえられるが、糞チックな香りが。ただし価格は目玉が飛び出るほど。現地では500円ほどなのに。

DORIAN(GRAY SCALE)





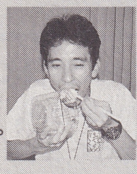


トンさん

人形のようなポーカーフェイスが売りのナイスガイ。たまにアゴをはずしたり、机の引きだしにしまわれてたりする。

まずいというか、業界的に言うと糞っぽいテイスト。口のなかにムワッと広がるあの香りがたまらんですな。ドリアンを口に含みつつ、鼻から空気を吸いこむと最高っす。ゲロ吐きそう。二度と食わんぞ。ウップス。

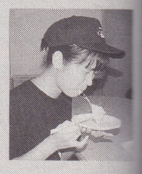
アルツ鈴木



ドリアンについての予備知識を知らされずにだまされた、本誌副編集長。引っ越したが帰れない毎日。じつはロボット。

一言で言うなら、「う〜ん、まずい！ もう1個」……なんて口が裂けても子供が泣いても言えないような、いつまでも後味が口のなかを漂い続ける、とっても一言で言えないようなお味(一言で言うんじゃないんかぁ!?)。

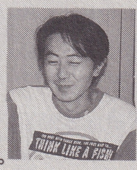
本田やよい



編集者兼新婚妻。結婚してみたものの、ダンナが異次元から帰ってこないため猫とマンガを愛するようになったとか。

うぅ、一生に一度の体験だからなんて言葉にまんまとだまされてしまったわ。食べてから1時間も経ったのに、まだ口の奥から独特の分泌液がこみあげてくるわ。歯の隙間に酸っぱい物体がはさまってる感じ。ウェップ。

ヒロ



アルツ鈴木に触発されてか、ほぼ同時期に引っ越しをする。ガスレンジとレーザーディスクが欲しいらしいが資金はなし。

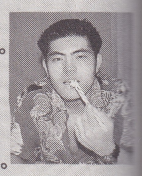
まず生ゴミのようなかぐわしい香りが食欲をそそる。スクランブル・エッグが腐敗したような果肉を口に入れた瞬間、クリーミーな口当たりと、さきほどの生ゴミの香りが、私を至福の極みへと誘うのだった。もういい。

超時空さん

一度眠ると超時空へと旅立ってしまうためか、編集長がタックルしても絶対に起きない。生活の基本はマンガとゲーム。

歯ごたえはイチジク、ニオイは学校のウサギ小屋、味は冷蔵庫のなかで液状化現象を起こしたキャベツ。極限状態以外では食えたモンじゃないッス。まあ、近寄りがたいという意味でなら、王様と言えなくもないわな。

ブンブン丸



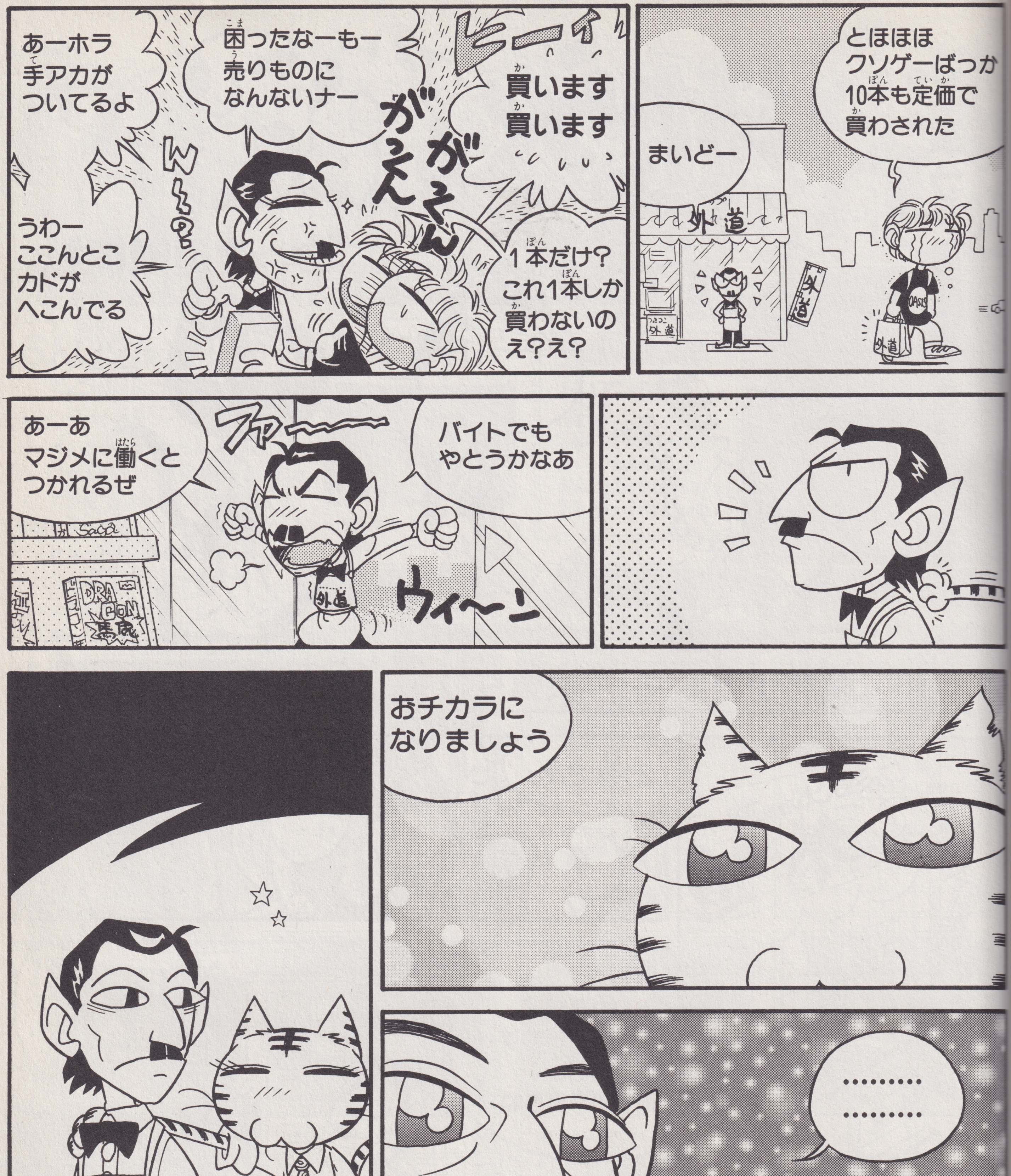
手元をピコピコさせる方面で活躍中の人。会社の近くに引っ越し、電化製品を買いまくったという愛社精神に満ちた野郎だ。

だめだ、まずい！ こんなもん、食い物じゃねぇぜ!! これ、もしかして腐ってんじゃねぇの？ 煮ても焼いても食えねーぜ。ドロドロしてるところも気持ち悪いったらねぇな。いったい、どこの王様なんだ？ あぁン!?

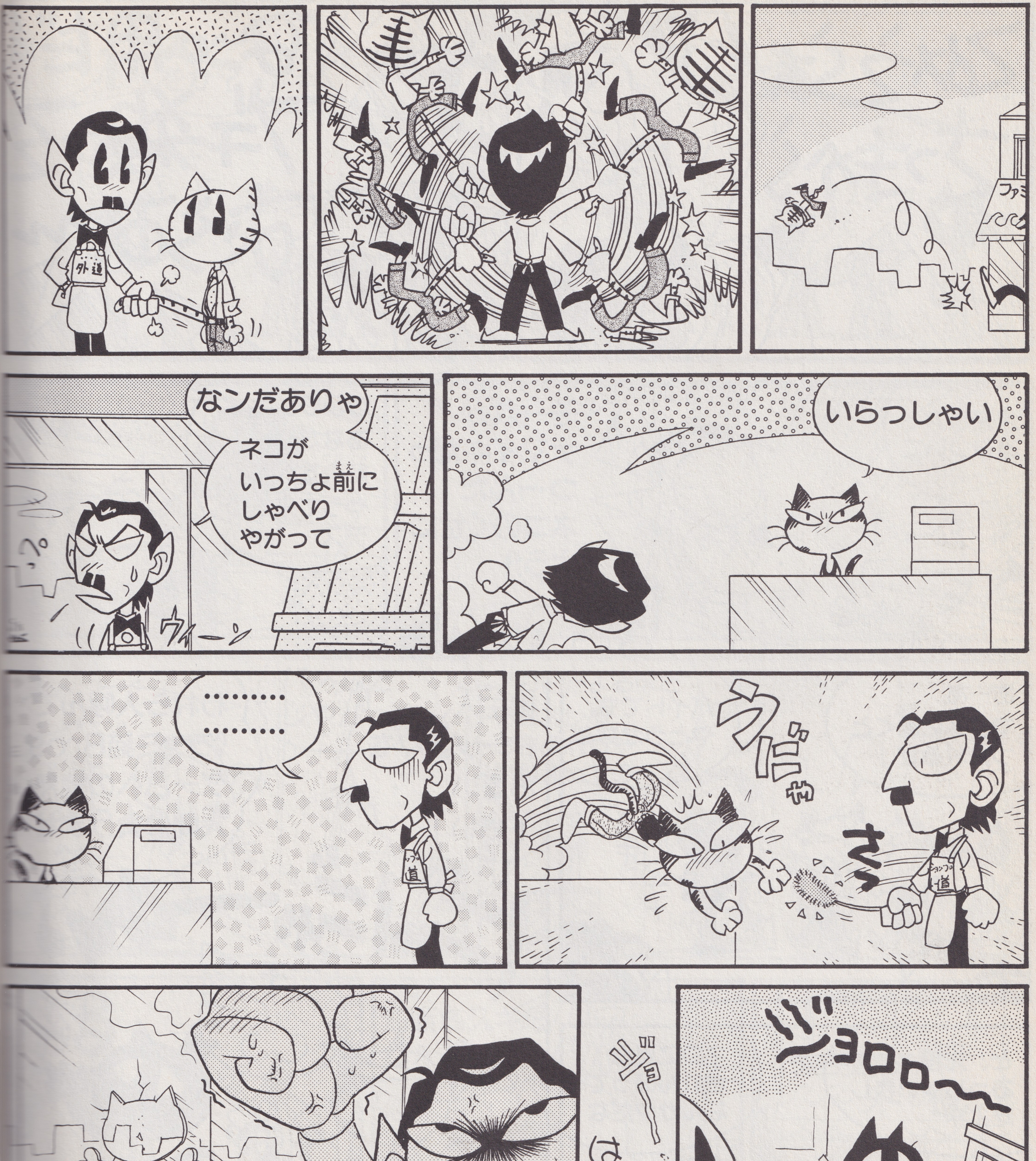
PHOTO(GRAY SCALE)

※『新生活通信』は、バブル崩壊と円安のあおりを受けて終了いたしまし

●新連載でヤル気マンマンの渡辺電機(株)先生が放つ、ゲーム業界(?)ネコマンガなのだッ!!

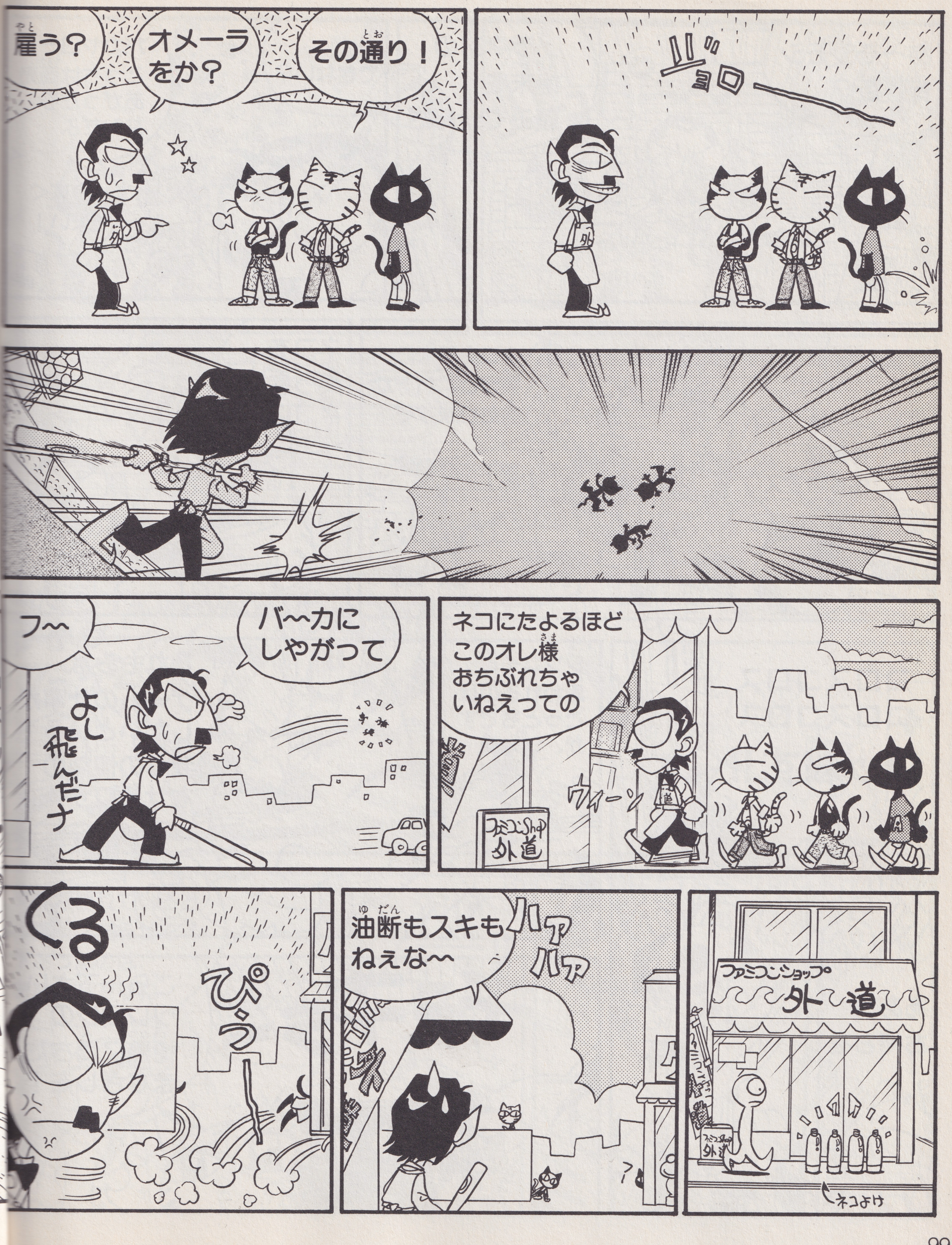


とほほ
クソゲーばっか
10本も定価で
買わされた
まいどー
外道
ビーィ
買います
買います
困ったなーもー
売りものに
なんないナー
あーホラ
手アカが
ついてるよ
うわー
ここんとこ
カドが
へこんでる
1本だけ?
これ1本しか
買わないの
え?え?
バイトでも
やとうかなあ
ファ〜〜〜
あーあ
マジメに働くと
つかれるぜ
ウィ〜ン
おチカラに
なりましょう
…………
…………
ファミコンショップ
外道



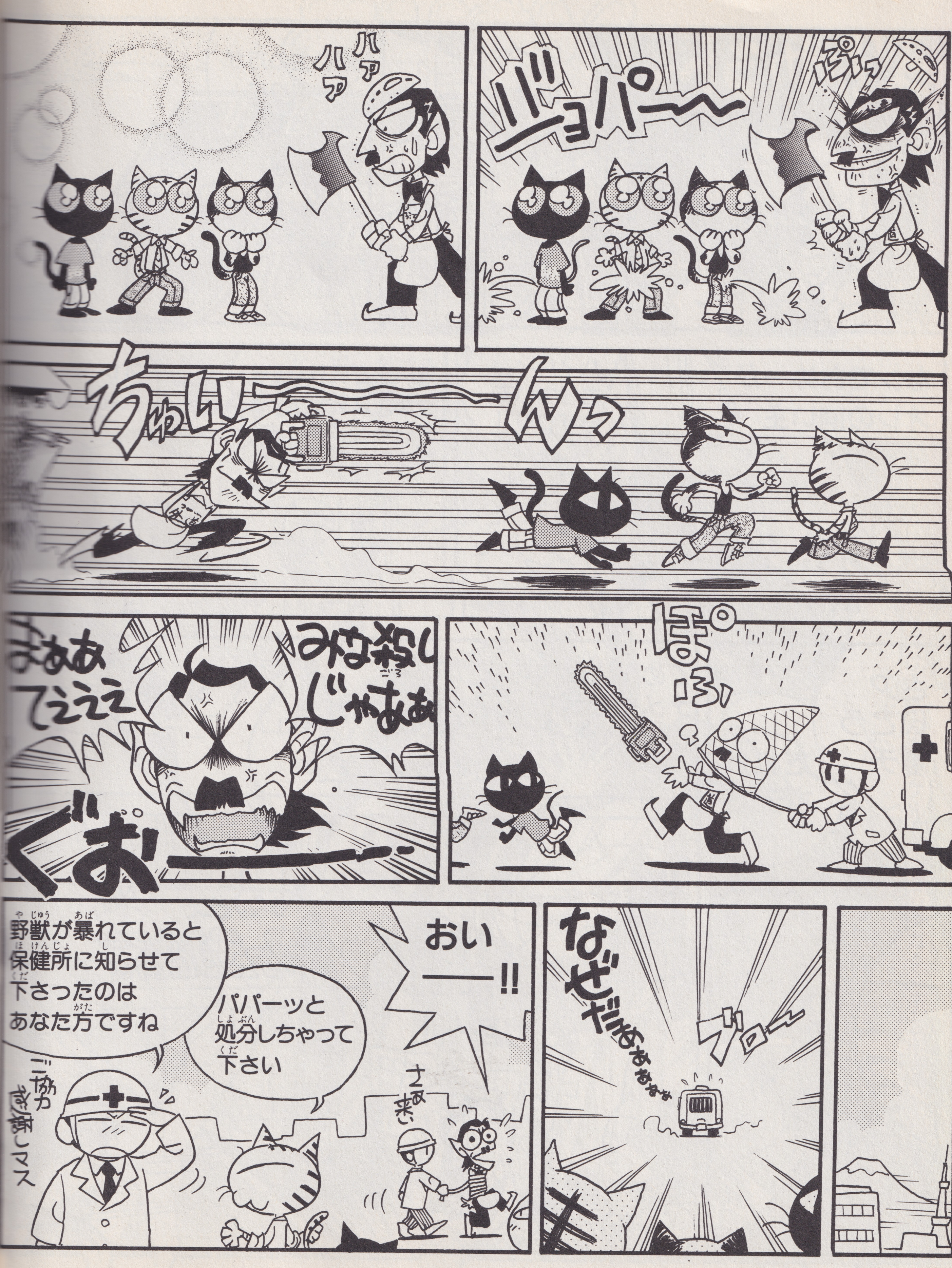
いらっしゃい
なんだありゃ
ネコがいっちょ前にしゃべりやがって
ウィーン
うにゃ
さっ
………
………
ジョロロ〜〜
ジョー
はっ

なんの用だ
ブチ殺っぞ
おらあ〜
てめえらぁ
さっきから
ワレワレは
あなたの悩みを
解決すべく
やって来たの
デス
そーれが
ナマイキだっ
つーんだ
ネコのくせに
よう!!
まアまア
おちついて
われら人呼んで
「ファミ猫Bros.」
ゲームへの情熱は
人間に負けません
御主人、
ドーゾ我々を
お雇い
下さい！
にゃにゃーん♪
バイトでも
やとうかなあ
あーあ
マジメに働くと
つかれるぜ
ファ〜
コキ
コキ
ネコに真似
されんのって
なんかヤだな
と、先程
おっしゃいまし
たよネ



雇う？
オメーラをか？
その通り！
ジョロ―――
フ〜
バ〜カにしやがって
よし飛んだナ
ネコにたよるほど このオレ様 おちぶれちゃいねえっての
ウィーン
ファミコンShop 外道
くる
ぴゅーー
油断もスキもねえな〜
ハァハァ
ファミコンショップ 外道
ネコよけ

あーモシモシ保健所？
ノラネコの始末を頼みてーんだ
ナニ、できない？
バカヤローこっちは商売あがったりなンだよ
今すぐ来い！
ダメです
ネコは神聖な生き物でス
ネコを粗末に扱うと、バチが当たりますぞ
ネコを笑う者はネコに…
あ
コロスコロスコロスコロスブッ殺す!!
ああッお待ちを
シツコイと思われるのはごっともですが、シカシ
これもみなゲームの仕事がしたいという我々の情熱のなせるワザ
キラキラー
ごらん下さい、ワレワレの情熱に満ちたまなざしを！

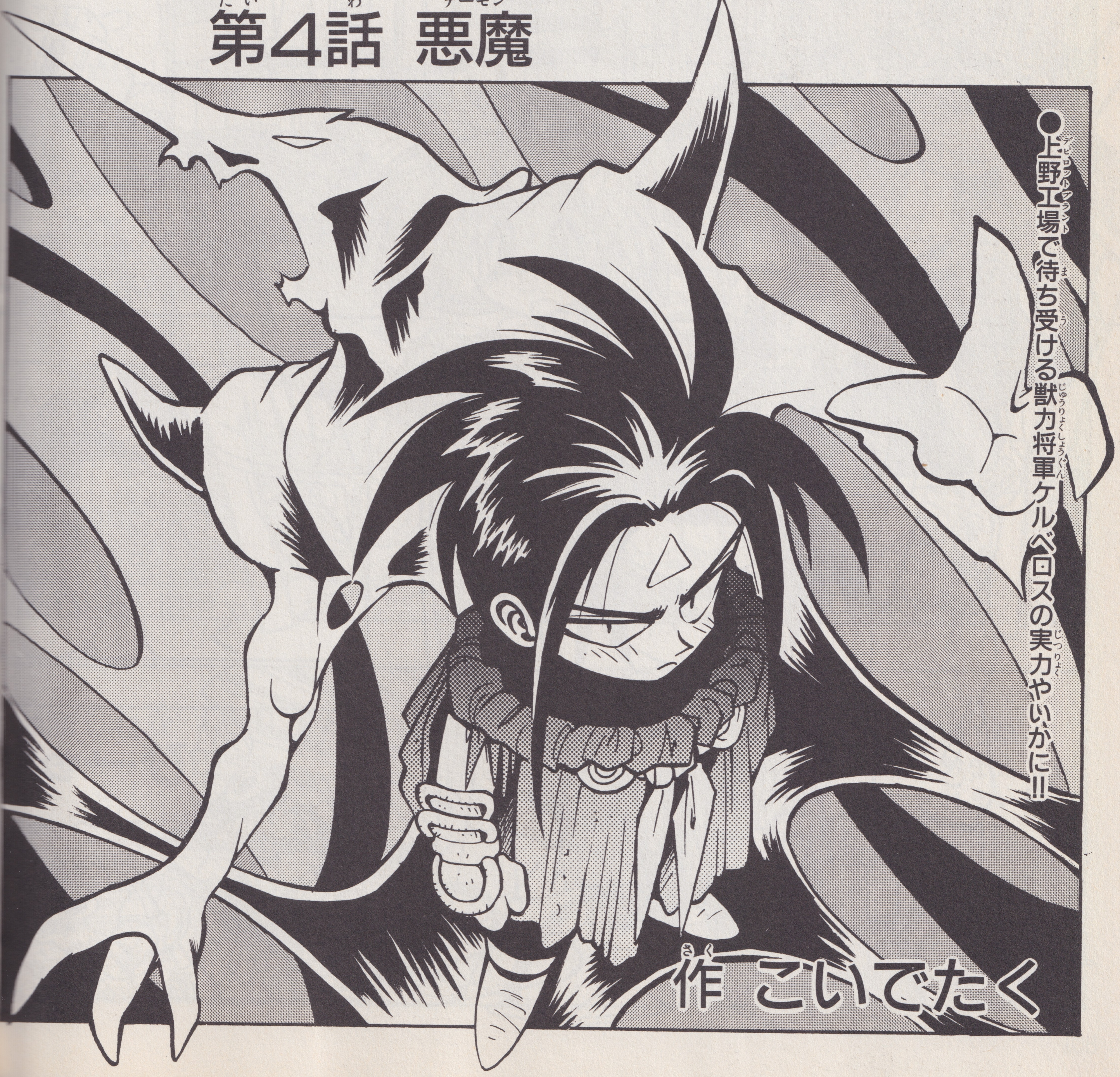


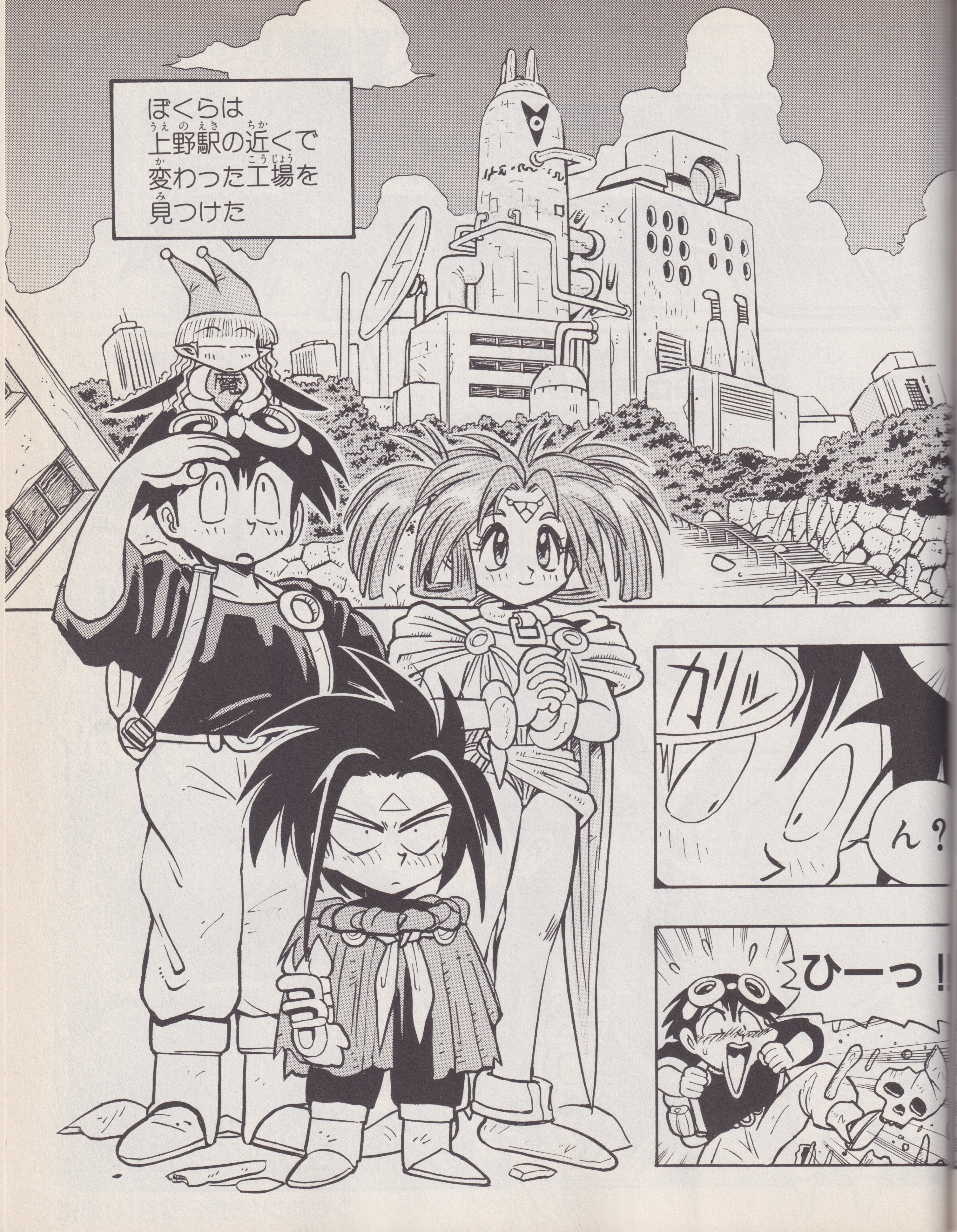
●渡辺電機㈱先生へのおたよりは、180ページのあてさき『はたらくねこ』係まで。

●ネコが中古ソフト店の店長になっちゃったぞ。いったいこれから何が起こるのかな?

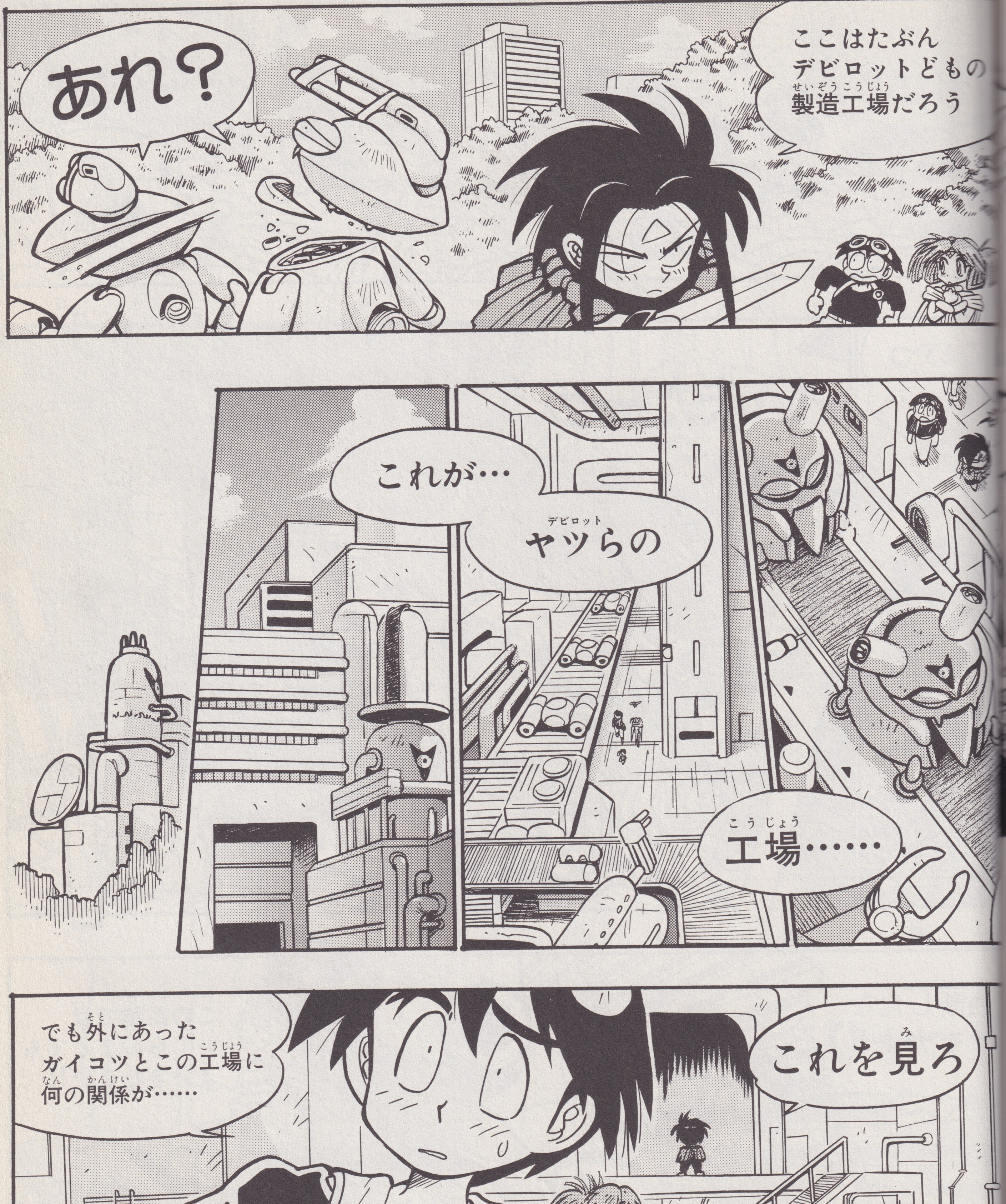
次号(11月2日発売)につづく

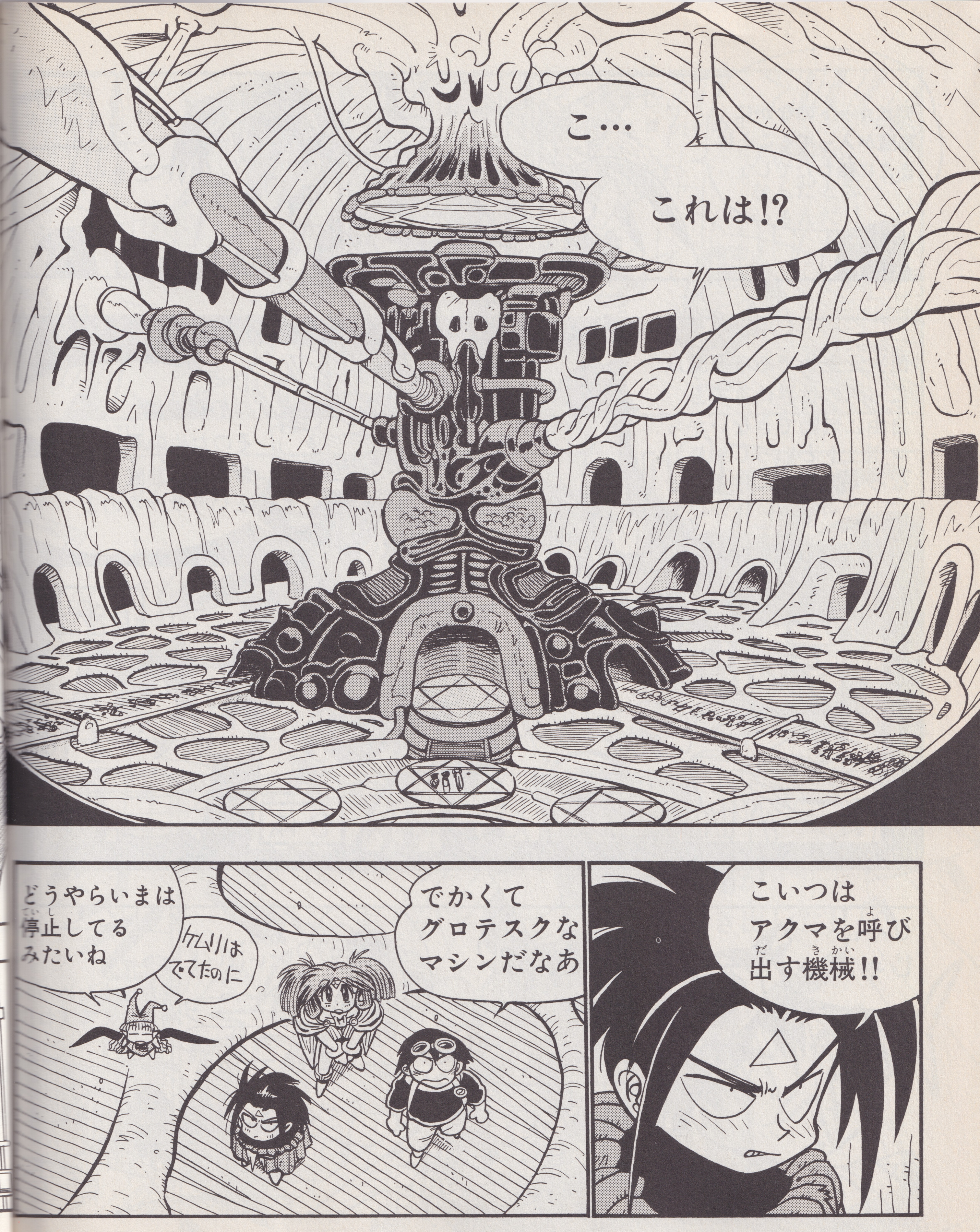
第4話 悪魔

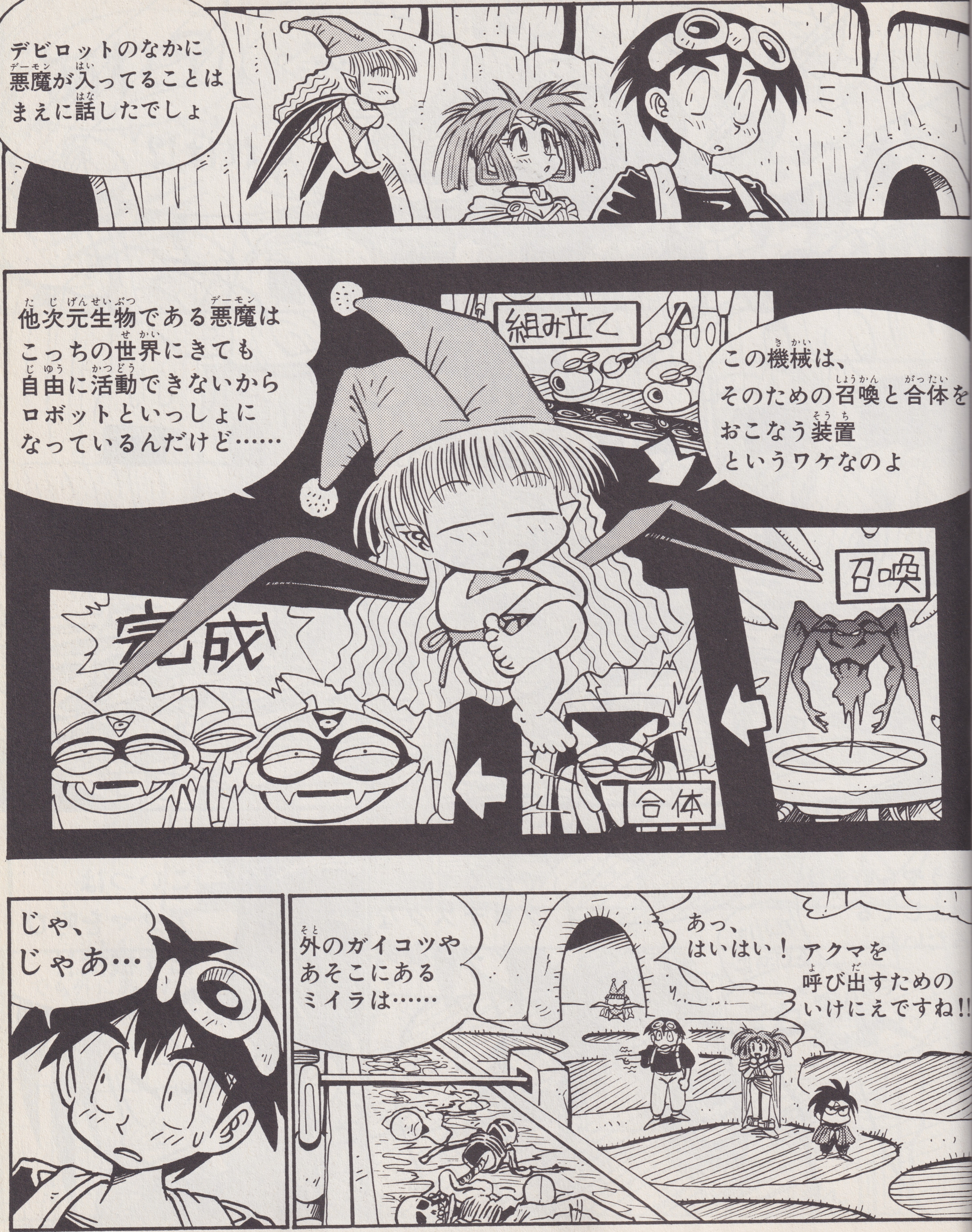



ぼくらは上野駅の近くで変わった工場を見つけた
ガリッ
ん？
ひーっ!!

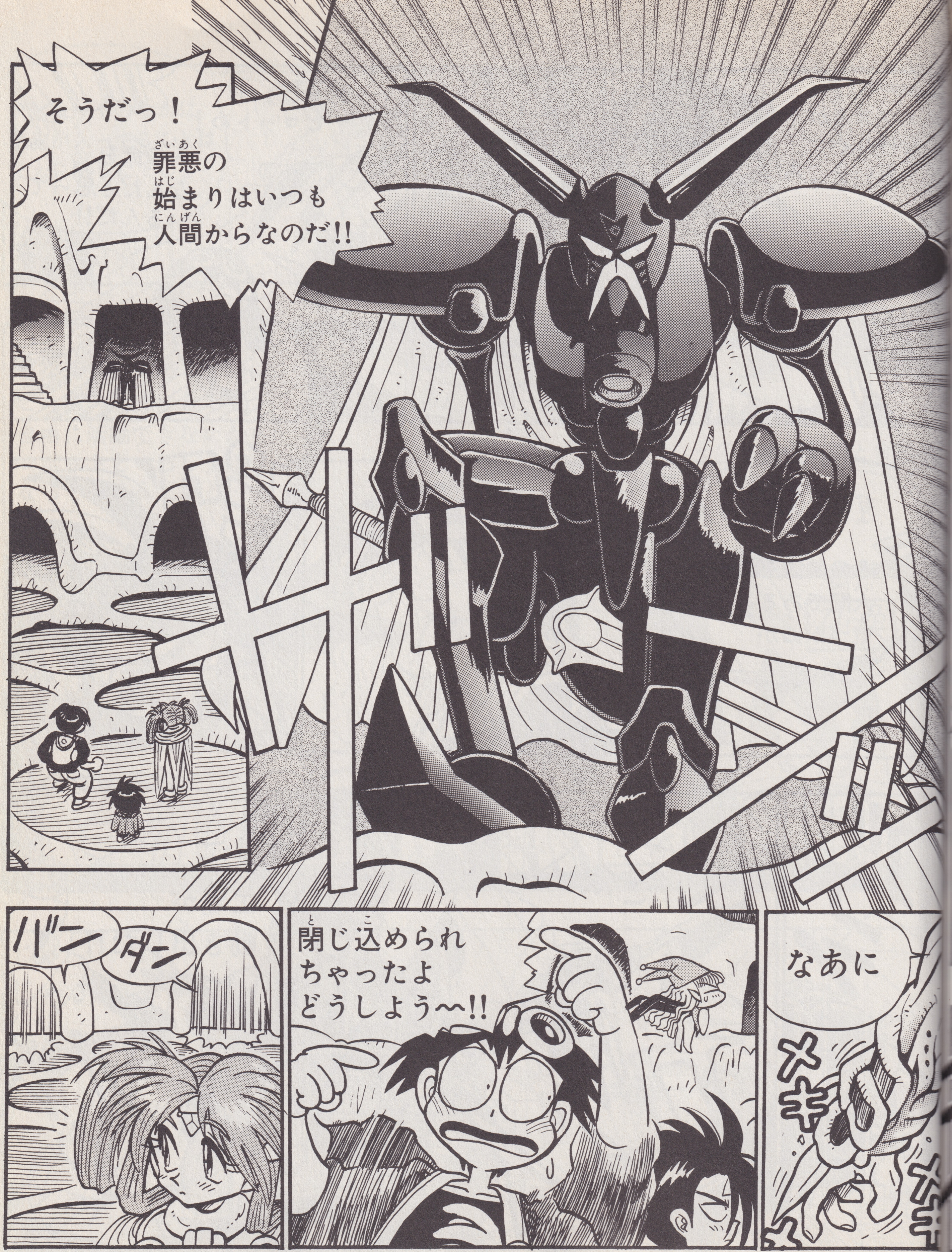
石かと思ったら ほ、骨がこんなに!!
なっ 何だ？
いまだーっ
こいつは……
この距離では いくらおまえでも よけきれまい!!
油断したな サモナイト！


あれ？
ここはたぶん
デビロットどもの
製造工場だろう
これが…
ヤツらの
工場……
でも外にあった
ガイコツとこの工場に
何の関係が……
これを見ろ

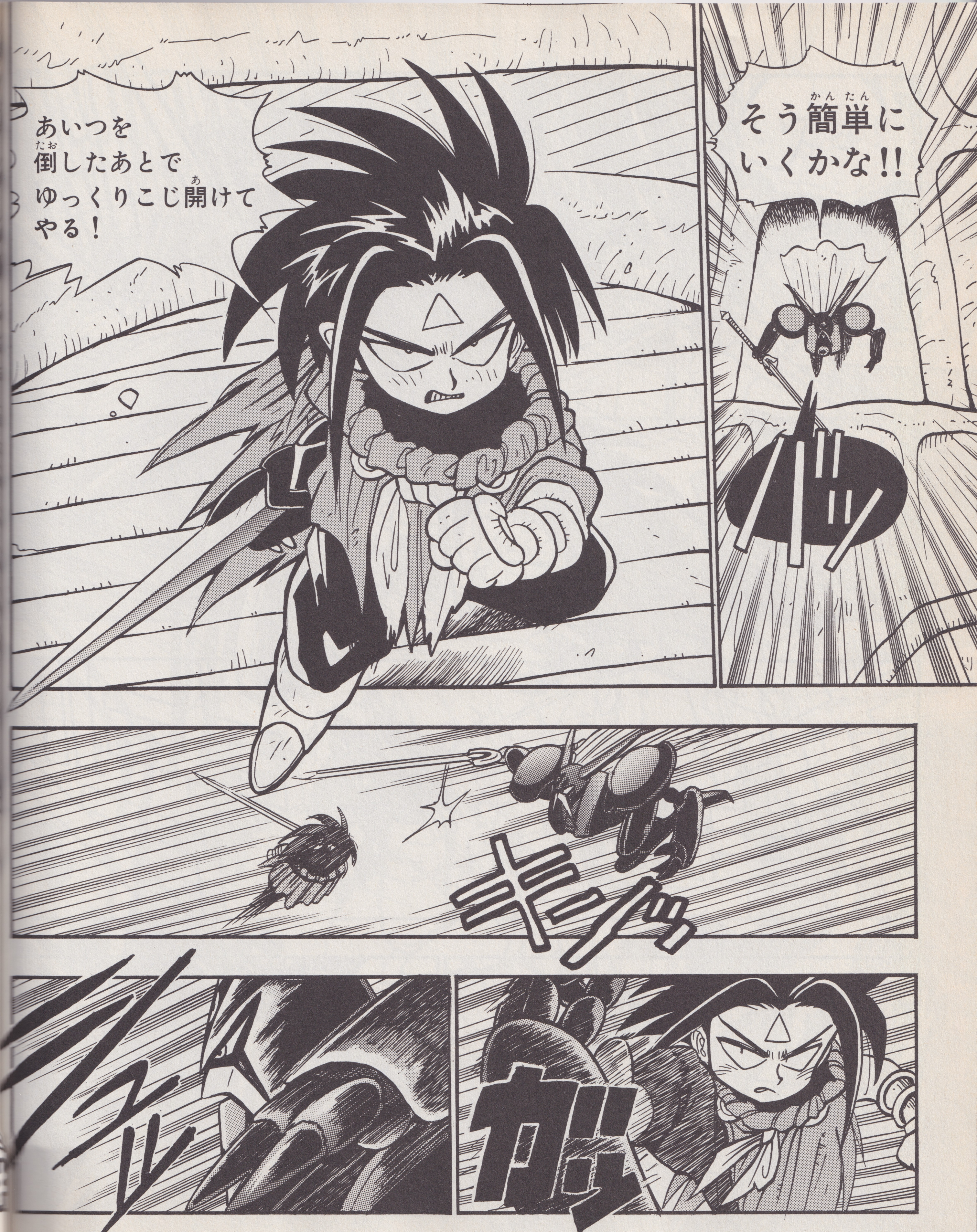

こ…
これは!?
こいつはアクマを呼び出す機械!!
でかくてグロテスクなマシンだなあ
どうやらいまは停止してるみたいね
ケムリはでてたのに

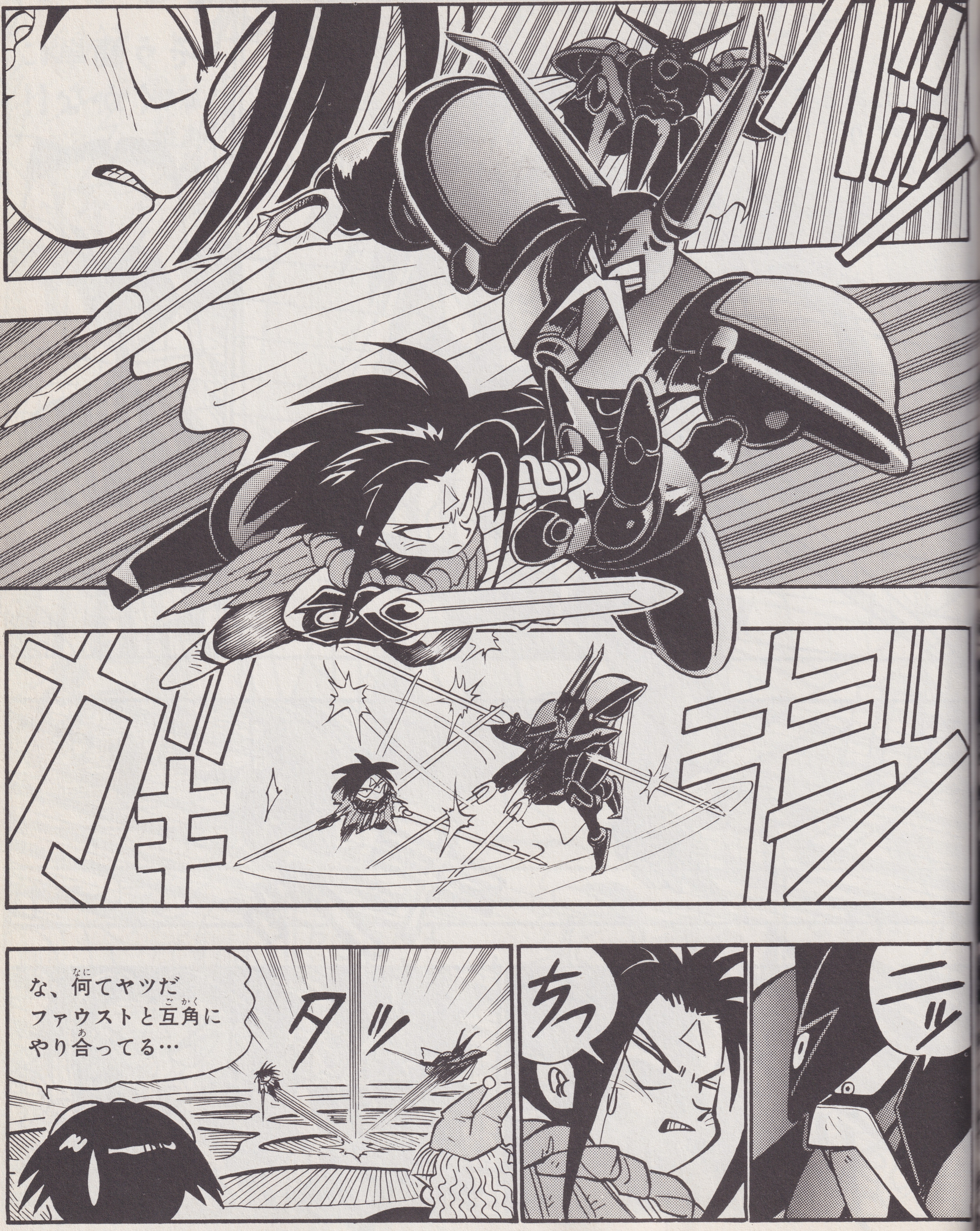

デビロットのなかに悪魔が入ってることはまえに話したでしょ
他次元生物である悪魔はこっちの世界にきても自由に活動できないからロボットといっしょになっているんだけど……
組み立て
この機械は、そのための召喚と合体をおこなう装置というワケなのよ
召喚
完成!
合体
じゃ、じゃあ…
外のガイコツやあそこにあるミイラは……
あっ、はいはい!
アクマを呼び出すためのいけにえですね!!

ちくしょう
デビロットめ!
人の命を
なんだと思って
いるんだ!!
ファウストが
いなけりゃ
オレもいまごろ
ゴクリ
ピク
おろかな……
その装置を造ったのが
人間であることに
気づかぬか
工場が
動き出した!!
こ…
ガコン
ガィィィ



そうだっ！
罪悪の始まりはいつも人間からなのだ!!
バン
ダン
閉じ込められちゃったよどうしよう〜〜!!
なあに

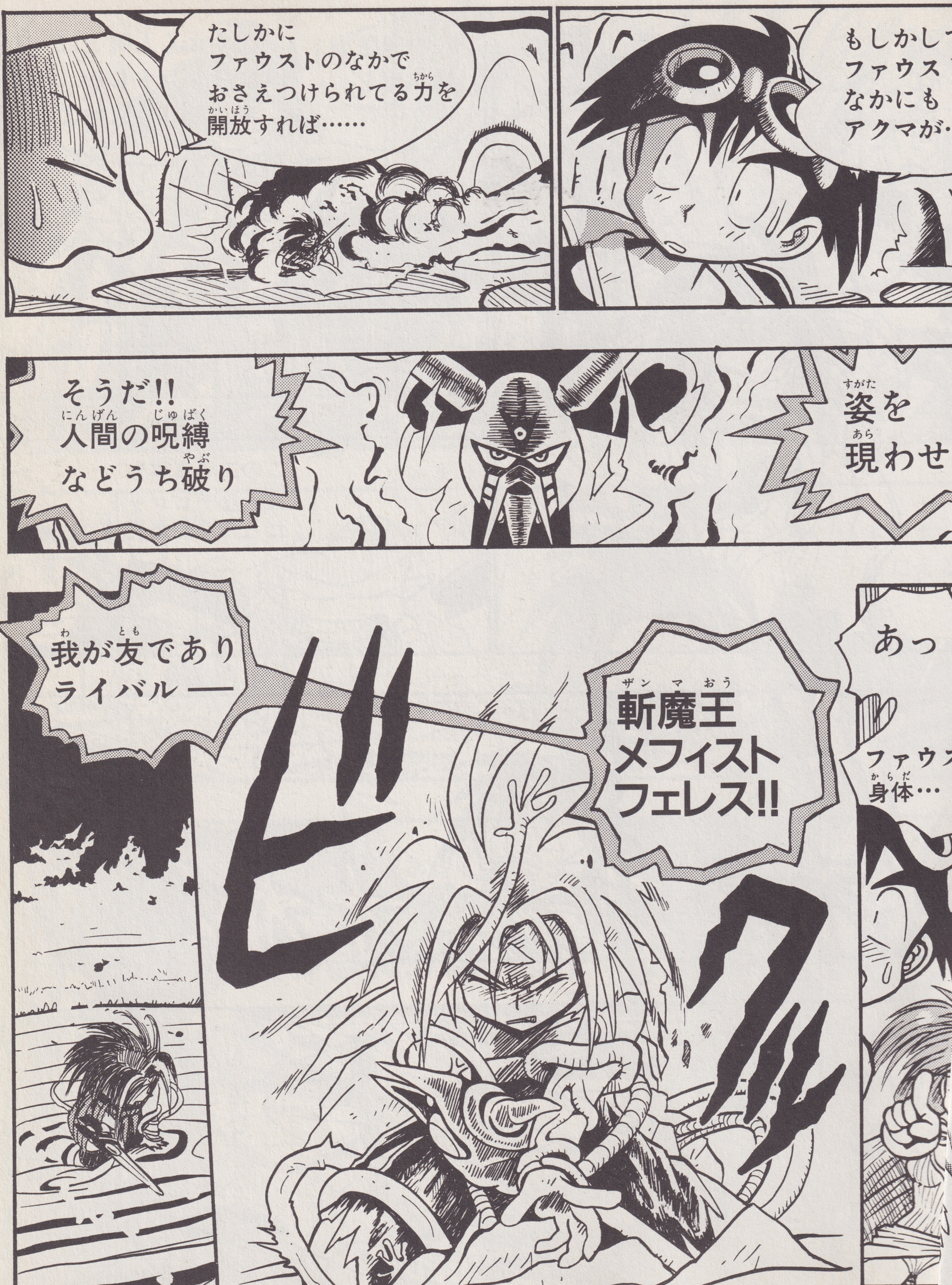

あいつを倒したあとでゆっくりこじ開けてやる!
そう簡単にいくかな!!
キンッ

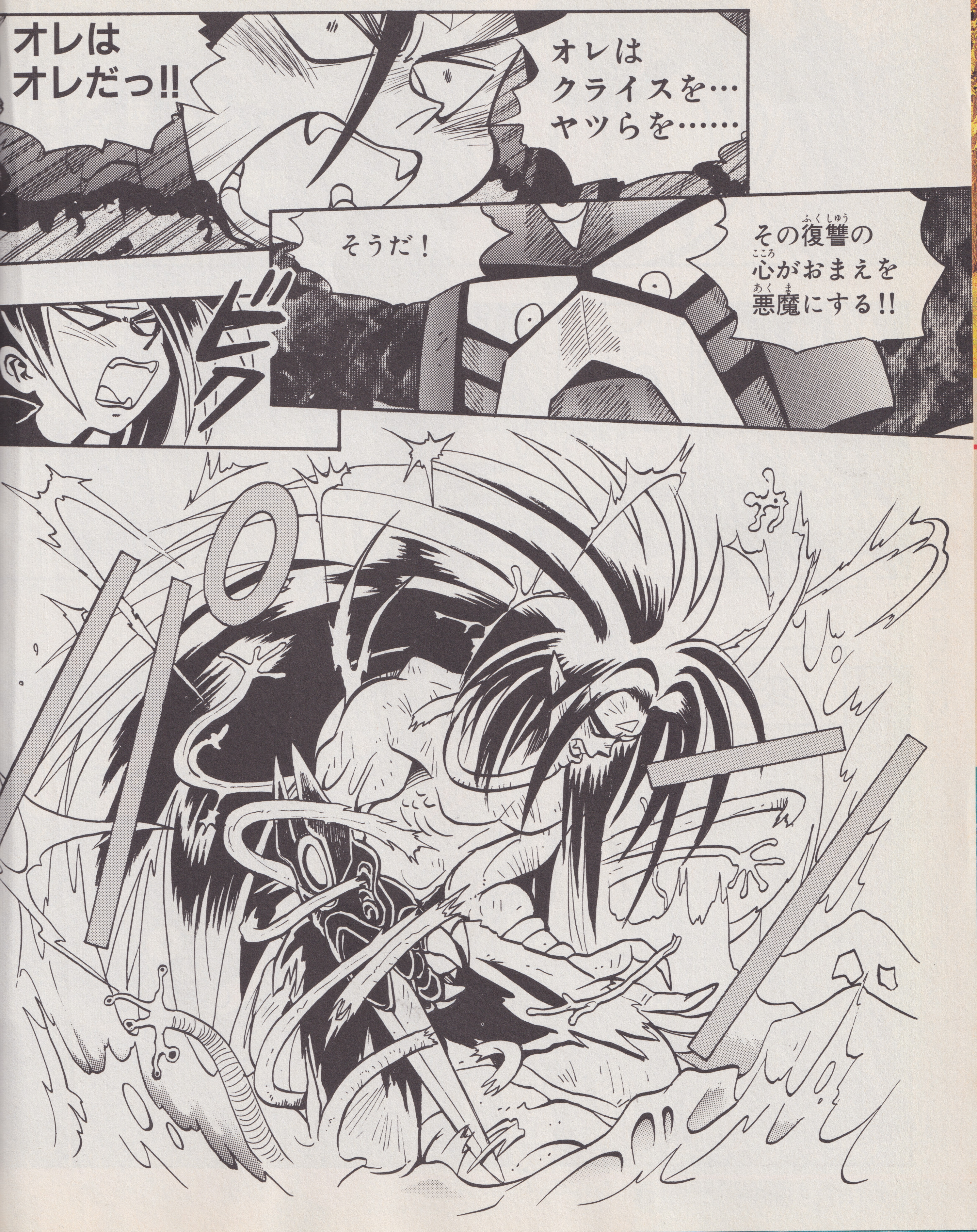

ガキ
ギン
ニッ
ちっ
タッ
な、何てヤツだ
ファウストと互角に
やり合ってる…

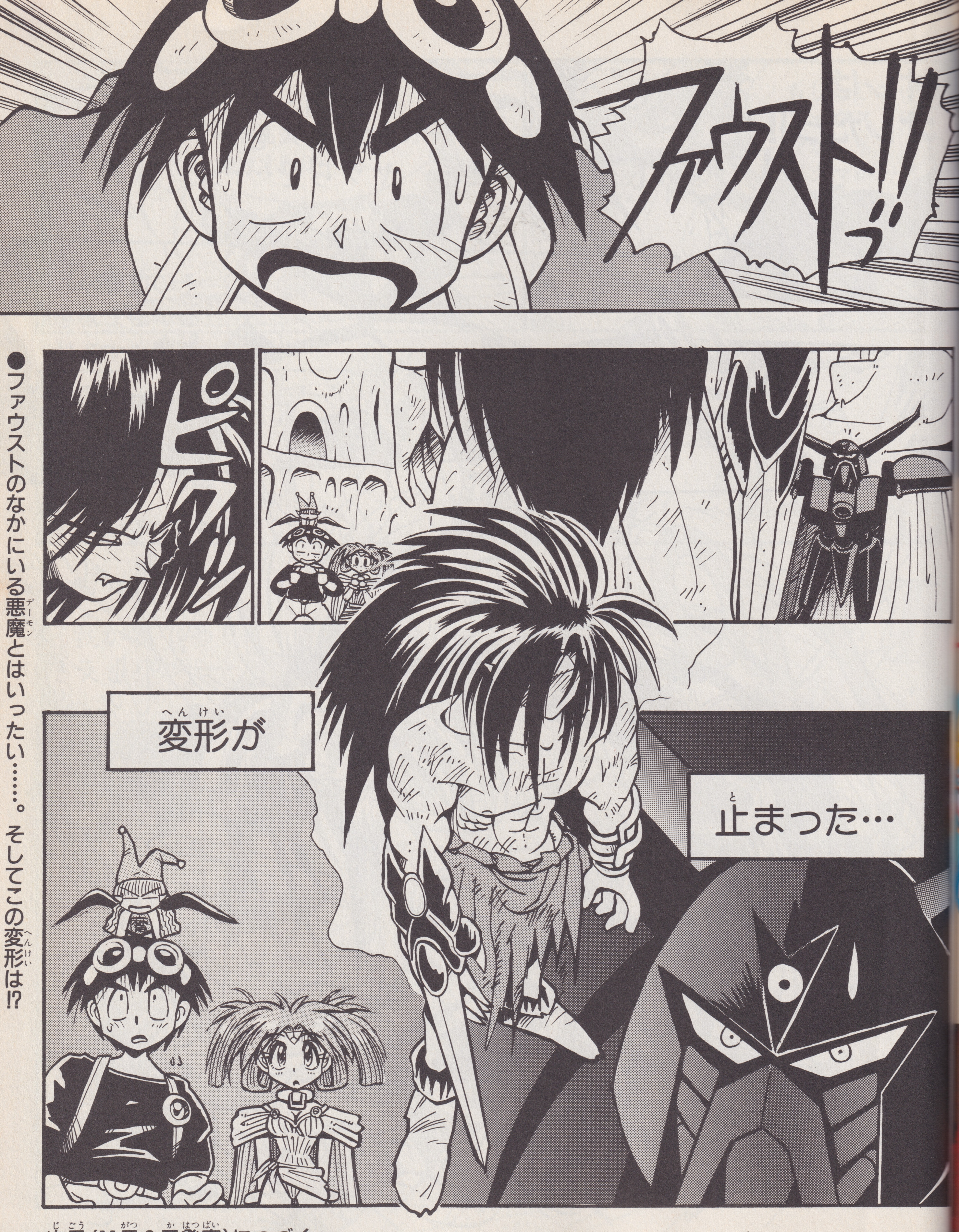
いでよ!
闇の力もて
ぐれんぐれん
轟炎の力そにつどえ!
ババッ
双頭火蜥蜴!!
オオオオオ

いちいち
うろたえるな！
ファウスト様っ
だ、大丈夫か!?
ファウスト！
ヤツらを全滅させ
クライスをブチのめすまでは
オレは負けないっ!!

よくよく人間とは自分のコトしか考えない生き物よ
その理屈が勝手だというのだ
この工場自体も巨大なデビロットだったんだわ!!
しまった！
ギチチ
ギチ
な、何だ？
ゴオオオオオオ
ぐわっ！
もうおまえが生きのびる方法はひとつしかないぞ!!
フフフ…サモナイトよ！


もしかして…ファウストのなかにもアクマが…？
たしかにファウストのなかでおさえつけられてる力を開放すれば……
そうだ!! 人間の呪縛などうち破り
姿を現わせ！
あっ
ファウス
身体…
我が友でありライバル──
斬魔王メフィストフェレス!!


オレはクライスを…ヤツらを……
オレはオレだっ!!
その復讐の心がおまえを悪魔にする!!
そうだ！
ビク



●ファウストのなかにいる悪魔とはいったい……。そしてこの変形は!?

次号(11月2日発売)につづく

Contents

めざせ！ キャラ育成のエキスパート
クラス別・技&魔法大全——120～125ページ

知りたい詳細もバッチリ!!
全体マップと妖精の場所——126～127ページ

ピンポイント情報、大満載!!
マップとボス攻略——128～149ページ

ファミ通Bros.式攻略でラクラク応戦！
神獣攻略——150～156ページ

独断と偏見による、禁断のパーティー選び
等身大の愉楽——157ページ

ついに、始動。！

発売直後・緊急特集

聖剣伝説3

見上げると空が蒼く、高い。頬をすり抜けていく風も心なしか優しく澄んでいる。さまざまな色を落とす木の葉たち。日を受けて金色に光るススキと風に舞う蚊柱とキンモクセイの匂いと。『聖剣3』で遊ぶ私たちは、幸せだ。

スクウェア・アクションRPG・32メガ・12800円・発売中

秋の夜長を遊びたおす悦楽！

©1995 スクウェア キャラクターイラストレーション：結城信輝　イラスト：梅津昌代

説明書と併せて超ベンリ!! 完全A級保存版

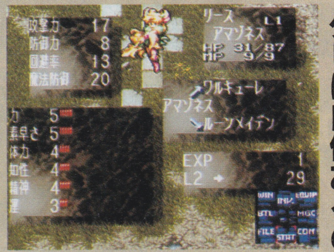
キャラクター クラス別

技・魔法大全

（ビジュアルつき♥）

リース【アマゾネス】

両手持ちの槍を巧みに使い、男顔負けの勇ましい戦いを見せる女戦士、リース。さらにクラスチェンジにより味方や自分の能力を引き上げたり、敵の能力を下げる魔法まで覚えてくれちゃったりするから スバラシイぞ！ 文武(?)両刀の頼もしい味方だ。



すばやさと力なら少しは自信あるの

【ワルキューレ】

アップ系(!!)の魔法中心な光のリース。ダウン系の闇とは完全に対をなすラインアップであるよ（アブねー）。

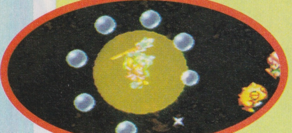
真空波動槍(全)

➡槍を掲げグルグル回すその姿はチアガ〜ル。

マインドアップ(水/単)

➡ま、マインドとな!? いまとなってはデンジャラスな響きであるよ。

プロテクトアップ(土/単)



スピードアップ(風/単)
パワーアップ(火/単)

【ルーンメイデン】

やっぱ重宝するのはダウン魔法だと思うのねアタシぃ。アップもんならバイゼルで手に入るしぃ〜（誰だよ）。

飛天槍(全)

➡一度やったらヤミツキになる飛天槍。その爽快感を、アナタにも。

スピードダウン(土/単)

プロテクトダウン(風/単)
マインドダウン(火/単)

パワーダウン(水/単)

ヴァナディース

光弾槍(全)
フレイア(召/全)

➡天のパワーを授かった彼女は、光の槍で敵を攻撃！ 全体攻撃の必殺技も強力で、あいかわらず重宝するゼ。

スターランサー

流星衝(単)
プロテクトアップ(土/全)
スピードアップ(風/全)
マインドアップ(水/全)
パワーアップ(火/全)

➡スターという名のとーり、輝く星のチカラの宿る槍を使う。味方全体に使える補助魔法は貴重！

ドラゴンマスター

竜牙槍(単)
ヨルムンガンド(召/全)

➡凶暴な怪物の竜を、なんと操ってしまう勇ましい騎士。竜を召喚できるのは彼女だけだッ！

フェンリルナイト

百花乱舞(単)
ラミアンナーガ(召/全)
スピードダウン(土/全)
プロテクトダウン(風/全)
パワーダウン(火/全)
マインドダウン(水/全)

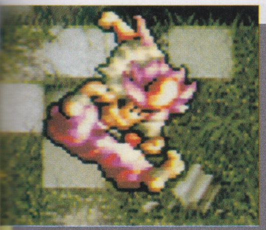
⬆魔狼の名の戦士。魔獣召喚、能力を下げる魔法でいたぶるように戦え。

（単）は敵か味方の単体に、（全）は敵か味方の全体に魔法がかけられることを表わしています。
（古）は古代魔法、（特）は特殊攻撃、その他はそれぞれの技・魔法の属性を表わしています。

ケヴィン【グラップラー】

オレ、ケヴィン攻撃ならまかせろ

両手にツメやグラブを装備しブイブイ戦う、カラダが資本じゃいワレぇ!! ってな肉体派。覚える魔法は少なめだがそれをモノともしない攻撃力の高さは魅力的。直接攻撃フリーク(?)には欠かせないパートナーになること必至! 狼変身も楽し〜し。



【モンク】

技は清廉な(!)ココロから発すると信じ、なるべく血の流れない戦いをしようとする純真な(?)格闘家だ。

飛翔旋風脚(全)

攻撃力アップ(秘孔)

➡狼の顔マークが超キュート! 攻撃力もアップで嬉し〜なっと。

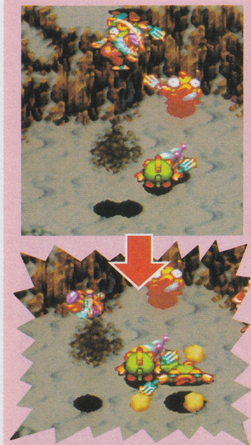
⬅技も魔法も自分にだけかけるってのがミソ。いまだに人間信用できないちゅーかなぁ(泣)。

ヒールライト(光/単)

ホワイトファングに変身(夜)
トルネードスロー(単)

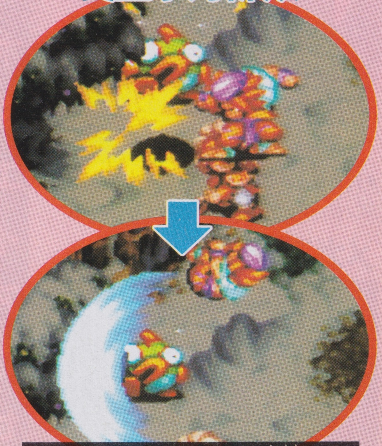
【バシュカー】

戦いのみにすべてをかける非情な格闘家で、鋭いツメで敵を切り裂く攻撃がお好み。攻撃力はモンクより上。



バスタードスラム(単)

⬆群がる敵をいきなり二人羽織!! さらに地面に叩き付けるという超極悪な荒技だぁー。



真空水月斬(単)

ブラックファングに変身(夜)

ゴッドハンド

百虎衝撃破(全)
スターダストボム(単)
ゴールデンウルフに変身(夜)
オーラウェイブ(木/自)

➡突き上げたコブシに、聖なるチカラ!! いわば〃闘聖〃の彼である。心体技が調和した究極の格闘家を見よ。

ウォリアーモンク

玄武百烈脚(単)
ブローインパクト(単)
シルバーウルフに変身(夜)
ヒールライト(光/全)
リーフセイバー(木/単)

➡精神力で出す技が特殊。ブローインパクトでMPを吸収だ!!

デルヴィッシュ

朱雀飛天の舞(全)
ブラッディウルフに変身(夜)
ベリィトゥバック(単)
ムーンセイバー(月/自)

⬅闇的な要素はあまり見あたらない。禁欲修行で戦いの真髄を見い出したぜ! ってな格闘家である。グラフィックはワルっぽいけどね。

デスハンド

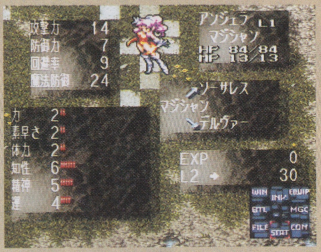
青竜殺陣拳(全)
ウルフデビルに変身(夜)
デッドクラッシュ(単)
エナジーボール(月/自)

⬆ココロを悪に染め、さらに究極のパワーを得ようとするデスハンド。ゴッドハンドとは対局の性質で、攻撃力は高いぜ。

アンジェラ【マジシャン】

攻撃魔法だったら負けないわよ!!

武器は片手の杖のみである。攻撃力も低いゆえ、肉弾戦には不向きな彼女だが、魔法の威力はやっぱりハンパでないのだ。その威力をメいっぱい活かすためにも"ちせい"と"せいしん"中心に上げるとヨイ。さらに"すばやさ"アップでパーフェクトぉぉ。



【ソーサレス】

魔法を何のために役立てるかに気を割く、どこまでも高潔な魔術師。闇の魔法は苦手であまり覚えない。

- エクスプロード(火/単)
- ホーリーボール(光/全)
- ダイヤミサイル(土/全)
- エアブラスト(風/全)
- イビルゲート(闇/全)
- アイススマッシュ(水/全)
- ファイアボール(火/全)
- セイントビーム(光/単)
- アースクエイク(土/単)
- サンダーストーム(風/単)

ピンクタイフーン(単)

⬆見るも見事なTバ〜ックぅぅぅー!! アンジェラったらおマセさんだったのね。

メガスプラッシュ(水/単)

⬆いやぁ〜ん。コレってむちゃくちゃ痛そーなのぉ。氷の攻撃の応酬っスね。

【デルヴァー】

いきなり闇の魔法を覚えちゃうあたりが末恐ろしい、デルヴァー。メイガスではさらに禁断の古代魔法修得。

スターアタック(水/単)

⬆天のお星サマのパワーを借りて、魔法の杖で攻撃ぢゃい!! ちょっちメルヒエン?

- ダイヤミサイル(土/全)
- エアブラスト(風/全)
- イビルゲート(闇/全)
- アイススマッシュ(水/全)
- ダークフォース(闇/単)
- ファイアボール(火/全)

グランデヴィナ

- セイントビーム(光/全)
- アースクエイク(土/全)
- サンダーストーム(風/全)
- メガスプラッシュ(水/全)
- エクスプロード(火/全)
- ダブル・スペル(特)
  (連続魔法をかける)
- スパイラルロッド(単)

アークメイジ

- ダンシングロッド(単)
- レインボーダスト(全)
  (精霊合体魔法)
- アースクェイク(土/全)
- サンダーストーム(風/全)
- メガスプラッシュ(水/全)
- エクスプロード(火/全)

ルーンマスター

- 10t(単)
- スタンウィンド(風/単)
  (沈黙+ダメージ)
- コールドブレイズ(水/単)
  (雪ダルマ・氷結+ダメージ)
- ブレイズウォール(火/単)
  (火ダルマ+ダメージ)
- ストーンクラウド(土/単)
  (石化+ダメージ)
- デス・スペル(闇/単)
  (死またはダメージ)
- ダークフォース(闇/全)

⬇魔法の暗黒面をこよなく愛し、相手を石や火ダルマ、雪ダルマにして喜びを得る。

メイガス

- ホットショット(単)
- エインシャント(古/全)
  (隕石落下)
- アースクエイク(土/単)
- サンダーストーム(風/単)
- メガスプラッシュ(水/単)
- エクスプロード(火/単)

⬇闇の名にふさわしく多な魔法を使いこなす。古代魔法の天変地異は圧巻だ。

⬇うひょう、地震だからってこんな落石はないゼ!! 御愁傷さま〜。

ホークアイ【シーフ】

キラリと光る鷹の瞳(笑)、ホークアイ。盗賊ならではの攻撃が得意で光系はトラップ、闇系なら(忍)術で、私たちの目とココロ(?)とを楽しませてくれるトリッキーな彼なのだ。当然"すばやさ"は命だぜ、ベイブ！ 必ず上げて技を覚えさせるのだぁ!!

生来の運の強さで逆境を越えてやる

【レンジャー】

うう、このネーミングってばボーイ○カウトみたい。動植物の知識が豊富でトラップを仕掛ける攻撃が得意。

飛燕投(全)

自分の身体までもブンブン振り回し周囲の敵にダガーをまき散らす技ある。ダメージは意外に大きく、ザ敵なら、イチコロなんだってばぁ〜。

ボディチェンジ(月/単)

⬅メタモルフォ〜ゼ！ 怖い敵だってチビッコ化すりゃへいちゃらさ!!

トラップ攻撃・レベル1
- アロー(単)
- スパイク(単)
- スリープフラワー(木/単)

【ニンジャ】

自然界のチカラを操る点では光系と同じ。しかしこちらは忍術攻撃がメイン。飛び道具も使えて、嬉し〜な。

残影斬(単)

⬆文字どおり切り込む瞬間残像を残す、その名も"残影斬"ナリ。スパッと爽快！

手裏剣(単)

⬆うりゃうりゃあ!! 忍びの世界じゃお約束の手裏剣攻撃ぢゃい。覚悟〜つ。

どとんの術(土/単)

⬅あんまり聞き慣れない土の術、どとん。何カイイよな〜どとん。威力もあるでよ。

すいとんの術(水/単)

⬆小さな滝が出現。水流でダメージをくらわせろ〜い。

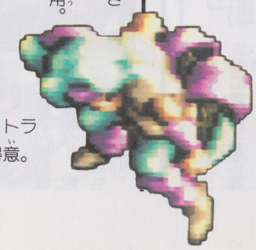
かとんの術(火/単)

らいじんの術(風/単)

ワンダラー

- の舞(単)
- ズンバブル(木/単)
- スシェイプ(木/単)
- ウェイブ(木/単)
- タマジック(木/単)
- ブースター(月/単)
- ティック(月/単)
- バニッシュ(月/単)
- ーボール(月/単)
- チェンジ(月/全)

⬆自然に生きる狩人。木、月の魔法使用。



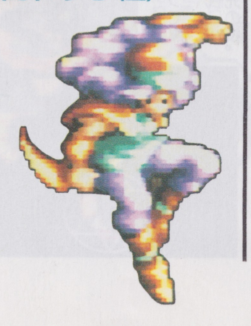
魔法のほかにも、トラプを扱うのが大得意。れ者の彼だ。

ローグ

- 千枚斬り(単)
- トラップ攻撃レベル2
  - 岩石落下
  - 地雷
- スリープフラワー(木/全)
- 改造武器攻撃
  - シルバーダート
  - カッターミサイル
  - 円月輪
  - ロケットランチャー
  - アックスボンバー
  - グレネードボム

ニンジャマスター

- 影潜り(単)
  (術が全体にかけられる)
- 手裏剣乱れうち(全)



⬅"マスター"というワリには、覚える技が少ないけど、まいっか。文字どおり忍者道(?)の師。

ナイトブレード

- 分身斬(全)
- "最上級ダガー"の装備が可能
- ブラックレイン(闇/全)
- 反則技
  - 毒霧(毒ダメージ)
  - 火炎ブレス(火ダルマ)
  - ふくみ針(沈黙)
  - 凶器攻撃
    (防御無視の大ダメージ)

デュラン【ファイター】

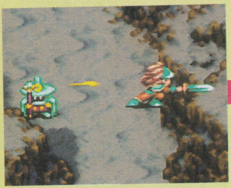
典型的なファイター。強固な鎧をまとって強靭な剣(片手モノ)を使う腕力、剣術ともに優れた戦士である。当然、上げるべきパラメーターも絞られてくるな。魔法だって使える。光は回復系、闇では剣に属性をもたせるセイバーもの。闇チェンジを勧める。

剣の腕をみがいて奴をぶちのめす!!

【ナイト】

俗にいう騎士である。光の回復魔法を覚えるが、特筆すべきは盾が使えるというコト。防御も完璧にできる。

3段斬り(単)



⬆まずはヨコに一文字、ズバァーっとイっちゃいましょ。

⬅フィニ～ッシュ。魂の一刀がいまッ! って固唾を飲んじゃうわ。

⬅ファイター系では珍しい回復魔法。重宝するぜ。

ヒールライト(光/単)

【グラディエーター】

闇系は盾を装備できないのがちとキツイが、光系よりはるかに強力な必殺技を使う。本来の腕力を活かせ!

旋風剣(全)

⬆闇系のツワ者モンスターがよく使う技やね。

サンダーセイバー(風/単)

⬆天よ、我らにチカラを!! ってノリ(?)のサンダーセイバー。画面もイカス! わよね、フントに。

ダイヤセイバー(土/自)

フレイムセイバー(火/単)
アイスセイバー(水/単)

パラディン

閃光剣(全)
セイントセイバー(光/単)

➡光の呪文や回復魔法も使う、誉れ高き聖騎士。いかにもやね。

ロード

魔法陣斬(単)
ヒールライト(光/全)
ティンクルレイン(光/単)

⬇魔法陣って黒魔術っぽいけど、ココでは光の技。

⬆攻撃力はパラディンより劣るが回復魔法は多い。

ソードマスター

真空(単)
フレイムセイバー(火/全)
サンダーセイバー(風/全)
アイスセイバー(水/全)
ダイヤセイバー(土/全)
リーフセイバー(木/単)
ムーンセイバー(月/単)

⬅サムライ的剣士。剣に地水火風の属性をもたせるぜ!

デュエリスト

大地噴出剣(全)
"最高の剣"が装備可能
ダークセイバー(闇/単)

➡攻撃力は超最高クラス!! 剣に闇の属性をもたせるのだッ。

シャルロット【クレリック】

回復魔法だったらまかせなしゃい♡

ハ〜イみなしゃん、シャルロットでちー。シャルロットはカシコイから、誰かしゃんと違って魔法なんかガンガン覚えてしまうんでち。わたちを育てるんなら、"ちせい"と"すばやさ"を上げてほしいでち。"うん"もでち。ふぅー。……そ〜ゆ〜コトだ!!

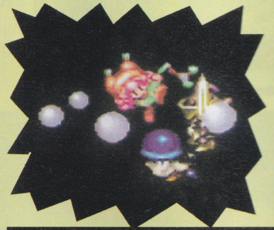
【プリーステス】

闇、光どちらもだが、早いうちから仲間全員のHPを回復できるよ〜になり、ありがたい。攻撃魔法もアリだ。

じゃんぷ(単)

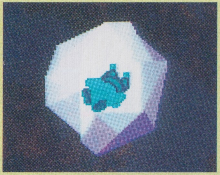
⬆空高く飛び跳ねたシャルロットが急降下でアタックでち！ 脳天カチ割り攻撃。

ホーリーボール(光/単)



⬅とくに闇系モンスターには威力発揮!! 快感やね〜。

アイスセイバー(水/単)



- フレイムセイバー(火/単)
- サンダーセイバー(風/単)
- ダイヤセイバー(土/単)
- ヒールライト(光/全)

【エンチャントレス】

呪術師ではあるが、もと聖職者のなごりで光の回復魔法も覚える。さらに召喚魔法も使えて、2度オイシイ。

だっしゅ(単)

⬅猛ダッシュで敵に踏み込みボッコボコ。

ヒールライト(光/全)

ユニコーンヘッド(召/単)

⬅ああ痛いよう〜。ボディが串刺し〜。

➡空から降り注ぐゴーレムさん一行。

マシンゴーレム(召/単)

ビショップ

- はりせんちょっぷ(単)
- "最高のフレイル"が装備可能
- マジックシールド(光/単)
- セイントセイバー(木/単)
- ティンクルレイン(光/全)
- ターンアンデッド(特/全)
  (アンデッド系をレベルに応じて抹殺)

➡最高位の聖職者。ほとんどの光の魔法を使いこなす。

セージ

- どかーん(単)
- ホーリーボール(光/全)
- セイントビーム(光/単)
- フレイムセイバー(火/全)
- サンダーセイバー(風/全)
- アイスセイバー(水/全)
- ダイヤセイバー(土/全)
- ティンクルレイン(光/全)
- セイントセイバー(光/全)

➡知的な賢者。光の魔法のほか、セイバーものもおまかせ！

ネクロマンサー

- めちゃくちゃ(単)
- ティンクルレイン(光/単)
- ブラックカース(闇/単)
- ダークセイバー(闇/単)
- グール(召/単)
- ゴースト(召/単)

⬇闇系魔法とアンデッドの召喚。さらに光の回復魔法も使えるなんて、お得ねん。

⬆ホントに"めちゃくちゃ"な動きがカワユイでちね。

イビルシャーマン

- でかでか(単)
- アンティマジック(闇/単)
- グレムリン(召/単)
- グレートデーモン(召/単)
- デーモンブレス(特/単)
  (HP減少魔法)

⬇かなり派手メな技、アンティマジック。

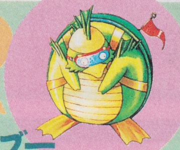
これを見れば迷わない！ 乗り物&ワールドマップ

今回の冒険に登場する乗り物、定期船・大砲・ブースカブーに乗れる場所を紹介するぞ。

ワールドマップはフラミーで飛行するときの参考にしてね。

キャノントラベルルートは

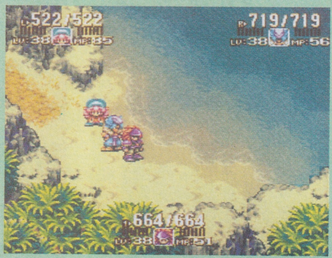
ワシの住むマイヤと弟のいるフォルセナ間を何度も移動できるぞ。だが、ローラントの大砲は1回限りなのだ。



ブースカブー

付近に砂浜のある都市一覧表

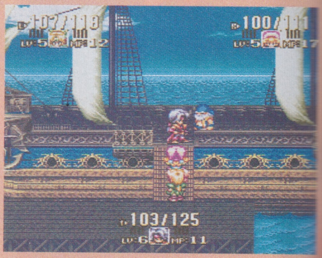
- 城塞都市ジャド
- 漁港パロ
- 自由都市マイヤ
- 雪の都エルランド
- 砂の都サルタン
- 月明かりの都ミントス
- 花畑の国ディオール



←ここで笛を使おう

定期船運行表

†城塞都市ジャド†	
漁港パロ行き	70ルク
自由都市マイヤ行き	60ルク
†自由都市マイヤ†	
城塞都市ジャド行き	60ルク
†漁港パロ†	
商業都市バイゼル行き	50ルク
幽霊船	0ルク
†商業都市バイゼル†	
漁港パロ行き	50ルク
城塞都市ジャド行き	90ルク



世界のさまざまなところにいる精霊を捜そう

精霊たちの居場所

精霊たちがどこにいるのかを紹介するぞ。捜しに行く順番は下の番号どおり。⑤と⑥は、どちらからまわっても大丈夫だ。

❶ウィル・オ・ウィスプ

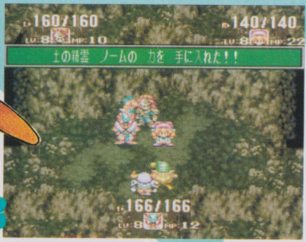
オレはウェンデルのそばにある滝の洞窟にいるッス。光の司祭さんに聞くと教えてもらえるッスよ。

カさせて
ちラッツス！

❷ノーム

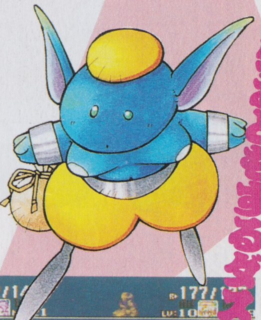
わっひゃっひゃっ！ワシにまかせなされ

ワシはドワーフの洞窟の奥におる。洞窟への秘密の入り口は大地の裂け目付近にあるぞ。



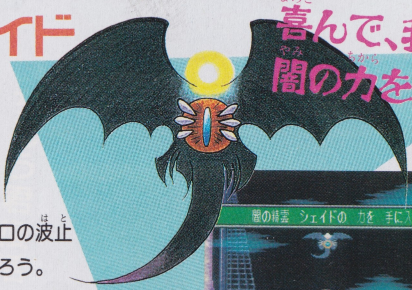
❸ジン

風の回廊にいるダスー。回廊は、漁港パロから天かける道を上ぼれば着けるダスー。



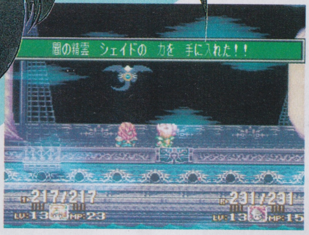
一生おともするダス！

❹シェイド



喜んで、我が闇の力をかそう

が魂は幽霊船なり、長いこと航海し続けおる。時期がれば、漁港パロの波止で会えるであろう。



❺ウンディーネ

うちにまかしとき！

うちは氷壁の迷宮におるさかい、雪の都エルランドから零下の雪原をつっきって来てや。

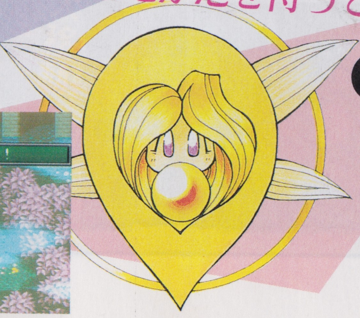
❻サラマンダー

燃えてきたぜ！

オレは火炎の谷にいるぜ!! 砂の都サルタンから灼熱の砂漠をオアシスのディーン経由で来てくれ!!

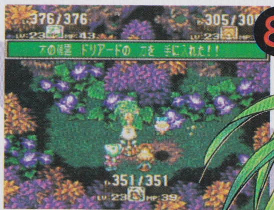
❼ルナ

あなたがたを待っていました



月明かりの都ミントスから月夜の森に行けるの。私はこの森にいるわ。月読みの塔の前でお会いしましょう。

❽ドリアード



花畑の都ディオールの王さまが私をごぞんじのはず……。ランプ花の森におります……。

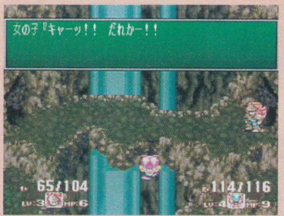
このページからはお待ちかね マップ＆ボス攻略

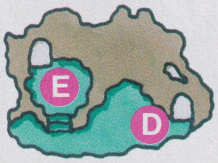
滝の洞窟

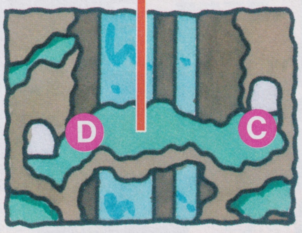
滝の洞窟は、アストリアからウェンデルに向かう途中にある。入り口の結界はフェアリーが解いてくれるぞ。最初にチャレンジするダンジョンなので
簡単だ。またここには、
祭に会ったあとで、精霊
もう一度来ることになるの

シャルロット発見

滝に落っこちかけてるシャルロットを助けてあげよう。彼女のこれまでの大冒険を、涙ながらに語ってくれるぞ。





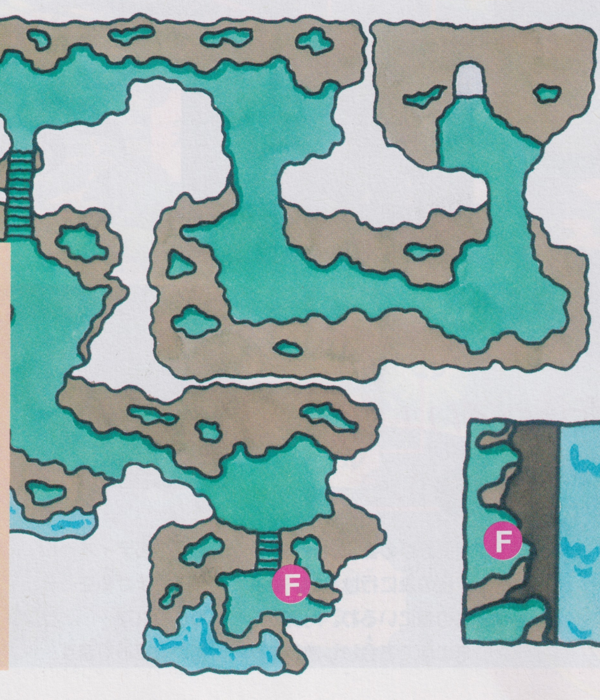


閉じ込められる

行き止まりにぶ
ると突然出入り
閉まり、小部屋に
じ込められてしま
その部屋にいるモ
スターを全滅させ
いかぎり、外に
れなくなっちゃう

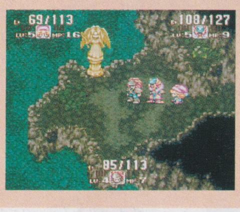
アルファベットはマップ間のつながりを表わしているぞ

ボス戦



さきは長いぞ

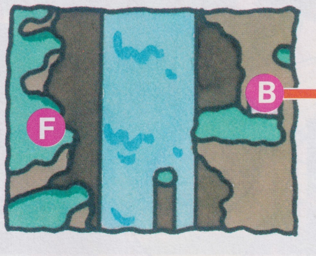
脇道にそれると女神像がある。これから待ち受けるボス戦に備えて、回復とセーブをしておこう。

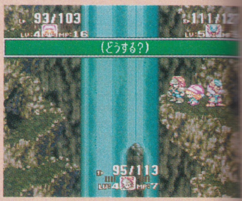


フェアリー

対岸への渡りかた

ここよりさきは、2度め
来たときから進めるよう
なる。この地点まで来る
下のように「どうする!?」
尋ねられるので、心強い
方を呼び出してみよう。





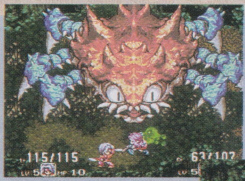
CAPTURE OF THE BOSS MONSTERS ボスモンスター攻略法①

フルメタルハガー

場所・滝の洞窟

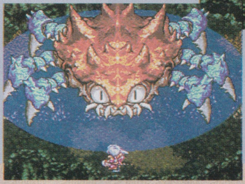
メンバーにシャルロットがいないとふたりで戦うことになる。動きがノロいので倒しやすいぞ。

おもな攻撃方法



粘液
⬅毒の泡をくらうとHPがジワジワ減っていく。プイプイ草で回復だ。

アイビーム
➡目玉から出る高熱のビームで、味方ひとりが焼かれてしまうのだ。



ダイブアタック
⬅巨大な身体でジャンプ。押し潰されて全員が大ダメージを受けちゃうぞ。

目玉が弱点なのだ

⬅みんなで協力して、弱点の目玉だけを徹底的に攻撃しよう。でも目玉を閉じているときは攻撃が効かないのだ。

➡片目がなくなったら、もうひと息で倒せるぞ。粘れ！

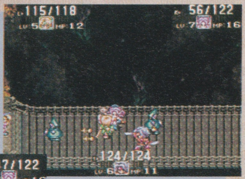
マシンゴーレム

場所・大地のさけめ 零下の雪原

アルテナ軍の秘密兵器だ。最初の登場時は2体、2度めのときは3体で攻撃を仕掛けてくる。

おもな攻撃方法

ロケットランチャー
➡しょっぱなから、この攻撃をくらう。その後もたびたび撃ってくるぞ。



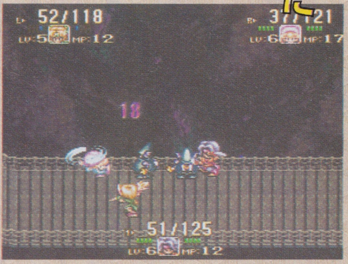
チョップ
⬅いかにも機械っていう感じのチョップ。単純な攻撃だけどてこずるのだ。

ドリルミサイル
➡ロケットランチャーの強力版だ。くらったあとには火花まで飛び散る。

同時に全体を攻撃しよう

➡すべての敵に同時攻撃ができるように設定しておこう。

戦闘まえに



⬆接近戦に持ち込めばミサイルを受けずにすむ。マンツーマンディフェンス(?)が効果的。

ジュエルイーター

場所・ドワーフのトンネル

1000年に一度、世界に異変が起こったときに生まれる幻のモンスター。地震もコイツの仕業だ。

おもな攻撃方法

ダイヤミサイル
⬅土の属性の魔法。味方ひとりに巨大なダイヤのカケラがつき刺さる。

グランドスラム
➡あたりに転がっている岩を降らせてくるぞ。さすがは土のモンスターだ。

ぶちかまし
⬅猛スピードで左右に移動。全員がふっ飛ばされて大ダメージを受ける。

急いで追いつこう

⬅顔を手で覆うのが防御のポーズ。顔が見えたときを狙え。

➡ぶちかましのあとがチャンス！ 追いかけて攻撃しよう。

モールベアの高原

デュランがいた

ふたつめの穴を抜けたところでデュランに遭遇。彼は祖国フォルセナと英雄王の危機を知り、援護に向かう最中なのだ。デュランの身の上話が聞けるぞ。

ぐるぐるまわる①

㋒の3つの穴は、なか
で迷路になっているら
しい。いつまでたって
もさきに進めず、同じ
穴を堂々巡りさせられ
ることになるぞ。

名前の由来

モールベアの高原っつーくらいである。モールベアがたくさん生息しているのだろうと思ったら、そのとおりだった。地面に開いている穴は彼らが開けたらしい。

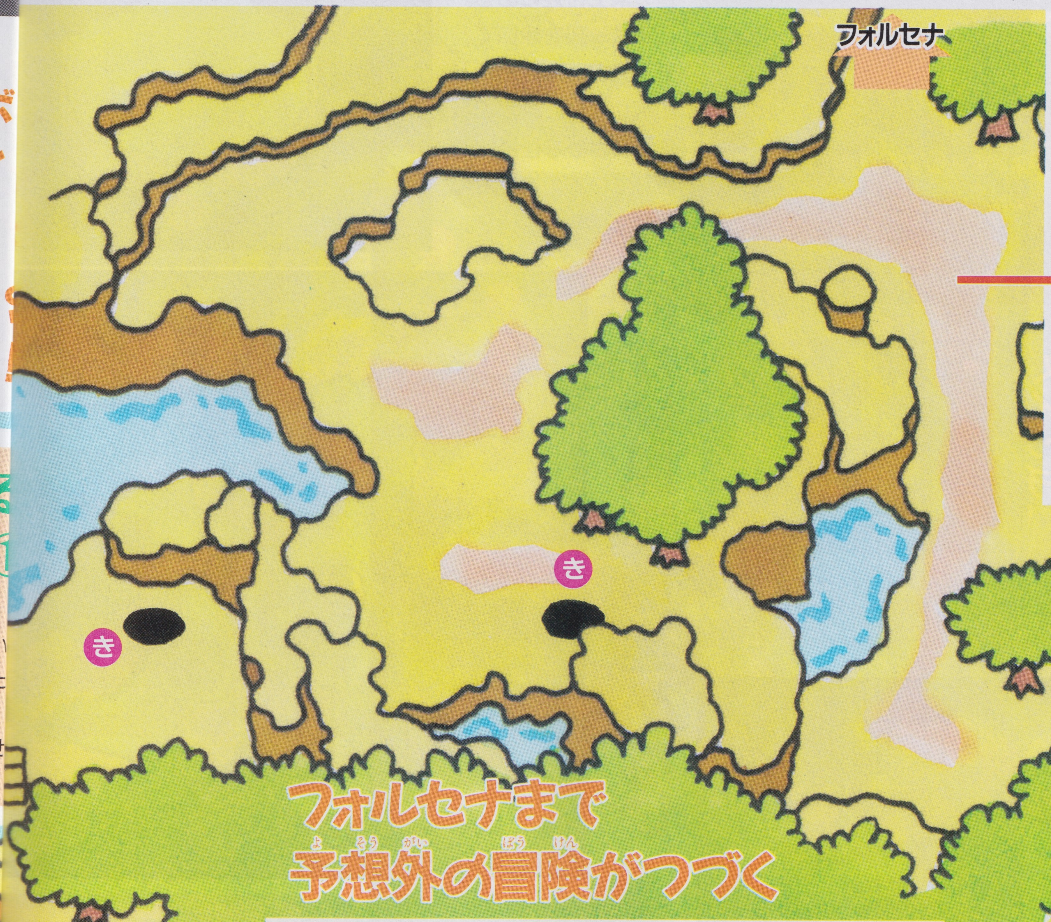
モールベア

⬆『2』に登場したモールベアの地もぐり攻撃はキツかった。今回はかなり弱くなっててラッキー。

⬇丸まって体当たりを仕掛けてくるけどさほど怖くない。楽勝楽勝！

ン・ボヤジに大砲でフォル
まで飛ばしてもらうと、失
てここに落ちてしまう。め
くさいけれど、結局ここからフォルセナまでは歩いて行かなければならないのだ。

この高原はけっこう広いので、あらかじめマイヤで回復アイテムを購入してから飛んでくると有利に進めるぞ。地面に開いている穴の説明は、このページの下のコラムを見てね。



フォルセナまで予想外の冒険がつづく

大地の裂け目

南に進むと何がある!?

つぎの目的地であるフォルセナはここからすぐ北にある。南に続く道は、デュランが旅立ちのときに冒険したところなので今回は関係ないのだ。

⬆在りし日のデュランの勇姿。ウェンデル目指してがんばってます!

穴があったら入りたい

モールベアの高原は、地面にポッカリあいている穴に入らないと、さきに進めないシステムになっている。穴と穴とのつながりは、マップ上にひらがなで示しておいたぞ。

⬆間違った穴に入ってしまった場合は、出てきた穴にもう一度入り直すともとの場所に戻れる。ご安心を。

⬇ほかに行く道がなくなったら覚悟を決めて穴にダイブ！ 服が汚れそうでちょっとヤだなぁ。

➡ねえねえ、やっぱりやめようよ。エッ、もう遅い!? ああ、落ちていく……。

⬆出てくるときは毎回フッ飛ばされる。身体がもつだろうか!?

ぐるぐるまわる②

ここも迷路。㋖をくぐって出てきたら、ほかの穴にはかまわずとっとと進もう。

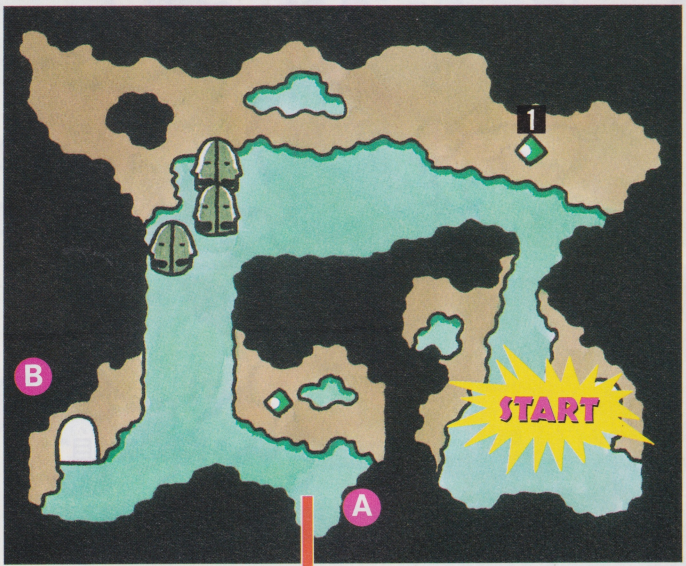
風の回廊

スイッチの利用法

洞窟に入ってまず目に入るのが、前後に顔がついた魔人像だ。この顔の口からは突風が吹き出している。風を正面から受けていると前に進めないぞ。こんなときは、洞窟の壁にあるスイッチを押して、像の角度を変えてしまえば大丈夫。スイッチを押す順番は、マップ上の数字に従ってね。

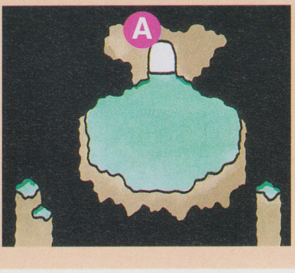
⬆右の方向に進みたいのに風がジャマして進めない。スイッチを捜そう。

⬆同じフロアのすべての像が90度回転した。これでさきに進めるぞ。



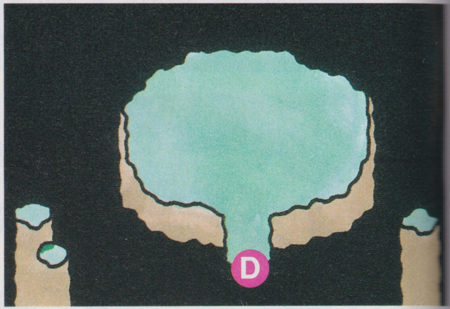
行き止まりに迷い込むと!?

洞窟の行き止まりは風が渦を巻く小部屋になっている。ここにはモンスターが出現する。クルクル流されて戦いにくいので近寄らないように。

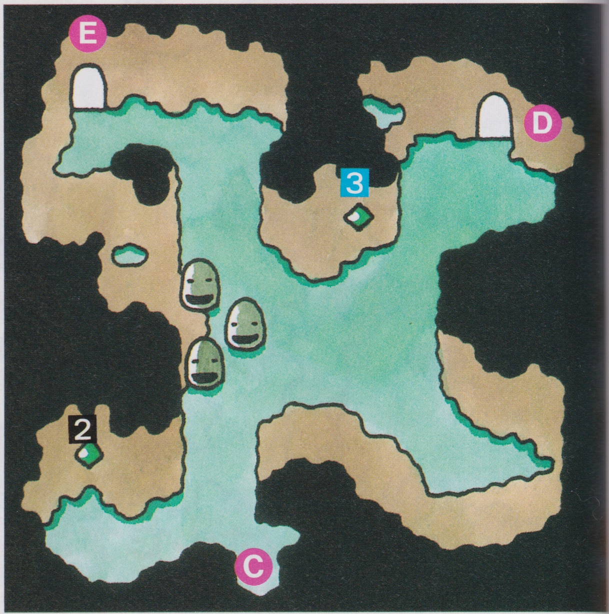


謎の魔人像が立ち並ぶ洞窟

風の回廊は天かける道の頂上付近にある。ここは一部を除いて、モンスターがほとんど出現しない。だが、パズルのような仕掛けがされているので、かんたんには進めないぞ。

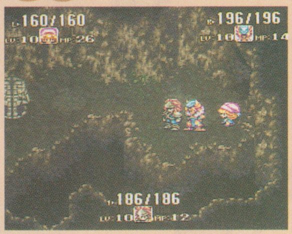


向かい風では進めない

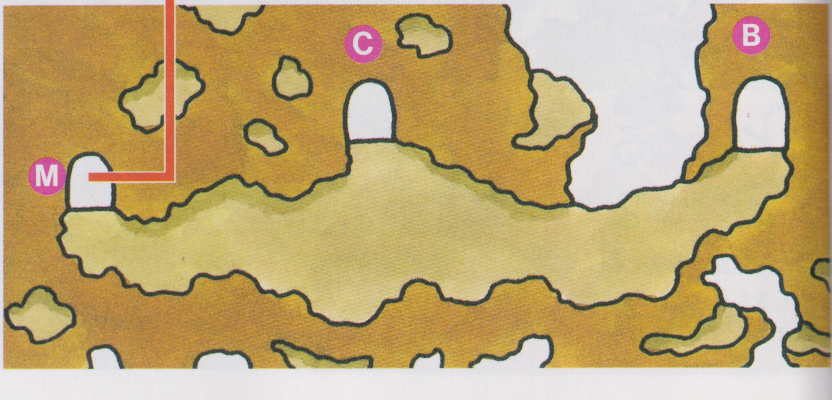


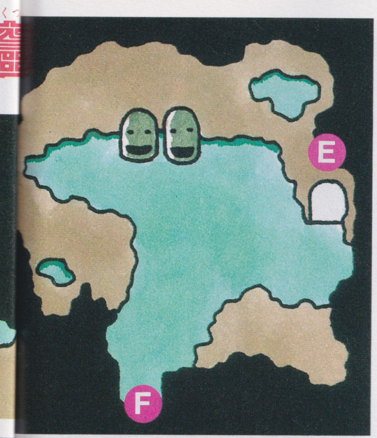
真ん中の入り口に入ろう

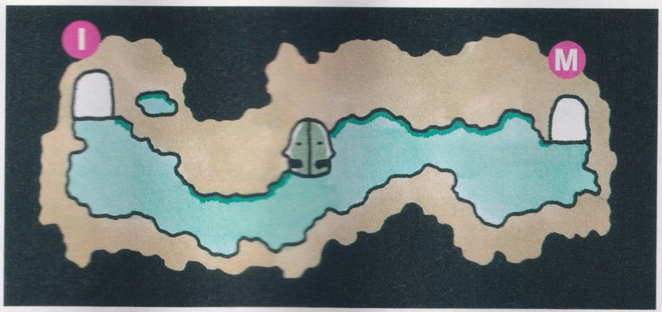
いちばん左の入り口に入っても、残念ながら風に押し戻されちゃうだけだ。素直に真ん中の入り口に進もう。ちなみに、ここのように洞窟から外に出たところにはモンスターが出現するぞ。



⬅左の入り口に入ったところ。像の向きを変えるスイッチもないし、帰り道専用のようだ。

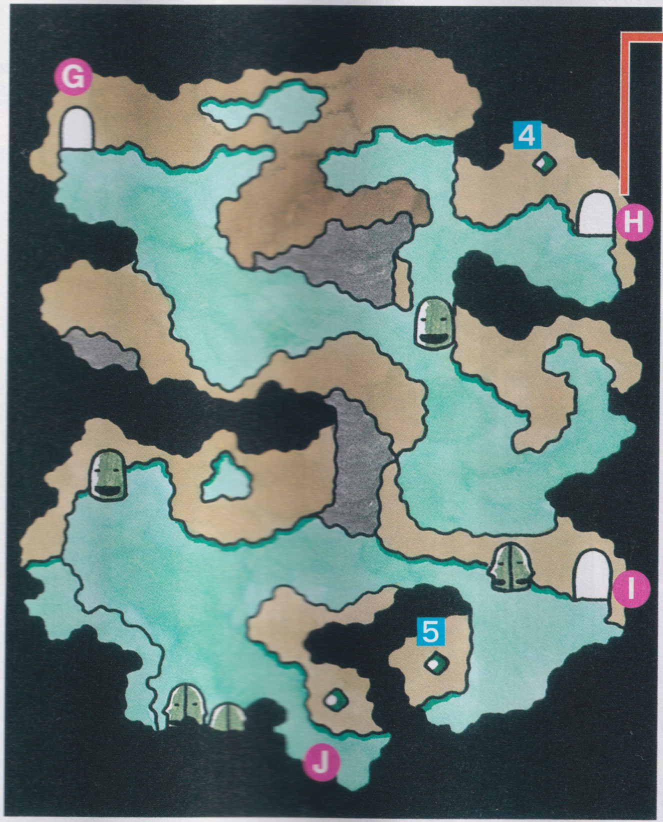




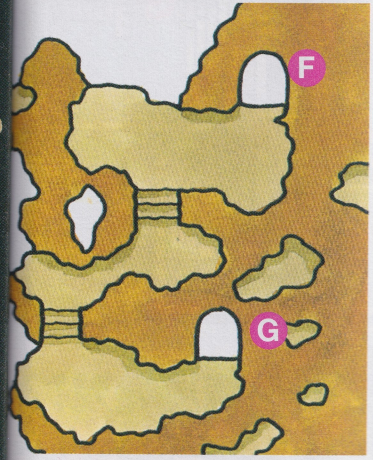


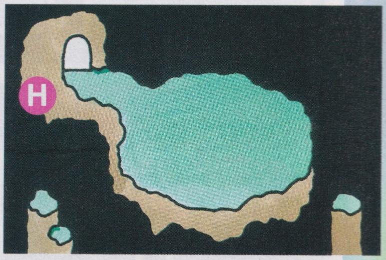
ココが難所！

だいぶ奥まで進んだところにあるこのフロアが、今回もっとも頭を使う場所だ。スイッチと魔人像がたくさんあって混乱させられるのだ。数字のついているスイッチ以外は押さないように。これは戻るとき用のスイッチだぞ。



回廊の仕組みがわかってきたぞ





マナストーン発見

ついにマナストーンと対面！さっそくクラスチェンジに挑戦したいところだが、今回はおそらくレベルが低いためにチェンジできずに終わるだろう。それよりも、いまは風の精霊ジンを捜すことが先決だ。

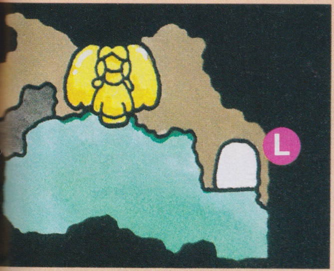
遠くには青い海が見える

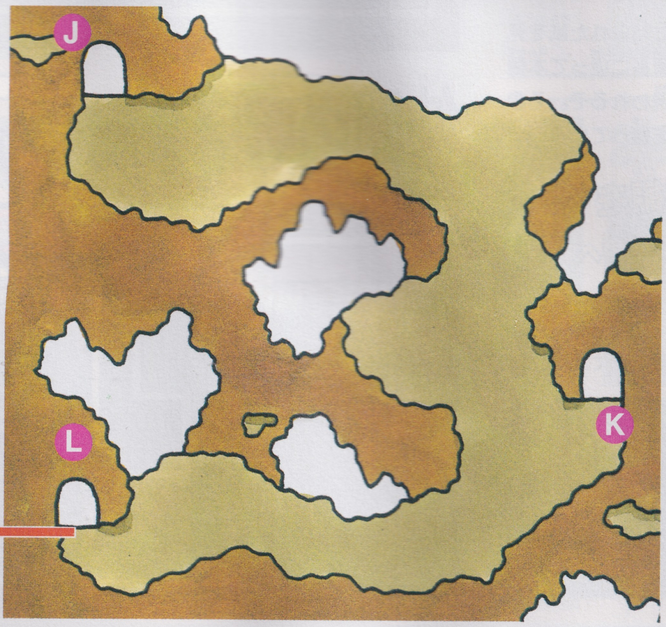
女神像があるぞ

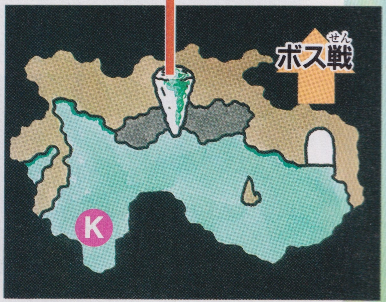
マナストーンのある洞窟を通り過ぎたところに金色の女神像がある。遠まわりになるが、ぜひここに寄っていこう。

⬆精霊はマナストーンのそばにいるはずなのだが……。ジンはいずこ!?

⬅万全の体制でボス戦に望もう。ボスのツエンカーは強敵だぞ。

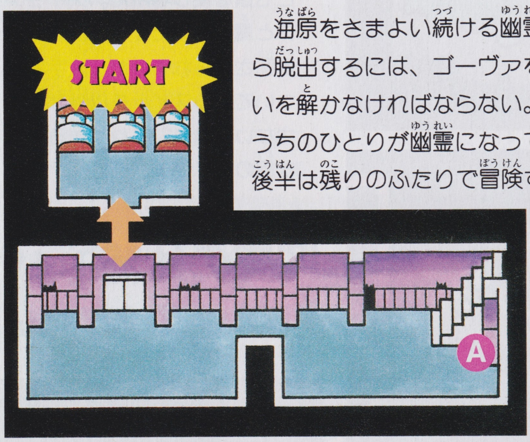






幽霊船

海原をさまよい続ける幽霊船。この船から脱出するには、ゴーヴァを倒して船の呪いを解かなければならない。途中で仲間のうちのひとりが幽霊になってしまうので、後半は残りのふたりで冒険することになる。

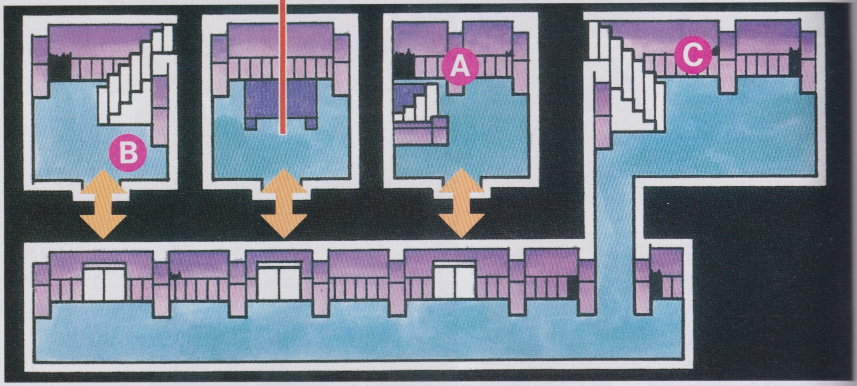


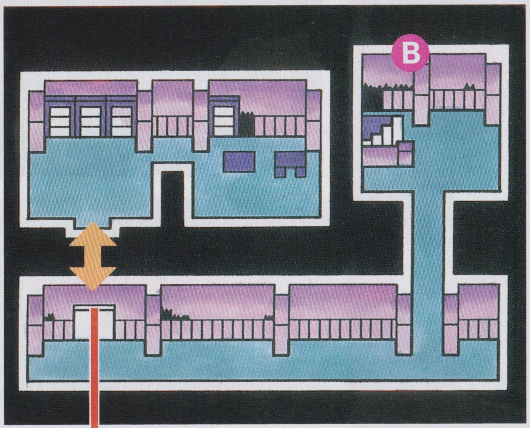
アイテムショップが出現する

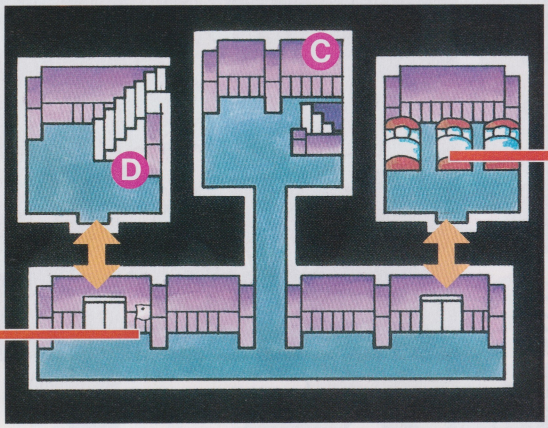
モンスターがいるからと逃げてしまってはダメだ。ここの敵を全滅させせると、亡霊が登場し、アイテムを売ってくれるぞ。武器屋と防具屋も同じシステムになっているのだ。

⬅すぐにアイテムが買えるようになるから、ガンガンいこう。

➡いまのうちに回復アイテムをたくさん買っておくのだ。







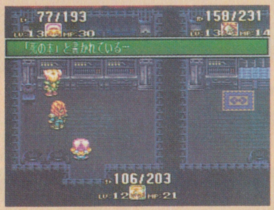
宿屋発見!?

この部屋に入ると、すぐに「休みますか!?」というメッセージが出る。この甘い言葉につられて「はい」を選択すると痛い目に遭うぞ。

⬆寝込みを襲われるうえ、回復もセーブもできない。近寄るな！

幽霊船の秘密

開かない扉のさきに進むには、壁に貼られた紙を見る必要がある。この紙に書かれた順番に従って本棚の本を読んでいこう。隠し部屋が現われるぞ。その部屋にある航海日誌が、脱出の鍵を握っているのだ。



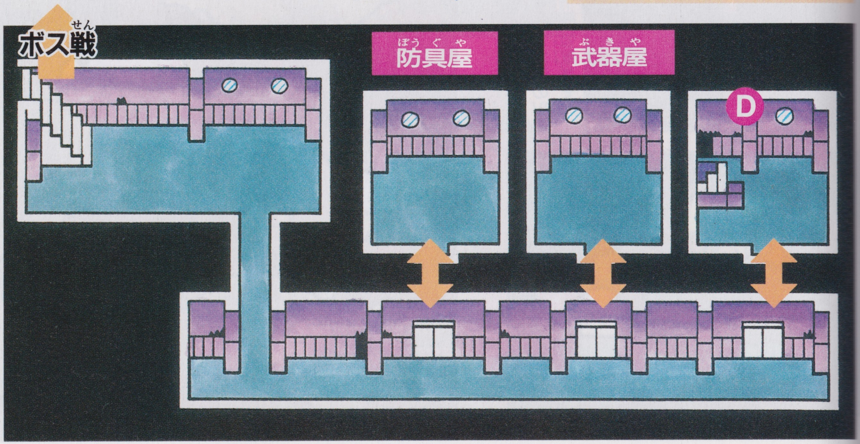
本棚を調べろ！

⬅読む順番を間違ったら、いったん部屋の外に出てもう一度挑戦してみよう。

航海日誌発見！

➡これを読んだキャラは幽霊になる。キャラを変えたいときは幽霊に話しかけて。

仲間の呪いを解こう



ボスモンスター攻略法②

ツェンカー

場所・風の回廊

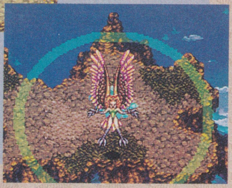
風の精霊の力が悪用されて生まれたモンスター。空を飛ぶので魔法が使えないとキツいかも。

おもな攻撃方法

エアブラスト
➡単体を攻撃するときと全体にかけるときの2種類がある。

眠り
⬅空から地面に叩きつけられちゃう。プイプイ草で回復だ。

スーパーソニック
➡ツェンカーの必殺技。全体ダメージを受けるのでキツイ！



魔法を使えないとキツイ

⬅回復やアイテム使用に専念。土の属性のツメはよく効くぞ。

⬅魔法を使えないメンバーは、この瞬間を狙うしかない。

ジェノア

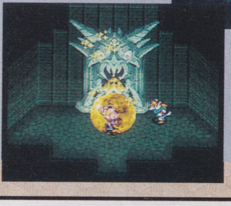
場所・ローラント城

ローラント城のなかのある部屋に閉じ込められて戦闘になる。多彩な攻撃をしかけてくるぞ。

おもな攻撃方法

メルトダウン
⬅炎で全身が火ダルマに。見かけほどダメージは受けない。

トラップレベル1
➡宝箱ルーレットのスパイクと同じ。地面から槍が突き出る。



ルナティック
⬅全能力が下がってしまう。星くずのハープで回復しよう。

ザコキャラがウヨウヨ

⬇➡シェイプシフターがモンスターに変身して攻撃してくる。無視してジェノアに集中だ。

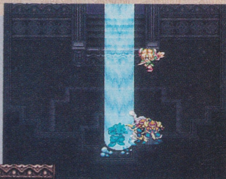
ビル&ベン

場所・ローラント城 灼熱の砂漠

エリオットをさらったふたり組。盗賊団の一員だったが、心を操られて美獣の手下になっている。

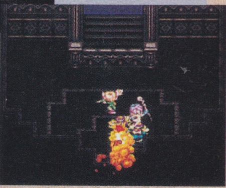
おもな攻撃方法

水とんの術
➡ダメージを受けるうえ、攻撃力がダウンしてしまうのだ。

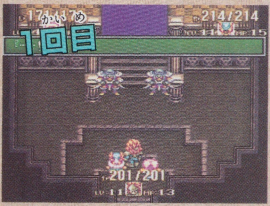


手裏剣
⬅防御力を上げる魔法やアイテムを使っておくといいぞ。

影もぐり
➡これをくらうといっきにHPが減る。ただちに回復しよう。

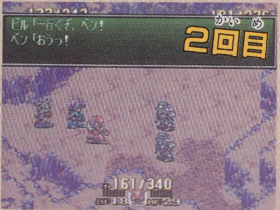


2回戦うことになるぞ



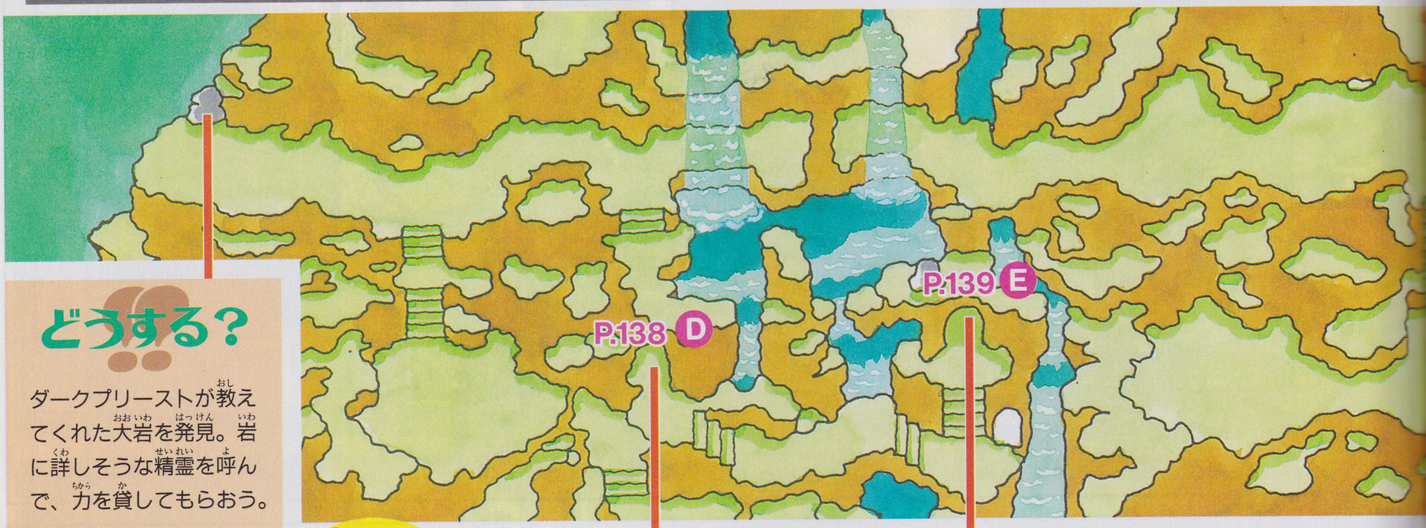
⬅最初の登場時は、ジェノアと対戦した直後に戦うことになる。戦闘まえにアイテムの補充をしておこう。

➡雪辱戦のときは、さらに忍術に磨きがかかっている。でも一度対戦しているから倒すコツがつかめてるはず。



火山島ブッカ

火山島ブッカは噴火を目前に控えた危険地帯だ。地震も頻繁に起こっている。噴火が起こるまえになんとか脱出しよう。島を抜け出すためのヒントは、この島に住むダークプリーストたちが教えてくれるぞ。とりあえず彼らの村を訪ねてみよう。



どうする？

ダークプリーストが教えてくれた大岩を発見。岩に詳しそうな精霊を呼んで、力を貸してもらおう。

ここにはあとから来る

火山島から抜け出すには、138ページから説明する岸辺の洞窟をクリアーしなければならない。ここはそのときに通過する場所だ。岸辺の洞窟を通るときにもう一度ここを見てね。

たびたび地震が起きる

潮が満ちていて通れない

スタートから右に進んでいくと、ここで行き止まりになる。このさきは、マップの★印のところであるものを発見してから通れるようになるのだ。

ここからモンスター出現

コカトリスとコカバード

コストリスは時間が経つとコカバードに成長する。コカトリスの石化くちばしも怖いが、コカバードの黄風という技はさらに陰惨だ。成長するまえに急いで倒してしまおう。

石化!

➡全員が石にされたらたいへんだ！まめに治そう。

黄風

➡体力が下がる。この状態で攻撃を受けると泣きそう。

ダークプリースト村

ここで情報を得よう

この村に住むダークプリーストたちはフィールドにいるヤツラとちがって襲ってこない。むしろ海のヌシの存在を教えてくれたり、とても親切なのだ。

⬅島から脱出する方法がわかったぞ。さっそく海のヌシを捜しにいこう。

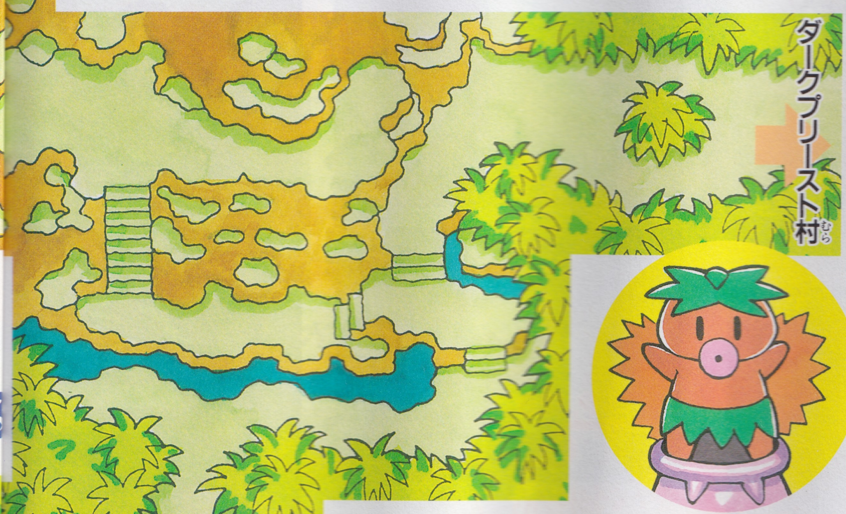
サービス満点なのだ

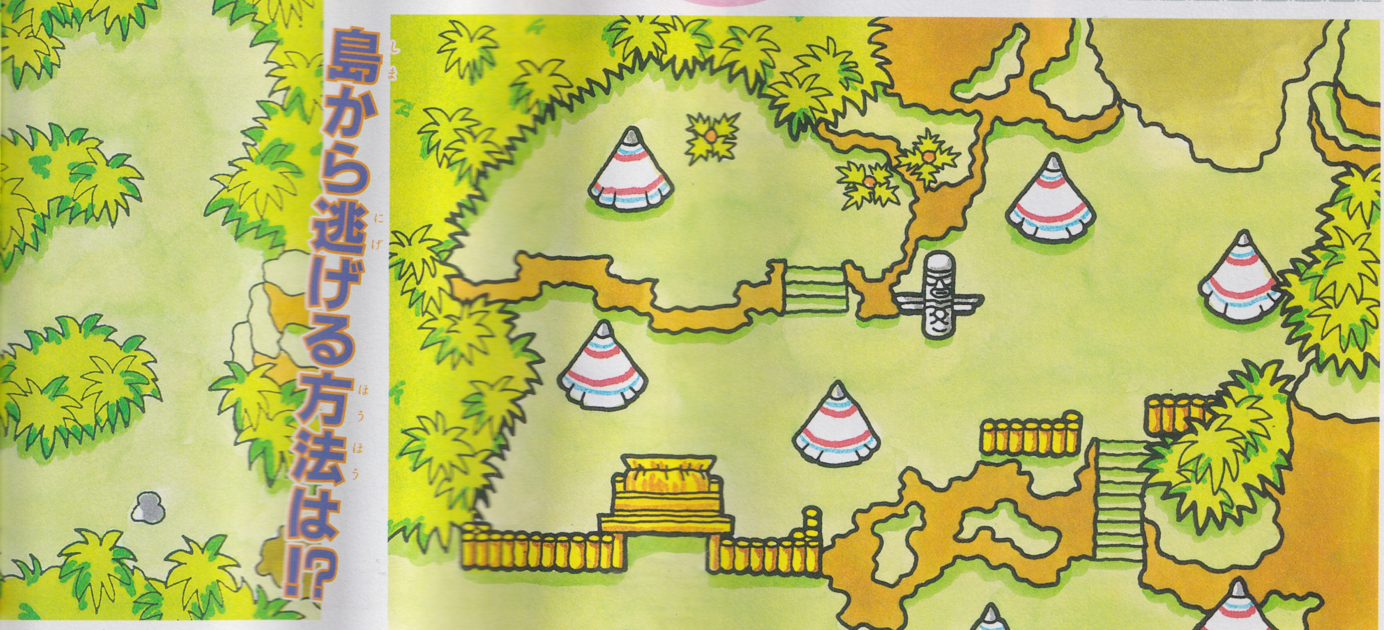
回復はここで

➡この村には宿屋はない。このトーテムポールで回復とセーブをしよう。

武器・防具屋

⬅ここで強い装備をそろえていこう。アイテムショップもあるぞ。





島から逃げる方法は!?

岸辺の洞窟

火山爆発数時間まえの恐怖!

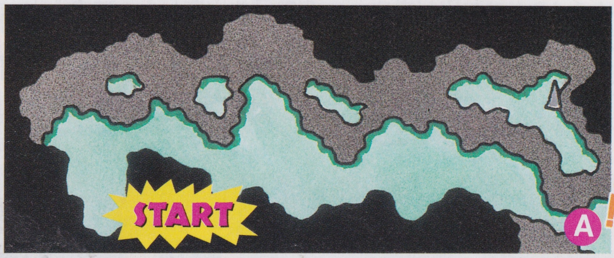
火山島ブッカの外側を探索し終え、ホッとできると思ったら大まちがい！　ここからはさらなる試練が待っているのだ。
今度は島の内部にある洞窟の探険だ。この洞窟は、予想以上の広さを持つうえ、やっかいなモンスターがたくさん住んでいる。女神像を見つけたら、セーブと回復を心がけよう。

136ページを見てね

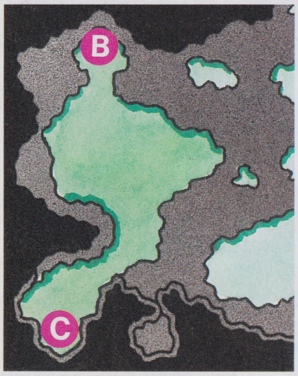
Ⓓをくぐると突然島の外側部分に出る。場所は136ページで"ここにはあとから来る"と説明しているところだ。外に出たらEの入り口から、また洞窟のなかに戻ってこよう。岸辺の洞窟が火山島ブッカの地下にあることがわかる造りになっているね。

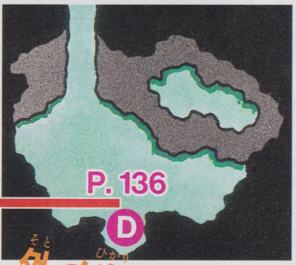
⬆ここはⒹから外に出た場所。外はモンスターが出現しないのでホッとする。

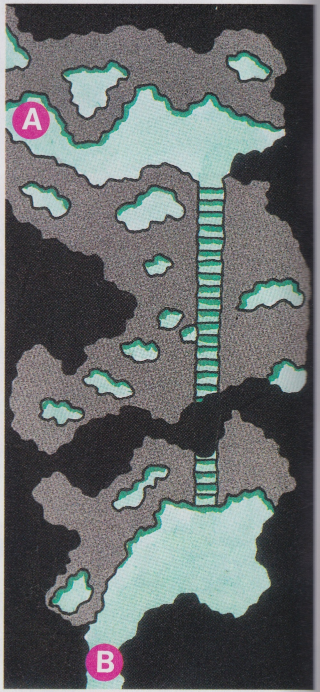
⬆この入り口から再び洞窟内へ戻ろう。火山が噴火しちゃわないうちに急げ！



地下へ地下へと降りていく



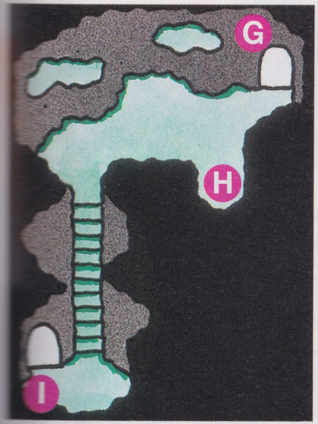


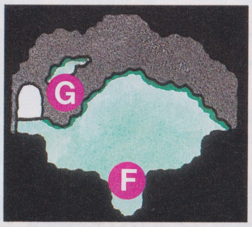


脱出直前にセーブだ

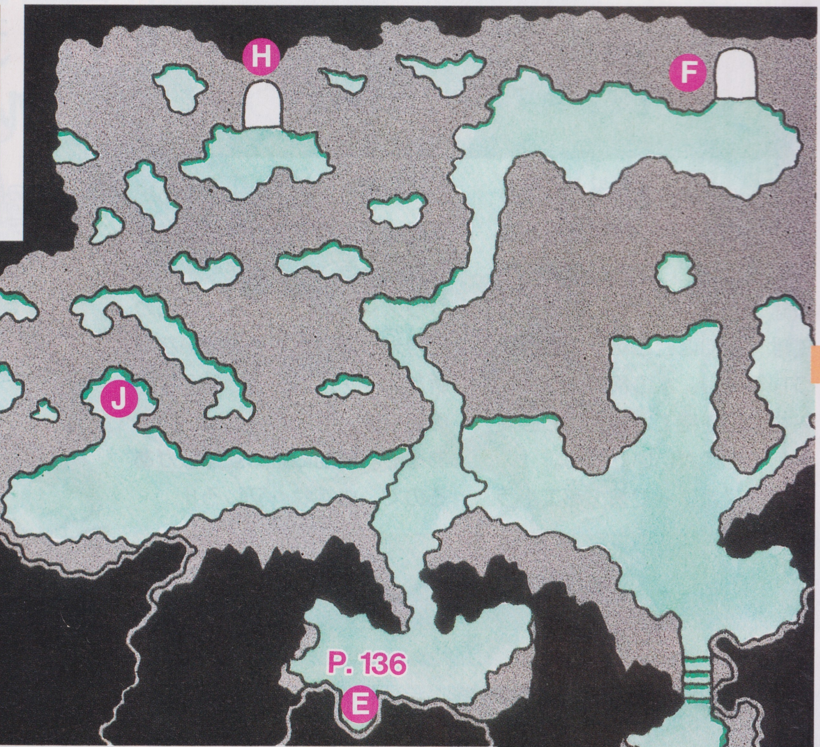
女神像の登場は、このさきで重大なイベントが起こることのまえぶれかも。どんな手段で脱出することになるのかな!?

海のヌシ！早く助けて!!





さらに地下にもぐるぞ



マジでそろそろヤバイのでは!?

待ちに待ってた女神像

やっと金色の女神像に遭遇！　でもまだ洞窟の中間地点までしか来ていないのだ。さきは長〜いぞ。

レベル15くらいまで経験値を上げよう

この洞窟にはクセのあるモンスターがたくさん登場する。女神像の近くで経験値稼ぎをして、レベルを上げてから進むとあとが楽だぞ。

➡成長すると攻撃力のあるトカゲに変身。オタマのうちに倒せ！

⬅マーマポトが助けにくるまえに、集中攻撃で倒しちゃおう。

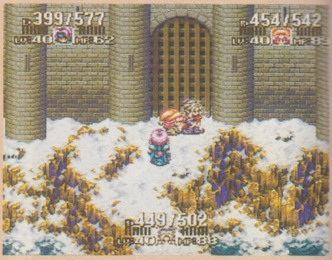
零下の雪原

フォルセナの英雄王に、残り４つのマナストーンの場所を聞いてから、どこに行けばいいのか迷う人もいるかも。順番としては、最初にここ零下の雪原をクリアーし、水の精霊ウンディーネの力を得てから灼熱の砂漠へ行くほうがいいだろう。

ブースカブーで雪の都エルランドへ行き、右下の出口から出ると、この零下の雪原に到着する。エルランドから続く木々が、クリスマスツリーのようにピカピカ光って、とてもきれいな場所だ。マナストーンがある氷壁の迷宮は、雪原のいちばん奥にあるぞ。直前に金の女神像があるので、必ずセーブしろ!!

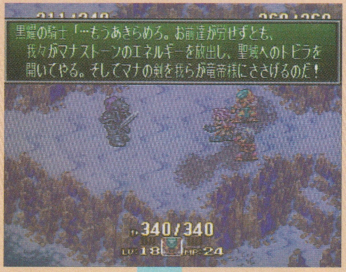
このさきにアルテナ王国が!!

ここの門は閉まっていて入れない。デュランとアンジェラが主人公の場合、マナの剣を手に入れてからここに来ることになるのだ(147ページ参照)。



⬆アンジェラでさえなかには入れない。あきらめて雪原を南に向かおう。

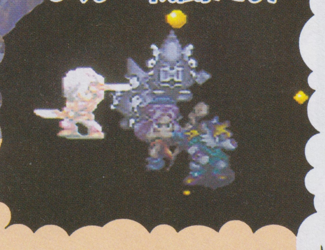
目指す水のマナストーンがここに!!しかし、そのまえに立ちふさがる敵が!?



⬆突然登場した黒耀の騎士。なーんかいわくありげなんだよなあ。もしかして、誰かと関係あるキャラクターなのではっ!?

氷壁の迷宮(151ページ参照)に入ってすぐのところにある、水のマナストーン。しかし、その手前に不気味な敵が立っていて、主人公たちを待っているぞ。奴の名は黒耀の騎士。もったいぶって登場したわりには、自分は戦いに参加せず、配下のマシンゴーレムを残して立ち去ってしまうのだ。そりゃないぜ黒耀の騎士!! てなわけで戦闘だ。129ページのデータを参考に、マシンゴーレムを倒せ!!

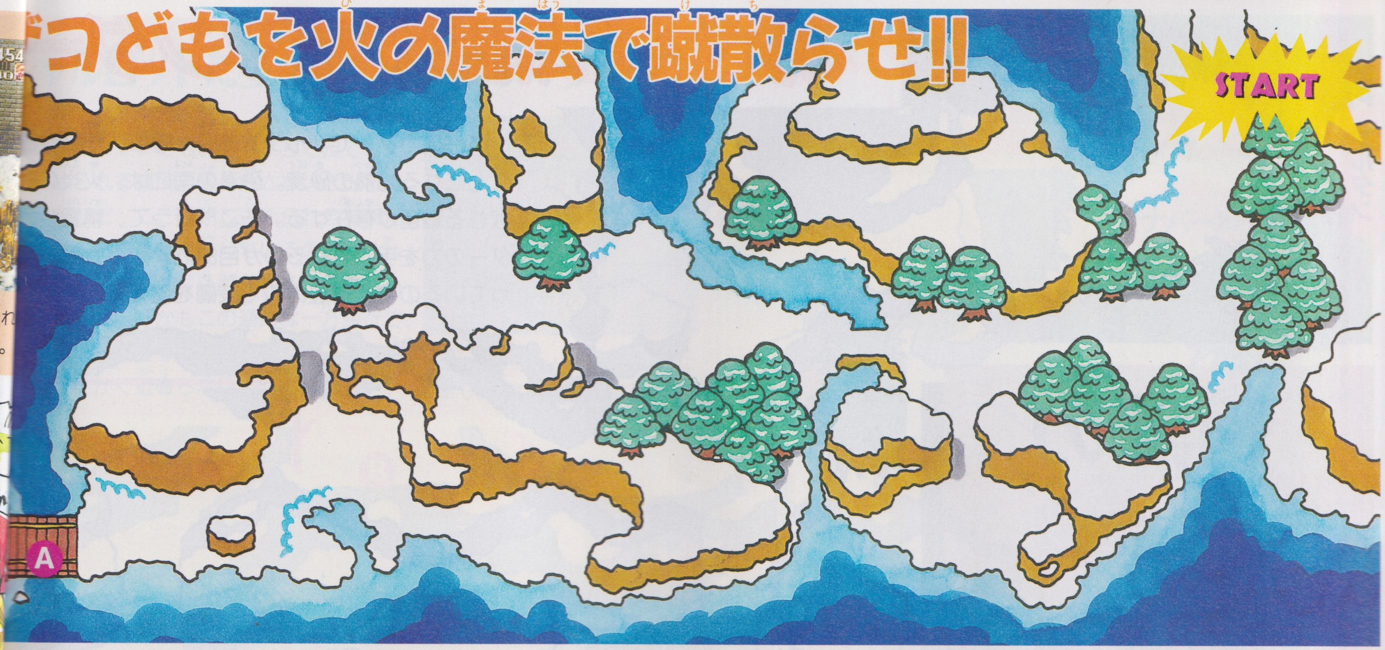
ひぇ〜戦闘だぁ



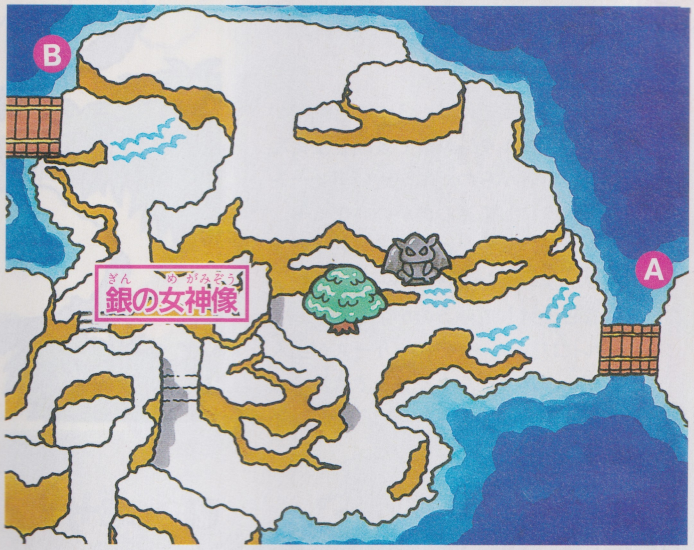
⬇なんとかマシンゴーレムを倒し、ウンディーネのもとへ。なぜ精霊が関西弁を使うのかなど、細かいことは気にしないよーに。

精霊ウンディーネの力を得た!!

ザコどもを火の魔法で蹴散らせ!!



ウンディーネの力で氷の攻撃魔法を使えるように!!



この雪原に出てくるザコ敵のなかでも、ウィザードには要注意。魔法をガンガン使ってくるぞ。近距離戦に持ち込んで、最初に倒してしまおう。

つぎにやっかいなのがぱっくんトカゲ。飲み込まれてしまうと、まさに手も足も出なくなる。コイツもなるべく早く倒したいところだ。残りの敵はたいしたことはないので、エルランドを拠点に、ここでじっくりレベルを上げるのもいいかもね。

⬇ウィザードの魔法。ザコのくせして、なかなかイヤな攻撃をしてきやがるぜ!!

ウィザードは早めに倒せ

サルタン

めざすは精霊サラマンダー!!

ブースカブーでサルタンの町へ寄り、そこから
ことになる灼熱の砂漠。砂漠の南には、火炎の谷と呼
ばれる洞窟が存在する。そこへ行って、精霊サラマン
ダーの力を手に入れるのが目的だ。敵もかなり強くな
っているので、周辺の町で装備を整えるのを忘れずに

灼熱の砂漠

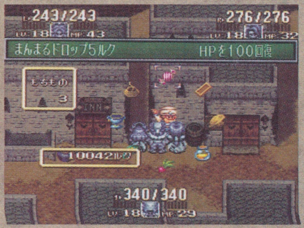
砂漠地帯を探索してみよう

灼熱の砂漠の周辺には、3つの町や村が存在する。サルタンの町で装備を整えたら、火炎の谷からの距離が近いディーンの村を拠点にして進むのがいいだろう。町の人たちに話しかけるのを忘れずに。さすが砂漠の人たちだけあって、みんな一様に日焼けしているのが楽しいぞ。ナバールには、ホークアイかリースが主人公の場合、あとからフラミーで直接来ることができるので（149ページ参照）、いまは無視してかまわないのだ。

1 オアシスの村ディーン

⬅砂漠のど真ん中にある村。昼と夜で、武器屋と防具屋が交互に寝ているヘンな村だ。

2 砂の都サルタン



⬅ブースカブーで着陸する場所。お店で売られている武器や防具も充実しているぞ。

3 砂の要塞ナバール

⬇ホークアイのふるさと。いまは行っても何も起こらないのだ。

雪原で手に入れた水の魔法が大活躍!!

シャルロットたち、とじこめられまくりでち!!

ここ以前のマップでも、あちこちで出てきた、閉じ込められる場所。敵を倒さないと出られないんだけど、ここは閉じ込められる場所がふたつ並んで通路状になっているので、うっかり通ると何度も閉じ込められるはめになってしまうのだ。しかもこの通路は一方通行で、右から左にしか通ることができない。この付近にはとにかく近寄らないようにしよう。

⬆ウロウロしていると、同じ場所に何度もとじこめられてしまうはめに。

見わたす限り砂だらけの世界なのでち

火炎の谷直前で戦闘に!!

谷の入り口には美獣とジェシカがいる。そして有無を言わさず、ビル&ベンとの戦闘になるのだ。なんとか勝って谷のなかに入っても、通れない場所だらけだし。なんだかなあ。

万全の体制で臨め

⬆攻撃力が高くて苦戦する。

ここは入れないぞ

⬆一見通れそうなのにねえ。

月夜の森

ケヴィンのオープニングにも登場した月夜の森。精霊ルナの力を得るために訪れることになるのだ。ここは闇に包まれていて、けっして太陽の光がさすことはない。森に出没する獣人モンスターにとっては、攻撃力が上がるかっこうの好条件というわけだ。ブラックファングやバウンドウルフのように攻撃力が高いモンスターのほか、スペクターなど魔法を使うモンスターも出てくるぞ。全滅しないように気をつけながら進もう。

ビーストキングダムと月読みの塔 入っても何もできないんだけど!?

じつはここでは、月読みの塔の入り口でルナを仲間にしたら、城にも塔にも用はない。つぎの目的地、ランプ花の森へと急ぐのだ。

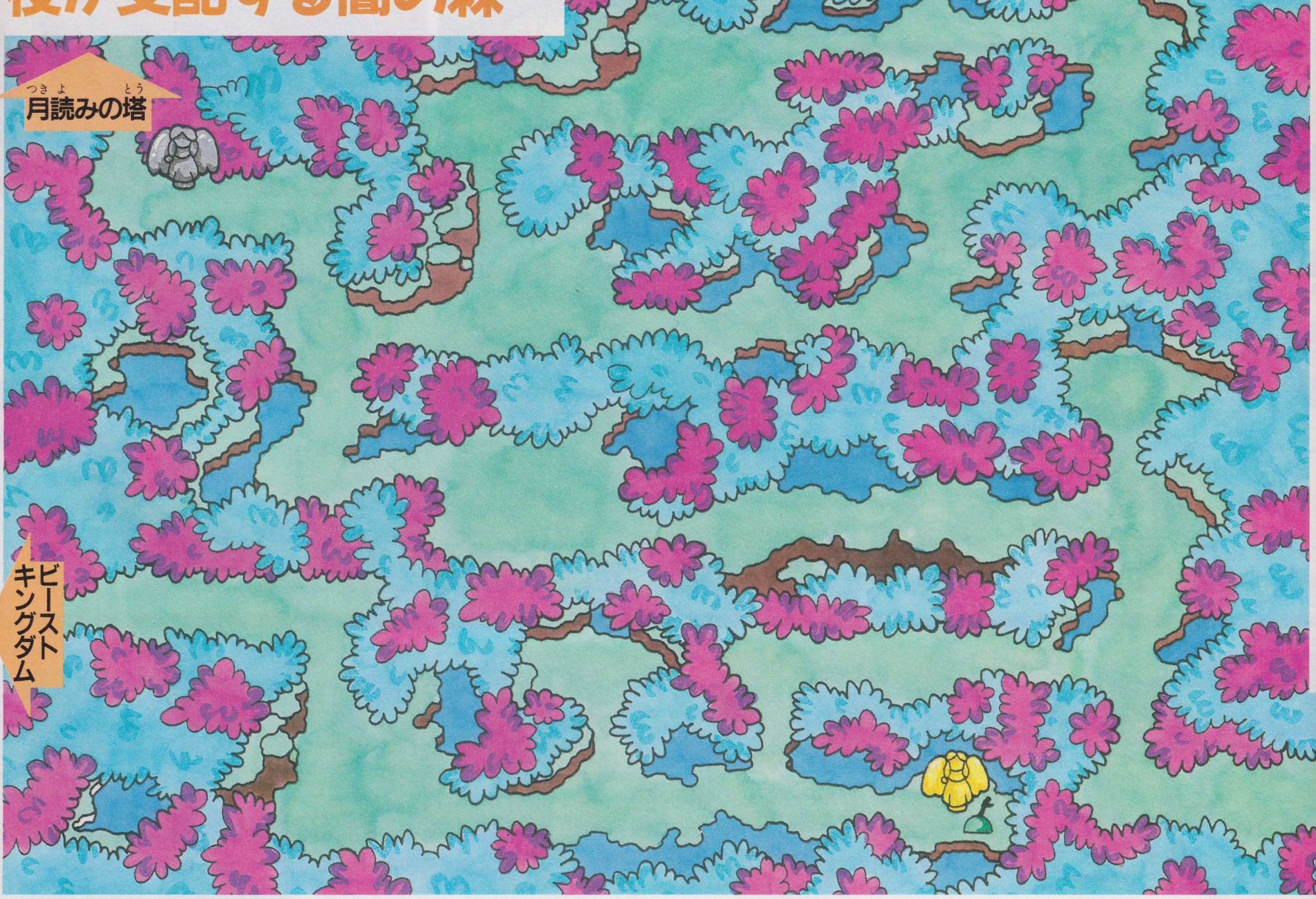
月読みの塔

ビーストキングダム

➡この城にはまだ入れない。行くだけムダ。

⬅マナストーンがあるだけ。なかには入れず。

夜が支配する闇の森



同じような場所ばかり。迷うなよ!!

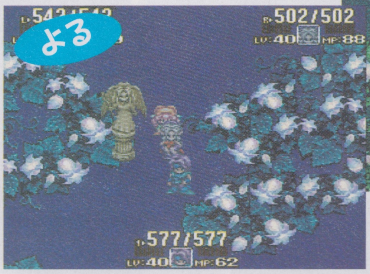
ランプ花の森

夜になると不思議な光を放つ美しい花の森

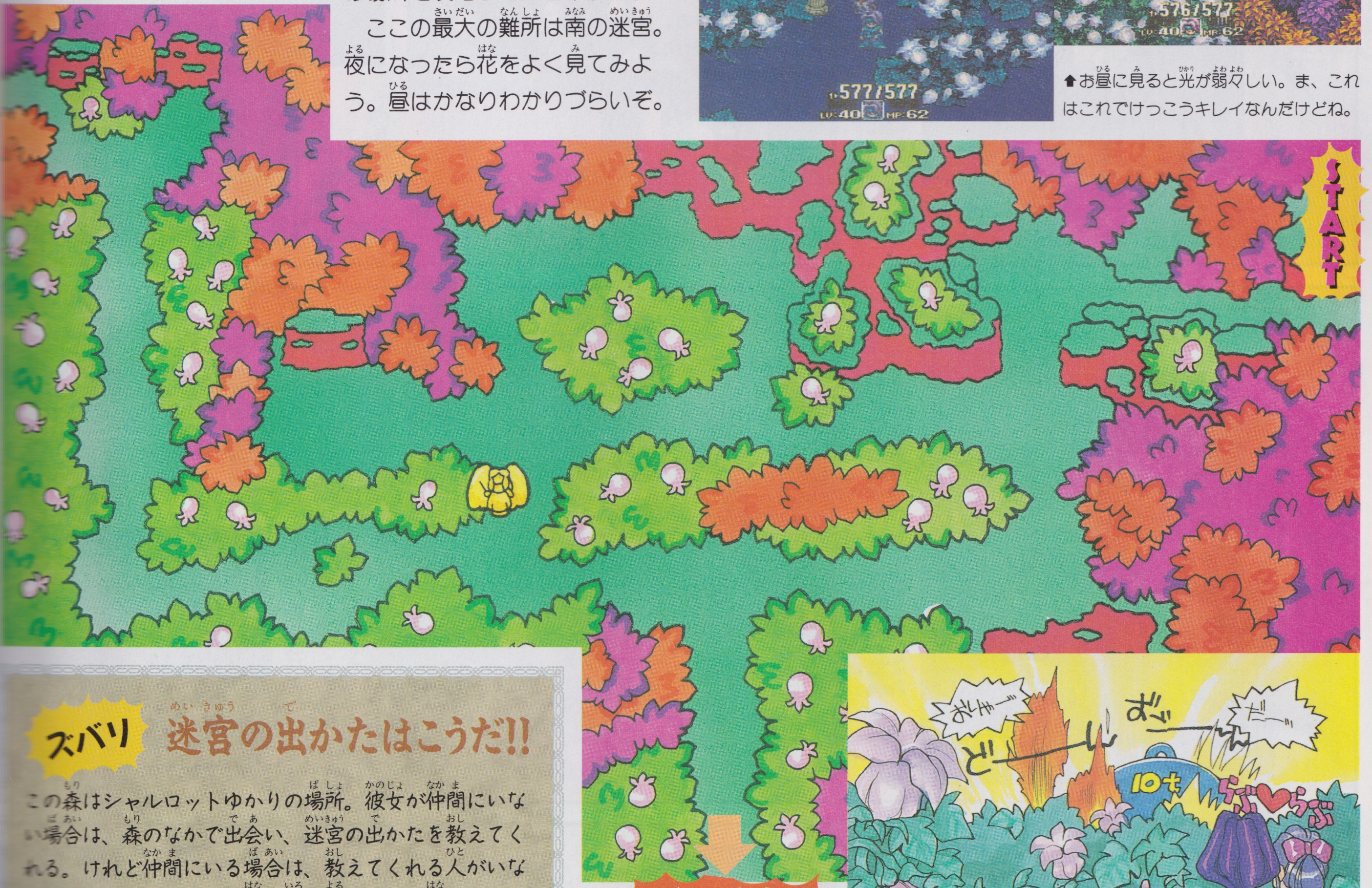
この森の場所がいちばんわかりにくい。見つけられなくてウロウロする人も多いかも。海岸の位置は、零下の雪原の南東。[illegible]の島の北東といったほうがわかりやすいかな？　そこから奥へ入るとこの森に出るのだが、雪原や砂漠をすっとばして来ようとしても、奥へ進めなくなっているのだ。あせらずに、ほかの場所を攻略してから来よう。

ここの最大の難所は南の迷宮。夜になったら花をよく見てみよう。昼はかなりわかりづらいぞ。

⬇花がまさにランプのように光を放ちはじめるのだ。うーん、こりゃキレイだわ。



⬆お昼に見ると光が弱々しい。ま、これはこれでけっこうキレイなんだけどね。



ズバリ 迷宮の出かたはこうだ!!

この森はシャルロットゆかりの場所。彼女が仲間にいない場合は、森のなかで出会い、迷宮の出かたを教えてくれる。けれど仲間にいる場合は、教えてくれる人がいないのだ。ヒントはズバリ花の色。夜になると花がボーッと光りはじめる。その色をよく見るとわかるぞ。

業界初!! 4コマ写真まんが **目指せディオール** 第63回

①まずは入ろう　②すぐに右だ!!　③下へ抜けたら　④左で到着だ!!

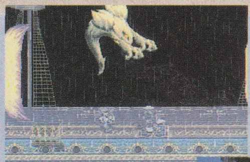
ボスモンスター攻略法③
CAPTURE OF THE BOSS MONSTER

ゴーヴァ

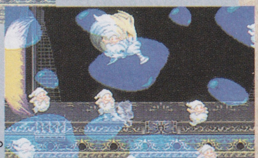
場所・幽霊船

闇の力を得た怨霊。船にとり憑き、航海する人々を苦しめる。実体がなくふわふわと浮遊する。

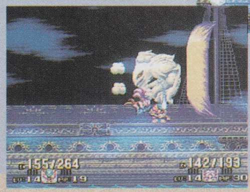
おもな攻撃方法



ブラックレイン
⬅空気が血に染まり、血の雨となって降る。味方全員がダメージを受ける。



ゴーストロード
➡とつぜん角笛を吹き、スペクターを召喚する。全員がダメージを受ける。



ガスクラウド
⬅口から煙を吐き出してぶつける。煙に包まれると毒のダメージをくらう。

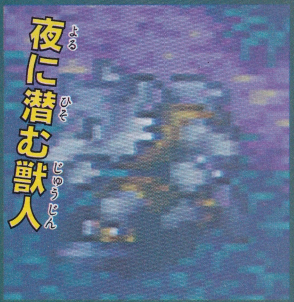
攻撃魔法に弱いのだ

●光の魔法をのぞく、すべての攻撃魔法に弱いぞ。

➡必殺技で攻撃すると、ブラックカースで反撃するのだ。

ルガー

場所・月読みの塔入り口

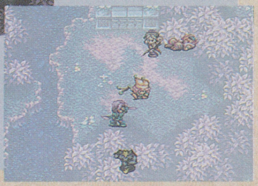


ケヴィンのライバルだった人物。その対抗心から悪の力に魅了され、組織に加担してしまう。

おもな攻撃方法

真空水月斬
➡鋭いパンチで真空状態を作り出し、味方ひとりに大ダメージを与える。

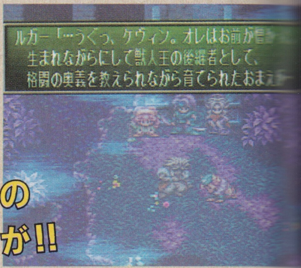
青竜殺陣拳
⬅広範囲に真空を作り出し、その勢いで全員に大ダメージを与える。



朱雀飛天の舞
➡す速い動きで全員に大ダメージを与える。防御力が低いと一発で死ぬ。

攻撃力を下げちゃえ

⬅➡ホークアイの術などで攻撃力を下げれば怖くない。



➡主人公たちがルガーを倒すと、ケヴィンとのイベントが始まるぞ。

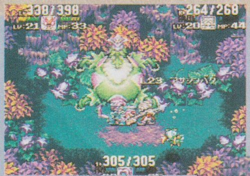
ケヴィンのイベントが!!

ギルダーバイン

場所・ランプ花の森

植物が木のマナストーンの影響で異常発生したもの。昆虫類を呼び、味方につける力を持つ。

おもな攻撃方法



サモンインセクト
⬅頭の花を開いて昆虫を呼び寄せ、全員にダメージを与えさせる。

スパインドケルプ
➡地面から何本ものイバラが伸びて、味方全員に襲いかかるのだ。

ハンマービーン
⬅大きな種子を飛ばして味方にぶつけ、クリティカルヒット。

月の攻撃魔法は反撃されるので厳禁なのだっ!!

⬅⬆カウンタマジックで反撃されてしまうのだ。

オバケ花のくせにぃ!!

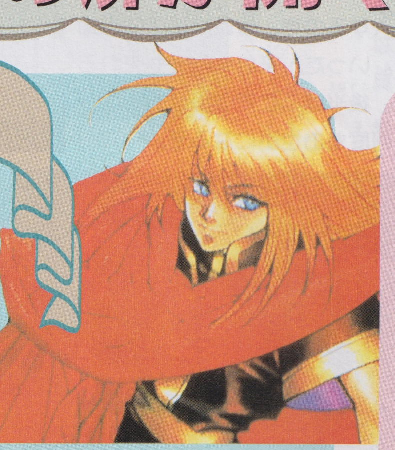
➡必殺技や、月の属性以外の魔法で攻撃するのが吉よ。

COFFEE BREAK♥

聖域への扉が開くとき

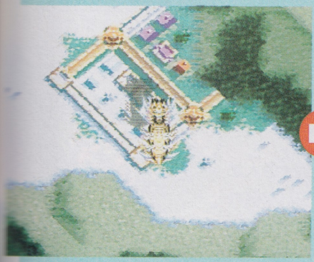
ついに聖域の扉が開いた!! しかしその瞬間、各国の敵たちも侵攻を開始する。その場面を集めてみたぞ。

アルテナ城

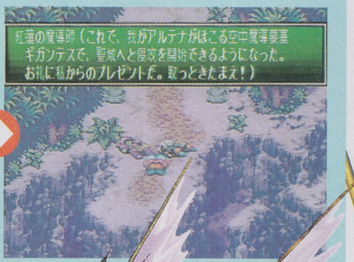


アルテナ城から魔導要塞ギガンテスで、聖域への突入を狙うのは、おなじみ紅蓮の魔導士だ。理の女王をまんまと操って、聖域への扉を開いた主人公たちのあとを追うぞ。

⬇紅蓮の魔導士が、主人公たちのあとを追って聖域へと突入してきた!!



⬇せっかく聖域への扉を開いたのに、横から割り込まれる。クヤシィ〜。



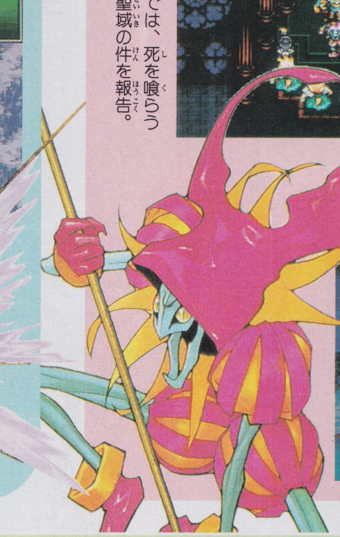
紅蓮の魔道士が巨大な飛行船を率いて襲来!!

ビーストキングダム

主人公たちが忘却の島に着いたら、ビーストキングダムから巨大な鳥の大群が飛来する。鳥に運ばれてきたのはあの死を喰らう男だ。鳥まで自由にあやつるなんて、まったくもってむかつくヤツ!!

ビースト城の巨大鳥が!?

➡ビースト城では、死を喰らう男が獣人王に聖域の件を報告。



⬅巨大な鳥たちが、獣人を聖域へと運ぶ。そのさまは不気味で異様だ。

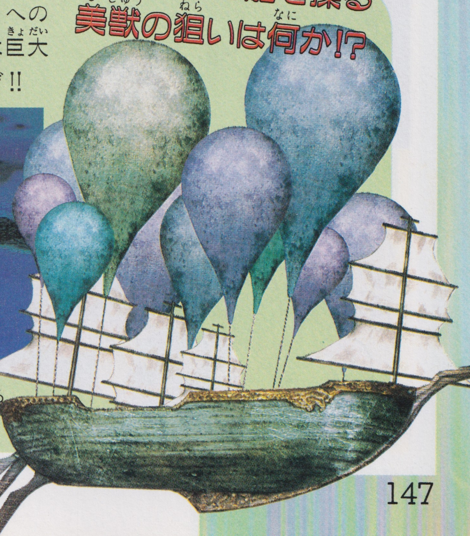
ナバール王国

その色香でフレイムカーンを虜にし、ローラントへの侵攻を進めてしまったイザベラこと美獣。コイツは巨大な旧式の飛行船で、マナの剣を狙ってやってくるぞ!!

旧式の飛行船を操る美獣の狙いは何か!?

⬆イザベラこと美獣も、聖域の扉が開いたことをかぎつけ、突入を決意する。

⬆時代がかった船、サンドシップに乗る美獣。はたして何を思うのか……？



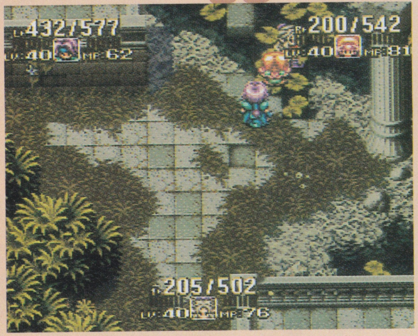
マナの聖域

いよいよマナの剣が手に!?

ついにすべての精霊の力を手に入れた。いよいよマナの剣を入手するために、聖域へと突入するのだ。聖域の場所は忘却の島の上空。いったん来れば何度も来れるようになる。後半はここでクラスチェンジするので、何度もお世話になるぞ。

●忘却の島の中央が七色に光り、これまでとはちがった場所へ出る。

蓮の葉の上を歩くのだ



←こんな葉っぱの上をなんで歩けるのか。関西弁の精霊につぐ疑問(←しつこい?)。

ここは一見、通る道がないように見えるが、じつはこの蓮の葉の上を歩いて通れるのだ。それから折れた柱を回り込み下へ進むと、柱が何本も並んだ場所へ出るぞ。そこから上へ歩くのだ。柱の影と水面を見まちがえないようにね。

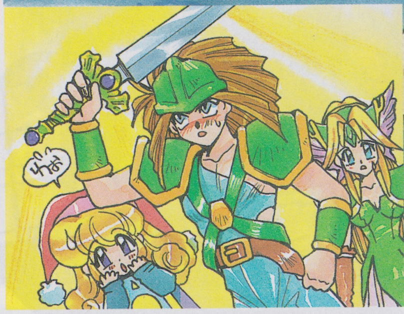
マナの剣をめぐって死傷者多数!!

聖域への扉が開いた瞬間、剣を手に入れようと、あちこちの国から人々が殺到した。その結果、たくさんの人たちが命を落とす結果に……。はたして剣は無事なのか!?

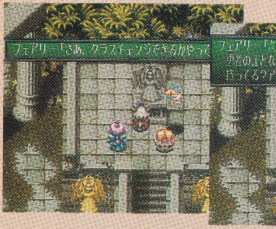
←着地したとたん、おびただしい数の死体があちこちに。

➡アルテナの人たちもバタバタ倒れているのだ……。

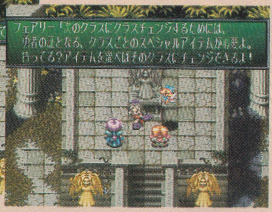
聖域の最北端にマナの剣がある



中央の女神像でクラスチェンジできる!!



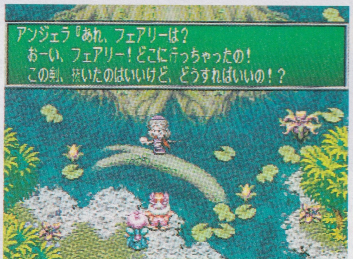
➡やりかたはマナストーンと同様、女神像に話しかけるだけなのだ。カンタン。



⬅ただしクラス3になるためには、各クラスごとにアイテムが必要になるのだ。

真ん中にある、これまで存在した女神像と少し形がちがう像。なんと、これでクラスチェンジができるのだ。マナの剣のイベントのあとにクラスチェンジしたいときも、ここに来れば可能だぞ。

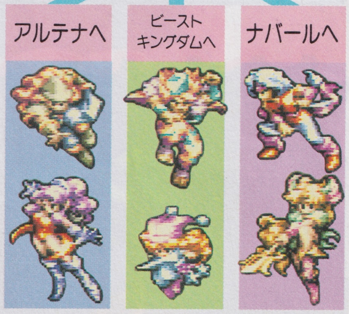
ついにマナの剣を入手した!! そのとたん、とある事件が発生してしまう。ここで主人公によって、行きさきが3つに分かれるのだ。どれも目的は同じ。詳しくは右の写真を見てね。そして、いよいよ神獣との戦いだ!!

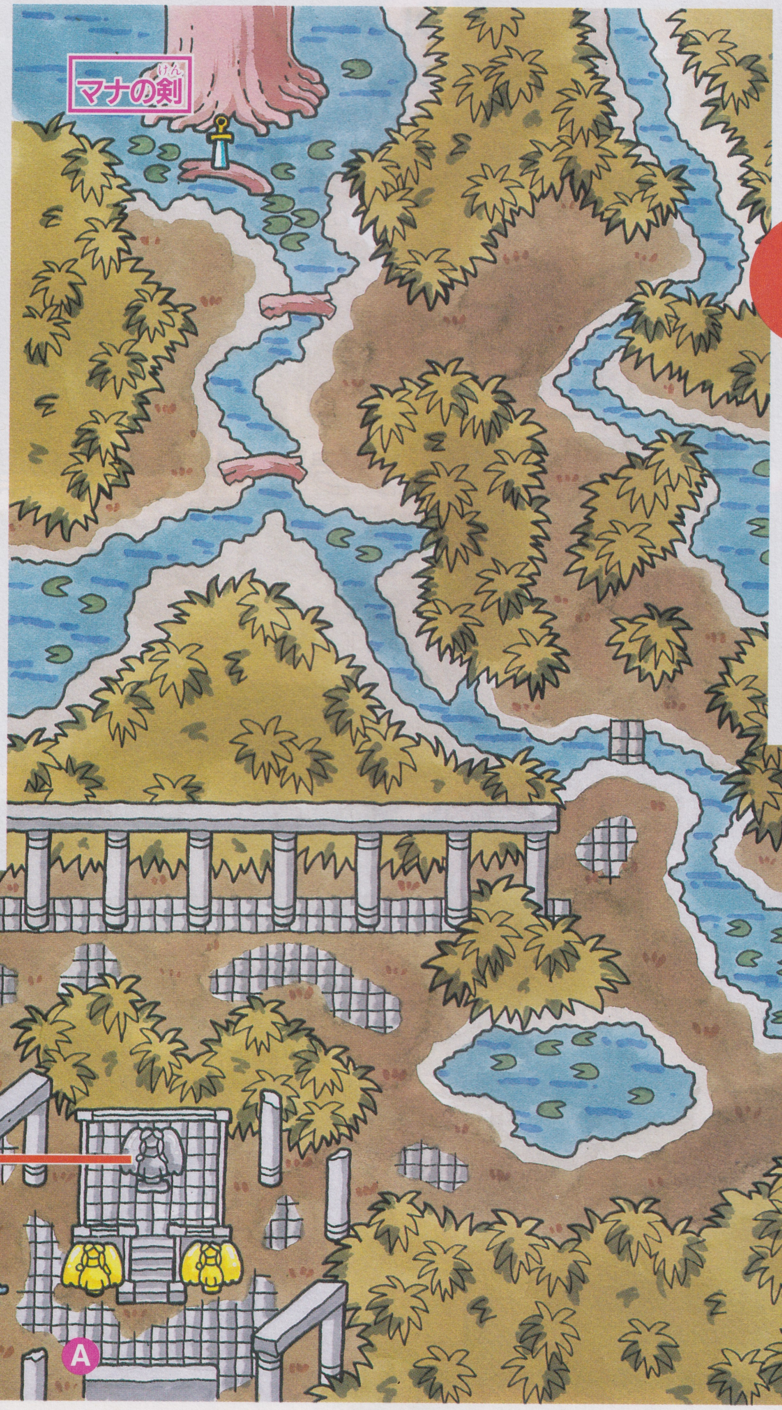


⬅ついにマナの剣を手に入れた。しかしフェアリーの姿が……!?

➡と思ったら悪役が登場!! しかも意外な展開に……!?

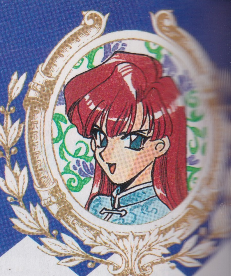
目的地が3つに分かれる!!





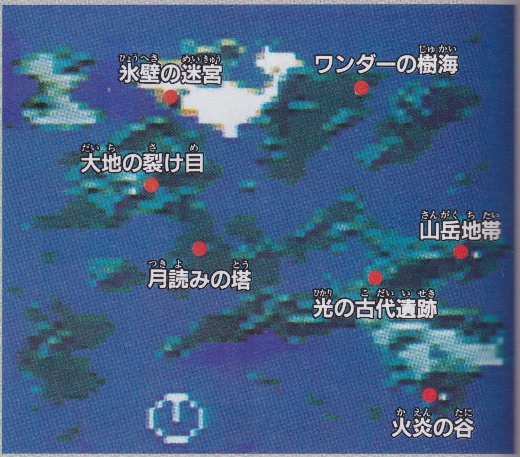
それぞれの物語へ……

『聖剣3』QUEENこと本田やよいの神獣7体徹底分析!!



オホホホ!! 『聖剣3』のことならあたくしにまかせなさい!! もっとも大変な神獣戦をバッチリ大攻略よ!! 神獣との戦いかたはもちろん、出現場所内部の構造も見やすく掲載。これさえあれば、物語の3分の2は理解したも同然よ!! あらちょっと大きく出すぎたかしら。じゃあ5分の3は(以下同)。

7体の神獣の居場所はココだ!!



神獣戦の基礎知識

その①すべての神獣には属性あり!!

神獣はすべて属性を持っているから、対抗する属性の魔法をうまく使えば楽勝よ。反対の性質を持つ属性を右にまとめてみたので、大いに活用してね。もちろん曜日も大切。ルナの日にドランを倒しにいくなんて問題外もいいとこよ。

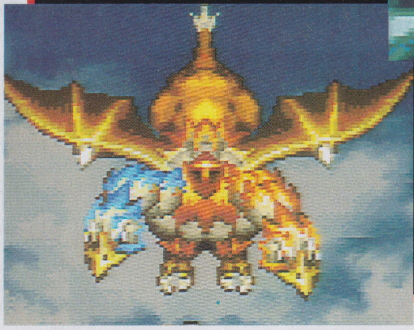
光↔闇	
火↔水	
木↔月	
土↔風	

その②敵も少しずつ強くなっていく

神獣を1体倒すごとに、ほかの神獣はどんどこ強くなっていくの。ダンジョンのザコ敵でさえレベルがぐんと上がってて、倒すのがたいへん。神獣を1体倒すごとに、レベルをせめてふたつは上げるように心掛けておいたほうがいいわよ。

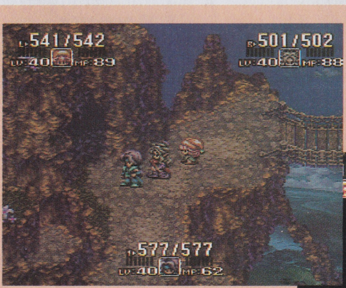
神獣データ1 風の神獣 ダンガード

場所・山岳地帯



山岳地帯には直接着地できないので、いったんローラント城に着地してから、天かける道を経て、風の回廊の奥へ向かうことになるぞ。

懐かしの天かける道



⬅ローラント城からここへきて、この穴から風の回廊へ入るのよ。

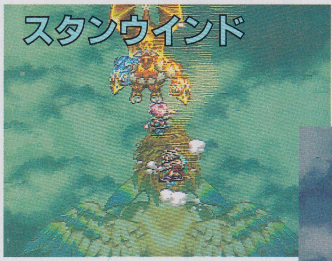
風の回廊は覚えてる?

➡132ページのマップを参考にして、迷わないように奥へ進んでね。

フラミーに乗って戦うのだ!!

コイツとは、なんとフラミーの頭に乗って戦うことになるの。とにかく足場が狭くて戦いづらい。しかもす速さが段違いに高くて、一度に何種類もの魔法を使ってくるの。また、弱点であ る土の魔法を使うと、スタンウ インドのお返しをくらうのよ!!

風の魔法の応酬だ!!



⬅強風を巻き起こすの。おかげで口をあけていられなくなって、魔法を唱えられなくなるのよ。

➡風が竜巻状態になって吹いてくるの。味方全員の防御力が下がっちゃうから、星くずのハープで治してね。

⬅風の神獣には土の魔法!! で 土の攻撃魔法を使うとスタンウ ンドをくらうから、ここは武 土の属性を持たせて、直接攻撃 たほうがはるかに効率的よ。

ダイヤセイバーで土の属性を与えれ!!

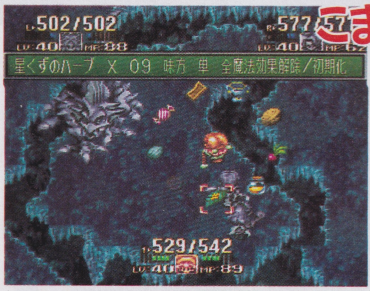
神獣データ2
水の神獣 **フィーグムント**

零下の雪原の西にある氷壁の迷宮。そのいちばん奥に潜んでいる神獣だ。フラミーで迷宮の入り口に着地し、そこから直接向かおう。

パラメーター変化に注意!!

コイツのイヤなところは、こちらの攻撃力や回避率を下げたり、自分の魔法防御を上げる攻撃をしてくること。ダメージもしっかりくらうから、イヤンって感じ。弱点はもちろん火の魔法。エクスプロードやフレイムセイバーをガンガン使うのよ!!

こまめに回復すべし



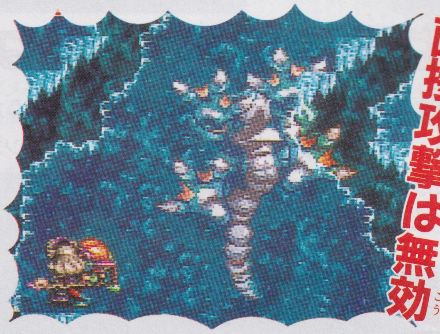
⬅攻撃力や回避率を下げられたら、星くずのハーブで回復させれば大丈夫。9個満タンにしても、3回使うとなくなっちゃうのがつらいところだけど。

⬇氷の裏側にぺたりと貼りつくフィーグムント。こうなると直接攻撃はいっさいできないの。でも攻撃魔法は有効だから、ガンガン使いまくるのよっ!!

■巨大つららで全員がダメージをくらう。回避率も下がる。

⬇全員がダメージをくらい、攻撃力も下げられてしまうの。

⬆風や木の属性の攻撃魔法を使うと、この反撃をくらう。

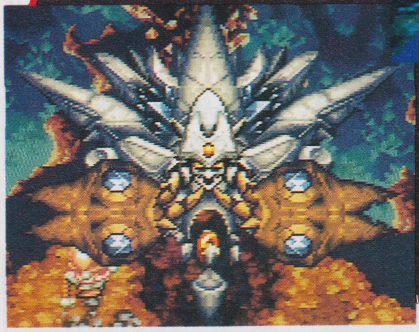


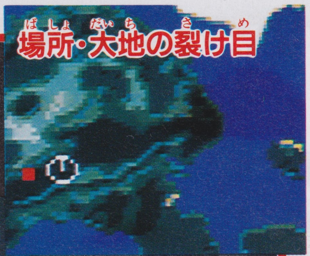
こーなったら直接攻撃は無効

これが氷壁の迷宮内部マップだ

神獣データ3
土の神獣 **ランドアンバー**

場所・大地の裂け目





飛行中の目的地は大地の裂け目だが、実際に着地するとモールベアの高原へ出てしまう。そこから宝石の谷ドリアンへ向かうのだ。

巨大な両手がクセモノなの!!

防御力の高さは神獣のなかでもダントツ。しかもプロテクトアップなんか使うから始末が悪い。直接攻撃よりも、魔法や特殊攻撃を使うほうが有効よ。

攻撃ではクラッシュボールに注意。HPが半減しちゃうから、必ずそのつど回復させてね。

クラッシュボール

放り投げられるぅ〜〜

⬅巨大な手に捕まえられ、画面のなかを縦横無尽に放り投げられてしまうの。あれ〜。

ストーンクラウド

⬅コイツの弱点は風。でも風の魔法は厳禁!! お返しにこの魔法をくらうの。味方ひとりが石になってしまうのよ。プイプイ草かティンクルレインの魔法で治るから、慌てないでね。

ハイパーキャノン

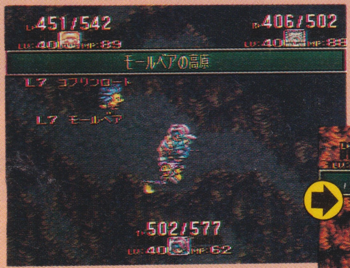
➡突如怪光線を発射!! その場にいる全員がダメージをくらってしまうのよ。しかもすばやさが下がっちゃうの。

プロテクトアップ

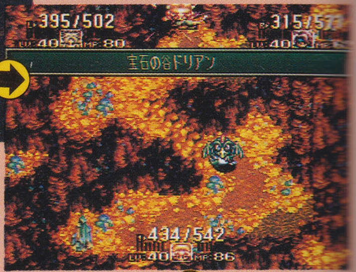
⬅こちらが与えるダメージが約半分に減ってしまうの。攻撃魔法が使えないパーティーだと、戦いがかなりつらいものになる可能性があるのよね。補助魔法で攻撃力を上げるのがいい手かも。

いたいでちー

モールベアの高原を通って、宝石の谷ドリアンへ

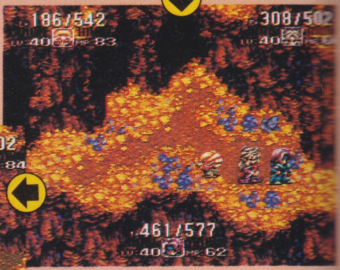


⬅着地地点はここ。なんでいまさらモールベアの高原に!? と思ったけど、どうやら初めて来る場所みたい。

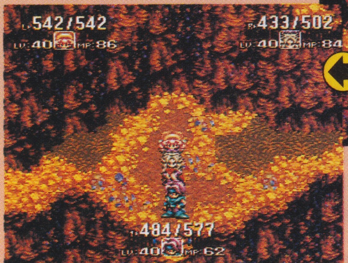


➡穴をいくつかくぐってしばらく進むと、宝石の谷ドリアンへ到着。ここに神獣ランドアンバーがいるのねっ!!

最初の分かれ道は右へ



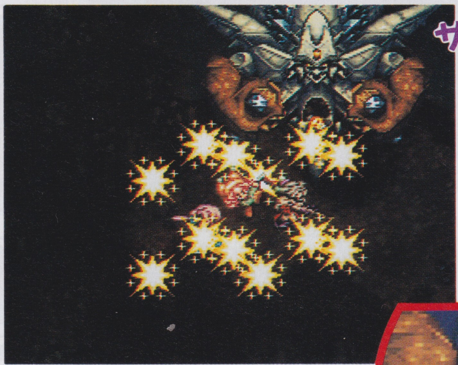
➡最初の分かれ道。ここは右へ進みましょう。左の女神像でセーブも可。



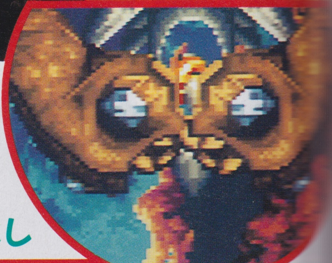
つぎは下へ進むがよろし

⬅左へ進んでも同じ場所に出るけど、下のほうが金の女神像があるので便利

サンダーセイバー!

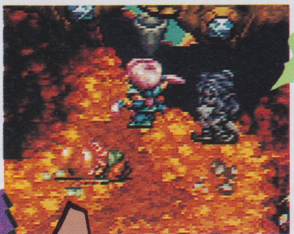


⬅風の魔法を使うとお返しをくらうので、武器に風の魔法を持たせ、直接攻撃したほうが効果的。風の属性といえばサンダーセイバーよね。セイバー魔法が使えないパーティーはアイテム持参でゴーよ



➡手で体を隠している状態のときには、攻撃を受け付けないの。ひたすら待つのよ!!

この状態のときは攻撃してもムダ。待つべし



はあぁ、やっともとのばしょについ

⬅クラッシュボールで投げ飛ばされ、あちこちさまよったあげく、ようやくもとの場所に戻ったシャルロット。しかし安心してる場合じゃないぞ!! 敵はまだ攻撃をつづけている!! どうするシャルロット ジャジャーン!!《つづく》(←ウソ。ごめん)

神獣データ4
木の神獣 ミスポルム

ワンダーの樹海にはフラミーで直接着地できる。とくに迷う場所ではないはずだ。ここから一直線にミスポルムのいる場所を目指そう。

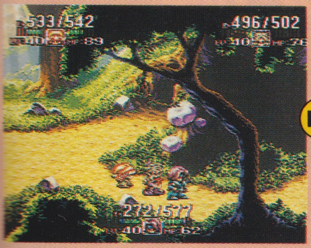
ホークアイと行く ワンダーの樹海探険ツアー

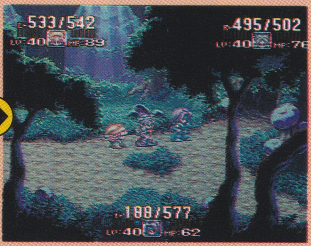
俺様が樹海のなかを案内してやるぜ。なに、それほど複雑じゃないから安心しな。この5ヵ所だけ押さえておけば完璧だ。

●ひとつめの分かれ道 →右上へ

●ふたつめの分かれ道 →右上へ

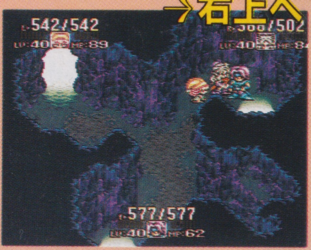
●3つめの分かれ道 →右下の道を進み右上へ





●洞窟内の分かれ道① →左上へ

●洞窟内の分かれ道② →右上へ



両側の触手は攻撃できない

カボチャ大魔王は、本体しか攻撃を受け付けないの。触手は無視して、ひたすら本体を攻撃よ!! うっかり月の攻撃魔法をかけると、MPを吸収されちゃうから注意。それ以外の攻撃魔法を使うと、スリープフラワーで反撃されるし。キー腹立つ!!

➡カボチャの顔が茶色に変わったら要注意。全員がダメージをくらい、しかも眠らされてしまう。いや～ん。グゥ。

⬅カボチャの顔が緑色に変わったら要注意。爆弾をたくさんまき散らし、誘爆を引き起こして大ダメージよ。

⬅触手が伸びてきて、味方ひとりをパクッとくわえこみ、ダメージを与える技なの。なんかムカつく技なのよね。

➡味方ひとりに毒をくらわせるの。ほかにスリープフラワーで眠らせたりもするし。ああ憎たらしいったら!!

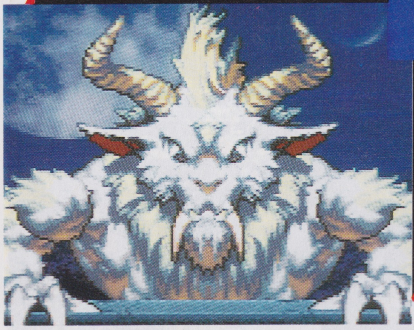
この位置【⬇】からコイツ【⬅】をたたけ!!

➡デカ顔のカボチャだけをひたすら叩く。地道な直接攻撃がいちばんの早道。

⬅魔法だと反撃されるけど、必殺技ならその心配はなし。ゲージをためまくり、必殺技で攻撃よ!! グレルの油を使うのも有効。

必殺技を使いまくってひたすら攻撃しまくり!!

神獣データ5
月の神獣 ドラン



場所・月読みの塔

月夜の森のなかにあった塔。入り口でルガーと戦った場所だ。そのなかに神獣がいる。内部は各階とも似たような構造になっているぞ。

ビーストキングダムかミントスの街から進め

←どちらから行ってもいいけど、ミントスのほうがちょっと近いかな。宿屋でセーブもできるし、便利よね。

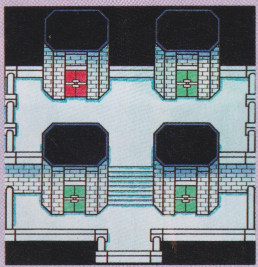
➡ここはルガーと戦った思い出の場所。まさか忘れてないわよね。えっ忘れた？　んもう。

過去の思い出が蘇る

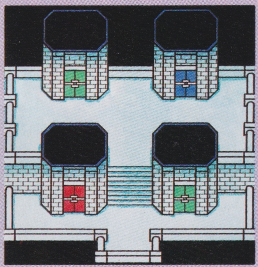
月読みの塔内部 超カンタンMAP

赤いドアが入るべきドア、青は出てくるドアよ。それ以外のドアは小部屋だから無視しちゃおう。

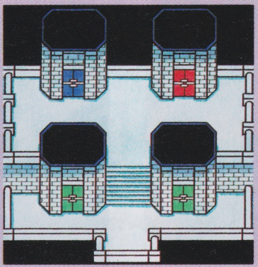
1F



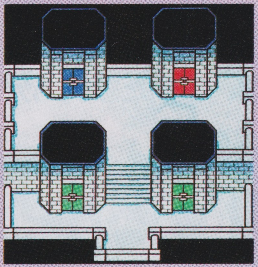
3F



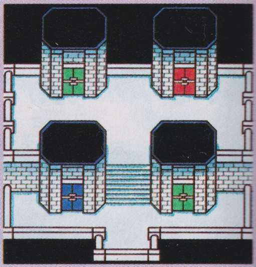
5F



7F



9F



並はずれた攻撃力には要注意!!

コイツはとにかく攻撃力が高いの。しかもこちらの最大HPを減らしたり、小さくしたりとイヤな攻撃ばっかで、もぉ頭にくるヤツなのよ〜。腕をさきに倒しても、やがて再生してしまうからムダ。本体をさきに倒したほうがいいわ。その場合、必殺技を使うとボディチェンジをくらうから、攻撃魔法を使ったほうがいいわよ。それと、木の属性のスリープフラワーは有効よ!!

←角から怪光線を発して、HPを半分に減らす技。

➡全員の最大HPを減らしてしまうキョーフの技なの。

←必殺技で攻撃すると、反撃で小さくされてしまう!!

➡自分にかけて、クリティカルヒット率を上げるのよ。

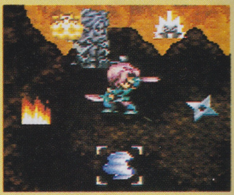
攻撃魔法を使いまくりだ!!

●必殺技はボディチェンジでの反撃のエジキに。攻撃魔法でガンガン倒せ!!

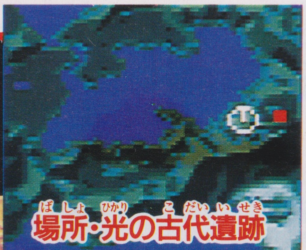
やよいのおすすめ

ホークアイの術を使え!!

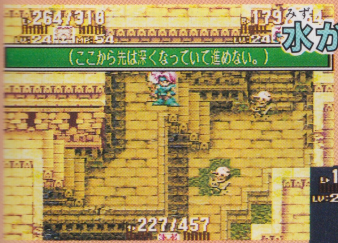
コイツにはホークアイの水とんの術をかけて、攻撃力を下げるのが有効。コイツに限らず、すべての神獣戦でホークアイの術は大活躍。ぜひニンジャに育ててみて。



神獣データ6
光の神獣 **ライトゲイザー**

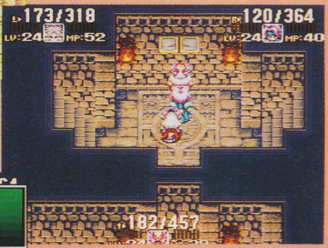


神獣と戦うことになってからはじめて行ける場所、それが光の古代遺跡だ。画面のほぼ中央に位置し、フラミーで直接着陸できるぞ。



水が深くて入れないのん

⬅最初にこの場所にくると、水が深くてなかに入れないの。どこかで水を抜かなければならないんだけど……。



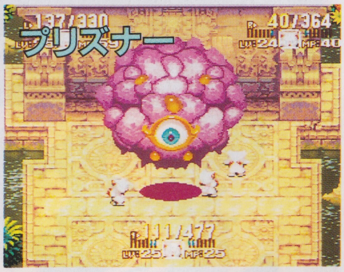
➡このふたつの石が怪しい。すんごく怪しい。でも調べても反応がないの。

⬅貼り紙発見!! 後半が消えてて読めないけど、光に対応する存在といったらもうわかるよね。石の場所へGO!!

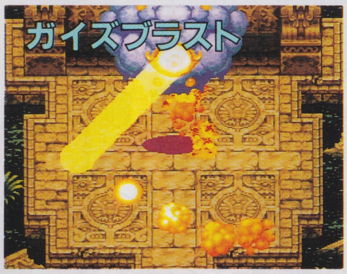
壁の貼り紙を読むと……

多彩な攻撃で悩ませる憎いヤツ

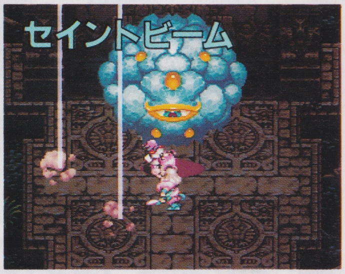
じつはコイツは、あたくしがもっとも手こずった神獣なの。とにかく味方にホーリーセイバーをかけまくるから、うっかり攻撃するとHPを回復させてしまうの。さらにプリズナーでモーグリにされちゃって、もうさんざん。シャルロットがいないパーティーは、はっきりいって苦戦するわよ。



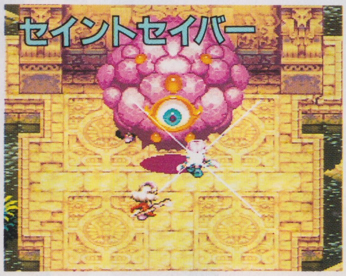
⬆全員が一瞬にしてモーグリになっちゃう。アイテムを使うことしかできなくなるの。



⬆自ら光線を発射して、全員に大ダメージを与える技なの。これも痛いのよねえ。



⬆体から光を発射してダメージを与えるの。単体用と全体用のふた通りがあるのよ。

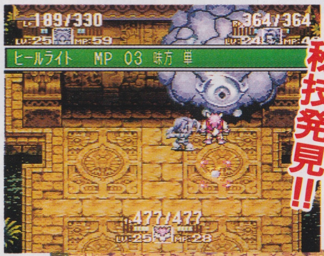


⬆こちらの武器に光の属性を持たせ、攻撃するとHPが回復するようにしてしまうの。

⬆味方全員にダメージを与える魔法。アンジェラの魔法より威力が大きいのが悔しい。

⬇セイントセイバーは、ちがうセイバーの魔法をかければ打ち消せる。シャルロットがいないパーティーは星くずのハーブで回復よ!!

星くずのハーブは必需品なのよっ!!



秘技発見!!

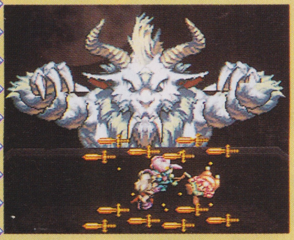
プリズナー回避

⬆敵がプリズナーをかける寸前にコマンドを入力しておくの。その直後にプリズナーをかけられても、モーグリにならずにすむのよ。便利!!

やよいのワンポイント

セイバーを駆使!!

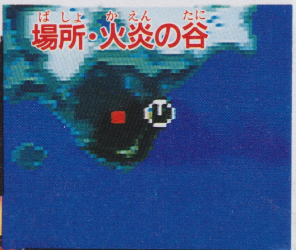
セイバーの魔法は、逆の属性のものをかければダメージが約3倍にもなるの。でも、必ずしも逆の属性でなければならないってことはないのよ。たとえば月の神獣にフレイムセイバーを使うと、少しだけど攻撃力が上がるの。

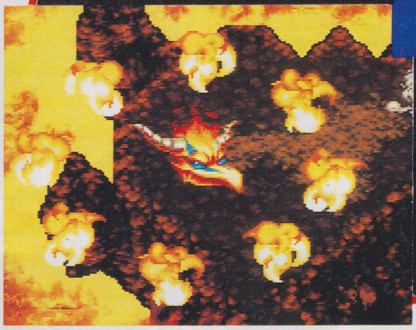


⬅ぜんぜん関係ない属性のセイバー魔法でも、かけてみると戦いが少し楽になるのよ。

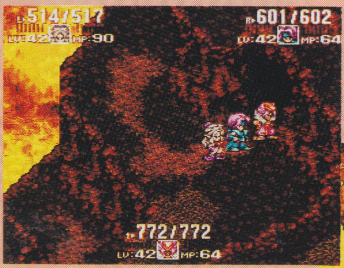
神獣データ7

火の神獣 ザン・ビエ





灼熱の砂漠の南のほうにある火炎の谷。その奥にひそむ神獣だ。フラミーで砂漠に着陸し、まっすぐ南をめざせばすぐに到着できるぞ。



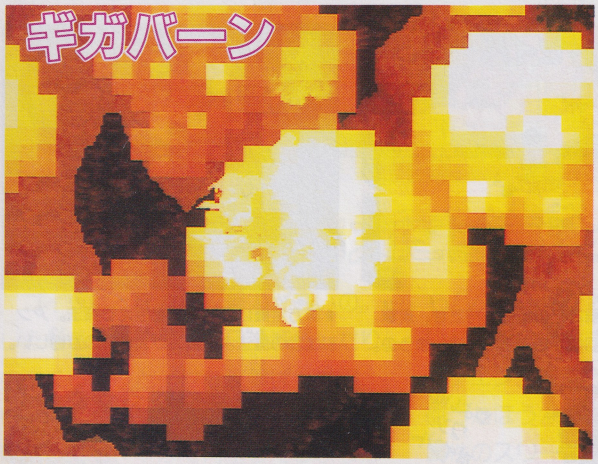
←ここは以前、入ろうとして爆風で飛ばされた場所(143ページ参照)。今回は入れるから大丈夫よ。

➡奥に入ったら、ひたすら右下の方向をめざして。ただしここは右が優先ね。下はただの行き止まりになっているの。

入れなかったところに入れるようになっている!!

弱点の頭を直接攻撃で攻めろ!!

さまざまに形態を変えるコイツの弱点は頭。知性が高くて攻撃魔法はあまり効かないから、頭を直接攻撃しまくるのがいちばんの方法。全体魔法をガンガン使ってくるから、ダメージを受けるたびにHPを回復させるように心がけて。



⬆強力な全体ダメージ魔法。しかも知性と精神がダウンしてしまうのよ。

火の魔法の応酬だぁー!!

⬇氷の攻撃魔法を使うと、ブレイズウォールで反撃されてしまうから、アイスセイバーでガンガン攻撃したほうがいいわよ。

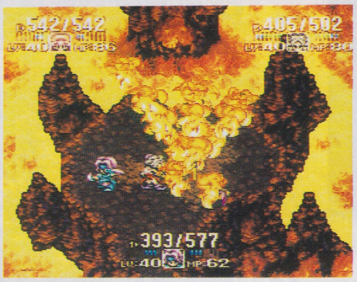
⬆火の玉を投げつけてくるの。やっぱり本家だけあって威力が大きい。なんか腹立つのよねぇ。

⬇火の玉を味方ひとりに投げつけてくるの。もちろん大ダメージをくらうわよ。

⬇回転する竜巻から熱光線を発射し、味方ひとりに大ダメージ。しかも防御力も下がるの。

⬆周囲の火の玉の回転が速くなり、地面を熔岩と化して、全員にダメージを与えるのよ。

この状態でも攻撃できる



⬆攻撃目標の頭が火の玉に隠れてしまった状態でも、ダメージを与えることはできるのよ。

やよいのギモン

後ろの炎はナニ??

ときどき、コイツが後ろの火のところへ行くのに気づいた?この火で体力を回復しているのよ。だからさきにこっちを壊してしまいましょ。

⬇必殺技かアイテムで倒すのよ。

己が本能に従え!! 炎のパーティー、ベスト・セレクション。

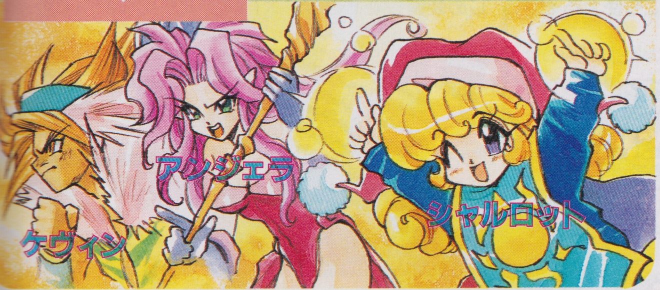
「聖剣3」等身大の愉楽

アオ、パオ、イエ、ハレ！ 浮きまくり、そして浮かれまくりのまいっちんぐコーナーでありますが大目にみてやってね、皆さぁ♡ ほんでもって『聖剣3』のパーティーセレクトである。君は何を基準にメンツを決めたか？ 何ぃ、デュランはなんとなく主役っぽいから選んだだとう？ だめだだめだ!! 下を読むのだ。

均

ブザマな敗北は、許されない。本気でイクときの、外せない3人!

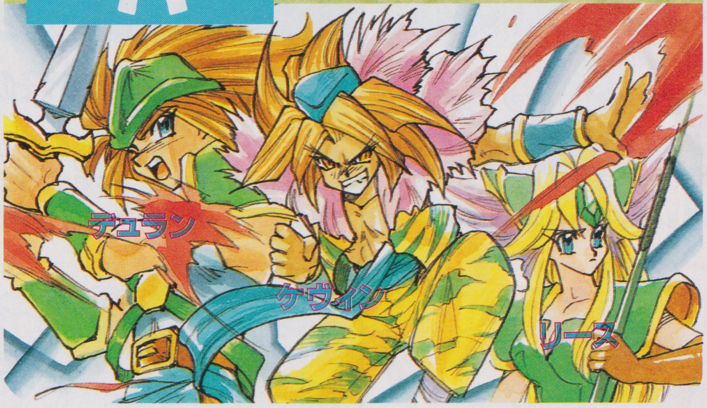
とても堅実なノーマルパーティー。ケヴィンで強気の攻め、アンジェラの魔法で追い打ち！ そしてシャルロットで回復って戦法ね。ケヴィンの魔法併用で、ほぼ無敵!?



勝

肉弾戦ならこの3人!! とっても実力派、特攻トリオ

こりゃ熱いメンツだわ〜。血の毛の多い戦闘にはもってこいやね。うふん、武器で斬り付ける快感ってやっぱりイイもんよ。コドモのキミたちにはわからないかもしれないけどぉ。



美

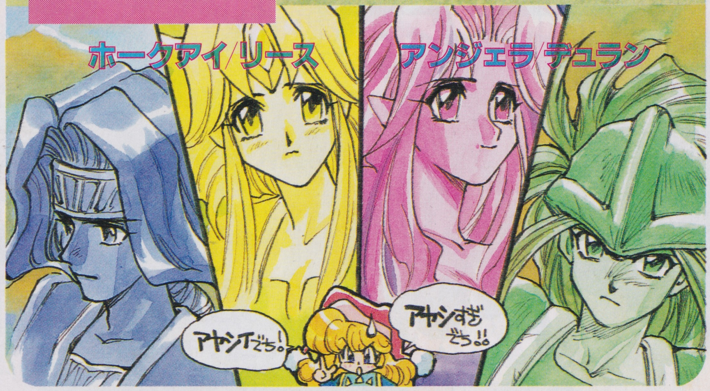
デカダンの嵐が吹き荒れる!! 筋金入りのナルシスパーティー

思わず「……美学」(Byヨシキ) とか言っちゃいそーでコワイ(笑)3人組。ホントにこのメンバーで先に進めるのぉ？ という当然の疑惑はこの際ムシして君も耽美の境地へ。

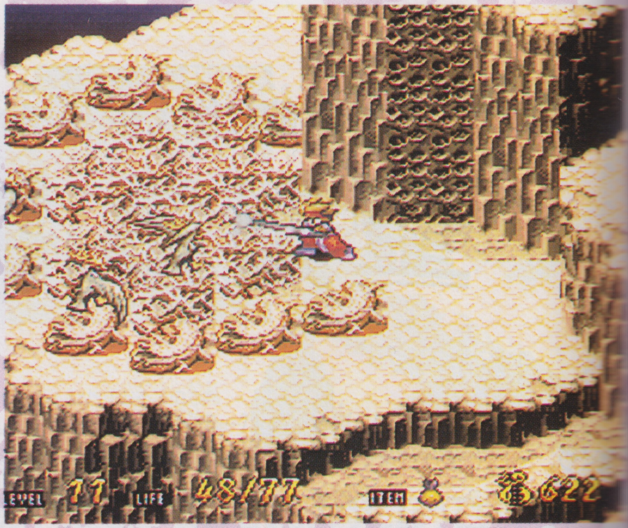
恋

3人寄れば文殊の知恵!! けど、それだけじゃないの♡

人間たるもの、男と女がいれば恋が生まれる、コレ遠き昔から当然のコト。そしてそれはゲームのなかといえども同じである。彼らのラヴロマンスが見たくばメンツに加えるべし!!



天地創造



アークの冒険は始まったばかり。まずは荒れ果てた地上世界を復興することが目的となる。そのあとで人間世界を復興すれば、アークを助ける仲間たちに出会えるかも？

SF スーパーファミコン	アクションRPG	32メガ	バックアップカートリッジ
	エニックス　10月20日発売　11800円		

アクションを会得すれば序盤はバッチリ!!

世界の復興や文明の発展などさまざまな目的があるとはいえ、忘れてはならないのが、このゲームの基本はアクションRPGだってこと。世界復興のためには、さまざまなアクションを会得しなくちゃならないのだ。

アークの基本操作を覚えるべし

Ⓐボタン……攻撃やその他のアクション

もっとも重要かつ多用するボタン。ジャンプやダッシュと組み合わせることで多彩な攻撃が可能だ。物を持ち上げたりスイッチを押したりするのにも使えるぞ。

Ⓧボタン……魔法やアイテムの使用

アイテムや魔法は、お店で買ったりダンジョンで入手でき、１種類につき最大9個まで持てるのだ。あらかじめ装備しておけば、Xボタンですぐに使用できるぞ。

⬅魔力を持つ石、プライムブルーを発見。手にいれたら、さっそくお店へゴー。

➡プライムブルーを持ってお店に行けば、魔力を持つ宝石を買うことができるぞ。

Ⓨボタン……ダッシュ

Yボタンを押すとダッシュ、もう一度押すと歩くのだ。ダッシュからの攻撃は強力なので、つねにダッシュ状態でいるといいぞ。ただし、急に止まれないのが難点。

Ⓑボタン……ジャンプ

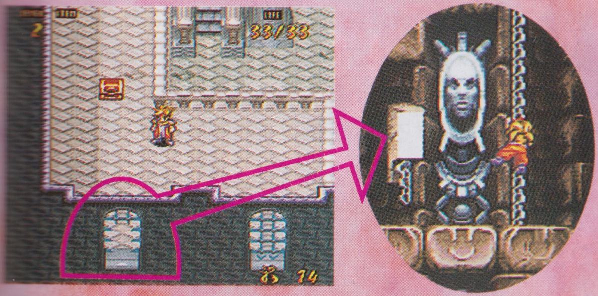
ジャンプの飛距離は意外と短いので、ジャンプで敵の攻撃を避けるのはきびしいかも。ダッシュで助走をつけて、トラップや穴を飛び越すのに使うと便利だぞ。

©クインテット／藤原カムイ／エニックス

試練の塔から地表の世界までのポイントをチェ〜ック!!

試練の塔1　破れた窓をCHECK！

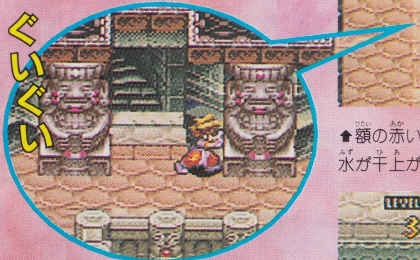
試練の塔1に登場する敵は弱いので、落ち着いてプレーすれば問題ナシ。それよりも意外なところに仕掛けられている罠がミソ。画面の下を注意して見ると、窓が破れているのが見つかるハズ。窓に飛び込むと塔の外に出ることができ、そこから上の階によじ上ぼるのだ。



⬅こんなところに通路があったぞ。塔の外は敵が出てこないので安心。

試練の塔2　石像の額をよく見よう

塔のあちこちで見かける謎の石像。額に赤い宝石がはめ込まれた石像は押して動かすことができるのだ。石像を動かすとスイッチが作動し、通路を切り開いてくれるぞ。



⬆額の赤い石像を動かすとアラ不思議。滝の水が干上がって塔のうえへの階段が現われた。

最後のスイッチの押しかたは？

封印の扉の前にあるスイッチを直接押すのは不可能。じゃあどうすればいいの？　周りの台に置いてあるツボをぶつければいいのだ。

⬆AボタンとBボタンを同時に押せば、アークはジャンプしながらツボを投げつけるぞ。

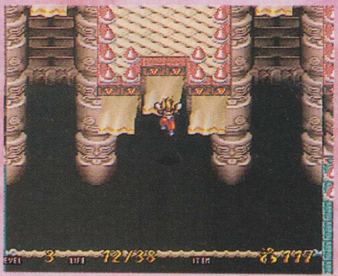
試練の塔3　自分で進路を作るのだ

試練の塔3にもスイッチを使った仕掛けがあるぞ。ここにあるスイッチは、何度もくり返し押すことができる。オンだと床が動き、オフにすると床は止まるので、それを利用して写真のように床の配置を並べかえよう。

⬅進路が完成したぞ!!　床を並べ変えたら、斜め移動しながら進もう。

試練の塔4　わざと落ちるもヨシ

ふつうは穴に落ちるとダメージを受けてその場からやり直しになるんだけど、試練の塔4では穴に落ちても下の階に落とされるだけ。しかも、わざと下の階に落ちないとさきに進めないようになっているぞ。落ちても大丈夫なポイントは、床に矢印がついているのでよくチェックしよう。うまくすると、進路やアイテムがみつかるかも。



⬆このポイントで下に落ちるのだ。あとは、ほぼ一方通行なので楽勝だぞ。

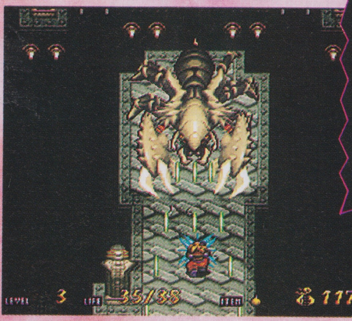
試練の塔5　エルに助けてもらおう

いきなり入っても塔の番人が現われてアークを追い出してしまう。ここを通過するには、まず試練の塔4でクリスタルの糸を手に入れること。クリスタルの糸を入手したら、村に帰ってエルにマントを編んでもらおう。マントがあれば、塔の番人の攻撃なんか怖くない！

エルのマントを手にいれよう

⬅マントはただ持っているだけじゃダメ。装備した状態でRボタンを押すのだ。

BOSS　シャドーキーパーを攻略!!

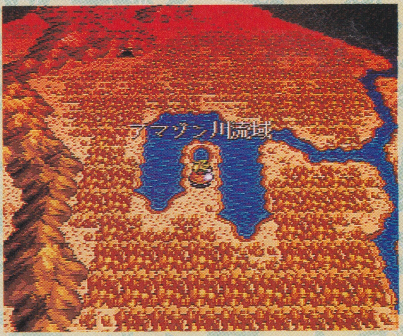


⬆⬅ボスが吐き出すビームはエルのマントで防げるぞ。ただし、しっぽから出す電撃は防げないので注意!!

地表の世界を復興するのだ！

エバーグリーン～ラーの洞窟

試練の塔をすべてクリアーしたら村の長老に会いにいこう。長老はアークを地表の世界へ連れていってくれるぞ。ここからいよいよアークの冒険は地表の世界へと移っていくのだ。地表の世界は荒れ果てた大地が広がる生き物の住めない世界だった。まずは廃墟と化したエバーグリーンに行き、枯れたラーの大樹を元に戻してあげよう。



⬅ラーの大樹は荒れ地のオアシスにある。地表の復興のための冒険が始まるのだ。

➡ラーの大樹の内部は空洞になっている。大樹の奥へと進み、毒ガスを吐き出すボスを倒すのだ。

⬅毒ガスを無効にするラーの雫を手に入れよう。ラーの雫は大樹の根元の水脈にあるぞ。

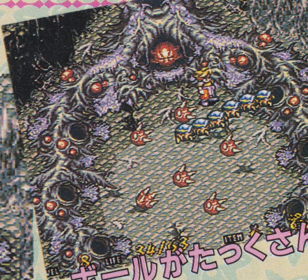
巨大な葉っぱでスーイスイ

⬆巨大な葉っぱは、持っているだけで水のなかを自由に泳げるようになるぞ。

ラーの雫を手に入れろ

BOSS パラサイト

⬆木のなかに巣喰う毒虫がパラサイトだ。あちこちの穴から虫が飛び出して、アークに襲いかかって来るぞ。



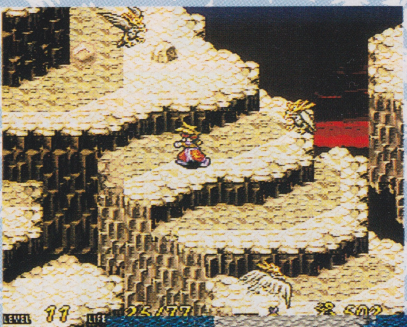
ボールがたっくさん!!

⬅中央の穴からボールが飛び出すぞ。ボールを倒そうとすると虫が飛び出てジャマをするのだ。

➡目がいきなり飛び出るので正面からの攻撃は危険すぎ。

サンクチュアリ

エバーグリーンを解放したアークがつぎに訪れるのは、北米の高原にあるサンクチュアリ。かつては鳥の楽園だったこの地も、グレートクリフに鳥たちの魂が封じ込められたため、ただの大地になっていた。グレートクリフは岩山や洞窟が連なる山脈なのだ。敵キャラクターも、岩石や鳥などが登場するぞ。山頂に乗り込んで鳥の卵を喰いつくすボスのダークツインズを倒せば、ふたたび大地に鳥のさえずりがよみがえることだろう。



⬅舞台が岩山なだけに、鳥や岩石が敵となって行く手を阻むぞ。ここではスピンアタックが有効なのだ。

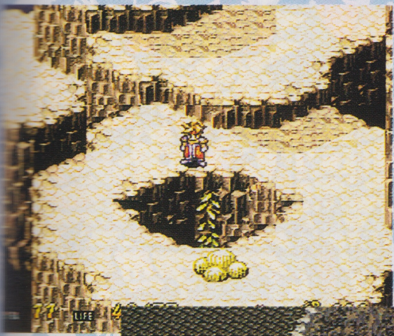
➡いきなり岩が降ってくる。地面に立っていると、衝撃で動けなくなってしまうぞ。ジャンプで回避しよう。

BOSS ダークツインズ

⬆上空を飛んでいるときはダメージを与えられないぞ。ボスが低く飛んできたときを狙い撃ちして倒すのだ。

アークの冒険は始まったばかりだ!!

~グレートクリフ



⬅岩山の途中で大きな穴を発見したぞ!! 思い切って飛び込んでみよう。きっとあらたな進路が切り開けるよ。

➡大きな穴のなかには、あちこちに分岐点があるぞ。とはいえ、猛スピードで落下するので、行

カニじゃないぞ！

⬅岩山で発見したするどいツメを手に入れれば、進路のない岩山をよじ上ぼれるのだ。

サファリアム~ズウ

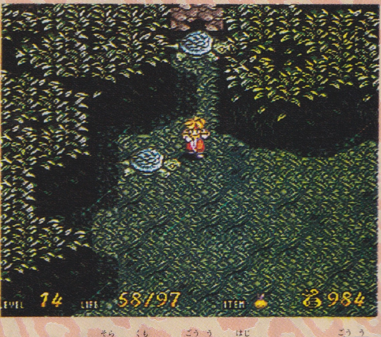
サンクチュアリを解放したアークは渡り鳥に連れられ、サファリアムへと到着する。動物たちの楽園のサファリアムは、いまでは雨の降らない乾ききった大地に変わっていた。植物や鳥たちは、アークに動物たちの魂が"ズウ"に封印されたことを告げる。"ズウ"にある雨ごいの祭壇に行き、雨を降らせてあげよう。

⬅荒れ地と化した大地には、リザードマンやバジリスクが住みついているのだ。

しげみをくぐれ！

⬅しげみの様子が怪しいと思ったらAボタンを押してみよう。これ、このとおり。

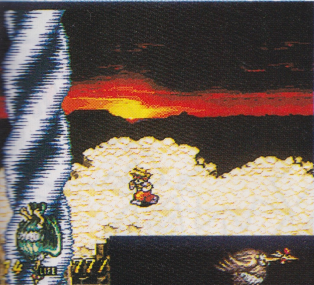
➡ズウのあちこちにある雨ごいの祭壇。封印を解けば、ふたたび水路が潤うぞ。



⬆とつぜん空が曇り、豪雨が始まった!! 豪雨の最中は画面が暗くなって敵が見づらいのだ。

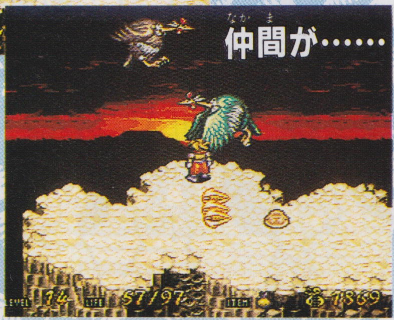
雨ごいの祭壇の封印を解くのだ

危ないっ!!



⬅ボスは上空を飛びながら羽を飛ばしてくるぞ。上空から攻撃してくるときは逃げの一手しかない?

仲間が……



➡ある程度ダメージを与えると仲間の鳥を呼んでくるのだ。仲間はウ○コを降らせて攻撃してくる。

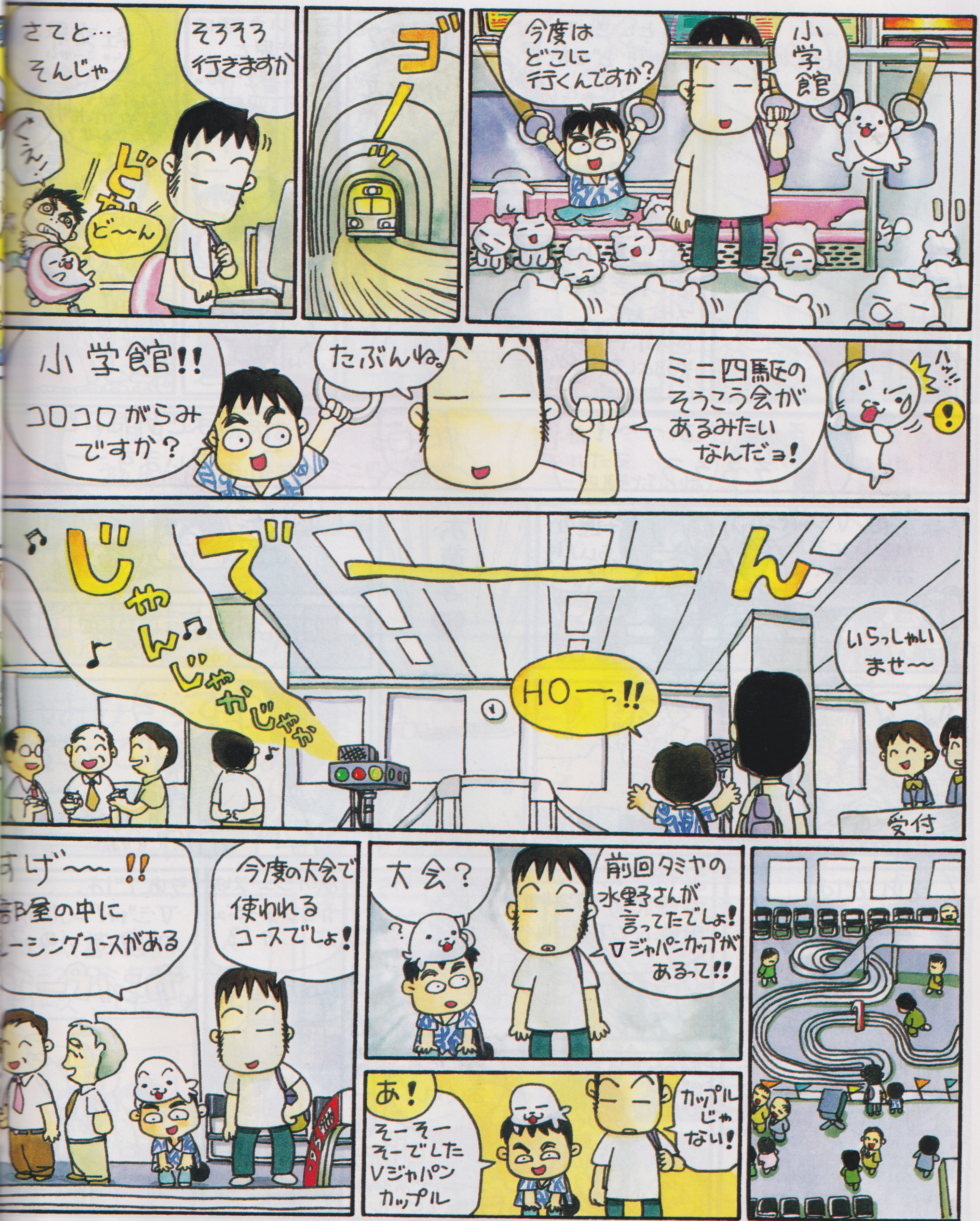
BOSS ストームマスター

⬆大きなカマを振り回したり、口から炎を吐きながら攻撃してくる。炎に触れると大ダメージを受けちゃうぞ。

変身するぞ

⬆ダメージを与え続けると、ストームマスターは変身して襲いかかってくる。この状態でボスに触れると大ダメージを受けるぞ。

▼新しいネタ考えるの面倒なんで、今月もミニ4駆にしちゃいました。さて、来月はどうしようかな……。（担当Z談）



さてと…
そんじゃ
そろそろ
行きますか
ぐえ
どか
どー～ん
ゴノ
今度は
どこに
行くんですか？
小学館
小学館!!
コロコロがらみ
ですか？
たぶんね。
ミニ四駆の
そうこう会が
あるみたいなんだョ！
じゃーーーん
じゃんじゃかじゃか
HOーっ!!
いらっしゃいませ～～
受付
すげ～～!!
部屋の中に
レーシングコースがある
今度の大会で
使われる
コースでしょ！
大会？
前回タミヤの
水野さんが
言ってたでしょ！
Vジャパンカップが
あるって!!
あ！
そーそー
そーでした
Vジャパン
カップル
カップル
じゃない！

しかし、ま〜〜
こんな高層ビルの
一室をまるまる
使って・・・・
いーとしこいた
おやじどもが
うじゃうじゃと
うっほ うっほ
レーシング
コース
かこんで
ミニ四駆片手に
はしゃぎまくって
るなんて。
世のガキどもにゃ
知るよしもあるめ〜
て!!
どごっ
チェック!!
こういう時は
社交界と
書こーね。
はひっ
ぷら〜ん
社交界…?
しゃこーかい
いっしょに
走っていただけ
ませんか?
ほほほ…
それでは〜〜!
そろそろ
はじめたいと
思います―っ。
まずは、Vジャパンカップ
かいさいにあたっての
お言葉を・・・・
富士通の
えらい人に
・・・・・・
お菓子
ぐっ
ぐっ
すすすすす
ぐきっ
この!
・・・
とーちゃく!
すすすすす
それでは
カンパイの
おんどをとり
たいと思います。
みなさん
お手元の飲み物を
用意して下さい。
わら わら
お〜〜!いきなり
ビール
ですか。
わしにも
おくれ!
ひょいっ
ついであるのは
全てビール
あのジュースは
カモフラージュ
か!?
それでは、
Vジャパンカップの
成功をいのって
カンパーイ

かんぱ〜い
ぷりっ
ごく ごく ごく
ぷは〜〜っ
仕事あけの この一杯が たまんね〜〜 な〜〜。
あけて ないって
まだ 昼の2時
も一杯 行きます か！
コーラ
では レースの方を 初めたいと思います。ミニ四ファイターさん ヨロシク！
さっ
隊長〜〜 おれたち ミニ四駆ないね
さっき レンタルしてるって 言ってたョ！
じび じび
コーラ
さ〜〜それじゃ はりきって 行ってみよーかな
ハイテンショーン
イエーイ
うわっ!! なんじゃ あのあんちゃんは!?
よって るんだョ。
第1レース‥‥ 1コース 富士通のえらい人 3コース タミヤのえらい人 5コース こした先生です。
さ〜〜〜って！ だれが 勝つか！
び〜っ
パッ
けーかいな スタートです!!
お・お・
おお!! 3コースのぼれない!!
妻子もちは のぼり坂はきついかー!!
意味不明

なーんと
一着は
富士通のえらい人だっ!!
ぴーす
ぴーす
あ!
隊長!
あの人!!
土屋博士だ!!
ごくろーさんですな〜……
わざわざ静岡から来たんだね!
ぐびっ
ペコーラ
約30分後
バッ
パッ
すい拳
次のレースは‥
(株)アスキー様から.
ヱシン様・きのした様…
あう!
よばれた!?
え?
あの〜ミニ四駆ないんですけど‥
ああ‥この中から好きなの選んで下さい!
お〜〜 レンタル!
っしゃーっ!!
いーですか!
このランプが青になったらスタートです!!
ストップウォッチ
ぐっ
ぷる
ぷる
しゃー
しゃーっ
しゃーっ
どき
どき
どき
どき
パッ
ぎゅおーーん!!
パッ

がはははは!!
反射神経で
勝ったぜ!!
ちっ
が
!!
ぶっこわれた!!
ガッ
よしっ!!
あ!!
そして びり
1位
ちきしょ〜っ!!
やっぱ貸り物じゃ
ダメだ!!
ぐび
そおっ
むしゃ むしゃ
もり もり
そして再び・・・
次のレースは‥
(株)アスキー様から
ヱシン様・きのした様
うひひひ
隊長‥
今度は
勝ちまっせ‥
そいつあ〜
ど〜かな
……
位置に
ついて!!
ザッ
!!
ちょっと
まてっ!!
ギク
3コーナー!!
それは
なんじゃい!!
ミニ四駆
はじめまして
ボクミニ四駆
うそこけっ!!
失格
ちっ
ちっ
まだ まだっ!!
こんなんじゃ
ジャパンカップの予選すら
通過できませんよっ!!
へ〜〜そんなに
すごいの……
がきんちょのは…
行きますか。
どこへ?
ジャパンカップ
南関東大会
ぎゅ〜〜ん

数日後
ミ～ン ミ～ン
横浜～～
横浜～～
よこはま
SOGOのおくじょうって言ってたヨ！
会場はどこなんですか？
おくじょー!!
たおれる前に帰ろうネ！
このくそ暑い中おくじょーですか…
ビャ
うお!!
ゆら
ゆら
SOGO
今、帰ってどーする
それじゃ帰りましょうか
隊長がゆがんで見える…
とりあえず取材だけはせねば…
げこっ!!
うじゃ うじゃ
ガ!!ガキんちょでおくじょうがあふれてる。
ん！
かちゃ かちゃ
うお!?
かちゃ
かちゃ
かちゃ
かちゃ
かちゃ
かちゃ
どこもかしこもガキんちょだらけ!!
SOGO
ふんづけちゃったよ…
わい
わい
わー

▼炎天下の取材で、体重が今度は2キロ減った木下ともたけ先生にお便りを!! あて先は180ページの住所、『缶入りはるまげ丼』係まで。

■柴田先生どーしてるかなーって思って、夜中に先生の仕事場に電話してみたら……、驚いちゃったな驚いちゃったな、もう。

■ヨーロッパ旅行中で日本にいません! と、無情の留守電メッセージが流れてるわけだっ!! 春先の香港に続いて2度めだよ〜。

■でも、どうやら今回は締切の10日まえには帰国するらしいのでひと安心。マネージャーの話では今度のは取材旅行なんだって。

■たまには異国で、ごゆっくり楽しんできてくださいね！ でも、日本に帰ったらすぐに仕事にかかってもらうので、ヨロシク♡

PRESENT QUIZ

プレゼントクイズ

1
『ゼロヨンチャンプRR-Z』特製Tシャツ

10月下旬にスーパーファミコン用ゲームソフト『ゼロヨンチャンプRR-Z』が発売されるのを記念して作られたTシャツなのだ。これを着てゲームしまくろうぜ。

●提供/メディアリング/非売品

5名

2
クレーンゲーム用景品 ウルトラ怪獣101第7弾

もうすでに70種類が登場したこのシリーズ。第7弾には、ニセウルトラマンやガッツ星人、ツインテールなどが含まれているぞ。●提供/バンプレスト/非売品

1名

3
1/20 ティレル ヤマハ023

フラットボトムと呼ばれた昨年前半までのマシン規制から一変し、今シーズンから義務づけられたステップドボトム規制に対応したマシンが、ついにプラモデル化されたぞ。しかも日本人選手片山右京の愛車、ティレル023なのだ。ミカ・サロ選手のマークもついてるぞ。●提供/田宮模型/1800円

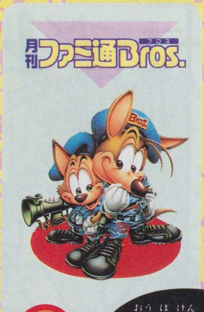
5名

アイテムプレゼント

A 特製ノート

応募券1枚 30名

B 特製テレホンカード



応募券2枚 20名

C 特製Tシャツ

応募券2枚 20名

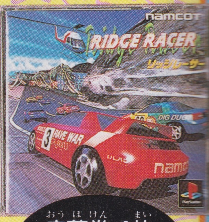
D お好きなゲームソフト

ゲームボーイ
ゲームギア

応募券3枚 10名

E お好きなゲームソフト

スーパーファミコン
ファミコン
メガドライブ・サターン
PCエンジン・PC-FX
3DO・プレイステーション
ネオジオCD



応募券4枚 10名

5名

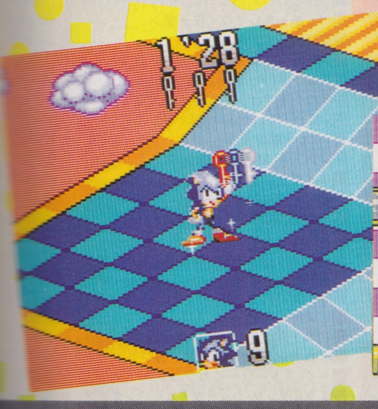
4 フルカウルミニ四駆シリーズ ビクトリーマグナム&バンガードソニック

コロコロコミックに連載中の人気マンガ『爆走兄弟レッツ&ゴー』。主人公、星馬兄弟のニューマシンが早くもミニ四駆で登場だ。2台セットで5名に。●提供/田宮模型/各600円

5 ゲームギア用ゲームソフト『ソニックラビリンス』

5名

11月発売予定の『ソニックラビリンス』は、面クリアー型の迷路アクションゲームなのだ。各ステージにある3つの鍵を見つけて、制限時間内にゴールへたどり着けばオーケーだよ。●提供/セガ/3800円

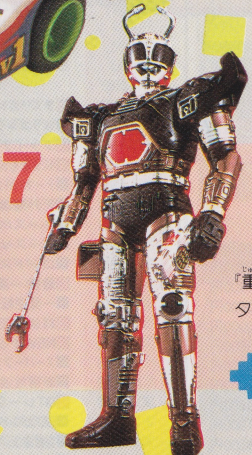


6 CD『美食戦隊薔薇野郎』サウンドコレクション

同名のスーパーファミコン用ゲームソフトは9月29日に発売されたばかり。43曲入りだぞ。

●提供/ヴァージンインタラクティブ/非売品

5名



7 『重甲ビーファイター』DXブラックビート

『重甲ビーファイター』のライバルキャラクター、ブラックビート。全高約30センチで発光ギミックつき。各関節可動。●提供/バンダイ/3980円

3名

8 でっかい貯金箱ガメラ

ゴジラに続く、でっかい貯金箱シリーズ第2弾。全高35センチのなかに500円玉なら約200万円貯められる。牙が光るぞ。●提供/ユタカ/6800円

2名

応募のきまり

プレゼントクイズに応募するとき

今月のクイズ

『伝説のオウガバトル』の続編ともいえる、10月6日発売のゲームのタイトルは?

タクティクス オウ◯

174、175ページのプレゼントクイズの賞品がほしい人は、175ページのクイズに答えよう。応募券は必要ないから何通応募してもいいぞ。応募者多数の場合は抽選で決定だ。

もう一度確認しよう

超簡単なクイズに答えてくれ! ちなみに㋐と書くとハズレです。

- クイズの答え
- 賞品番号・賞品名
- ・住所
- ・氏名
- ・年齢
- ・TEL

アイテムプレゼントに応募するとき

174ページ下のアイテムプレゼントには、175ページの応募券を貼って応募してね。Ⓓとⓔはゲームのタイトルと機種名を忘れずに! 応募者多数の場合は抽選になるのだ。

書き忘れはないかな?

記入もれがないか、ポストの前でもう一度再確認しようぜ!!

- アイテム名
- (ⒹとⒺはソフト名も)
- ・住所
- ・氏名
- ・年齢
- ・TEL

おうぼ券

あて先はここだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
㈱アスキー 月刊ファミコン通信編集部
11月号プレゼント係

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。

11月号 応募券 1	11月号 応募券 2
11月号 応募券 3	11月号 応募券 4

応募の締切は11月1日消印有効。当選者は'96年1月号で発表!

新作ソフト スケジュール表

ソフト名の頭の記号は形態をあらわしています。
それぞれの意味は次のとおりです。

- ■ カートリッジ
- ■ バックアップカートリッジ
- ○ CD-ROM
- ● スーパーCD・ROM²
- ◆ メガドライブスーパー32Ｘ専用カートリッジ
- ☆ その他、サテラビュー対応、アーケードカード専用など

※なお、このデータは９月19日現在のものです。

SF スーパーファミコン

10月発売のソフト

6日	■すぱぽ～ん＜ユタカ＞	5800円(予)
6日	■神聖紀オデッセリアII＜ビック東海＞	10800円
6日	■タクティクス オウガ＜クエスト＞	11400円
6日	■激闘バーニングプロレス＜ビー・ピー・エス＞	10800円
13日	■SD F-1グランプリ＜ビデオシステム＞	10900円
13日	■ハイパーイリア＜バンプレスト＞	9600円
13日	■ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	9980円
20日	■総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～＜キングレコード＞	9800円
20日	■スーパー花札2＜アイマックス＞	9800円
20日	■天地創造＜エニックス＞	11800円
20日	■マジカルドロップ＜データイースト＞	8500円
27日	■白いリングへ ～Twinkle Little Star～＜ポニーキャニオン＞	9980円
27日	■ジャスティス リーグ＜アクレイムジャパン＞	11800円
27日	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	11800円
27日	■ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	10900円
27日	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	11800円
27日	■スーパーコミカルアクションゲーム ガンガンガンチャン＜マジファクト＞	8800円
27日	■パチスロ物語 パル工業スペシャル＜ケイエスエス＞	10800円
27日	■クリスタルビーンズ フロム ダンジョンエクスプローラー＜ハドソン＞	9500円
27日	■麻雀飛翔伝　真 哭きの竜＜ベック＞	8900円
27日	■ウルトラベースボール3＜カルチャーブレーン＞	9800円
27日	■魔天伝説～戦慄のオーパーツ～＜タカラ＞	10800円
27日	■テレビアニメ スラムダンク SDヒートアップ!!＜バンダイ＞	9800円
下旬	■ライトファンタジーII＜トンキンハウス＞	9900円
下旬	■ゼロヨンチャンプRR-Z＜メディアリング＞	価格未定

11月発売のソフト

2日	■必殺パチンココレクション3＜サンソフト＞	9980円
10日	■全国縦断ウルトラ心理ゲーム＜ヴィジット＞	9800円
11日	■ロマンシング サ・ガ3＜スクウェア＞	11400円
17日	■新スター・トレック～大いなる遺産 IFDの謎を追え～＜徳間書店＞	9800円
17日	■全国高校サッカー2＜四次元＞	9800円
24日	■魔女たちの眠り＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
24日	■スーパー億万長者ゲーム＜タカラ＞	9800円
24日	■リーディングジョッキー2＜カロッツェリアジャパン＞	9800円(予)
上旬	■紺碧の艦隊＜エンジェル＞	10800円
中旬	■ブロックくずし＜パウ＞	5980円
中旬	■上海 万里の長城＜サンソフト＞	9800円
中旬	■おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	6980円
下旬	■パチ夫くんSPECIAL3＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
下旬	■ロゴスパニック ごあいさつ＜ユタカ＞	9800円(予)
下旬	■ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン＜日本物産＞	5980円
下旬	■G・O・D＜イマジニア＞	11400円
下旬	■ファーランドストーリー2＜バンプレスト＞	12800円(予)
下旬	■ザ・グレイトバトルV＜バンプレスト＞	9800円(予)
下旬	■MIGHTY MORPHIN POWER RANGERS＜バンダイ＞	価格未定
11月	■キャプテン翼J THE WAY TO WORLD YOUTH＜バンダイ＞	9800円
11月	■空想科学世界ガリバーボーイ＜バンダイ＞	価格未定
11月	■スーパーブラックバス3＜スターフィッシュ＞	11800円
11月	■林海峯九段の囲碁道場＜アスク講談社＞	14800円(予)
11月	■レンダリング・レンジャーR2＜ヴァージン インタラクティブ＞	10800円(予)
11月	■Jumpin' Derby(仮題)＜ナグザット＞	価格未定

12月発売のソフト

1日	■Jリーグ オーレ!サポーターズ＜テクモ＞	9800円
1日	■B.B.GUN～サバイバルゲーム～＜アイマックス＞	価格未定
1日	■不思議のダンジョン2 風来のシレン＜チュンソフト＞	11800円
1日	■ロックマンX3＜カプコン＞	9800円
1日	■水木しげるの妖怪百鬼夜行＜ケイエスエス＞	11800円
1日	■ドカポン外伝～炎のオーディション～＜アスミック＞	8800円
8日	■クーリー スカンク＜ヴィジット＞	9300円
8日	■SUPER桃太郎電鉄DX＜ハドソン＞	価格未定
8日	■ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3＜カプコン＞	9800円
8日	■クロックワークス＜徳間書店＞	7800円(予)
8日	■アメリカン バトルドーム＜ツクダオリジナル＞	9800円(予)
9日	■ドラゴンクエストVI 幻の大地＜エニックス＞	11400円
15日	■ファイナルファイト タフ＜カプコン＞	9980円
15日	■ドラえもん4 のび太と月の王国＜エポック社＞	9500円
15日	■テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	11800円
22日	■天外魔境ZERO＜ハドソン＞	価格未定
22日	■キャスパー＜ケイエスエス＞	10800円
22日	■イースV＜日本ファルコム＞	価格未定
22日	■ロードス島戦記＜角川書店＞	10800円(予)
27日	■最強 ～高田延彦～＜ハドソン＞	10900円
中旬	■一発逆転!!競馬・競輪・競艇(仮題)＜パウ＞	9800円
中旬	■本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション2＜BOSSコミュニケーションズ＞	10800円
中旬	■NEWヤッターマン＜ユタカ＞	9800円
中旬	■スーパーファイヤープロレスリングX＜ヒューマン＞	11500円(予)
下旬	■新宿放浪記(仮題)＜パウ＞	価格未定
下旬	■GTレーシング(仮題)＜イマジニア＞	10800円
12月	■SDガンダム GNEXT＜バンダイ＞	12800円(予)
12月	■聖獣魔伝　ビースト&ブレイド＜ビー・ピー・エス＞	11000円
12月	■赤ずきんチャチャ＜トミー＞	9800円(予)
12月	■スーパーチャイニーズワールド3＜カルチャーブレーン＞	9800円
12月	■タワードリーム＜アスキー＞	価格未定
12月	■幕末降臨伝ONI＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	■TECMO SUPER BOWL III Final Edition＜テクモ＞	12800円(予)
12月	■大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～＜タイトー＞	9800円(予)
12月	■黄龍の耳＜バップ＞	価格未定
12月	■スーパー野球道＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	■バトルテック3050＜アスク講談社＞	9800円(予)
12月	■戦国の覇者～天下布武への道～＜バンプレスト＞	12800円(予)
12月	■GO GO ACKMAN3＜バンプレスト＞	9800円(予)
12月	■峠・伝説 最速バトル＜ビー・ピー・エス＞	10800円(予)
12月	■ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!＜コナミ＞	9000円
12月	■テイルズ オブ ファンタジア＜ナムコ＞	11800円
12月	■銀河戦国群雄伝 ライ＜エンジェル＞	10800円
12月	■対局囲碁 韋駄天＜ビー・ピー・エス＞	14800円
12月	■もってけ Oh! ドロボー＜データイースト＞	価格未定
12月	■バトルサブマリン＜パック・イン・ビデオ＞	9800円
12月	■マスターズ New 遥かなるオーガスタ3＜ティーアンドイーソフト＞	11800円
12月	■商人よ、大志を抱け!!＜バンダイ＞	価格未定
12月	■美少女戦士セーラームーンSuper S(仮題)＜バンダイ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	■MASK マスク(仮題)＜東宝＞	価格未定
'95年秋	■天地無用!げ～む編＜バンプレスト＞	10800円(予)
'95年秋	■的中競馬塾＜バンプレスト＞	価格未定
'95年秋	■京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor!パーラー!3＜日本テレネット＞	価格未定
'95年冬	■厩舎物語～Stable Star～＜コナミ＞	価格未定
'95年冬	■がんばれゴエモンきらきら道中～僕がダンサーになった理由～＜コナミ＞	9980円
'95年冬	■実況おしゃべりパロディウス＜コナミ＞	9980円
'95年冬	■エナジーブレイカー＜タイトー＞	9980円(予)
'95年冬	■鎧神戦記ミレニアムソード(仮題)＜マジファクト＞	価格未定
'95年冬	■カオスシード＜タイトー＞	9980円(予)
'95年冬	■プリンセスメーカー～Legend Of Another World～＜タカラ＞	価格未定
'95年冬	■ごきんじょ冒険隊＜パイオニアLDC＞	価格未定
'95年冬	■京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー!IV CR＜日本テレネット＞	価格未定
'95年	■リングにかけろ＜メサイヤ＞	11800円
'95年	■帝国創世記 アレクサンダー伝説＜ヴァージン インタラクティブ＞	9800円(予)
'95年	■魔導物語～はなまる大幼稚園児～＜徳間書店インターメディア＞	9900円(予)
'95年	■JB ザ・スーパーバス＜NGP＞	価格未定
'95年	■SUPER アメリカン・フットボール＜ジャレコ＞	9980円
'95年	■フェリシア＜トンキンハウス＞	9900円
'95年	■マサカリ伝説・スーパーRPG編＜トンキンハウス＞	9900円

'96年発売のソフト

'96年1月1日	■蓬莱学園の冒険!～転校生スクランブル～(仮題)＜J・ウイング＞	12800円(予)
'96年1月3日	■ガンハザード＜スクウェア＞	11400円
'96年1月12日	■幼稚園戦記まだら＜データム・ポリスター＞	9800円
'96年1月26日	■無人島物語＜ケイエスエス＞	12800円
'96年1月27日	■スーパーマリオRPG＜任天堂＞	9800円
'96年1月	■磯釣り 離島編＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
'96年1月	■忍たま乱太郎2＜カルチャーブレーン＞	9800円
'96年1月	■牧場物語(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
'96年1月	■モンスタニア＜パック・イン・ビデオ＞	10800円
'96年1月	■三國志英傑伝＜光栄＞	価格未定
'96年1月	■SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞	8800円
'96年2月	■あかずの間＜ヴィジット＞	9800円
'96年春	■アルナムの牙＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年夏	■爆走兄弟レッツ&ゴー!!(仮題)＜アスキー＞	価格未定
'96年	■HT&T ドラゴンズ'ヘヴン＜データイースト＞	価格未定

発売日未定のソフト

■シュラシュプール＜ハドソン＞	価格未定
■ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険＜ハドソン＞	9800円
■トムとジェリー2 トムVSジェリー＜アルトロン＞	9900円(予)
■みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX＜KANEKO＞	8800円(予)
■飛龍の拳プロ(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
■ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	9980円
■バーチャルレイク＜任天堂＞	価格未定
■義経伝説＜アスキー＞	9800円(予)
■ストーンプロテクターズ＜ケムコ＞	9800円
■アルバートオデッセイ外伝 翼の記憶＜サンソフト＞	価格未定
■サウンドファンタジー＜任天堂＞	6800円
■ジェリーボーイ2 ちょっとあぶない遊園地＜EPIC・ソニーレコード＞	9500円(予)
■トールキンの指輪物語～第1話～＜ロジーク(ジー・アミューズメンツ)＞	価格未定
■レナスII－封印の使徒－＜アスミック＞	価格未定
■なんでも!? タイホマン＜ナムコ＞	価格未定
■元祖パチンコパチスロ2(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
■シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞	価格未定
■スーパースネーキー2＜四次元＞	価格未定
■スーパーゴルフダイジェスト＜四次元＞	価格未定
■鮫亀＜ハドソン＞	価格未定
■海のぬし釣り(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
■ピノキオ(仮題)＜カプコン＞	価格未定
■ドナルドダックのマウイマラード(仮題)＜カプコン＞	価格未定
■ポカホンタス(仮題)＜カプコン＞	価格未定
■トイ・ストーリー＜カプコン＞	価格未定
■スラムダンク・ショータイム＜バンダイ＞	価格未定
■プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道＜アトラス＞	12800円
■鬼神童子ZENKI 電影雷舞＜ハドソン＞	価格未定
■機動戦士Zガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
■新機動戦記ガンダムW(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
■3×3EYES～獣魔奉還～＜バンプレスト＞	価格未定
■スーパードンキーコング2＜任天堂＞	価格未定
■魔法陣グルグル2(仮題)＜エニックス＞	価格未定
■スーパーファミリーゲレンデ＜ナムコ＞	価格未定
■'96全国高校サッカー大会(仮題)＜魔法株式会社＞	価格未定
■実戦パチスロ必勝法！ 山佐伝説＜サミー＞	価格未定
■NINKU-忍空-＜ナムコ＞	価格未定

MD メガドライブ

10月発売のソフト

20日	◆バーチャファイター＜セガ＞	7800円
27日	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	8800円
27日	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	8800円

12月発売のソフト

12月	○サージカルストライク＜セガ＞	6800円
12月	■ぺぺんがPENGO＜セガ＞	4980円

発売日未定のソフト

○シャドウラン＜コンパイル＞	7800円(予)

SS サターン

10月発売のソフト

13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(サラ・ブライアント)＜セガ＞	1280円
13日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジャッキー・ブライアント)＜セガ＞	1280円
13日	ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	6800円
20日	ときめき麻雀パラダイス＜ソネット＞	6800円
20日	アメリカ横断ウルトラクイズ＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
20日	X-JAPAN Virtual Shock 001＜セガ＞	6800円
20日	サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞	6800円
27日	キング・オブ・ボクシング＜ビクター エンタテインメント＞	5800円
27日	ハングオンGP'95＜セガ＞	5800円
27日	ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	5800円(予)
27日	セガインターナショナル ビクトリーゴール＜セガ＞	4800円
27日	バーチャルオープンテニス＜イマジニア＞	7800円
27日	The PSYCHOTRON サイコトロン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
27日	占都物語 そのＩ＜CSK総合研究所＞	5800円
27日	ぷよぷよ通(２)＜コンパイル＞	4800円
27日	プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞	7800円

11月発売のソフト

2日	F1 Live Information＜セガ＞	5800円
10日	ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～＜セガ＞	4800円
10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(結城晶)＜セガ＞	1280円
10日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(パイ・チェン)＜セガ＞	1280円
17日	戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
22日	X-MEN＜カプコン＞	5800円
22日	オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞	価格未定
24日	フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞	6300円(予)
24日	シュトラール＜メディアエンターテイメント＞	4800円
24日	バーチャコップ＜セガ＞	価格未定
上旬	金沢将棋＜セタ＞	7900円
中旬	おーちゃんのお絵かきロジック＜サンソフト＞	4900円
下旬	スーパーリアル麻雀グラフィティ＜セタ＞	8800円
下旬	ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞	5800円
11月	RAYMAN＜UBIソフト＞	5800円
11月	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円
11月	HAT TRICK HERO S＜タイトー＞	5800円(予)
11月	ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円
11月	四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円(予)
11月	ドラゴンボールZ 超武闘伝(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
11月	峠KING THE SPIRITS＜アトラス＞	5800円

12月発売のソフト

1日	BUG! ジャンプして、踏んづけちゃって、ぺっちゃんこ＜セガ＞	価格未定
7日	ルパン三世 THE MASTER FILE＜MIZUKI＞	5800円
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ウルフ・ホークフィールド)＜セガ＞	1280円
8日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ラウ・チェン)＜セガ＞	1280円
15日	ファーザー・クリスマス＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
21日	クォヴァディス＜グラムス＞	6800円
22日	テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
29日	ヴァンパイア ハンター＜カプコン＞	6800円
上旬	海底大戦争＜イマジニア＞	6800円
下旬	必殺パチンココレクション＜サンソフト＞	6800円
12月	The Tower＜オープンブック＞	6800円
12月	ゴジラ 列島震撼＜セガ＞	価格未定
12月	湾岸デッドヒート＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
12月	真・女神転生 デビルサマナー＜アトラス＞	価格未定
12月	ダライアス外伝(仮題)＜タイトー＞	5800円(予)
12月	ダークセイバー＜クライマックス＞	価格未定
12月	ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定
12月	セガラリー・チャンピオンシップ＜セガ＞	価格未定
12月	CREATURE SHOCK＜データイースト＞	6800円
12月	カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
12月	シーバスフィッシング＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
12月	結婚 ～Marriage～＜小学館プロダクション＞	7500円(予)
12月	アルバートオデッセイ外伝 LEGEND OF ELDEAN＜サンソフト＞	価格未定
12月	エコエコアザラク＜ポリグラム＞	5800円(予)
12月	『日灼けの想い出』 (+姫くり)＜やのまん＞	5800円

'95年発売のソフト

'95年秋	プロ麻雀 極S＜アテナ＞	6800円(予)
'95年冬	提督の決断II＜光栄＞	価格未定
'95年冬	NINKU-忍空-(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年冬	闘神伝S(仮題)＜セガ＞	価格未定
'95年冬	Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!＜セガ＞	5800円(予)
'95年冬	ガーディアンヒーローズ＜セガ＞	5800円(予)
'95年冬	GOTHA II・天空の騎士＜光栄＞	価格未定
'95年冬	天地無用!(仮題)＜ユーメディア＞	価格未定
'95年冬	ドラゴンフォース＜セガ＞	価格未定
'95年冬	ストリートファイターZERO＜カプコン＞	価格未定
'95年	バーチャレーシング セガサターン＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
'95年	ゼロヨンチャンプSpecial(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	パチンコ倶楽部＜I.S.C＞	価格未定
'95年	ガンバード＜アトラス＞	5800円
'95年	3Dポリゴン(仮題)＜ゲーム アーツ＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(舜帝)＜セガ＞	1280円
'96年1月12日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(リオン・ラファール)＜セガ＞	1280円
'96年1月	アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	Defcon5＜マルチソフト＞	5800円(予)
'96年1月	TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞	5800円(予)
'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(影丸)＜セガ＞	1280円
'96年2月9日	バーチャファイターCGポートレートシリーズ(ジェフリー・マクワイルド)＜セガ＞	1280円
'96年2月	DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞	価格未定
'96年2月	ZORK I (ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年3月	エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞	価格未定
'96年3月	慶応遊撃隊2＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
'96年春	ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	価格未定
'96年春	FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年春	大冒険 セントエルモスの奇跡＜パイ＞	6800円
'96年春	LUNAR(仮題)＜角川書店＞	価格未定
'96年春	ナイトストライカーS＜ビング＞	価格未定
'96年春	斉天大戦～孫悟空～(仮題)＜グラムス＞	価格未定
'96年春	風水先生＜HAMLET＞	5800円(予)
'96年春	メタルブラック＜ビング＞	価格未定
'96年春	サクラ大戦＜セガ＞	価格未定
'96年	ジーコの考えるサッカー(仮題)＜MIZUKI＞	価格未定
'96年	AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	価格未定
'96年	サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'96年	コットン2＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

時空探偵DD ～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
誕生S＜NECアベニュー＞	価格未定
NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	価格未定
レボリューションX＜アクレイムジャパン＞	価格未定
エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
アイドル雀士スーチーパイII(18禁)＜ジャレコ＞	価格未定
ガーディアンフォース＜サクセス＞	価格未定
ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞	価格未定
モータルコンバットII 完全版＜アクレイムジャパン＞	価格未定
天外魔境外伝 第四の黙示録＜ハドソン＞	価格未定
北斗の拳＜バンプレスト＞	価格未定
ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
囲碁(仮題)＜アスキー＞	価格未定
バーチャファイター２＜セガ＞	価格未定
NBAバスケットボール サターン＜セガ＞	価格未定
ハイパーダービー(仮題)＜CSK総合研究所＞	価格未定
ハード コア＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
HOUSING＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞	価格未定
Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞	価格未定
V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞	価格未定
重装機兵レイノス2(仮題)＜メサイヤ＞	価格未定
ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞	価格未定
碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞	価格未定
現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞	価格未定
パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞	価格未定
神罰 人生の意味＜ガイナックス＞	価格未定
TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラル・エンタテインメント＞	価格未定
ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
実戦パチスロ必勝法SP＜サミー＞	価格未定
DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
心霊呪殺師 太郎丸(仮題)＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
ザ・ホード＜BMGビクター＞	価格未定
GEX(ゲックス)(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
レジェンド・オブ・トア(仮題)＜セガ＞	価格未定
ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
ノバストーム＜ビクター エンタテインメント＞	価格未定
FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
テラクレスタNEO＜日本物産＞	価格未定
空想科学世界ガリバーボーイ＜ハドソン＞	価格未定
機動戦士ガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
スラム ドラゴン＜ジャレコ＞	価格未定
Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞	価格未定

PC PCエンジン

10月発売のソフト

13日	☆Linda³(リンダキューブ)＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
27日	●同級生＜NECアベニュー＞	8800円
10月	●将棋データベース棋友＜セタ＞	価格未定

11月発売のソフト

下旬	☆銀河婦警伝説サファイア＜ハドソン＞	6800円

12月発売のソフト

12月	●聖夜物語＜ハドソン＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年	●スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞	4800円
'95年	●ヴァージン・ドリーム＜徳間書店インターメディア＞	8800円(予)
'95年	☆魔導物語Ｉ ～炎の卒園児～＜NECアベニュー＞	7800円(予)
'95年	●Dead of the Brain I・II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

●Go!Go! バーディチャンス＜NECホームエレクトロニクス＞	7800円
●もってけたまご＜ナグザット＞	6400円
●モンスターメーカー ～神々の方舟～＜NECアベニュー＞	価格未定
●DE・JA＜NECアベニュー＞	価格未定
●スチームハーツ＜テイジイエル＞	価格未定
☆Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞	価格未定
●バザールでござ～る＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

FX PC-FX

11月発売のソフト

10日	キューティーハニーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
24日	上海 万里の長城＜NECホームエレクトロニクス＞	6800円
24日	ルナティックドーンFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円

12月発売のソフト

12月	ブルー・シカゴ・ブルース＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
12月	MASTERS 遥かなるオーガスタ3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	お嬢様捜査網＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
12月	パワードールFX＜NECホームエレクトロニクス＞	8800円
12月	アニメフリークFX Vol.2＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年冬	ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年冬	アンジェリーク special＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	麻雀FX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	麻雀(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'95年	レーシング(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年1月	ラストレベレーション＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年3月	アニメフリークFX Vol.3＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年6月	チップちゃんキーック!＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年7月	LAST IMPERIAL PRINCE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	女神天国II＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	続・初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
'96年春	ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定

発売日未定のソフト

ユナFX(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

○バーチャルインベーダー(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○ラスト・レベレーション(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○同級生2＜NECアベニュー＞	価格未定
○ドラゴンナイトⅣ＜NECアベニュー＞	価格未定
○卒業R＜NECアベニュー＞	価格未定
○きゃんきゃんバニーDX(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○負けるな魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○英雄志願(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○ガールズ オン ザ パーム トップ＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○ときめきカードパラダイス(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○鬼神童子ZENKI(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
○VOICE PARADISE＜NECホームエレクトロニクス＞	価格未定
○スーパーリアル麻雀PV FX＜ナグザット＞	価格未定
○スーパーパワーリーグFX＜ハドソン＞	価格未定

PS プレイステーション

10月発売のソフト

13日	○ときめきメモリアル～forever with you～＜コナミ＞	6800円
13日	○ときめきメモリアル～forever with you～＜限定版＞＜コナミ＞	9800円
13日	○ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
13日	○HYPERフォーメーションサッカー＜ヒューマン＞	5800円(予)
13日	○トータルエクリプス ターボ＜BMGビクター＞	5800円
13日	○The 鬼退治～目指せ! 二代目桃太郎～＜日本一ソフトウェア＞	5800円
13日	○ゲームの鉄人 THE上海＜サンソフト＞	6800円
20日	○サンダーストーム&ロードブラスター＜エクゼコ＞	6800円
27日	○ただいま惑星開拓中!＜アルトロン＞	5800円(予)
27日	○海底大戦争＜エクシングエンタテイメント＞	5800円
27日	○卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション＜リバーヒルソフト＞	5800円
27日	○ダークシード＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
27日	○井出洋介の麻雀家族＜セタ＞	6500円
10月	○サラブレッドブリーダーⅡプラス＜ヘクト＞	6200円
10月	○豪血寺一族2 ちょっとだけ最強伝説＜アトラス＞	5800円
10月	○藤丸地獄変＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)

11月発売のソフト

10日	○負けるな!魔剣道2～決めろ妖怪総理大臣～＜データム・ポリスター＞	5800円
17日	○NIGHTHEAD-ザ・ラビリンス-＜フジテレビ＞	5800円(予)
17日	○戦略将棋 至高の定跡＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
17日	○ブレイクスルー＜翔泳社＞	5300円
22日	○ミラクルワールド＜ウィザード＞	5800円
22日	○占都物語～そのⅠ～＜東北新社＞	5800円
22日	○ナムコミュージアムVOL.1＜ナムコ＞	5800円
22日	○アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
22日	○オフワールド・インターセプター エクストリーム＜BMGビクター＞	5800円
22日	○ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	6800円
上旬	○パーフェクト ゴルフ＜セタ＞	7900円
下旬	○将棋 女流名人位戦＜セタ＞	8500円
下旬	○土器王紀＜バンプレスト＞	5800円(予)
下旬	○必殺パチンコステーション＜サンソフト＞	6800円
11月	○四柱推命ピタグラフ＜データム・ポリスター＞	5800円
11月	○燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER＜ジャレコ＞	5800円
11月	○ストリートファイターⅡ ムービー＜カプコン＞	6800円
11月	○通天閣＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	5800円(予)
11月	○ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
11月	○TIZ～Tokyo Insect Zoo～＜ゼネラルエンタテイメント＞	価格未定
11月	○AI将棋(仮題)＜ソフトバンク＞	6800円(予)

12月発売のソフト

1日	○オセロワールドⅡ 夢と未知への挑戦＜ツクダオリジナル＞	5800円(予)
1日	○REVERTHION＜テクノソフト＞	価格未定
8日	○スノーマン＜ギャガ・コミュニケーションズ＞	5800円
15日	○STAHLFEDER～鉄甲飛空団～＜サントス＞	5800円
22日	○フェーダ～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク!＜やのまん＞	6300円(予)
22日	○テーマパーク＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
上旬	○祇園花＜日本物産＞	5800円
上旬	○メタモルパニック DOKIDOKI妖魔バスターズ＜ファミリーソフト＞	5800円
下旬	○オーガリアン -亜人伝-＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
12月	○うえるかむはうす＜ガスト＞	価格未定
12月	○SIDEWINDER＜アスミック＞	5800円(予)
12月	○アルナムの牙～獣族十二神従伝説～＜ライトスタッフ＞	3980円(予)
12月	○水滸演舞＜データイースト＞	5800円
12月	○世界地図の読み方'96(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
12月	○NINKU-忍空-＜トミー＞	5800円(予)
12月	○ROBO・PIT＜アルトロン＞	価格未定
12月	○ニチブツアーケードクラシックス＜日本物産＞	4980円
12月	○CARNAGE HEART＜アートディンク＞	価格未定
12月	○HORNEDOWL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
12月	○CREATURE SHOCK＜データイースト＞	6800円
12月	○カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
12月	○エコエコアザラク＜ポリグラム＞	価格未定
12月	○キリーク・ザ・ブラッド2＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	5800円(予)
12月	○矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え＜日本クラリービジネス＞	7500円(予)
12月	○でろーんデロデロ(仮題)＜テクモ＞	価格未定
12月	○アジャイル ウオーリア＜ヴァージン インタラクティブ＞	5800円
12月	○東京ダンジョン＜角川書店＞	6800円(予)
12月	○リッジレーサー レボリューション＜ナムコ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年秋	○ヴァンパイア＜カプコン＞	5800円
'95年秋	○ビヨンド・ザ・ビヨンド＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円
'95年秋	○A.Ⅳ EVOLUTION GLOBAL＜アートディンク＞	価格未定
'95年冬	○幻想水滸伝＜コナミ＞	価格未定
'95年冬	○レイ・トレーサー＜タイトー＞	5800円(予)
'95年冬	○実況 チャンピオンレスラー＜タイトー＞	5800円(予)
'95年冬	○ザ・ファイヤーメン2 ビート&ダニー＜ヒューマン＞	5800円(予)
'95年冬	○クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンターテインメント＞	価格未定
'95年冬	○怪獣戦記＜プロデュース＞	価格未定
'95年冬	○TEAM47 GOMAN＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	○ギャラクシアン3(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'95年冬	○エンジェルグラフィティ～あなたへのプロフィール～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年冬	○スナッチャー＜コナミ＞	価格未定
'95年冬	○ストリートファイターZERO＜カプコン＞	価格未定
'95年冬	○戦闘国家＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年冬	○STRIKER～ワールドカップ プレミアムステージ～＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
'95年	○Not Treasure Hunter＜アクティアート＞	価格未定
'95年	○がんばれ森川君2号＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	○ポポロクロイス物語＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	6000円(予)
'95年	○レッド・プラズム(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'95年	○1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	5800円(予)
'95年	○サクセスストーリー＜アルトロン＞	価格未定
'95年	○いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞	価格未定
'95年	○日本の倶楽部(仮題)＜ズーメックス＞	価格未定
'95年	○ハイパーツアー＜スリーディ＞	価格未定
'95年	○タイブレーク＜バディ＞	価格未定
'95年	○ゼロヨンチャンプPLUS(仮題)＜メディアリング＞	価格未定
'95年	○パチンコ倶楽部＜ＩＳＣ＞	価格未定
'95年	○ガンバード＜アトラス＞	5800円
'95年	○黄昏の国のオード＜トンキンハウス＞	価格未定
'95年	○Dの食卓-コンプリートグラフィックス-＜アクレイムジャパン＞	8800円

'96年発売のソフト

'96年1月下旬	○ディスクワールド＜メディアエンターテイメント＞	4800円(予)
'96年1月	○松方弘樹のワールドフィッシング＜ビー・ピー・エス＞	価格未定
'96年1月	○キュイーン＜メディアエンターテイメント＞	5800円(予)
'96年1月	○ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞	5800円(予)
'96年1月	○ザ・心理ゲーム＜ヴィジット＞	5800円(予)
'96年1月	○DEATH MASK＜バンタンインターナショナル電脳工場＞	7800円(予)
'96年1月	○蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞	5800円
'96年1月	○ビューポイント＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	○FIFAサッカー'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	○ハイオクタン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年1月	○Defcon5＜マルチソフト＞	5800円(予)
'96年1月	○カルダン(仮題)＜翔泳社＞	2900円
'96年1月	○ニチブツマージャン(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年1月	○ハイパークレイジークライマー(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年2月25日	○クロックワークス＜徳間書店＞	5800円
'96年2月	○キング オブ スタリオン(仮題)＜日本物産＞	6800円
'96年2月	○ZORK Ⅰ(ゾーク・ワン)＜翔泳社＞	価格未定
'96年2月	○シェルショック(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年2月	○ウイングコマンダーⅢ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
'96年2月	○PGA TOUR GOLF'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
'96年2月	○ロードラッシュ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5800円
'96年3月下旬	○パチパチサーガ＜TEN研究所＞	価格未定
'96年3月	○デットヒートロード(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年3月	○鉄拳2(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
'96年3月	○ショックウェーブ アサルト＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
'96年3月	○刻命館(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年3月	○競艇伝説(仮題)＜日本物産＞	5800円
'96年春	○マクロス デジタル ミッション VF-X(仮題)＜バンダイビジュアル＞	価格未定
'96年春	○東京SHADOW＜タイトー＞	価格未定
'96年春	○ジャンピング フラッシュ2 アロハ男爵大弱りの巻(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年春	○トランスポートタイクーン＜伊藤忠＞	価格未定
'96年春	○ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞	価格未定
'96年春	○アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞	価格未定
'96年春	○究極の倉庫番＜伊藤忠＞	価格未定
'96年春	○テンション(仮題)＜バップ＞	価格未定
'96年春	○悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞	価格未定
'96年春	○NOEL(仮題)＜パイオニアLDC＞	価格未定
'96年春	○パズルボブル2＜タイトー＞	価格未定
'96年	○Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞	価格未定
'96年	○APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○メール・プラーナ＜ガスト＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -柳 判官-(男性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○プリンセスメーカー3＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
'96年	○ホームドクター(仮題)＜サクセス＞	価格未定
'96年	○ブロキッズ＜アテナ＞	5800円(予)
'96年	○ファミリーゲームス～アテナの家庭盤～(仮題)＜アテナ＞	5800円(予)
'96年	○THE RING OF THE ABOMINATE REALM(仮題)＜アテナ＞	6800円(予)
'96年	○LIPROS＜ビジュアルアーティストオフィス＞	価格未定
'96年	○ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞	価格未定
'96年	○火竜娘 -高 悠環-(女性版)＜ガスト＞	価格未定
'96年	○C1 CIRCUIT＜インベックス＞	価格未定
'96年	○TURF HERO(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年	○MONSTER FARM(仮題)＜テクモ＞	価格未定

発売日未定のソフト

○時空探偵DD　～幻のローレライ～＜アスキー＞	6800円(予)
○レボリューションX(仮題)＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○天地無用!(仮題)＜エクシングエンタテイメント＞	価格未定
○Extreme Power(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○エキスパート(仮題)＜日本物産＞	5800円
○アイドル雀士スーチーパイⅡ(仮題)＜ジャレコ＞	価格未定
○RPGツクール(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○トワイライトシンドローム＜ヒューマン＞	5800円(予)
○チョロQ(仮題)＜タカラ＞	価格未定
○フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
○ハイパー囲碁＜アスク＞	価格未定
○メルティランサー＜ブレイズ＞	価格未定
○BOUNTY ARMS＜データウエスト＞	6800円(予)
○囲碁PS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○Super Racer(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞	価格未定
○The 11th Hour～The 7th GuestⅡ～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
○ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞	価格未定
○英語の鉄人センター試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○カジノスペシャル(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○ライブ・リミックス(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
○RACE DRIVIN' a Go! Go!＜タイムワーナー インタラクティブ＞	価格未定
○3Dゴルフ(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○SPACE 2109(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞	価格未定
○バーチャルリモコン(ヘリポートⅠ)＜スリーディ＞	価格未定
○X-MEN＜カプコン＞	価格未定
○カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～＜マックスファイブ＞	価格未定
○The Tower＜オープンブック＞	6800円
○野球ゲーム(仮題)＜プロファイア＞	価格未定
○ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
○FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞	価格未定
○ちびまる子ちゃん(仮題)＜タカラ＞	5800円
○DX人生ゲーム(仮題)＜タカラ＞	価格未定
○コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞	価格未定
○ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○3Dベースボール(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞	価格未定
○PS版ファミスタ(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
○PS版麻雀(仮題)＜ナムコ＞	価格未定
○ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞	価格未定
○アーク ザ ラッド2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞	価格未定
○ファンタステップ＜ジャレコ＞	価格未定
○クマのプー太郎 空はピンクだ！全員集合!!!(それダメっす)＜小学館プロダクション＞	価格未定
○アリーナ(仮題)＜ソフトバンク＞	価格未定
○スラム ドラゴン＜ジャレコ＞	価格未定
○CRW/カウンターレヴォリューションウォー＜アクレイムジャパン＞	価格未定
○バイオハザード＜カプコン＞	価格未定
○シムシティ2000＜アートディンク＞	価格未定
○第4次スーパーロボット大戦S＜バンプレスト＞	価格未定
○闘神伝2＜タカラ＞	価格未定
○ギャラクシーファイト ユニバーサル・ウォリアーズ＜サンソフト＞	5800円
○ビクトリーショット(仮題)＜バップ＞	価格未定
○詰碁(仮題)＜バップ＞	価格未定
○ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞	価格未定
○WOLKENKRATZER-審判の塔-＜アスミック＞	価格未定
○HARD ROCK CAB＜アスミック＞	価格未定
○キャプテン翼J(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
○ウイニングポストEX＜光栄＞	価格未定
○三國志英傑伝＜光栄＞	価格未定
○太閤立志伝Ⅱ＜光栄＞	価格未定
○プロ指南ウルトラ麻雀 兵＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○Wizard's Harmony＜アークシステムワークス＞	価格未定
○忍者 悟空の冒険＜サントス＞	価格未定
○DESCENT＜ソフトバンク＞	価格未定
○PD ウルトラマンインベーダー(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
○パペット ズー ピロミィ＜ヒューマン＞	価格未定
○棋平＜エス・ピー・エス＞	価格未定
○ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○押忍 空手部PS版＜カルチャーブレーン＞	価格未定
○放課後(仮題)＜ビー・ピー・エス＞	価格未定

	●卒業～クロスワールド(仮題)＜ハーティロビン＞	価格未定
	●The Tower＜オープンブック＞	6800円

GB ゲームボーイ

10月発売のソフト

20日	■ハイパーブラックバス'95＜BLACK LABEL＞	4500円
27日	■魔法騎士レイアース2nd.～The Missing Colors～＜トミー＞	4500円(予)
27日	■ジャッジ・ドレッド＜アクレイムジャパン＞	4500円
27日	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	4200円
27日	■NBA JAM トーナメントエディション＜アクレイムジャパン＞	4800円
27日	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	4200円

11月発売のソフト

中旬	■ブロックくずしGB＜パウ＞	3980円(予)
11月	■Jリーグ・ビッグウェイブサッカー＜トミー＞	4800円(予)
11月	■NINKU-忍空-第２弾～忍空戦争編～＜トミー＞	4200円(予)

12月発売のソフト

上旬	■P-マン＜ケムコ＞	価格未定
中旬	■忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞	4800円
12月	■ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック＜ケイエスエス＞	価格未定
12月	■東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー(仮題)＜トミー＞	4200円

'96年発売のソフト

'96年１月	■バスフィッシング 達人手帳＜スターフィッシュ＞	9800円
'96年春	■熱闘ザ・キング・オブ・ファイターズ＜タカラ＞	価格未定

VB バーチャルボーイ

10月発売のソフト

8日	■バーチャルフィッシング＜パック・イン・ビデオ＞	5800円(予)
13日	■インスマウスの館＜アイマックス＞	4900円
10月	■プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

11月発売のソフト

11日	■スペースインベーダー～バーチャルコレクション～＜タイトー＞	4980円(予)

12月発売のソフト

8日	■バーチャルボウリング＜アテナ＞	5300円
15日	■バーチャルLAB＜J・ウイング＞	5500円(予)
12月	■湾岸戦線RED CITY＜アスミック＞	価格未定
12月	■バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝＜任天堂＞	4900円
12月	■新日本プロレスリング 激闘伝説＜トミー＞	4980円(予)
12月	■ナイトランディング(仮題)＜パウ＞	価格未定
12月	■バーチャルブロック＜ボトムアップ＞	5300円(予)
12月	■バーチャルジョッキー＜ライトスタッフ＞	価格未定
12月	■妖獣学園(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)
12月	■ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年冬	■空とぶヘンリー＜ヒューマン＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年2月	■アウト・オブ・ザ・デスマウント(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)
'96年2月	■シグナル ラット(仮題)＜J・ウイング＞	5900円(予)
'96年	■バウンド・ハイ＜日本システムサプライ＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■SDガンダム(仮題)＜バンダイ＞	価格未定
	■ニコちゃんバトル＜ビー・ピー・エス＞	5480円(予)
	■バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞	5800円
	■バーチャルダブル役満＜バップ＞	5300円
	■ドラえもん(仮題)＜エポック社＞	価格未定
	■サンディズポイント(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定
	■インターセプト(仮題)＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞	価格未定

GG ゲームギア

10月発売のソフト

20日	■ギアスタジアム平成版＜ナムコ＞	3500円
27日	■フォアマン フォー リアル＜アクレイムジャパン＞	4800円
27日	■バットマン フォーエヴァー＜アクレイムジャパン＞	4800円

11月発売のソフト

3日	■忍空外伝 ヒロユキ大活劇＜セガ＞	4800円
17日	■ソニックラビリンス＜セガ＞	3800円
24日	■魔導物語A-ドキドキばけ～しょん-＜コンパイル＞	5500円
24日	■Jリーグサッカー ドリームイレブン＜セガ＞	5500円

12月発売のソフト

8日	■ゴジラ～怪獣大進撃～＜セガ＞	5500円
12月	■LUNAR-さんぽする学園-＜ゲームアーツ＞	5800円
12月	■スーパー桃太郎電鉄III＜ハドソン＞	5800円

発売日未定のソフト

	■ばくばくアニマル～世界飼育選手権～＜セガ＞	3800円

3DO スリーディーオー

10月発売のソフト

13日	●AQUA WORLD 海美物語＜MIZUKI＞	5800円
13日	●ゴールFH＜カロッツェリアジャパン＞	7800円
18日	●麻雀狂時代 コギャル放課後編(18禁)＜マイクロネット＞	9800円
20日	●テレビのツボ＜アラジン工房＞	6800円
20日	●未来少年コナン デジタルライブラリー＜バンダイビジュアル＞	6800円
20日	●シンジケート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
20日	●ブレードフォース＜スタジオ3DO＞	6800円
27日	●Jリーグ バーチャルスタジアム'95＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
27日	●占都物語その I ＜アリアドネ メディア＞	5800円
10月	●ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞	8800円
10月	●F1GP in 3DO＜ポニーキャニオン＞	7800円

11月発売のソフト

10日	●ブラッド エンジェルス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
22日	●ブルー・シカゴ・ブルース＜リバーヒルソフト＞	6800円
22日	●お姉さんといっしょ！着せ替えパラダイス＜ビー・エス・エス＞	6800円
24日	●プロ野球バーチャルスタジアム＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
上旬	●N.O.B.Neo Organic Bicform＜サンヨー＞	6800円(予)
11月	●デイドラス～エピソード1:難破船のエイリアン～＜HATNET＞	9800円
11月	●ストリートファイターII ムービー＜カプコン＞	6800円
11月	●卒業II SPECIAL＜Shar Rock＞	7800円
11月	●プロスタジアム＜サンヨー＞	5800円
11月	●パズルボブル＜マイクロキャビン＞	6800円

12月発売のソフト

8日	●ものしり自遊学～小倉百人一首編～＜神鋼ヒューマンクリエイト＞	7800円(予)
15日	●DOOM＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
22日	●PGA TOUR GOLF'96＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	6800円
22日	●ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	価格未定
12月	●飯田譲治ナイトメア インタラクティブ Moon Cradle 異形の花嫁＜パック・イン・ビデオ＞	価格未定
12月	●The Tower＜オープンブック＞	6800円
12月	●SHORT WARP＜ワープ＞	価格未定

'95年発売のソフト

'95年冬	●ロイヤルプロレスリング(仮題)＜ナツメ＞	価格未定
'95年冬	●CASPER＜インタープレイ＞	価格未定
'95年冬	●サイベリア＜インタープレイ＞	価格未定
'95年	●プリンセスメーカー2＜マイクロキャビン＞	価格未定

'96年発売のソフト

'96年１月	●Vゴールサッカー(仮題)＜テクモ＞	価格未定
'96年１月	●レインドロップス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
'96年１月	●Defcon5＜マルチソフト＞	6800円(予)
'96年１月	●Dの食卓-Director's Cut-＜ワープ＞	価格未定
'96年３月	●フォーズ・オブ・アリ(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
'96年春	●誕生(仮題)＜Shar Rock＞	7800円(予)
'96年春	●えいごでGO!＜学習研究社＞	5800円
'96年	☆Dの食卓2＜ワープ＞	8800円

発売日未定のソフト

	●ダイナノーツ=ダイノは宇宙飛行士=＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞	5900円
	●ブルーフォレスト物語～風の封印～＜ライトスタッフ＞	価格未定
	●閉ざされた館＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●キャプテンクエーザー＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●クレーファイターII＜インタープレイ＞	価格未定
	●キッズTV＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●バトルスポーツ＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●スターファイター 3000＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●横町４丁目おばけ屋敷＜ワープ＞	4800円(予)
	●ドラゴン・ロア＜マルチソフト＞	価格未定
	●The 11th Hour～The 7th Guest II～＜ヴァージン インタラクティブ＞	価格未定
	●ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞	3980円
	●ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞	3980円
	●ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞	3980円
	●ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞	3980円
	●ミステリアス・タロット＜ジャレコ＞	価格未定
	●ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞	価格未定
	●バーチャルプール＜インタープレイ＞	価格未定
	●WATER WORLD＜インタープレイ＞	価格未定
	●PO'ed＜スタジオ3DO＞	価格未定
	●王国のグランシェフ＜サラ インターナショナル＞	価格未定

NG ネオジオ

10月発売のソフト

13日	■将棋の達人＜エーディーケイ＞	29800円
20日	■超人学園ゴウカイザー＜エス・エヌ・ケイ＞	29800円
20日	●将棋の達人＜エーディーケイ＞	7800円
27日	■ステークスウィナー＜ザウルス＞	29800円
27日	●パルスター＜エイコム＞	8800円
下旬	●超人学園ゴウカイザー＜テクノスジャパン＞	価格未定
10月	■ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
10月	■メタルスラッグ＜ナスカ＞	価格未定

11月発売のソフト

10日	●ADKワールド＜エーディーケイ＞	6800円
11月	●ソニックウイングス3＜ビデオシステム＞	価格未定
11月	●メタルスラッグ＜ナスカ＞	価格未定
11月	●ステークスウィナー＜ザウルス＞	価格未定

12月発売のソフト

12月	■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
12月	●真説サムライスピリッツ 武士道烈伝(仮題)＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定

'96年発売のソフト

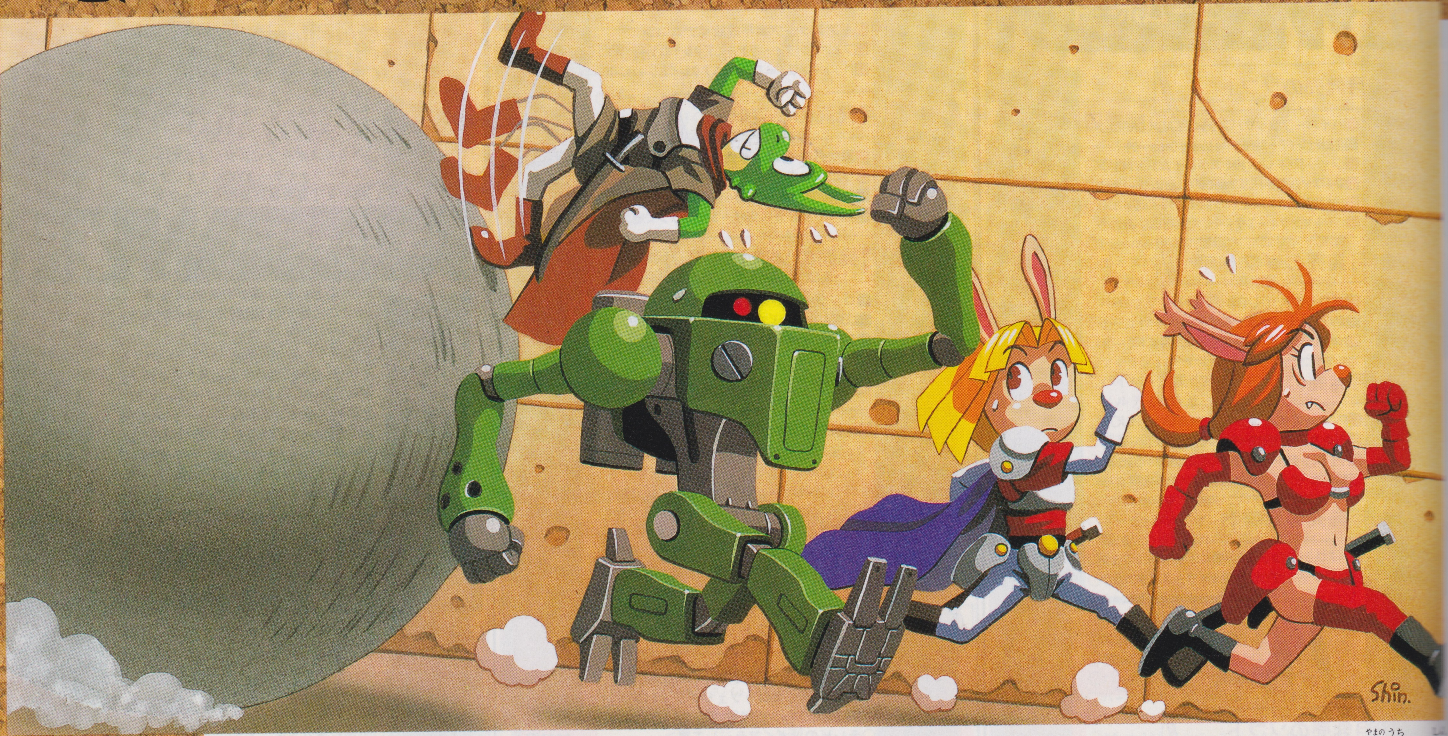
'96年１月	●超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞	価格未定
'96年１月	●ＱＰ＜サクセス＞	価格未定

発売日未定のソフト

	■ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	●NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
	●パズルDEポン(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	●ゴール!ゴール!ゴール!(仮題)＜ビスコ＞	価格未定
	■NEO Mr.DO!＜ビスコ＞	価格未定
	●天外魔境真伝＜ハドソン＞	価格未定
	●格闘バレー(仮題)＜ビデオシステム＞	価格未定
	●キング・オブ・ザ・モンスターズ＜エス・エヌ・ケイ＞	5800円
	●ネオジオCDオリジナルRPG＜エーディーケイ＞	価格未定
	●超神拳(仮題)＜ザウルス＞	価格未定
	●ワールドツアーゴルフ(仮題)＜ナスカ＞	価格未定
	●NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞	価格未定
	●ラストオデッセイ＜モノリス＞	価格未定
	●サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
	■サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞	価格未定
	●くにおの熱血闘球伝説＜テクノスジャパン＞	価格未定

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。価格のあとに(予)マークがついているものは予定価格です。

EDITORIAL & INFORMATION



イラスト／山内　真

次号月刊ファミ通ブロス12月号は、注目のRPG『ロマンシング サ・ガ3』を、ズバァーンと総力特集でお送りするぞ。また、話題のスーパーファミコン新作アクション『スーパードンキーコング2』、そして任天堂とスクウェアの超力作スーパーファミコンの新作『スーパーマリオRPG』の最新情報も大公開しちゃうのだぁ！

次号は 12月3日発売!!

定価 480円

おたより、クイズ プレゼントの あて先は

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
月刊ファミコン通信編集部
「○○○○○」係

STAFF

■発行人：塩崎剛三■編集人：浜村弘一■編集長：野田稔■副編集長：鈴木弘明■アートディレクター：山田康幸■デスク：澄田雅範、那田時広■編集スタッフ：小林和弘、堀尾尚美、新本浩一郎、中本妃香、宮尾美紀子、笠松竜二、大庭聖子、泉和子、平川友子■制作スタッフ：浜﨑千英子、高島ヒロキ、小林恵美子、佐々木幸子■フォトグラフ：八木澤芳彦、木村早知子、吉田武、宮野知英、岡野浩之、小林伸、溝田誠■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、樽本義之、山本一正、川合昇■編集協力：西浩樹、関谷窓、八百木勲、青木宏行、新山基一、山田るり子、河田清、鵜島吉秀、秋山竜二、中村玲里、久保博嗣、勝山知美、美村孝之、長谷部勲、福田有宵、レッカ社、ケイライターズクラブ■制作協力：矢野朱美、石川かおる、PALSTUDIO、高野陸子、STUDIO TOY'S、今井デザイン事務所、中平アケミ、溝江由紀子、川辺真美、吉原康典、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、高島陽子、桜田章一、吉原雅之、久賀昭宏、吉田淳一、坂口誠■広告営業：高木正雄、高橋利恵■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人■出版業務：中尾敬子■出版局営業統轄部長：西澤幹雄■出版総務統轄部長：別所聖一

◆本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜日から木曜日の午後2時～午後4時のあいだに☎03・5351・8223（質問情報電話）まで。

10b95

Shar Rock
シャー・ロック
卒業II
Neo generation
SPECIAL
3DO
16
16才未満不適
あの、3年B組に新しい生徒たちが!
「清華女子学園」3年B組にまたまた新しい生徒たちがやってくる。
の生徒も前回以上の個性派ぞろい、前回同様教師となって、
たちに振り回されず適切な指導をし
たちを立派な人間に育てるのだ!!
システム、イベントすべての面においてバージョンアップ!
★3DOならではの3万2千色のグラフィック機能による美しいビジュアル!
★オリジナルのオープニングアニメ、背景画、セリフが加わりより多彩な演出!
★体育祭、清華祭、新たにコンサート大会などイベント内容がボリュームアップ!
★スペシャル版でしか見られないエンディング・グラフィックを多数追加!
11月発売予定
予価7,800円(税抜)
好評発売中
卒業
Graduation
FINAL
定価9,800円(税抜)
来春発売予定
誕生
Debut
(仮称)
予価7,800円(税抜)
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
© 1995 Shar Rock/HEADROOM/TENKY
お問い合わせ Shar Rock シャー・ロック
発売元 北部通信工業株式会社 〒101 東京都千代田区外神田6-11-11 小林ビル TEL.03-3836-0817

GAME GEAR
ゲームギア
ソニックと出会う前のテイルスのアドベンチャーストーリー
謎の敵、バトルクック相手に我らがテイルスが大活躍!! 得意の発明品を使いこなして、コミカルアクションが始まるよ!!
しっぽで空を飛べ!!
登場アイテムは30個以上!
TAILS ADVENTURES
テイルスアドベンチャー
©SEGA 1995
9月22日 3,800円(税別) アクション
ゲームギアと人気ゲームがドッキング
大人気!『ゲームギア・パック』シリーズ!!
スペシャルプライス 15,800円
パワーアップした、おかしなモンスターを相手にぷよ勝負だ!!
ぷよぷよ通
好評発売中!!
©COMPILE 1995
異世界セフィーロで3人の魔法騎士の戦いが始まる!!
絶賛発売中!!
マジックナイト 魔法騎士 レイアース
©CLAMP・講談社・読売テレビ・電通・TMS
勢ぞろい!! ゲームギアコレクション
好きなカラーを選んで遊べる!
カラーギア好評発売中!! 各13,800円
レッド
イエロー
ブルー
好評発売中!!
パワーバッテリー 5,800円
TVオートチューナー 12,800円
SEGA
株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月~金曜日:10時~17時(祝祭日除く)
●表示価格は消費税抜きの標準小売り価格です

ブロックをけとばして
敵をやっつけろ!!

ユニークなアクションで
楽しさ倍増!!

パズル要素が加わった、
ブロックアクションゲ
ームの決定版だ!!

世界一ヘンなペンギン『ヒロユキ』が大活躍!!
新たな忍空の伝説がここに始まる!!!

NINKŪ —忍空—

忍空外伝 ヒロユキ大活劇

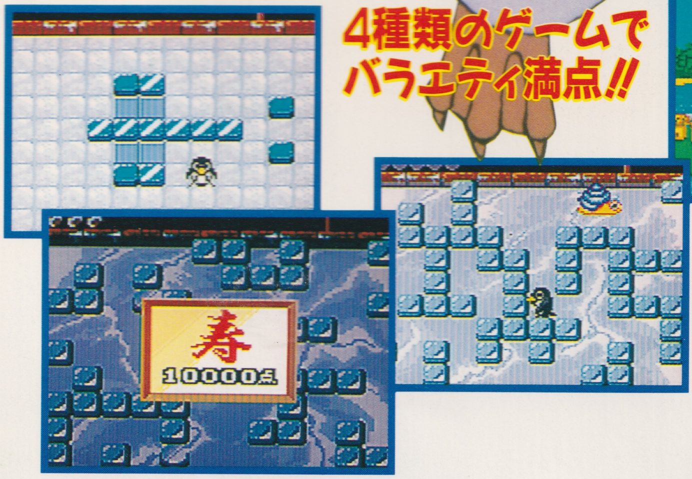
風助たちと出会うちょっと前のヒロユキが、今度の冒険の主人公!!
忍空技を習得するために旅に出たヒロユキがくりひろげる
ドタバタ大冒険の連続。ジャマするヤツはブロックでやっつけろ!!

『忍空パック』も大好評発売中!!

伝説の忍空使い、風助たち3人と帝国軍、黄純との壮絶な戦い!! ゲームギアの画面いっぱいに展開する忍空技の数々をキミも体験しよう!!

**15,800円(税別)で
絶賛発売中!!**

4種類のゲームで
バラエティ満点!!



ドキドキのゲームが4種類も用意されているから、誰でも楽しめるよ!!

11月3日	4,800円(税別)	アクションパズル

© 桐山光侍／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

月刊ファミ通Bros.（ブロス） 11月号
平成7年11月1日発行　第三種郵便物認可
定価480円（本体466円）

Nintendo

この秋も美味（おい）しいゲームがいっぱい。

セント・ギガ衛星データ放送
スーパーファミコンアワー
毎日昼12時から深夜12時半まで無料放送！

衛星データ放送はサテラビューでキャッチ！

スーパーファミコン専用 衛星放送アダプタ
Satellaview™
サテラビュー

◆「サテラビュー」セットは、お店では販売しておりません。
◆お申し込みについては、左記までお問い合わせください。

価格18,000円（税込）

お問い合わせは
任天堂サテラビューサービスセンター
東京　03-5350-8686
大阪　06-300-5555
受付時間　AM10:00～PM9:00
（土曜日、日曜日も受け付けています。）

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
©1995 Nintendo
スーパーファミコン・サテラビューは任天堂の商標です。

任天堂テレホンサービス　東京（03）3540-9999　大阪（06）376-3355　京都（075）525-3444　名古屋（052）586-3000　岡山（086）255-2130　札幌（011）612-4144

T1013591110484
PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1995
雑誌13591-11

◎聖剣伝説3
◎スーパーマリオRPG
◎タクティクス オウガ
◎ビヨンド・ザ・ビヨンド
◎ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
◎スーパーマリオヨッシーアイランド

編集人　浜村弘一
〒151 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03-5351-8223（編集部）
発行所　株式会社アスキー